



omenclature

A

AAA : Plomb de 0,80g souvent utilisé pour la pêche à l'anglaise

AAPPMA : Association Agrée pour la Pêche et la Protection du Milieu Aquatique

Abouter : Relier deux fils entre eux avec un nœud

Action : Une canne nerveuse est dite "d'action rapide" et ultra-rapide (très nerveuse), "action de pointe" c'est surtout l'extrémité de la canne qui fléchit. Une canne moins nerveuse est dite "progressive", ou semi-parabolique. Une canne très souple est dite parabolique.

Additif : Arôme, colorant et autres de diverses origines employées dans les amorces synonyme d'appétence tendance qui porte vers ce qui peut satisfaire les penchants naturels.

Agrafe : Attache rapide souvent montée sur un émerillon permet de changer de ligne ou de montage instantanément.

Agrainage : Tactique d'amorçage consistant à jeter régulièrement des graines ou des asticots sur le coup

Aguicher : Manoeuvre consistant à animer l'esche pour provoquer la touche.

Aiguille à dubbing : Aiguille qui permet d'ébouriffer les corps réalisés en poils (en dubbing).

Alaire : Renflement, en haut du thorax des nymphes, contenant les futures ailes...(Boite à ailes)

Alevin : Jeune poisson de l'année, dont la taille varie de 1 à 5 cm. La plupart des poissons se reproduisant au printemps, les alevins sont très abondants en été et en automne. Ils constituent une source importante de nourriture pour les carnassiers.

Alevinage : Introduction d'alevins dans un plan d'eau ou un cours d'eau.

Amont : Partie d'un cours d'eau comprise entre sa source et un point donné.

Amorce : Mélange de diverses farines servant à attirer les poissons blancs.

Amorçoir : Utilisé pour la pêche au coup. Dispositif fixé sur la ligne avec lequel on dépose de l'amorce près de l'appât.

Amer : Repère fixe apparent servant à se guider et se situer lorsqu'on navigue en mer ou sur un grand lac.

Amphibiens : Animaux qui peuvent vivre sur la terre et dans l'eau (Exemple : grenouille...)

Amphibiotique : Organisme capable de vivre dans 2 milieux différents. Du grec amphi= » des deux côtés », bios= » vie »

Anadrome : Se dit des poissons qui peuvent vivre en eau douce et eau salée (exemple : Anguille)

Anglaise : Technique d'origine anglaise pour la pêche au coup avec une canne équipée d'un moulinet.

Animation : Mouvements imprimés à la canne pour donner l'impression qu'un poisson mort ou un leurre est vivant.

Anneau de tête : Anneau situé en bout de canne à la pointe du scion.

Antenne : Partie fine du flotteur.

Antiemmêleur : Tube en plastique souple ou rigide, équipé d'une agrafe recevant un plomb pour éviter que le bas de ligne s'emmêle avec le corps de ligne.

Appât : Tout produit destinés à attirer le poisson sur le coup.

Ardillon : Echancrure située juste avant la pointe de l'hameçon, l'empêchant de ressortir une fois piqué.

Arénicole : Ver marin utilisé en guise d'appât.

Arraché : Segment de fil d'un diamètre supérieur à celui du corps de ligne et situé entre le corps et le bas de ligne. Il évite la casse lors d'un lancer violent.

Arrachée : Action, dans la pêche à la mouche, qui correspond au fait de soulever la soie qui est en contact avec l'eau pour relancer.

Asticot : Larve de mouche utilisée pour la pêche.

Aval : Zone située après un point donné, dans le sens du courant.

B

Backing : Réserve de fil enroulé avant le corps de ligne sur la bobine d'un moulinet.

Backwinding : Terme anglais pour l'action de rendre du fil au poisson pour éviter la rupture.

Bague : Ensemble d'anneaux servant à fixer le moulinet sur la canne.

Baillon : Instrument permettant d'écarter les mâchoires des poissons pour retirer l'hameçon.

Baïne : Cuvette creusée dans le sable par les courants marins.

Ballastière : Pièce d'eau artificielle créée après extraction de gravier et de sable.

