HOJA RESUMEN DE MODIFICACIONES

VERSIÓN	*FECHA*	*PUNTO*	*CAMBIOS RESPECTO DE LA VERSIÓN ANTERIOR*	*PREPARADO POR*	*APROBADO POR*
1	16/11/2021		Versión Inicial	- Angel Rodríguez - Franz Jensen - Yover Vásquez - César Llaguento - Jerlin Mendoza	

1. INTRODUCCION

Proyecto(s)		**Tipo de Proyecto**	
Aplicativo Móvil para el Restaurante MALIBÚ		Proyecto de Desarrollo de Software Académico.	
Equipo de Proyecto:		Angel Isaac Rodríguez Sopla Jerlin Mendoza Canta Cristian Yover Vázquez Nauca Franz Jensen Loja Zelada Cesar Uribe Llaguento Carlos	
Jefe de Equipo	Angel Isaac Rodríguez Sopla	**Arquitecto de Proyecto**	Jerlin Mendoza Canta

1.1.OBJETIVOS DEL PLAN DE PRUEBAS

- Planificación de las pruebas: Identificar los requisitos para las pruebas. Desarrollar la estrategia de pruebas. Identificar los recursos necesarios para realizar las pruebas. Generar el Plan de pruebas.
- Diseño de las pruebas: Desarrollo de las pruebas. Identificar y describir los casos de prueba.
- Implementación de las pruebas: Establecer el entorno de prueba. Desarrollar las clases de prueba, los componentes de prueba y los datos de prueba.
- Ejecución de las pruebas: Ejecutar los casos de prueba. Evaluar la ejecución del proceso de prueba. Verificar los resultados. Investigar los resultados no esperados. Registrar los defectos.
- Evaluación de las pruebas: Evaluar la cobertura de los casos de prueba. Evaluar la cobertura del código. Analizar los defectos. Determinar si se han alcanzado los criterios de las pruebas. Crear los informes de evaluación de las pruebas.

2. ALCANCE DE LAS PRUEBAS

LISTA DE REQUISITOS DE PRUEBAS					
Núm.	**Nombre**	**Descripción**	**Estado**	**Prioridad**	**Nivel Riesgo**
1	REQ 1	**Gestión de Usuarios (Administrador, cliente).** La aplicación, debe considerar 2 usuarios, Administradores y clientes, cada uno de ellos, tendrán sus perfiles correspondientes.	Aprobado	Alto	Significativo
2	REQ 2	**Gestión de Login (Usuario y Contraseña).** Para ingresar a la aplicación móvil, debe ser necesario ingresar el nombre de Usuario y la contraseña.	Aprobado	Alto	Significativo
3		**Gestión de Perfiles o Privilegios (Según tipo de Usuario).** Según el tipo de Usuario que son considerados, se tendrá acceso a ciertas opciones del sistema, el usuario Administrador podrá ingresar al módulo de registros como productos, categorías y realizar	Aprobado	Alto	Significativo

		las funcionalidades correspondientes, mientras que el Usuario Cliente, podrá ver los productos registrados, generar pedidos y comprar los productos.			
4	**REQ 4**	**Registro de Clientes.** **El cliente, al ingresar a la aplicación, tiene la opción de poder registrarse, con un usuario y contraseña respectivamente.**	**Aprobado**	**Alto**	**Crítico**
5	**REQ 5**	**Gestión de Pagos (efectivo o transferencias).** **Al realizar el pedido, el cliente puede realizar el pago en efectivo o mediante transferencias bancarias.**	**Aprobado**	**Alto**	**Significativo**
6	**REQ 6**	**Gestión de Categorías (Registro, modificación, eliminación).** **El usuario Administrador, tiene la posibilidad de registrar una nueva categoría de producto, como bebidas, sopas, postres, etc. Así mismo podrá modificarlo o eliminarlo en caso de que sea necesario.**	**Aprobado**	**Alto**	**Crítico**

