

## Урок 8

### Создание дидактических игр средствами Microsoft PowerPoint

#### Технологический прием «Анимированные пазлы»

##### Вариант 3

Вариант 3 – это что-то среднее между 1-ым и 2-ым вариантами создания анимированных пазлов.

Создаем фигурные фрагменты пазлов точно так же  
как в Уроке 7,  
только в режиме демонстрации  
их невозможно будет передвигать.

Фигурные фрагменты пазлов можно использовать  
как в Уроке 6,  
назначив им анимацию входа.

Для работы нам понадобятся:

- ☐ Презентация PowerPoint (стандартная без встроенного макроса)
- ☐ Шаблон пазлов (презентация с шаблонами пазлов приложена к Уроку 7)
- ☐ Картинка, которую мы будем собирать

##### Часть 1

Алгоритм создания фигурных пазлов  
в Презентации PowerPoint  
(стандартной презентации без встроенного макроса).

Алгоритм точно такой же, как и в Уроке 7.

Поэтому алгоритм части 1 предоставляю вам без скриншотов.

1. **Открываем Презентацию PowerPoint (стандартную без встроенного макроса).**
2. Щелкнем правой кнопкой мыши по фону пустого белого слайда и выбираем **Формат фона**.
3. Откроется область настройки формата фона, выберем **Рисунок или текстура - Файл**.
4. Откроется окно для выбора изображения. Выберем нужное изображение, из которого будут созданы пазлы.
5. После нажатия кнопки **Вставить** слайд будет **залит** изображением.
6. Кликаем по залитому фону правой кнопкой мыши и в выпадающем окне выбираем **Формат фона**.
7. В **Параметрах растяжения** задаем процентные значения смещений изображения от краев слайда. При этом важно следить за пропорциями рисунка.

**Выделить фрагмент залитый фоном и переместить его не получится, так как это ЗАЛИВКА, а не объект на слайде.**

**Можно только пользоваться параметрами растяжения.**

В результате небольших манипуляций получится, что часть белого слайда **залита** нужной нам картинкой.

8. Заходим во вкладку **Вставка – Фигуры** – выбираем **Прямоугольник**.
9. Растягиваем прямоугольник по контуру нашей картинки. Прямоугольник выделен. Появляется область **Формат**. Заходим в область **Формат**, заливаем прямоугольник белым цветом, убираем контур фигуры.

Результат: на белом фоне слайда – белый прямоугольник.

**Не забываем сохранять все, что мы проделываем.**

10. Теперь открываем **презентацию с шаблонами пазлов**, которую вы можете скачать на свой компьютер. Выбираем нужный нам шаблон. Выделяем фрагменты и **Группируем** пазлы.

11. Сгруппированные пазлы копируем.

12. Вставляем **сгруппированные пазлы в презентацию PowerPoint (стандартную без встроенного макроса)** на наш слайд с белым фоном и белым прямоугольником.

13. Заготовка разместилась поверх белого прямоугольника. Немного подвигаем ее, зрительно размещая в середине белого прямоугольника.

14. Выделяем сгруппированную заготовку. Кликаем по ней правой кнопкой мыши. В выпадающем окне выбираем **Группировать – Разгруппировать**.

15. Выделим все части заготовки, щелкнем по ним правой кнопкой мыши и выбираем **Формат объекта**.

16. В области Формат фигуры выбираем **Заливка фона. Заккрыть**.

Заготовка будет **залита** нашей картинкой,  
но картинка будет видна не полностью.

17. **Выделяем все части** заготовки, кликаем правой кнопкой мыши и в выпадающем окне выберем **Группировать — Группировать**.

18. С помощью маркеров в углах заготовки изменим ее размеры так, чтобы она полностью закрыла изображение. Следите за тем, чтобы появлялись пунктирные вертикальные и горизонтальные оси, которые показывают совмещение вертикальных и горизонтальных границ совмещаемых объектов.

19. **Выделяем все части** заготовки, кликаем правой кнопкой мыши и в выпадающем окне выберем **Группировать — Разгруппировать**.

20. Мы получили определенное количество фрагментов. Вся наша картинка должна поместиться в то количество фрагментов, сколько их в заготовке.

**Ничего не двигаем.**

21. Выделяем один 1-ый фрагмент. Кликаем по нему правой кнопкой мыши и его **Сохраняем как рисунок**.

22. Находим ему определенную папку (например папка «Фрагменты картинки 1»). Сохраняем его в эту папку, например как Рисунок 1 в формате **png**. Формат **png** программа предлагает автоматически. Кликаем **Сохранить**.