Bambou refendu : Utilisé et travaillé pour la fabrication des cannes à mouche.

Bannière : Partie de la ligne comprise entre le scion et le flotteur.

Bas de ligne : Dernière partie de la ligne sur laquelle est fixé l'hameçon.

Bas de ligne acier : Aussi appelé avançon. Fil d'acier tressé utilisé pour la pêche du brochet ou du congre.

Baudrier : Ceinture munie d'un godet recevant le talon de canne. Utilisé principalement pour la pêche au gros en mer.

BB : Plomb de 0,40g souvent utilisé pour la pêche à l'anglaise

Bec-de-perroquet : Hameçon plat à deux branches ondulées utilisé pour la pêche des carnassiers.

Bécard : Saumon mâle adulte dont la mâchoire inférieure est en forme de crochet.

Bed chair : Chaise pliante pouvant se transformer en lit d'appoint.

Benthique : Qui vit sur les fonds marins – du grec benthos = « fond de la mer »

Benthophage : Se dit des poissons qui se nourrissent des organismes vivants sur le fond.

Benthos : Ensemble des organismes vivants sur les fonds marins ou en eau douce.

Bentonite : Argile pure sous forme de poudre de couleur gris clair, collante et lourde.

Bief : Partie d'un canal située entre deux écluses ou petit cours d'eau OVHant l'eau à un moulin.

Biomasse : Poids total de matière vivante présente dans un milieu donné. Cela comprend aussi bien les poissons que le plancton, les végétaux et les invertébrés. Biomasse piscicole : uniquement les poissons.

Biotope : Ensemble des facteurs bien définis qui caractérisent un milieu pour lequel certains organismes sont mieux adaptés pour vivre. Du grec bios= » vie » et topos= » lieu »

Blanchaille : Petits poissons blancs.

Blank : Terme anglais pour désigner le corps d'une canne à pêche.

Bobine : Tambour sur lequel est enroulé le fil de pêche.

Boette : Ce mot (nom féminin) vient du breton et désigne une amorce pour la pêche en mer.

Bolognaise : Technique italienne de pêche au flotteur à la longue coulée avec une canne télescopique et un moulinet.

Bombette : Lest de forme oblongue permettant de propulser des petits leurres ou des appâts à grande distance.

Bouillette : Appât en forme de bille utilisé par les carpite. Elle est composée d'un mélange de farines à haute teneur en protéines animales et végétales.

Bouquet : Ensemble de plusieurs appâts montés sur le même hameçon.

Bourriche : Sorte de panier en filet permettant de conserver le poisson durant la partie de pêche.

Boilie : Terme anglais pour bouillette.

Bras mort : Partie de rivière non navigable, détourné du lit principal d'une rivière ou d'un fleuve.

Bredouille : pas besoin de connaître la définition de ce mot pour le mettre en application : en jargon de pêcheur, c'est le capot, la fanny, la tôle, la douille. Mais attention, il y a des degrés : ne pas confondre la bredouille du débutant et celle du spécialiste, qui a toujours une explication scientifique :-)))

Broumé : Amorce faite avec de la sardine broyée pour la pêche en mer.

Buldo : Flotteur rond ou ovale en plastique translucide qu'on remplit plus ou moins d'eau. Ce terme ne doit pas faire oublier qu'il s'agit en fait d'une marque déposée.

Buzz bar : Support de canne pouvant recevoir plusieurs cannes. Utilisé par les carpite.

C

Cage-feeder : Amorçoir en grillage fin, fermé ou ouvert servant de lest et qu'on remplit d'amorce, de graines ou d'appâts vivants.

Calme : Partie de rivière où le courant devient très lent.

Canillion : Terme halieutique désignant une canne très courte destinée à la pêche de vitesse.

Carnassier : Poisson prédateur se nourrissant d'alevins (brochet, perche, sandre, black-bass).

Carpiste : Néologisme utilisé pour désigner le pêcheur de carpe.

Cassant : Section de fil plus fin que le corps de ligne et reliant le plomb à la ligne. Se casse en cas d'accrochage du plomb dans un obstacle.

Caster : Etat de l'asticot au cours de sa transformation. S'utilise comme esche ou amorce.

