

GUÍA PARA LA HACKATHON CICA 2025



FICHA 1: GUÍA DE INICIO Y CREACIÓN

Taller de Diseño: "Estructurando Nuestro Movimiento" (10:30 am - 1:00 pm)

Vuestra Misión: Convertir nuestra narrativa compartida en una **ESTRATEGIA** clara. Tienen 2.5 horas para definir el QUÉ, el CON QUIÉNES y el POR QUÉ de vuestro prototipo.

PASO 1: PREPARACIÓN (Tiempo: 15 min / 10:30 - 10:45 am)

1. Asignar Roles (**¡Clave!**):

- **1 Moderador(a):** Guía la conversación, asegura la participación de todos y enfoca al equipo en la tarea.
- **1 Cronometrador(a):** Controla el tiempo de cada paso. Es el "guardián del ritmo".
- **1 Secretario(a):** Escribe las ideas clave directamente en el "Lienzo de Movimiento" (Ficha 2).

2. Elegir el Reto (**¡Decisión!**):

Lean los 3 Retos de Diseño (abajo). Como equipo, elijan **UNO** para resolver. Marquen su elección con [X].

PASO 2: LOS 3 RETOS DE DISEÑO (Elian UNO)

[] RETO 1: GOBERNANZA (Hacia Adentro)

- **Pregunta:** ¿Cómo nos organizamos para ser ágiles y fuertes?
- **Enfoque:** Diseñen la **estructura de liderazgo** de la red (roles, normas, conexión entre regiones, UGELs, DRE, etc.).

[] RETO 2: CAMPAÑA (Hacia Afuera)

- **Pregunta:** ¿Cómo crecemos con impacto medible?
- **Enfoque:** Diseñen la **campaña estratégica 2026** para escalar la "Doble T" (definir meta medible, picos, etc.) .

[] RETO 3: SOSTENIBILIDAD (Adentro y Afuera)

- **Pregunta:** ¿Cómo nos mantenemos vivos y aprendiendo?
 - **Enfoque:** Diseñen la **iniciativa que nutrirá a la red** (ej. plataforma de coaching, encuentros virtuales, etc.).
-

PASO 3: CREACIÓN (Tiempo: 105 min / 10:45 am - 1:00 pm)

1. Tomen la "**Ficha 2: El Lienzo de Movimiento**".

2. El Moderador debe guiar al equipo para completar las primeras **TRES** secciones del Lienzo:
 - **Sección 1: La Meta** (¿Qué lograremos?)
 - **Sección 2: Nuestra Comunidad** (¿Con quiénes?)
 - **Sección 3: Teoría del Cambio** (¿Por qué funcionará nuestro poder?)

¡ALTO! A la 1:00 pm nos vamos al Almuerzo de Trabajo. FICHA 2: EL LIENZO DE MOVIMIENTO CICA 2026

RETO DEL EQUIPO: (Escriban aquí el Reto que eligieron: Gobernanza, Campaña o Sostenibilidad)

1. LA META (El Cambio que Buscamos) *¿Cuál es el resultado específico, medible y motivador que lograremos para Diciembre 2026?*

2. NUESTRA COMUNIDAD (Nuestra Gente) *¿A quiénes necesitamos organizar (comunidad) y quiénes son nuestros aliados clave?*

3. TEORÍA DEL CAMBIO (Nuestro Poder) *Completen la frase: SI (nuestra comunidad y aliados)... HACEN (qué acción clave)... ENTONCES (nuestra meta) se logrará... PORQUE (expliquen brevemente por qué ese poder funciona)...*

4. LÍNEA DE TIEMPO Y PICOS (Nuestra Estrategia) *¿Cuáles son los 3 "Picos" (hitos o eventos clave) que lograremos en 2026 para alcanzar la meta final?*

- **Pico 1 (Ej. Abr 2026):**
 - **Pico 2 (Ej. Ago 2026):**
 - **Pico 3 (Ej. Nov 2026 - CICA):**
-

5. ESTRUCTURA Y ROLES (Nuestro Equipo) *¿Qué 3-5 roles de liderazgo clave se necesitan para que este prototipo funcione? (Ej. Coordinador de Red, Líder Regional, Gestor de Coaching)*

6. RECURSOS (Lo que Tenemos vs. lo que Necesitamos)

- **Tenemos:** (Ej. 81 líderes, experiencia, red UMCH)

- **Necesitamos:** (Ej. Fondos, plataforma web, contacto político)
-



FICHA 3: GUÍA DE PROTOTIPADO Y PITCH

(Para entregar a las 2:00 pm, después de almuerzo)

Taller de Diseño: "Estructurando Nuestro Movimiento" (2:00 pm - 3:30 pm)

Vuestra Misión: Aterrizar vuestra idea en un **plan de acción concreto** y preparar una presentación inspiradora. Tienen 90 minutos.

PASO 1: PROTOTIPADO (Tiempo: 60 min / 2:00 - 3:00 pm)

1. Reúnan a su equipo y retomen su "**Ficha 2: El Lienzo de Movimiento**".
 2. El Moderador debe guiar al equipo para completar las últimas **TRES** secciones del Lienzo:
 - **Sección 4: Línea de Tiempo y Picos** (¿Cuándo?)
 - **Sección 5: Estructura y Roles** (¿Quiénes lo harán?)
 - **Sección 6: Recursos** (¿Con qué?)
 3. **Check de Realismo (Últimos 10 min):** El Moderador pregunta al grupo: *¿Es nuestra idea clara, concreta y realizable? ¿Qué falta?*
-

PASO 2: PREPARACIÓN DEL PITCH (Tiempo: 30 min / 3:00 - 3:30 pm)

1. **Entregable:** Un "Pitch" de **3 MINUTOS** (¡exactos!).
2. **Asignar Tareas:**
 - Decidan quién (o quiénes) presentarán.
 - Elaboren un guion breve.
 - **¡El Cronometrador es clave!** Deben ensayar la presentación al menos una vez y tomar el tiempo.
3. **Consejos para el Pitch:**
 - No lean el lienzo. Cuenten la **historia** de su prototipo.
 - Empiecen con el Reto que eligieron y la Meta que proponen.
 - Terminen con una idea fuerte. Inspiren, no solo informen.

¡Listos! A las 3:30 pm inician las presentaciones en plenaria.