

Plan d'action – Rétrospective Sprint 1

Ce plan d'action fait suite à la rétrospective du Sprint 1. Il regroupe les éléments à conserver (Keep), à abandonner (Drop) et à mettre en place (Start) pour améliorer la collaboration et la performance de l'équipe.

Catégorie	Action	Responsable	Deadline	Indicateur de succès
Keep	Réaliser des maquettes pour les fonctionnalités complexes	Équipe UI	Début Sprint 2	Maquettes validées par l'équipe avant le développement
Drop	Ne pas valider les maquettes technique avant le sprint	PO + Tech lead	Immédiat	Toutes les maquettes sont technique validées en amont
Start	Vérifier la faisabilité technique avant validation client	Dev backend	Sprint 2 planning	Taux d'échec technique des maquettes = 0%

Synthèse de la rétrospective

La rétrospective du Sprint 1 a permis d'identifier plusieurs points forts et des axes d'amélioration pour optimiser notre collaboration. Le tableau ci-dessous résume les actions concrètes à mettre en œuvre, classées selon la méthode Keep / Drop / Start.

Points forts

- Bonne collaboration entre les membres de l'équipe.
- Avancement régulier malgré les imprévus.
- Réactivité de l'équipe face aux demandes de dernière minute.

! Points faibles

- Manque de validation technique en amont des maquettes.
- Certaines priorités du backlog peu claires.
- Dépendance à un seul développeur pour les tâches techniques clés.

Suivi des actions

Chaque action du plan a été définie selon les principes SMART : Spécifique, Mesurable, Atteignable, Réaliste et Temporellement défini. Les responsables sont désignés et des indicateurs de succès sont définis pour chaque point.