Catadrome : Se dit d'un poisson migrateur qui naît et se reproduit en mer, et grossit en eau douce.

CDC : Abréviation de « Cul de Canard ». Plumes prélevées sur le croupion de canard qui flottent grâce à l'imperméabilisation naturelle.

Cendrée : Ensemble de plombs sphériques placé sur la ligne pour la lester.

Cerques : Imitent la queue. Filaments plus ou moins longs qui se trouvent à l'extrémité de l'insecte.

Chaussette : Manchon en fil tissé et terminé par une boucle que l'on enfle à l'extrémité d'une soie pour pouvoir ensuite y raccorder un brin de nylon.

Cheveu : Fil court prolongeant la ligne après l'hameçon et permettant le montage de bouillettes pour pêcher la carpe.

Chevrotine : Gros plomb sphérique fendu utilisé pour le montage et l'équilibrage des lignes.

Chironome : Moustique de petite taille. On utilise son imitation ou celle de sa larve pour pêcher dans les eaux calmes et envasées.

Chromatophore : Cellules cutanées responsables des changements de couleur chez certains poissons et mollusques. Du grec khrôma= »couleur » et pherein= »porter »

Civelle : Alevin de l'anguille.

Clipot : Dispositif destiné à maintenir un bas de ligne écarté du corps de ligne.

Connecteur de soie : Appelé aussi connecteur grain de riz compte tenu sa forme. Il permet de relier la soie au bas de ligne

Cuiller : Leurre métallique imitant un poisson, tournant ou ondulant. Employée pour la pêche des carnassiers.

Cuissardes : Bottes montants jusqu'en haut des cuisses et permettant de pêcher dans l'eau.

D

Darne : Terme employé en cuisine pour parler d'une tranche de gros poisson.

Dégorgeoir : Accessoire du pêcheur utilisé pour retirer l'hameçon de la bouche d'un poisson.

Devon : Leurre métallique de forme cylindrique utilisé pour la pêche des carnassiers et des salmonidés.

Dimorphisme : Aspects différents au sein d'une même espèce (en général dimorphisme sexuel : différence entre mâle et femelle). du grec dis= »deux fois » et morphê= »forme »

Dragage : Désigne une ligne dérivante plus rapidement que le courant et laissant un sillage alertant le poisson.

Dubbing : Un matériau servant à la confection des corps de mouches. On en emploie des naturels en fourrure de lapin et des artificiels avec des fibres synthétiques

E

Eau saumâtre : Eau de mer mélangée à de l'eau douce avec une salinité moindre.

Eclusée : Contre-courant provoqué par l'ouverture d'une écluse ou le passage d'un bateau.

Ecureuil : Petit lest cylindrique placé sur une tige métallique servant d'indicateur de touche pour la pêche de la carpe.

Emmêlage : Paquet de nœuds parfois inextricable qui se forment sur la ligne ou le moulinet, souvent à la suite d'une fausse manœuvre. On dit aussi "un perruque".

Emergente : Type de mouche imitant un insecte en cours d'éclosion, qui flotte juste dans la pellicule de l'eau.

Emerillon : Petit accessoire en acier, tournant librement sur lui-même, employé pour limiter le vrillage du fil.

Engamer : Fait d'avaler entièrement une proie ou une esche animée armée d'un hameçon.

Epicéine : Farine sucrée et collante, de couleur rousse obtenue à partir de biscuits.

Escabene : Ver de sable appelé aussi Pelouse (voir définition)

Esche : Appât fixé sur l'hameçon.

Estran : Espace du littoral compris entre le niveau de la haute mer et celui de la basse mer.

Euryhaline : Se dit d'une espèce qui supportent de grandes variations de salinité de l'eau.

Eurytherme : Se dit d'une espèce supportant de grandes variations de température.

Eutrophisation : (lac eutrophe, eaux eutrophisées) eaux très riches, très productives. L'eutrophisation peut être un phénomène naturel, mais bien souvent elle est due à un enrichissement excessif et artificiel en matières organiques, phosphates, nitrates, etc. et ce terme est souvent synonyme de pollution. Les principaux effets négatifs de l'eutrophisation sont la perte de

transparence (eaux vertes à cause du plancton), l'envasement, les déficits chroniques en oxygène.