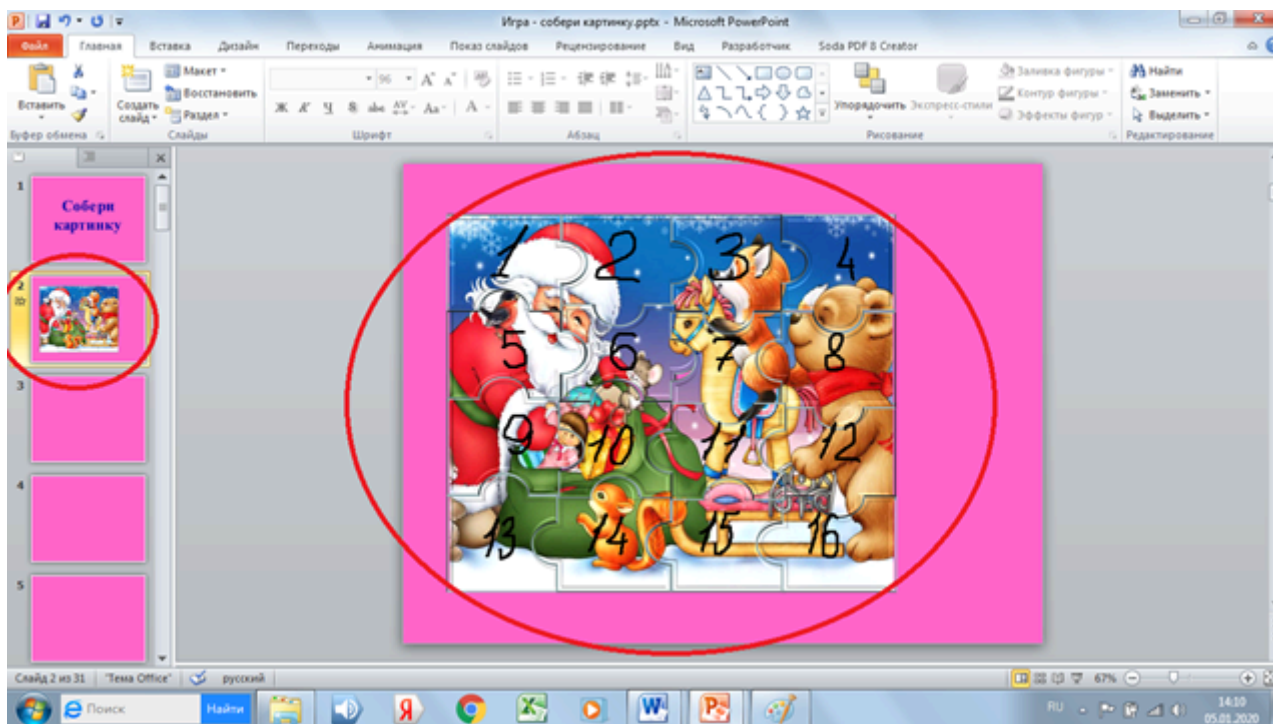
Формат **png** позволяет нам сохранять пазлы с прозрачным фоном, чтобы потом можно было совмещать части.

23. Аналогично выделяем и сохраняем как рисунок все фрагменты в одну папку.

24. В папке с сохраненными как рисунки фрагментами выделяем все фрагменты и копируем их **в презентацию PowerPoint (стандартную без встроенного макроса)** на нужный нам пустой слайд с уже залитым (по желанию) фоном.

Результат одновременной вставки всех фрагментов на слайд будет выглядеть одной стопкой состоящей из всех фрагментов пазлов. Они все выделены, но не сгруппированы. Это хорошо.

**25. Выделяем по очереди каждый фрагмент и складываем их в одну большую картинку.**



**Важно!** Открыть вкладку **Переходы – Смена слайдов –** убрать галочку напротив слова **По щелчку**.

Применить ко всем слайдам.

**Важно!** Во время подготовки игры постоянно сохраняйте изменения.

Слайд с заготовкой можно удалить, оставив только нужный.

