

Unite 95 Kings of Fields

Règlement
Pokemon Unite

Historique des changements

DATE	VERSION	DESCRIPTION
19/02/2024	v1.0	Rédaction du règlement

Table des matières

I - Règles générales	3
I.1 - Application du règlement	3
I.2 - Date et lieu	4
I.3 - Respect & Propreté	4
II - Eligibilité	4
II.1 - Participation au tournoi	4
II.2 - Capitaine et/ou Manager de l'équipe	4
II.3 - Joueurs	4
II.4 - Age minimum	4
III - Matériel	4
IV - Jeu & format du tournoi	5
IV.1 - Version du jeu	5
IV.2 - Format de match	5
IV.3 - Déroulement d'un match	5
IV.4 - Phase de Poules (20 équipes)	6
IV.5 - Arbre Pro	7
IV.6 - Arbre Amateur	7
V - Infractions au règlement	7
VI - Stream & rediffusion	8
VII - Gains	9

I - Règles générales

I.1 - Application du règlement

En participant à cette compétition les joueurs s'engagent à accepter, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement. Il est à noter que celui-ci est susceptible d'évoluer durant l'événement.

Par ailleurs, en cas de divergences d'interprétation de ce document, l'avis des administrateurs du tournoi à préséance sur celui des joueurs.

Athletica décline toute responsabilité dans les sinistres qui pourraient survenir au cours ou à l'occasion d'une des rencontres.

I.2 - Date et lieu

Unite 95 Kings of fields se tiendra le dimanche 2 juin 2024 à Athletica (anciennement CDFAS) 64 Rue des Bouquinvilles, 95600 Eaubonne.

Si vous avez des questions veuillez directement contacter "Cynessthio" sur discord ou par mail :
Clement.armateam@gmail.com

Le tournoi Pokemon Unite se déroulera le 2 juin 2024 de 9h à 17h00.

I.3 - Respect & Propreté

Il est de votre ressort de conserver votre espace dans un bon état de propreté.

II - Eligibilité

II.1 - Participation au tournoi

Pour participer à ce tournoi, vous devez n'être banni d'aucune compétition officielle et ne pas entrer en contradiction avec les lois locales ou les règles de l'éditeur.

Vous devez absolument avoir une équipe de 5 pour participer.

II.2 - Capitaine et/ou Manager de l'équipe

Un capitaine d'équipe devra être choisi au sein de votre équipe afin de faciliter l'organisation en début de tournoi (notamment pour les "captain time", auxquels seulement les capitaines/managers de chaque équipe devront être présents). Concernant le manager, il n'est autorisé d'en avoir qu'un seul par équipe. Cependant, et si l'équipe le souhaite, ce dernier peut remplacer le capitaine d'équipe lors d'un captain time.

II.3 - Joueurs

Le tournoi se joue en équipes de 5 joueurs.

II.4 - Age minimum

Les participants au tournoi doivent être minimum âgés de 12 ans.

III - Matériel

Pour participer à ce tournoi, il vous faudra IMPÉRATIVEMENT :

POUR JOUEUR SWITCH :

- Manette(s) (avec câble de rechargement)
- Nintendo switch avec :
 - ▶ dock
 - ▶ câble HDMI
 - ▶ adaptateur/port ethernet
 - ▶ cable alimentation
- Câble RJ45 (ethernet 10M)
- (facultatif) Casque audio/micro ou écouteurs avec micro

POUR JOUEUR MOBILE :

- Votre téléphone (avec chargeur)
- Adaptateur RJ45/Usb/Usb-c
- Câble RJ45 (ethernet)
- Casque audio/micro ou écouteurs avec micro (facultatif mais fortement conseillé)

IV - Jeu & format du tournoi

IV.1 - Version du jeu

Le jeu se joue sur la dernière version mise à disposition par l'éditeur.

IV.2 - Format de match

Les équipes concourent dans le mode de jeu suivant : Standard | 5VS5 – Ruines Célestes de Théia mode draft | Mode Tournoi.

Les matchs se jouent tous en Bo3 sauf la finale en Bo5.

IV.3 - Déroulement d'un match

Avant chaque début d'un match un toss sera réalisé par un des administrateurs en présence des deux capitaines d'équipes. Le gagnant pourra choisir l'ordre de draft pour le premier match. L'ordre de draft pour les matchs suivants sera inversé en fonction du précédent.

Le coach pourra intervenir entre les manches d'un Bo et la pendant la phase de draft.

Les Pokémon, Objets Tenus et Objets Utilisables non-autorisés sont notifiés par l'organisateur sur le Discord du tournoi, et aux capitaines avant le début.

L'organisation se réserve le droit de bannir tout Pokémon, Objet Tenu ou Objet de combat afin d'éviter tout abus de bug concernant ceux-ci lors de la compétition

Les résultats seront à transmettre aux administrateurs du tournoi

Si une équipe ayant validé le check-in ne se présente pas dans les 5 minutes après l'horaire annoncé du début du tournoi, ou après l'apparition de son match sur l'arbre du tournoi, l'équipe concernée se verra octroyer une défaite par forfait.