7	REQ 7	**Gestión de Productos (Registro, modificación, eliminación).** El usuario Administrador, tiene la posibilidad de registrar un producto, así mismo podrá modificarlo o eliminarlo en caso de que sea necesario.	Aprobado	Alto	Crítico
8	REQ 8	**Registro de Usuario Administrador.** Solo el Usuario Administrador ya registrado en la B.D de la aplicación móvil, podrá asignar un nuevo perfil como Usuario Administrador.	Aprobado	Alto	Crítico
9	REQ_ 9	**Registro de pedidos a través de WhatsApp.** El usuario Cliente, tiene la posibilidad de realizar los productos que desee mediante WhatsApp.	Aprobado	Alto	Crítico
10	REQ 10	**Implementación de un carrito de compras.** Se implementa un carrito de compras para que los clientes puedan asignar los productos que deseen de acuerdo a la	Aprobado	Alto	Crítico

		cantidad. Así mismo, en ello se debe especificar el lugar a donde se enviará el pedido y el nombre de la persona.			
11	**REQ 11**	**Creación de interfaces adecuadas.** **Se crean interfaces que sirvan como parte de información del restaurante, considerando su ubicación, galería de imágenes, información del restaurante, etc.**	**Aprobado**	**Alto**	**Crítico**

2.1.CUADRO RESUMEN DE LA PRUEBAS

Módulos del Sistema a ser probados:	- Módulo de Inicio (Home) - Módulo de mantenimiento de Categorías - Módulo de mantenimiento de Platos - Módulo de Inicio de Sesión - Módulo de Ubicación - Módulo de Nosotros - Módulo de Galería - Módulo de Platillos y Bebidas para el Usuario - Módulo de Perfil - Módulo de Pedidos
Objetivos de las Pruebas	- Módulo de Inicio (Home) Mostrar la interfaz correcta de acuerdo al tipo de usuario correspondiente. - Módulo de mantenimiento de Categorías Hacer el CRUD correctamente para la tabla categoría - Módulo de mantenimiento de Platos Hacer el CRUD correctamente para la tabla Platos - Módulo de Inicio de Sesión Probar el ingreso correcto de datos, así como el registro de nuevos usuarios - Módulo de Ubicación Mostrar la ubicación correcta del restaurante - Módulo de Nosotros Mostrar los créditos de la aplicación, así como los datos de la empresa Malibú - Módulo de Galería Mostrar una gran variedad de fotos de platillos con su respectivo nombre - Módulo de Platillos y Bebidas para el Usuario Mostrar tanto los platillos y bebidas registradas en la base de datos de la aplicación y su respectiva categoría. - Módulo de Perfil Mostrar el perfil correcto de la persona que inicia sesión como administrador - Módulo de Pedidos Gestionar los pedidos de forma correcta y direccionar a la

	aplicación WhatsApp para su coordinación y entrega
Detalle del orden de ejecución de los módulos	1. Módulo de Inicio (Home) 2. Módulo de mantenimiento de Categorías 3. Módulo de mantenimiento de Platos 4. Módulo de Inicio de Sesión 5. Módulo de Ubicación 6. Módulo de Nosotros 7. Módulo de Galería 8. Módulo de Platillos y Bebidas para el Usuario 9. Módulo de Perfil 10. Módulo de pedidos
Responsabilidad de la Prueba	- Módulo de Inicio (Home) -----> Angel - Módulo de mantenimiento de Categorías -----> Angel - Módulo de mantenimiento de Platos -----> Jerlin - Módulo de Inicio de Sesión -----> Jerlin - Módulo de Ubicación -----> César - Módulo de Nosotros -----> César - Módulo de Galería -----> Franz - Módulo de Pedidos ------> Franz - Módulo de Platillos y Bebidas para el Usuario -----> Yover - Módulo de Perfil -----> Yover

2.2.CASOS DE PRUEBAS INCLUIDOS

Casos Disponibles	Tipo de Prueba	Módulo	Total de Casos
3	Funcional	- Módulo de mantenimiento de Categorías - Módulo de mantenimiento de Platos - Módulo de Inicio de Sesión	3
3	No Funcional	- Datos correctos en los formularios de registro - Visualización correcta de datos - Carga rápida y eficiente de la aplicación	3
1	Integrales	- Módulo de Perfil	1
4	Integración	- Módulo de Inicio (Home) - Módulo de Galería - Módulo de Platillos y Bebidas para el Usuario - Módulo de Pedidos	4
2	Del Sistema	- Módulo de Ubicación	2

		- Módulo de Nosotros	

Total: 13

3. ENTORNO Y CONFIGURACIÓN DE LAS PRUEBAS

Para el proceso de pruebas del proyecto se requiere de la disponibilidad de los siguientes entornos, a saber:

a. Sistema operativo del Servidor:
   - Android 8.0 y superior.
   - Espacio de almacenamiento: 24 MB

b. Equipos Clientes: Equipos de Prueba.
   - Android 8.0 y superior
   - Espacio Requerido: 30 MB

c. Base de datos a usar:
   - SQLite

3.1.CRITERIOS DE INICIO

Aceptación del plan de pruebas. Revisión y aceptación del documento que contiene los casos de pruebas para la certificación del proyecto.