## Часть 2

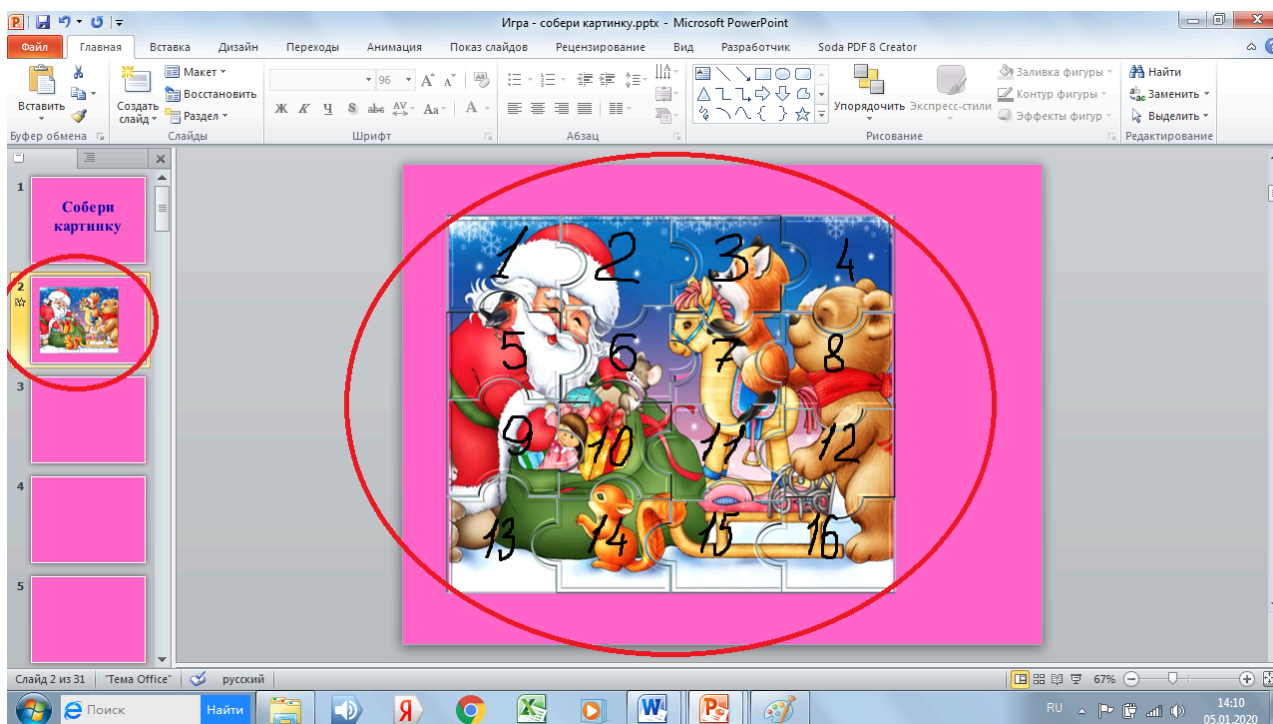
# **Алгоритм создания игры с фигурными пазлами в Презентации PowerPoint (стандартной презентации без встроенного макроса).**

Алгоритм точно такой же, как и в Уроке 6.

Поэтому алгоритм части 2 предоставляю вам  
с небольшим количеством скриншотов.

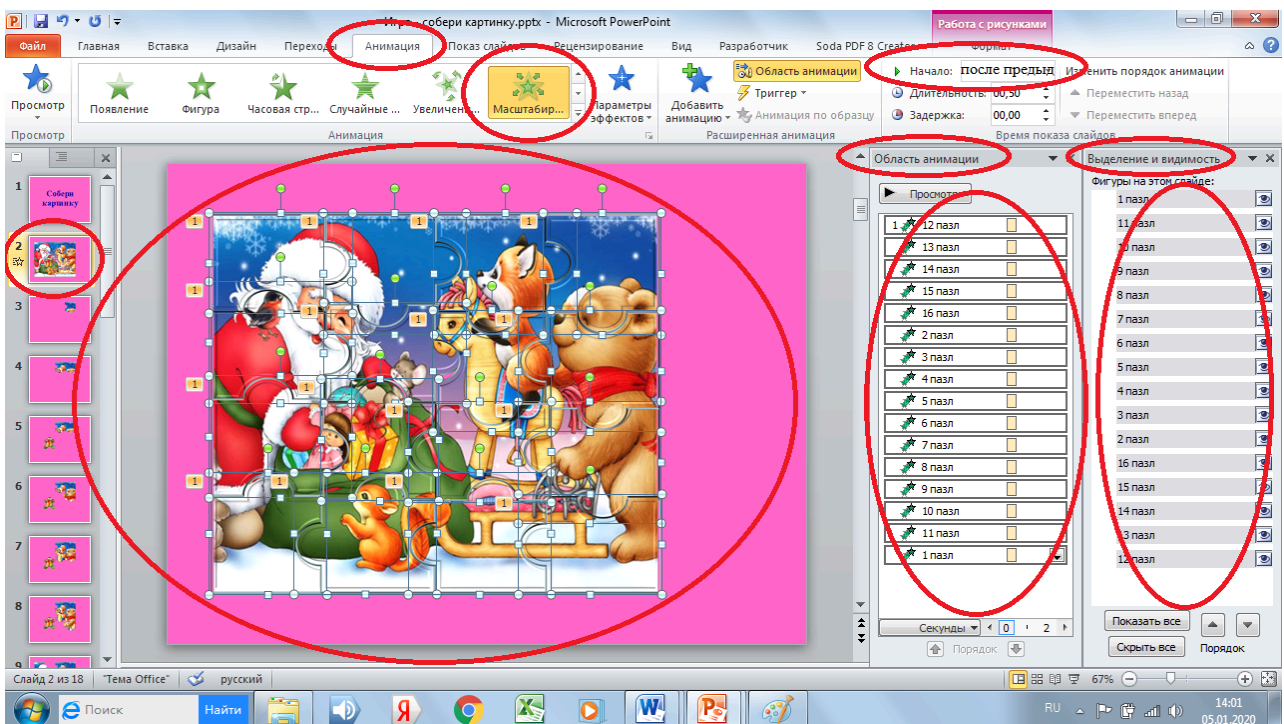
Итак, пазлы созданы с использованием Шаблонов пазлов.

