

LEMBAR KERJA (JOB SHEET) 6	TUJUAN PEMBELAJARAN : X.PTI.6 Memahami Konsep Reuse dan Recycling dalam Industri Desain Komunikasi Visual dan Grafika ALUR TUJUAN PEMBELAJARAN : Peserta didik mampu Memahami konsep reuse dan recycling dalam industri Desain Komunikasi Visual dan Grafika dengan menerapkan prinsip-prinsip keberlanjutan dalam desain dan produksi.	UNIT KOMPETENSI : -
LAB DKV Di SMK Wijaya Putra Surabaya		MATA PELAJARAN : Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual KELAS X DKV SEMESTER : 2 (Genap)
Model Pembelajaran: Discovery Learning dan Project-Based Learning		SERTIFIKASI : -

A. Keselamatan Kerja:

- Pastikan penggunaan alat daur ulang sesuai prosedur aman.
- Jaga kebersihan dan pastikan area kerja bebas dari bahan berbahaya.

B. Alat dan Bahan:

- Bahan-bahan yang dapat didaur ulang, seperti kertas bekas, botol plastik, atau karton.
- Alat desain grafis (misalnya, gunting, lem, dan pewarna).
- Akses ke informasi atau studi kasus terkait desain berbasis *reuse* dan *recycling*.

C. Langkah Kerja:

1. Diskusikan dalam kelompok tentang perbedaan antara *reuse* dan *recycling* dan aplikasinya dalam desain grafis.
2. Identifikasi material limbah yang bisa digunakan ulang atau didaur ulang dalam proyek desain.
3. Buat produk desain sederhana dengan bahan daur ulang atau hasil *reuse*, seperti poster atau dekorasi dari kertas atau plastik bekas.
4. Buat dokumentasi pendek mengenai proses pembuatan produk, dari pemilihan bahan hingga produk akhir.

D. Penilaian:

Aspek Penilaian	Kriteria	Bobot (%)	Skor Maksimal	Deskripsi Skor
Pemahaman <i>Reuse</i> dan <i>Recycling</i>	Kemampuan menjelaskan konsep <i>reuse</i> dan	30%	5	5: Menjelaskan seluruh konsep <i>reuse</i> dan <i>recycling</i> dengan sangat detail 3: Menjelaskan sebagian besar

	<i>recycling</i> dalam desain grafis			konsep dengan baik 1: Penjelasan kurang mendalam
Aplikasi Praktis Konsep	Kemampuan menerapkan konsep <i>reuse</i> dan <i>recycling</i> dalam karya desain	30%	5	5: Mengaplikasikan konsep <i>reuse</i> dan <i>recycling</i> dengan inovatif dan tepat 3: Mengaplikasikan sebagian besar konsep dengan cukup tepat 1: Penerapan kurang sesuai atau minim
Kreativitas dan Originalitas	Produk desain menunjukkan kreativitas dalam penggunaan kembali atau daur ulang material	20%	5	5: Sangat kreatif dan inovatif dalam memanfaatkan material 3: Cukup kreatif dalam penggunaan material 1: Kurang menunjukkan kreativitas atau orisinalitas dalam pemanfaatan material
Ketepatan dan Kerapian Produk	Produk yang dihasilkan sesuai dengan konsep <i>reuse</i> dan <i>recycling</i> , dibuat dengan rapi dan akurat	20%	5	5: Produk sangat rapi, akurat, dan menunjukkan penerapan konsep yang sesuai 3: Produk cukup rapi dan sesuai dengan konsep 1: Produk kurang rapi dan tidak mencerminkan konsep <i>reuse</i> atau <i>recycling</i>

Diperiksa
Guru Pengajar,

Surabaya,
Peserta Didik,

Karin Alkaseno, S.Kom.

Nama :

.....

Kelas :

KET	BOBOT PERSIAPAN (A-B-C-D)	BOBOT PROSES	TTD
Penyusun : (Guru Pengampu)			
Verifikator : (Ka, Komp. Keahlian)			