Estado: APROBADO

Aceptación de paquetes. Revisión y aceptación de los paquetes de desarrollo, y que este cumpla con las condiciones de aceptación.

Estado: APROBADO

Aceptación de ambiente. Revisión y aceptación del ambiente de certificación, y que este cumpla con las condiciones de aceptación.

Estado: APROBADO

3.2.BASES DE DATOS DE PRUEBAS

- Base de Datos: Database_Restaurant_Malibu

- Servidor BD: SQLite

3.3.CRITERIOS DE APROBACION / RECHAZO

Errores Graves: información crítica presentada erróneamente, información mal registrada en la base de datos, caídas de programas, incumplimiento de objetivos en funciones principales, etc.

Errores Medios (comunes): errores en documentos impresos que se entregan a personas ajenas a la organización, errores en presentación de datos, incumplimiento de objetivos en funciones secundarias, caídas de programas auxiliares, etc.

Errores Leves: errores en presentación de datos secundarios, no adecuación a estándares, comportamientos correctos pero diferentes en situaciones similares, dificultades de operación, etc.

Nombre	Descripción
1	Se aprobará el proyecto con un 100% de las pruebas ejecutadas, pero con un 90% de aceptación. Esto quiere decir el 90% de las pruebas deben ser exitosas y sin errores. El restante 10% pueden existir errores medios o bajos, pero **no** graves. En caso de ocurrir que el proyecto no cumpla con el nivel exigido, el proyecto se rechaza completo en su etapa de certificación.

4. ESTRATEGIA DEPRUEBAS

Se requiere certificar por parte del equipo de desarrollo y por parte del usuario la Aplicación móvil de un restaurante para generar ventas, en dos etapas en la que se administre y gestione los procesos establecidos. Por lo que se debe de verificar:

- Primera Fase: Que las funcionalidades de los módulos sean cumplidos
- Segunda Fase: Que las funcionalidades integradas de los módulos sean cumplidos

Conjuntamente los subobjetivos para los módulos se resumen de la siguiente forma:

- El análisis de propuestas técnicas y procesos asociados
- La creación, modificación y eliminación de tareas de la aplicación.

- La revisión y aprobación de cada módulo

ESTRATEGIAS DE PRUEBA				
MÓDULO	**RESPONSABLE**	**HERRAMIENTA**	**FECHA INICIO**	**FECHA FIN**
1.1 Módulo de Inicio	Angel	Blazemeter	09/11/2021	12/11/2021
1.2 Módulo de mantenimiento de Categorías	Angel	JMeter	15/11/2021	17/11/2021
1.3 Módulo de mantenimiento de Platos	Jerlin	Blazemeter	18/11/2021	23/11/2021
1.4. Módulo de clientes	Jerlin	JMeter	29/11/2021	03/12/2021
1.5 Módulo de Productos	César	Blazemeter	06/12/2021	08/12/2021
1.6 Módulo de Inicio de Sesión	César	JMeter	09/12/2021	10/12/2021
1.7 Módulo de Ubicación	Yover	Blazemeter	13/12/2021	15/12/2021
1.8 Módulo de Platillos y Bebidas para el Usuario	Yover	JMeter	16/12/2021	17/12/2021
1.9 Módulo de Perfil	Franz	Blazemeter	20/12/2021	23/12/2021
1.9 Módulo de Pedidos	Franz	Blazemeter	27/12/2021	04/01/2022

4.1.ESCENARIO DE LAS PRUEBAS

Para cumplir con los objetivos planteados deben existir escenarios que son Pruebas de instalación, Pruebas de componentes y Prueba de interfaz.

Para las Pruebas de Instalación se debe comprobar que:

- Aplicación no presenta anomalías o errores
- Apuntan al servidor y base de datos

Para las pruebas de componentes se debe:

- Verificar el Módulo de Autenticación de Usuario, Submódulo: Autenticación (Iniciar Sesión), para lo que se introducen los datos aleatoriamente.

- Verificar el Módulo de Autenticación de Usuario, Sub. Módulo: Recuperación, para lo que se hacen peticiones para distintos usuarios registrados y no registrados.

- Verificar el Módulo de Nuevo Usuario, Sub Modulo: Ingresar (Nuevo Usuario), para el ingreso de un nuevo usuario.

- Verificar el Módulo de la Búsqueda de Productos: Buscar, para buscar un producto y luego generar la compra.

- Verificar el Módulo Procesos, Sub. Módulo: Consulta de Productos (Consultar Productos), para que realice una consulta a los proveedores.

Para las pruebas de interfaz se debe comprobar:

- Comportamiento de la aplicación con diversos navegadores, verificación de imágenes en el sistema y de los enlaces principales.

- Carga, despliegue, foco, modalidad, navegabilidad y usabilidad de la interfaz del Sistema y sus elementos. Donde las métricas usabilidad y funcionalidad a utilizar son las siguientes:
  - Comprensión global de la aplicación.
  - Aspectos de Interfaces y Estéticos.
  - Métricas de confiabilidad.
  - Navegación y Exploración.

4.2.ORDEN DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS

Las pruebas se llevarán a cabo de la siguiente forma:

1. **Versión ejecutable de cada uno de los Componentes y del Aplicativo Final.**

Versión ejecutable de los componentes sobre los cuales se van a realizar las pruebas y posteriormente integrados para cumplir con la funcionalidad final del aplicativo.

2. **Plan de administración de recursos y mejoras en el desarrollo.**

Este artefacto define los posibles cambios o mejoras que se le pueden realizar a cada uno de los componentes

3. **Documentación Técnica.**

Manual de instalación y configuración, Manual de mantenimiento y soporte, Manual de administración y seguridad, Manual de uso y ayudas en línea Modelo y diccionario de datos refinado. Estos manuales pueden ser opcionales.

4. **Plan de Pruebas.**

Documento donde se define la planeación de las pruebas que se van a realizar.

5. **Set de Datos.**

Este artefacto define una lista de variables y sus posibles valores a introducir para la ejecución de las pruebas, así como también los resultados esperados de la ejecución para propósitos comparativos. Se pueden tomar en cuenta valores específicos o describir rangos de valores.

6. Documento Descripción de Casos de Prueba (Módulos).

Documento donde se definen los casos de prueba que se van a ejecutar para cada uno de los componentes a probar.

7. Documento Descripción de Casos de Prueba (aplicativo final).

Documento donde se definen los casos de prueba que se van a ejecutar para la fase de integración de los componentes que da como resultado el aplicativo final.

8. Resultados de Ejecución de Casos de Prueba (Módulos).

Representa los resultados obtenidos al probar cada uno de los componentes.

9. Resultados de Ejecución de Casos de Prueba (aplicativo final).

Representa los resultados obtenidos al probar la aplicación final (después de la integración de los componentes). Este resultado debe coincidir con el objetivo principal propuesto por el aplicativo porque no necesariamente por haber certificado todos los componentes que componen el aplicativo esto se traduce en un correcto funcionamiento después de la integración de componentes.

10. Informe de Avance.

Informe con los avances que se han realizado en el proceso de pruebas funcionales.

4.3.EQUIPO DE PRUEBAS Y RESPONSABILIDADES

Esta sección presenta los recursos (personas) requeridos para desarrollar el esfuerzo de pruebas, las responsabilidades principales, y el conocimiento o habilidades requeridos de esos recursos.

ROL Y NOMBRE	RESPONSABILIDADES
Gerente de pruebas Angel Isaac Rodríguez Sopla	Provee supervisión administrativa. Las responsabilidades incluyen: ● Planeación y logística ● Acordar la misión ● Adquirir los recursos apropiados

	• Presentar reportes de administración. • Defender los intereses de las pruebas • Evaluar la efectividad del esfuerzo de pruebas
Analista de Pruebas Cesar Uribe Llaguento Carlos	Identifica y define las pruebas específicas que se van a realizar. Las responsabilidades incluyen: • Identificar ideas de pruebas • Definir detalles de las pruebas • Determinar resultados de las pruebas • Documentar las solicitudes de cambio • Evaluar calidad del producto
Diseñador de Pruebas Franz Jensen Loja Zelada	Define el enfoque técnico para la implementación de las pruebas. Las responsabilidades incluyen: • Definir la estrategia de las pruebas • Definir la arquitectura de automatización de las pruebas • Verificar las técnicas de pruebas • Definir los elementos de pruebas • Estructurar la implementación de las pruebas
Testing de solución Jerlin Mendoza Canta Cristian Yover Vázquez Nauca	Responsables de la generación del plan de pruebas.