F

Fast taper : Terme anglais désignant l'action de pointe d'une canne.

Ferrage : Action donné à la canne pour piquer avec l'hameçon le poisson ayant commencé à engamer l'esche.

Fifise : Terme commercial qui désigne un tout petit asticot de couleur.

Float tube : Sorte de gros siège gonflable dans lequel prend place le moucheur pour naviguer à l'aide de palmes.

Flotteur coulissant : A utiliser quand la profondeur de pêche est supérieure à la longueur de la canne. Dans le cas contraire on utilise le flotteur fixe.

Fluorocarbone : Matière composant un nylon raide et transparent ayant une faible visibilité sous l'eau.

Fouet : Autre appellation de la canne à mouche.

Fouille : Nappe de bulles formée à la surface de l'eau signalant la présence de poisson fouillant le fond pour se nourrir.

Fouillis : Petites larves de chironome ressemblant au ver de vase mais plus petites.

Frai : Période de reproduction des poissons.

Frayère : Endroit où se reproduisent les poissons.

G

Gammare : Crevette d'eau douce.

Gambe : Ligne lestée d'un plomb à facettes composé de potences se terminant par des petits leurres.

Godille : Monture à poisson mort constituée d'un plomb allongé, muni à l'avant d'un disque en matière plastique.

Gozzer : Gros asticot issu d'une mouche vivant en Grande-Bretagne.

Granulométrie : Désigne la taille des particules d'une amorce.

Grégaire : Se dit des poissons qui vivent en groupes.

H

Hackle : Plumes situées sous la partie supérieure du cou d'un coq. Utilisées pour confectionner des mouches artificielles.

Halieutique : Caractérise ce qui est en rapport avec le milieu aquatique dont les espèces vivantes qui y sont présentes.

Hameçon : Crochet en métal qui porte l'appât et permet d'accrocher le poisson au bout de la ligne, lorsque celui-ci mord.

Hampe : Partie droite de l'hameçon. C'est sur celle-ci que l'on fixe la soie et les matériaux pour monter une mouche artificielle.

Haut-fond : Fond effleurant la surface de l'eau.

Haveneau : Filet à maille formant une poche et équipé d'un manche. Utilisé pour les pêches de plage.

Hook : Terme anglais pour désigner un hameçon.

Hybride : Poisson né d'un croisement entre deux espèces.

Hydrophobe : Dit en particulier d'une matière qui n'absorbe pas l'eau.

I

Ichtyologie : Partie de la zoologie qui traite des poissons. Elle aborde la classification (taxinomie), l'anatomie et les mœurs.

Ichtyophage : Qui se nourrit de poissons.

Imago : insecte parvenu au stade adulte définitif.

Imitation : Terme employé pour désigner une mouche artificielle.

Indicateur de touche : Dispositif permettant un signal sonore ou visuel pour signaler une touche

J

Jig : Leurre constitué d'une tête plombée combinée avec un hameçon et recouverte d'une jupe en fibres naturelles ou artificielle.

Jusant : Moment où commence la marée descendante.

K

Kevlar : Matériau particulièrement léger et résistant, utilisé entre autres pour la fabrication des cannes.

Kit : Éléments supérieurs d'une longue canne. Permet de changer rapidement de ligne.

L

Laitance : Sperme du poisson fécondant les œufs.

Lançon : Petit poisson marin fusiforme vivant dans le sable, qui constitue un excellent appât pour tous les poissons chasseurs.

Lead core : Fil avec une âme plombée permettant de réaliser des bas de ligne qui plongent rapidement et se maintiennent au fond.

Leurre : Appât artificiel qui imite une proie et donc leurre les poissons carnassiers.

Léptocéphale : Larve d'anguille.

Ligne latérale : Située sur les flancs d'un poisson, elle est un organe sensoriel permettant au poisson de ressentir les vibrations.

