

Malování 5

Úkol na úpravu fotografie a obrázku



1) Vytvořte složku LOUKA

2) Otevři prohlížeč Google

- zvolit - Obrázky
- zadej – louka
- vyber si obrázek
- ulož do složky LOUKA pod názvem louka



3) prohlížeč Google

- zvolit - Obrázky
- zadej – kreslený pes
- ulož do složky louka pod názvem pes



- zadej – kreslený králík
- ulož do složky louka pod názvem králík



4) Otevři program Malování

- ze složky LOUKA vlož obrázek pes a vybarvi bílé plochy psa
- ulož jako pejsek do složky LOUKA
- Soubor – Nový – změny neukládat
- ze složky LOUKA vlož obrázek králík a vybarvi bílé plochy králíka
- ulož jako králíček do složky LOUKA
- Soubor – Nový – změny neukládat



5)program Malování

- vlož ze složky Louka obrázek pejsek
- zvol Výběr
- Úpravy – kopírovat

Otevři druhý program Malování

- vlož ze složky Louka obrázek louka (uprav velikost)
- do obrázku louka vlož obrázek pejsek Úpravy – vložit
- uprav obrázek pejsek a vhodně umístit (nechej místo pro text)



6) Otevři další program Malování

- vlož ze složky LOUKA obrázek králíček
- zvol Výběr
- Úpravy – kopírovat
- otevři program Malování – louka
- do obrázku louka vlož obrázek králíček Úpravy – vložit
- uprav obrázek králíček (překlopit vodorovně) a vhodně umístit



**Výsledný obrázek uložit do složky LOUKA
jako pes a králík.
Všechny programy Malování zavři a neukládat.**

**Výsledky pošli na
robokodpreshranice@gmail.com.**