Перед нами на одном слайде все фигурные фрагменты  
собранные в одну большую картинку.



1. Для удобства работы открываем **Область анимации** и **Область выделения**.
2. На слайде кликаем один фрагмент. Он выделится сразу в двух областях.
3. В **Области выделения** переименовываем его в **1 пазл**. В **Области анимации** его название изменится автоматически.

4. И так проделываем с каждым фрагментом.
5. Выделяем все фрагменты одновременно.
6. Заходим в **Область анимации** на верхней панели и задаем **Анимацию входа**. Она присваивается всем фрагментам одновременно (о такой возможности присвоения анимации объектам я упоминала в Уроке 6).
7. Выставляем **Начало Анимации** – после предыдущего, т. е. после выполнения определенного задания.



8. Дублируем слайд со всеми фрагментами собранными в большую картинку столько раз, сколько у нас фрагментов.
9. На каждом следующем слайде оставляем на одну картинку больше, чем на предыдущем.  
На 1-ом слайде – 1 фрагмент.  
На 2-ом слайде – 2 фрагмента.  
На 3-ем слайде – 3 фрагмента.  
На 4-ом слайде – 4 фрагмента.  
И т. д.
10. На всех слайдах у всех фрагментов анимация сохранилась и **Начало анимации После предыдущего** так же сохранилось.



11. На 1-ом слайде на одном фрагменте **Анимация** есть.
12. На 2-ом слайде с фрагмента, который появляется на 1-ом слайде **Анимацию** снимаем (этот фрагмент должен быть стационарен и уже виден на 2-ом слайде), а на другом фрагменте **Анимация** уже есть.
13. На 3-ем слайде с фрагментов, которые уже появлялись на 1-ом и 2-ом слайдах **Анимацию** снимаем (эти фрагменты должны быть стационарны и уже видны на 3-ем слайде), а на 3-ем фрагменте **Анимация** уже есть.
14. И так далее на всех слайдах. По желанию можно делать так, что на одном слайде появляться могут не один, а два фрагмента одновременно. В этом случае, в Области анимации они должны стоять рядом, но **одному фрагменту** (который стоит выше) **Анимацию** задать После предыдущего, а другому (который стоит рядом, но ниже) – **Анимацию** выставить С предыдущим.

**Казалось бы, что создавать игру долго,  
но на самом деле все выполняется довольно быстро,  
и помогает в этом открытая Область анимации,  
где видны анимированные и не анимированные фрагменты.**

**Важно!** При дублировании слайдов необходимо снимать анимацию с фрагментов, которые уже должны быть видны на слайде.

15. Установим любой **Переход слайдов** применимый ко всем.
16. **Располагаем на слайдах нужные вам задания, после выполнения которых, будет появляться очередной фрагмент картинки.**
17. **Применяем триггеры для выполнения заданий.** В зону нужного триггера помещаем **Анимацию** фрагмента картинки. Она сработает после выполнения триггера.
18. В результате выполнения заданий на всех слайдах на последнем слайде из отдельных фрагментов сложится большая картинка.

**19.Оформляем нашу игровую презентацию: добавляем титульный слайд, рамку для слайда по желанию, видеоматериалы, используемые источники.**

**20.В одну папку помещаем игровую презентацию, видеоматериалы и т.д.**

### **Важные советы еще раз:**

- ☐ **После создания игровой презентации отмените для переход от слайда к слайду по щелчку, чтобы случайный щелчок мимо не увел со слайда!**
- ☐ **Сохраняйте презентацию после каждого изменения, внесенных вами при её создании.**
- ☐ **Сохраняем работу: Сохранить как... Презентация PowerPoint (\*.pptx)**

**После этого проверьте работу еще раз.**

**Желаю удачи и творческого вдохновения!**