Lipless crankbait (ou poisson nageur sans bavette) : Ces modèles s'attachent par un anneau placé sur le dos, et c'est un méplat sur le dessus de la tête qui fait office de bavette. Parfois assez lourds et/ou remplis de billes

bruiteuses ils se lancent généralement très loin et permettent une prospection rapide en lancer ramener horizontal comme en animation profonde.

Lit : Partie la plus profonde d'un cours d'eau.

Locher : Enfiler à l'aide d'une aiguille un poisson sur un bas de ligne.

M

Maille : Taille limite de conservation d'un poisson capturé (en-dessous de la « maille » il faut relâcher le poisson).

Manne : Eclosion massive d'éphémères.

Marnage : Variation du niveau de la mer, par l'effet des marées.

Marsouinage : Manifestation d'un poisson en surface

Mémoire : Se dit d'un fil qui après vrillage ou forte tension, ne retrouve pas son aspect initial.

Mimétisme : Capacité de certains organismes vivants de ressembler à un élément de leur milieu de vie. du grec mimeisthai= »imiter »

Mitraillette : Canne courte utilisée pour pêcher près du bord.

Mix : Mélange composé de farines diverses plus ou moins riches en protéines et minéraux. Utilisé pour la confection des bouillettes.

Montage : Agencement de la ligne, variable selon les techniques. Certaines utilisent des montages simples, d'autres des montages plus complexes. Un montage pour le vif, monter une ligne à brochet.

Mortes eaux : Marée faible.

Mort manié : Technique qui consiste à employer un poissonnet mort, sur un montage spécial, que l'on lance et qu'on anime pour imiter la vie. C'est un compromis entre la pêche aux appâts naturels et la pêche aux leurres.

Mort posé : technique qui consiste à pêcher avec un poissonnet mort qu'on lance et laisse reposer sur le fond, en attendant qu'un prédateur passe et s'en empare. Fastidieux mais efficace avec les gros poissons paresseux.

Mouche de mai : Grand éphémère qui arrive sur les rivières fin mai début juin. Les truites en raffolent et perdent alors toute méfiance.

Moucheur : Pêcheur à la mouche.

Mouillage : Opération qui consiste à verser sur l'amorce un élément liquide. Etape importante dans la préparation d'une amorce.

N

Nageoire adipeuse : Chez les Salmonidés, petite nageoire dépourvue de rayons. Insérée en avant de la queue.

Nageoire pectorale : Paire de nageoires situées derrière la tête. Au niveau de l'œil chez les Percidés. Plus bas chez la plupart des poissons.

Nématode : Type de ver minuscule commun dans le sol, sur les plantes, dans le lit des cours d'eau et comme parasite.

No-kill : Acte du pêcheur qui consiste à remettre à l'eau les poissons capturés.

Noquette : Cube de pain, de fromage ou de pain de chènevis offert au poisson.

Nymphe : Mouche imitant une larve d'insecte à son 2eme stade d'évolution.

O

Olive : Plomb en forme d'olive.

Olivette : Plomb de petite taille, allongé en forme d'olive et utilisé pour confectionner une ligne au coup.

Opercule : Plaque protectrice dure (cornue chez les mollusques et osseuse chez les poissons). du latin operculum= »couvercle » (operire= »couvrir »)

P

Palette : Extrémité aplatie qui termine la hampe d'un hameçon.

Palmer : Type de mouche artificielle caractérisée par un enroulement d'un ou plusieurs hackles sur toute la hampe de l'hameçon.

Panachage : Eschage de l'hameçon avec plusieurs appâts.

Pater noster : Montage réalisé avec un accessoire (émerillon) en forme de croix.

Pédicule caudal : Partie étroite du corps du poisson, située immédiatement en avant de la nageoire caudale.

Peigner : Action de prospection méthodique d'un poste en balayant d'un côté à l'autre par plusieurs jets de la ligne.

Pélagique : Poisson vivant en pleine eau ou près de la surface.

Pellets : Granulés pour les poissons d'élevage. Ils sont employés pour l'amorçage des coups de pêche.

Pelouse : Utilisé comme appât. Ver de sable de couleur blanche ou légèrement jaune avec de petits cils le long du corps.

Percidé : Famille de poissons ayant deux nageoires dorsales ; la première épineuse, avec des rayons très durs, et la seconde avec des rayons mous (perche, le sandre, le black bass...)

Perruque : Emmêlement du fil.

Peute : Nom d'une mouche réalisée en plume de flanc de cane.

Phytoplancton : Ensemble de végétaux unicellulaires, qui se développe près de la surface de l'eau et dont se nourrit le zooplancton.

Pick-up : Anse de panier d'un moulinet

Pinkie : Asticot de petite taille et vivace provenant de la ponte de la mouche verte. (Au pluriel : Pinkies)

Plaquette : Nom donné au brème de petite taille.

Plomb de touche : Dernier plomb placé avant l'hameçon, permettant de détecter la moindre touche.

Plioir : Petit instrument en plastique servant au rangement d'une ligne montée.

Poissons-fourrage : Poissons qui servent à l'alimentation des carnassiers (gardons, ablettes,)

Pomper : Action de récupération de la ligne en alternant relevé de canne et moulinage.

Pool : Zone calme et profonde d'une rivière souvent utilisée comme zone de repos par les poissons migrateurs.

Portance d'un flotteur : Poids des plombs nécessaires pour équilibrer le flotteur.

Popper : Leurre de surface.

Potence : Bas de ligne fixée perpendiculairement au corps de ligne.

Puissance (d'une canne) : La puissance d'une canne correspond à sa "force". Une canne à silure sera donc choisie beaucoup plus puissante qu'une canne pour la perche. Il existe plusieurs façons d'exprimer cette puissance. La plus répandue et la plus pratique consiste à donner la fourchette de poids que cette canne peut lancer avec aisance (exemple 10-30 grammes).

Le choix d'une puissance est également dicté par la taille moyenne des poissons recherchés, et certaines conditions de pêche, notamment la présence d'obstacles qui imposent des combats musclés.

Q

Queue de rat : Ligne réalisée avec des fils de diamètre décroissant.

Quille d'un flotteur : Partie située sous le corps du flotteur, destinée à sa stabilité.

Quiver-tip : Scion souple permettant de détecter les touches lorsque la canne est placée parallèlement à la berge.

R

Rabbit strip : Lanière en lapin, colorée ou naturelle, servant pour la confection des streamers

Radier : Partie d'un cours d'eau très peu profond sur laquelle le courant forme des vaguelettes.

Rappel : Tactique qui consiste à entretenir le coup durant la partie de pêche en amorçant régulièrement avec des petites bouillettes.

Relâché : Manoeuvre d'aguichage qui consiste à freiner la dérive du flotteur et à la laisser à nouveau reprendre librement sa coulée.

Relevé : Touche marquée par un soulèvement du flotteur.

Rod-pod : Support permettant de positionner plusieurs cannes dans une même direction. Utilisé principalement par les carapistes.

Rostre : Du latin rostrum = « éperon, bec »

Roubaisienne : Canne dont le scion rigide et recourbé reçoit l'élastique amortisseur ou est accroché la ligne.

Run clip : Petite languette clipsée sur la canne ayant pour fonction de retenir le fil lorsque le pick up du moulinet reste ouvert.

S

Sac vitellin : Vésicule formée par l'estomac de l'embryon contenant une substance nutritive, le vitellus permettant à l'alevin de se nourrir.

Salmonidés : Famille de poissons vivant dans des eaux courantes tels que saumons, truites, ombres etc.

Scalimétrie : Etude des écailles des poissons, permettant de déterminer leur âge.

Scion : Pointe de la canne.

Sedge : Mouche artificielle imitant un trichoptère au stade adulte, typiquement reconnaissable à ses ailes disposées en toit sur le dos.

Sifflet : Appellation courante donné au petit brochet.

Soie : Nom donné au fil de la pêche à la mouche.

Solunaire : Qui relève de la position du soleil et de la lune. J.A. Knight prétend par une théorie définir les jours et moments de la journée où les poissons sont plus mordeurs.

Sonder : Consiste à évaluer la profondeur et le relief de la zone du coup choisi par le pêcheur.

Spent : Mouche morte qui dérive à la surface de l'eau les ailes à plat.

