

Мультфільми обожають всі: і діти, і дорослі. Особливо якщо це мультфільми від знаменитої студії

«The Walt Disney Company» — безсмертні шедеври, на яких зростало і зростатиме не одне покоління.

БІЛОСНІЖКА І СІМ ГНОМІВ

«БІЛОСНІЖКА І СІМ ГНОМІВ» — мультфільм, з якого в буквальному сенсі все почалося. Він став першим повнометражним анімаційним проектом Уолта Діснея (1937) та першим повнометражним анімаційним фільмом в історії кіно.

Стрічку було знято в Technicolor революційною багатоплановою камерою Уолта, яка показувала до семи шарів зображень, аби додати фільму тривимірний ефект.

«Білосніжка» вважався одним з найбільш інноваційних фільмів свого часу і досі залишається впливовим та культурно значущим фільмом.

Цікавий факт: коли фільм вийшов на великий екран, у нього було вікове обмеження 16+, оскільки цензори були впевнені, що він обов'язково налякає маленьких дітей.

БЕМБІ

«БЕМБІ» — п'ятий повнометражний мультфільм Уолта Діснея, який був випущений у 1942 році і вирізняється з багатьох причин.

По-перше, «Бембі» показав еволюцію та відповідальний підхід до роботи Disney Animation. Студія спеціально створила зоопарк на території, щоб художники могли детально вивчати тварин і зробити більш реалістичні персонажі.

По-друге, тематика фільму щодо охорони природи допомогла підвищити інформованість щодо профілактики пожеж, а смерть матері Бембі стимулювала інтерес громадськості до проблем захисту тварин.

Нарешті, «Бембі» — просто красива історія з діснеївськими рукотворними персонажами, які здаються більш «живими», ніж створені у наші дні за допомогою комп'ютерної графіки.

АЛІСА В КРАЇНІ ЧУДЕС

«АЛІСА В КРАЇНІ ЧУДЕС» — мультфільм Уолта Діснея, прем'єра якого відбулася в липні 1951 року. Режисерами стали Гамільтон Ласці, Вілфред Джексон і Клайд Джероміні. Бюджет картини склав три мільйони доларів.

Сюжет мультфільму «Аліса в Країні чудес»

Утікши з дому, Аліса побачила під старою яблунею великого білого кролика, який був одягнений у жилет і куртку. Він дістав з кишені годинник і квапливо сховався в підозріло темній норі. Дівчинка пішла слідом за ним. І несподівано потрапила в казковий, чудовий світ, де збуваються найнеймовірніші фантазії. Для того, щоб повернутися назад, Аліса повинна буде здійснити незабутню подорож через цей химерний і дивний світ, де її підступно чекають абсолютно неймовірні події і абсолютно фантастичні істоти.

КАЧИНІ ІСТОРІЇ

«КАЧИНІ ІСТОРІЇ» – американський телевізійний мультсеріал, створений «The Walt Disney Company». Прем'єра відбулася 18 вересня 1987 року мультфільмом «Скарби золотих сонць», який згодом був розбитий на п'ять півгодинних епізодів. Усього в ефір вийшло 100 епізодів у складі чотирьох телесезонів.

Головні герої цього без перебільшення культового мультсеріалу – найбагатший у світі селезень Скрудж Макдак і його внучаті племінники Віллі, Діллі і Біллі, якими раніше опікувався дядько Дональд Дак. Тепер, через від'їзд на військово-морський флот, він змушений віддати хлопців на певний час крутому мільярдерові. Як і годиться, у багатія завжди є закляті вороги. Доводиться відбиватися від банди аферистів під назвою «Брати Гавс», яку очолює Матуся Гавс, конфліктувати з мільйонером Флінтхарт Гломгольд, який мріє відібрати титул найбагатшого селезня у Макдака, а також воювати зі злісною чаклункою Магікою Де Гіпсон, яка завжди намагається украсти гривеник у Скруджа, думаючи, що саме в ньому приховані джерела багатства і удачі.

СЛІДАМИ ГЕРОЇВ МУЛЬТФІЛЬМУ

КАЛЬКУЛЯТОР СМД-2019 ДЛЯ СКРУДЖА МАКДАКА

Дядечко Скрудж – неймовірний скряга, ладен трястися за кожен цент зі своїх багатомільярдних статків, але він, не дивлячись на свою фантастичну жадібність, просто обожнює своїх веселих племінників. Прагнучи збільшити і без того немалі статки, він щоразу потрапляє у різні неприємності, вдало виплутатися з яких йому допомагають його розумні та швидкі каченята.

От і зараз Скрудж МакДак стоїть на порозі скарбниці.

Він має схему розміщення кімнат та знає, що кількість золотих монет у кожній із них може змінюватися. Допоки прибіжать каченята, допоможіть Скруджу створити калькулятор СМД-2019. Калькулятор у верхній частині містить шість комірок, що зображають розміщення кімнат та кількість золотих монет у кожній. Початок руху по скарбниці – нижня ліва комірка, рухатися можна лише вгору або вправо, вихід – у правій верхній.

Табло знизу під малюнком після оновлення даних має відображати максимальне значення.

Після зміни даних має відображатися коректний результат.

У верхні шість комірок ввести числа – кількість монет, що знаходяться у відповідній кімнаті скарбниці на даний час.

Після оновлення даних табло у нижній частині калькулятора має показати максимальну кількість монет, яку може зібрати Скрудж у скарбниці.