

Есть иконки объявления войны и мира (100x100):



В такой же стилистике и с таким же размером необходимо нарисовать еще несколько:

1. Заключение альянса (пожимание рук).
2. Пакт о ненападении (свиток с печатью).
3. Защита (как иконка с мечами, но вместо одного меча щит).
4. Выплата дани (рука отдает мешочек с деньгами).
5. Получение дани (рука принимает мешочек с деньгами).
6. Входящие предложения (конверт и стрелка, направленная в сторону него).
7. Исходящие предложения (конверт и стрелка, направленная от него).

Пример, как это выглядит уже в игре, иконки отображаются справа от текста в левом меню (на скриншотах есть пример черновых иконок):





Помимо этого, требуется еще несколько иконок для контекстного меню в игре (100x100). Сейчас иконки просто в белом цвете, возможно стоит рассмотреть вариант разноцветных, но они все-равно должны выглядеть минималистично:

1. Открыть сундук.

2. Переименовать сундук (буквы и перо, примерные рефы из сети:  ).

3. Настроить доступ к сундуку (ключ: ).

4. Предложить игроку обмен (мешочек и стрелки, на скриншотах ниже можно увидеть).

5. Пригласить в группу (схематичное отображение персонажей, иконка плюса. Черновой вариант можно увидеть на скриншотах ниже).

6. Пригласить в клан (рыцарский шлем, возможно что-то другое более

подходящее ).

Пример, как это выглядит в игре сейчас:





