

REGISTRO CRIATIVO - JOGO

Curso: Licenciatura em Pedagogia	Semestre/ano: 2º semestres/2019
Componente(s) Curricular(es): Projeto de Extensão Ateliê das Palavras	
Professor(es): Eveline Fischer	
Estudante(s): Karoline Nunes de Oliveira	

Identificação: J002062322-34
TÍTULO DO JOGO: Viagem de Foguete
PÚBLICO (Ano/Série): 1º ao 3ºano do Ensino Fundamental.
OBJETIVO DO JOGO: Ler palavras novas com precisão na decodificação, no caso de palavras de uso frequente, ler globalmente, por memorização.
OBJETOS DO CONHECIMENTO e/ou HABILIDADES(S): Comparar palavras, identificando semelhanças e diferenças entre sons de sílabas iniciais. Identificar fonemas e sua representação por letras. Relacionar elementos sonoros (sílabas, fonemas, partes de palavras) com sua representação escrita. Reconhecer o sistema de escrita alfabética como representação dos sons da fala.
INSTRUÇÕES DE COMO JOGAR: Os alunos serão convidados a participar de uma viagem de foguete e deverão pensar em quais materiais levarão para essa viagem. O foguete passará por todos, cada aluno deverá retirar uma letra do foguete, a letra retirada deverá ser a letra que inicie o nome do objeto que o aluno levará para esta viagem. O jogo encerra assim que tenham acabado as letras do foguete.

COMPOSIÇÃO DO JOGO:

O jogo é composto por um foguete e fichas contendo as 26 letras do alfabeto.

RECURSOS:

Garrafa pet, e.v.a, tesoura, cola quente, fita mimosa.

REFERÊNCIAS:

Atividade- Foguete de palavras. Disponível em:

<https://www.consa.com.br/noticias/atividade-foguete-de-palavras-2/>. Acesso em: 09 dez. 2020.

BRASIL, Ministério da Educação. **Base Nacional Comum Curricular (BNCC)**.

Brasília: MEC, 2018. Disponível em:

<http://basenacionalcomum.mec.gov.br/images/BNCC_EI_EF_110518_versaofinal_site.pdf>. Acesso em: 09 dez. 2020

ANEXO A:

