



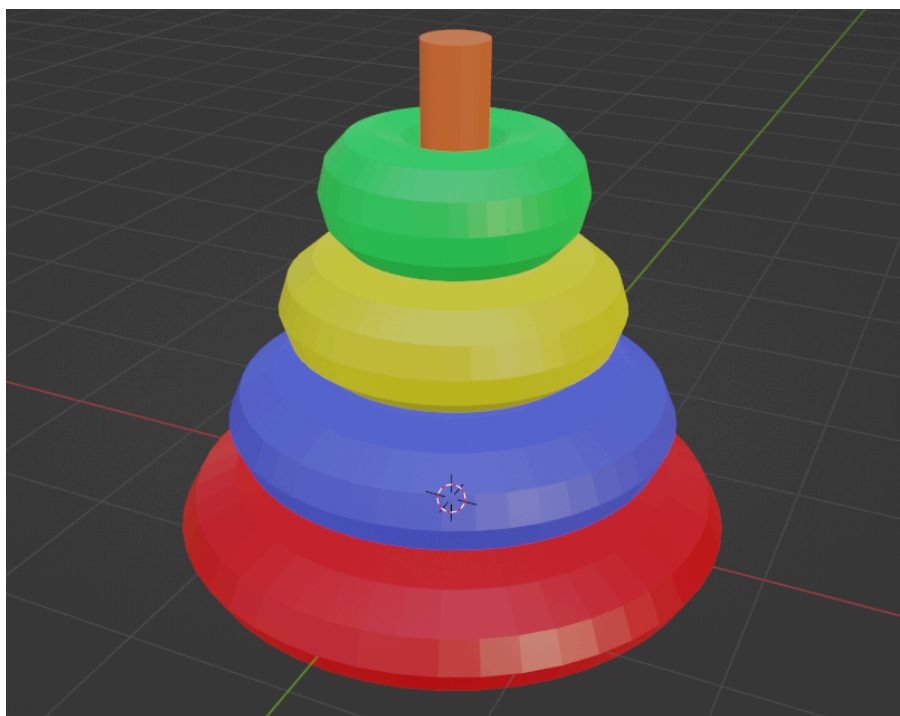
## Практична робота 3

### Створення тривимірної анімації в редакторі Blender

#### Увага!

*Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм.*

1. Запустіть програму **Blender**.
2. Створіть модель іграшки Пірамідка за зразком.



3. Розробіть анімацію тривалістю 3 секунди за таким сценарієм:
  1. На початку анімації в кадрі відображаються стрижень і червоне кільце. Вони залишаються нерухомими упродовж всієї анімації.
  2. Упродовж першої секунди згори опускається і нанизується на стрижень синє кільце.
  3. Упродовж другої секунди згори опускається і нанизується на стрижень жовте кільце.
  4. Упродовж третьої секунди згори опускається і нанизується на стрижень зелене кільце.
4. Збережіть проєкт у вашій папці у файлі з іменем **Практична 3.blend**.
5. Виконайте рендеринг анімації та збережіть її у вашій папці у файлі **Практична 3.mkv**.



Закрийте всі відкриті вікна.  
Повідомте вчителя про завершення роботи.