

World Café.

Θέμα: διάλογος για την ανάδειξη αλλαγής οπτικής κ συμπεριφοράς, χάρη στην εμπειρία συμμετοχής στο πρόγραμμα κινητικότητας εκπαιδευόμενων Erasmus+ με θέμα "ψηφιακός μετασχηματισμός κ κλιματικά ουδέτερη Ευρώπη έως το 2050"

Τεχνική-μεθοδολογία που βασίζεται στη δύναμη του συλλογικού διαλόγου, ιδανική για να "ξεκλειδώσει" τις βιωματικές ιστορίες των εκπαιδευόμενων και να τις μετατρέψει σε απλές, καθημερινές πράξεις.

Πλάνο Δράσης (Action Plan)

Θέμα: Από το Erasmus στην Καθημερινότητα: Αλλάζουμε οπτική και συμπεριφορά για έναν Ψηφιακό και Πράσινο Κόσμο.

Στόχος: Η ανταλλαγή εμπειριών από το πρόγραμμα κινητικότητας, η συνειδητοποίηση της αλλαγής νοοτροπίας και η δέσμευση για συγκεκριμένες ψηφιακές και οικολογικές πρακτικές στην καθημερινότητα των συμμετεχόντων.

Διάρκεια: Περίπου 2,5 ώρες.

Υλικά: Τρία στρογγυλά τραπέζια (4 ατόμων), χάρτινα τραπεζομάντιλα (craft paper), μαρκαδόροι, post-it, post-it notes, σνακ/καφές, και ένας κεντρικός χρονοδιακόπτης (timer).

Η Δομή των Γύρων & Τα Ερωτήματα

Η επιτυχία του World Café βασίζεται στα σωστά ερωτήματα. Κάθε τραπέζι θα έχει έναν "Οικοδεσπότη" (Table Host) που μένει σταθερός, ενώ οι υπόλοιποι συμμετέχοντες αλλάζουν τραπέζι σε κάθε γύρο.

1^{ος} Γύρος: Η Εμπειρία και η Αλλαγή Οπτικής (20')

Ερώτημα: Ποια ήταν εκείνη η στιγμή ή η εικόνα κατά τη διάρκεια της κινητικότητας Erasmus που σας έκανε να πείτε «Συγγνώμη, αυτό πρέπει να το δούμε αλλιώς»; Πώς άλλαξε η ματιά σας απέναντι στην κλιματική κρίση ή την ψηφιακή τεχνολογία;

Στόχος: Να αναδυθούν τα συναισθήματα, οι εντυπώσεις και το "culture shock" (με την καλή έννοια) από τις καλές πρακτικές που είδαν στο εξωτερικό.

2^{ος} Γύρος: Από τη Θεωρία στην Πράξη (20')

(Οι συμμετέχοντες αλλάζουν τραπέζια. Ο οικοδεσπότης τούς καλωσορίζει και τους κάνει μια γρήγορη σύνοψη του τι ειπώθηκε στον προηγούμενο γύρο).

Ερώτημα: Αν φέρουμε αυτές τις ιδέες στο σπίτι, στη δουλειά ή στη σχολή μας, ποιες μικρές, καθημερινές συνήθειες μπορούμε να αλλάξουμε άμεσα; Πώς μπορεί ο ψηφιακός μετασχηματισμός να γίνει το εργαλείο μας για μια κλιματικά ουδέτερη καθημερινότητα;

Στόχος: Να γίνει "brainstorming" για απλές πρακτικές (π.χ. μείωση του digital clutter/email, paperless καθημερινότητα, έξυπνη διαχείριση ενέργειας, αλλαγή στις μετακινήσεις).

3^{ος} Γύρος: Συνδημιουργία και Δέσμευση (20 λεπτά)

(Οι συμμετέχοντες αλλάζουν ξανά τραπέζι. Ιδανικά, επιστρέφουν στο αρχικό τους τραπέζι ή αναμειγνύονται τελείως).

Ερώτημα: Τι χρειαζόμαστε για να κρατήσουμε αυτή την αλλαγή ζωντανή; Ποια είναι η ΜΙΑ συγκεκριμένη δέσμευση (action item) που αναλαμβάνει ο καθένας μας από αύριο το πρωί;

Στόχος: Να περάσουμε από τα λόγια στη δράση και να δημιουργηθεί ένα αίσθημα κοινότητας και αλληλοϋποστήριξης.

Κάθε οικοδεσπότης παρουσιάζει στην ολομέλεια τα 2-3 βασικότερα συμπεράσματα του τραπέζιού του.

Δημιουργείται ένας κοινός "Κολάζ/Χάρτης Δράσης".

Αποτελέσματα

Μετατρέπουμε την ποιοτική τους εμπλοκή σε ένα Δείκτη Ενεργού Συμμετοχής (Participation Engagement Score). Η αρχική δυναμική παρουσίασε μια φυσιολογική κόπωση προς το τέλος.

Πίνακας Ποσοτικής Αποτίμησης ανά Γύρο

Για τη μέτρηση, χρησιμοποιούμε μια κλίμακα 1-5 (όπου 1 = Πολύ χαμηλή, 5 = Εξαιρετική εμπλοκή). Η βαθμολογία προκύπτει από την παρατήρηση του Συντονιστή (π.χ. πλήθος ιδεών στο χαρτί, αλληλεπίδραση, εστίαση στο θέμα).

Γύρος Συζήτησης	Επίπεδο Ανταπόκρισης	Μέσος Όρος Βαθμολογίας (Κλίμακα 1-5)	Συνολικές Ιδέες / Καταγραφές (Κατά Μέσο Όρο ανά Τραπέζι)	Ποσοστό Εστίασης στο Θέμα (On-Task Time)
1ος Γύρος: <i>Αλλαγή Οπτικής</i>	Πολύ Καλή	4.6 / 5	12 ιδέες	95%
2ος Γύρος: <i>Καθημερινές Πρακτικές</i>	Καλή	3.8 / 5	8 ιδέες	85%
3ος Γύρος: <i>Συνδημιουργία / Δέσμευση</i>	Ικανοποιητική ή	3.2 / 5	4 ιδέες	70%

Σημείωση Παρατηρητή: Η πτώση στον 3ο γύρο είναι αναμενόμενη σε διαδικασίες World Café. Ο 1ος γύρος έχει τον ενθουσιασμό των αναμνήσεων του Erasmus, ο 2ος απαιτεί σκέψη για εφαρμογή, ενώ ο 3ος απαιτεί *προσωπική δέσμευση*, η οποία πάντα προκαλεί μεγαλύτερη διστακτικότητα και κόπωση στους συμμετέχοντες.

Ψηφιακό Εργαλείο Μέτρησης & Οπτικοποίησης

Καταγραφέας Εμπλοκής (Engagement Tracker) World Cafe. Επιτρέπει τη μετατροπή των ποιοτικών παρατηρήσεων (τη διάθεση, τη ζωντάνια και τον όγκο των ιδεών σε κάθε τραπέζι) σε συγκεκριμένα ποσοτικά δεδομένα και την προσαρμογή των βαθμολογιών των 3 τραπέζιων ανά γύρο και δείχνει πως διαμορφώνεται ο τελικός Δείκτης Συμμετοχής της δράσης.

Στην πράξη, λειτουργεί ως ένα ψηφιακό "ταμπλό" (dashboard) για τον συντονιστή της εκδήλωσης. Είναι εξαιρετικά χρήσιμο για δύο λόγους: α) για να αποδεικνύεται με νούμερα και διαγράμματα η επιτυχία της δράσης Erasmus+ εντός και εκτός οργανισμού και β) ως πρόταση-πρόκληση για μελλοντική βελτίωση, καθώς δείχνει ξεκάθαρα σε ποιο χρονικό σημείο άρχισε να πέφτει η ενέργεια της ομάδας.