Spigot : Type d'emmanchement pour relier deux sections adjacentes d'un blank d'une canne à pêche.

Stick : Flotteur anglais à deux points d'attache destiné aux pêches près de la berge.

Streamer : Leurre fabriqué avec des plume et des poils, imitant un petit poisson.

Surf-casting : Pêche en bord de mer au lancer et à soutenir dans la vague.

Supports de canne : Accessoires servant à maintenir la canne dans la position voulue. Une simple branche fourchue peut convenir, mais on trouve aujourd'hui dans le commerce des supports à tous les prix et pour tous les usages, du plus simple au plus perfectionné.

Swinger : Equivalent de l'écureuil dans la pêche de la carpe. Permet de signaler une touche.

Swing tip : Scion très court et courbé faisant office d'indicateur de touche, utilisé pour les pêches fines à la plombée.

T

Tacon : Stade juvénile du saumon en eau douce.

Talon : La grosse extrémité d'une canne.

Tambour : Partie fixe ou tournante d'un moulinet sur laquelle s'enroule le fil.

Tandem : Association de deux leurres

Tangon : Manche en fibre de verre permettant d'écarter du bateau les lignes.

Teaser : Plumes, poils ou lanières de couleurs vives utilisés avec un hameçon et trainés derrière un bateau pour attirer l'attention des poissons.

Teigne : Larve d'un coléoptère parasite des ruches d'abeilles que l'on utilise fréquemment pour pêcher la truite. Les larves fraîches doivent être dodues et avoir une peau très claire.

Terre de somme : Terre de couleur brune, originaire de Picardie et du Nord de la France, très employée dans l'amorce et l'amorçage.

Tétine : Tube en silicone muni d'un émerillon permettant de changer de Waggler sans démonter la ligne.

Tinsel : Fil métallique utilisé lors du montage d'une mouche pour cercler le corps de celle-ci et lui donner un aspect de brillance.

Toc : Pêche aux appâts naturels. La ligne ne comporte pas d'indicateur de touche et le pêcheur sent la présence du poisson dans son poignet par le « toc » qu'il transmet.

Touche : Action sur la ligne ou sur le bouchon d'un poisson qui engame une esche ou un leurre.

Traînard : Long bas de ligne reposant sur le fond près le plomb.

Tubercules de fraie : Excroissances cornées, blanc crémeux, qui se développent sur la peau en période de fraie chez les mâles des Cyprinidés.

Tungstène : Matériau plus lourd que le plomb et qui est très résistant. Se présente sous forme de fil ou en plaque.

Turlutte : Leurre fusiforme en plomb garni d'une ou plusieurs couronnes de crochets sans ardillon. Utilisé pour la pêche des seiches et calamars.

Twist : Leurre souple en forme de virgule généralement monté sur une tête plombée.

U

Upstream : Terme anglais désignant la prospection d'une rivière en remontant vers sa source.

V

Vase : Sol mou à texture fine. Composé en grande proportion de matière organique et habité par de minuscules animaux.

Veine d'eau : Partie d'un courant plus rapide ou plus lent.

Ventre : Courbe se formant dans le fil entre le scion et l'hameçon par l'action du courant ou du vent.

Vermée : Pelote constituée de vers enfilés sur un bout de laine avec une aiguille à locher.

Vessie natatoire : Enveloppe emplie d'air contenue dans le corps du poisson. Joue un rôle dans la nage et la transmission des sons.

Viandard : (très péjoratif) celui qui ne pense qu'à une chose, ramener du poisson à la maison, et le plus possible, sans se soucier de gestion des populations. S'il pouvait tout prendre il le ferait, après lui le déluge...

Le viandard est généralement jaloux du poisson pris par les autres, et ne parle que d'amortir le prix du permis.

Vif : Poisson vivant servant d'appât.

Vivier : Pour transporter les poissons vivants.

Vrillage, vriller : si on lance puis ramène un leurre ou un appât qui tourne sur lui même, le fil se torsade et finit par boucler lorsqu'il n'est plus sous tension. Un fil trop vrillé est inutilisable. On limite le vrillage en intercalant un émerillon.