Chaque team a droit à 1 rematch par manche, pour un total de 2 rematches dans le match. En cas d'interruption involontaire d'une partie (coupure de connexion, coupure d'électricité, etc.), celle-ci sera à refaire entièrement, si toutes les conditions du rematch sont remplies. Une interruption volontaire sera assimilée à un forfait définitif et entraînera la disqualification de l'équipe de la compétition, quelle qu'en soit sa nature.

En cas de crash ou de bug intervenant entre le lancement de la partie dans le lobby et le début du décompte des 10 minutes ingame, un remake par match et par team pourra être octroyé si un admin constate que le crash n'a pas été provoqué volontairement et provient d'un bug du jeu. Les modalités pour prouver cela seront précisées aux capitaines des équipes concernées lors du briefing pré-tournoi. Si l'admin décide que les conditions pour octroyer un remake ne sont pas atteintes, alors la partie devra suivre son cours et le joueur victime de déconnexion devra se reconnecter au plus vite.

IV.4 - Phase de Poules (8 équipes)

Pour les phases de poules à 8 équipes, il y aura 2 groupes de 4 équipes. Le format sera Round Robin, tous les matchs se jouent en Bo3. Chaque équipe affronte une fois chaque adversaire de son groupe.

Une victoire rapporte 1 point, une défaite 0 point.

Les équipes à égalité au terme de leurs matchs seront départagées selon les tie-breaks suivants :

- Points
- Si tie-break entre 2 équipes : résultat de la confrontation directe
- Différence de manches

- Nombre de points scorés moyen par partie
- Match de départage en Bo1.

Les deux premières équipes de chaque poule passent en playoff.

IV.5 - Playoffs

Les Playoffs seront composés des deux demis finales en Bo3 puis une finale en Bo5.

L'équipe qui remporte La finale, remportera le tournoi Unite 95 Kof By armateam

V - Infractions au règlement

En cas de litige, merci d'appeler un admin. Tout litige non reporté de cette manière ne pourra pas être traité.

Toute inscription et participation vaut acceptation en totalité du règlement. Chaque participant se doit d'être fair-play et respectueux de son adversaire, de ses équipiers, ainsi que de l'organisation s'occupant du tournoi.

En cas de non-respect du règlement, de la non-observation des consignes, de manque de fairplay, de violence verbale ou d'acharnement verbal quelconque, l'organisation du tournoi se réserve le droit d'exclure le joueur ou l'équipe de la compétition.

Les arrangements manifestes contraires à l'esprit de la compétition seront sujets à exclusion des équipes concernées de la compétition.

Les spectateurs ingame ne sont pas autorisés, à moins de l'accord explicite de l'équipe adverse.

Aucune substitution de joueur par un autre joueur non-inscrit dans l'équipe n'est tolérée durant la compétition. Les remplaçants doivent être renseignés en amont de l'événement, via le formulaire modifiable de fiche d'équipe. Des exceptions peuvent être faites, en cas de départ définitif imprévu d'un joueur pendant le tournoi et de besoin de remplacement d'urgence, ou autre circonstance jugée à la seule discrétion de l'équipe d'administration, au prix du forfait d'une manche si l'administration du tournoi le juge bon. Ces exceptions seront octroyées par les organisateurs.

Les joueurs jouent sous leur propre compte.

En cas de litiges et de cas de figures non prévus dans le règlement, c'est à l'organisation s'occupant du tournoi de trancher. Les joueurs s'engagent à accepter les décisions de l'équipe d'admins.

Tout joueur qui manifestera un comportement violent ou jugé comme tel par l'organisation du tournoi ou qui ne respectera pas le règlement sera exclu de la compétition.

L'organisation pourra annuler tout ou partie de la compétition ou des participations s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, dans le cadre de la participation ou de la détermination des gagnants.

L'organisation se réserve le droit de ne pas attribuer les places prévues aux fraudeurs.

VII - Gains

L'équipe gagnante du tournoi remportera 400€

Après consultation et approbation des joueurs, le cashprize remporté par l'équipe sera versé à un seul joueur / une seule entité. Par défaut, les gains seront reversés à la personne morale ou physique enregistrée lors de l'achat du slot.

Le règlement des gains s'effectuera sous un délai de **6 mois** maximum, néanmoins les informations pour le paiement seront collectées à la fin du tournoi, en backstage scène, en compagnie d'un des arbitres du tournoi, veuillez donc à ne pas partir sans en informer les officiels du tournoi.

Une équipe déclarant forfait ou étant disqualifiée de la compétition peut se voir retirer ses gains en fonction de la gravité de la situation. Dans ce cas, cette décision sera portée au Directeur des tournois.