W

Waders : Habit de pêche étanches permettant une protection totale au pêcheur qui entre dans l'eau jusqu'à la poitrine.

Wading : Action de pêche se déroulant en entrant dans l'eau.

Waggler : Long flotteur droit employé pour la pêche à l'anglaise.

XYZ

Zooplankton : Ensemble de petits animaux dérivant près de la surface. En eau douce, il est composé principalement de Crustacés.

A

Arkie (jighead) : Forme de la tête d'un jig, pointue en tête, en forme de losange mais avec les contours arrondis.

B

Backing : Le « backing » désigne le fil de bourrage que l'on dispose en premier sur le moulinet lors du remplissage. Entre autre, le « backing » permet d'avoir d'une réserve de fil supplémentaire ou de garnir correctement son moulinet.

Baitcasting : Matériel spécifique à certaines pêches aux leurres avec un moulinet à tambour tournant et une canne se tenant avec les anneaux en l'air.

Bassboat : Bateau profilé très utilisé en Amérique pour la pêche du black-bass. La ligne de flottaison est basse et le « plancher » est plat et est au niveau de la ligne de flottaison (pas de creux) sauf pour le siège du conducteur Basser : Pêcheur de black bass (terme français).

Bassman : Pêcheur de black-bass (terme anglais).

Bigbait : Littéralement gros leurre (à partir de 15 cm en général).

Blank : Tige nue de carbone qui compose une canne à lancer.

Bottom tapping : Animation pour les crankbaits consistant à faire percuter violemment le fond avec la bavette du leurre pour faire réagir les poissons.

Buzzbait : Leurre à la même structure que le spinnerbait à ceci près qu'à la place des palettes il comporte des hélices qui le font nager en surface en produisant beaucoup de bruits et de bouillons.

Buzzin' : Action d'utiliser son leurre en le ramenant vite en surface afin de lui faire faire des bouillons ou un sillon.

C

Carolina rig : Montage pour les leurres souples avec une plombée lourde (+ de 20g) et un bas de ligne de 40 cm à plus d'un mètre derrière cette plombée. Cette technique est souvent utilisée pour prospecter rapidement au fond avec des leurres souples.

(Bait) Casting : Matériel spécifique à certaines pêches aux leurres avec un moulinet à tambour tournant et une canne se tenant avec les anneaux en l'air.

Catherine : Plomb avec un système ingénieux permettant de l'enlever de la ligne sans couper le fil.

Centrifuge (frein) : Frein d'un moulinet casting qui permet de freiner l'emballement de la bobine pendant le lancer. Il est situé à l'intérieur du moulinet, on doit pour le régler y ajouter ou enlever des masselottes. Sur certains moulinets il est avantageusement remplacé par le frein magnétique.

Chatterbait : Leurre de la forme d'un jig mais avec une palette de buzzbait devant.

Circle cast : Lancer spécifique au baitcasting consistant à faire tourner son leurre autour de la canne dès sa sortie de l'eau (seulement pour le lancer en coup droit) et à le lâcher au moment propice pour l'envoyer.

Clonk : Instrument en bois, utilisé pour faire monter le silure en surface lors de pêches en barque. Son utilisation se fait par des coups du clonk dans l'eau.

Colorado : Forme de palette d'un spinnerbait. La colorado est ronde.

Cover : Végétation dense en surface, couvrant l'eau.

Crankbait : Leurre utilisé pour la prospection rapide. Généralement assez compact, muni ou non de billes, à ramener rapidement. Sa bavette conditionne sa profondeur de nage.

Cranking : Animation consistant à ramener un leurre qui n'est pas un crank de la même façon que ce dernier (utilisée généralement pour les leurres souples et shads).

Cruising : Attitude des black-bass quand ils sont sous la surface et inactifs.

Crawler : Leurre de surface avec deux bras balançant son corps de droite à gauche. Le plus souvent en forme de grenouille il permet de passer au-dessus des herbiers sans s'accrocher grâce à un hameçon protégé.

D

Darts : Ecarts fait par un leurre lors de l'animation (exemple un jerkbait qui part de droite à gauche fait des darts plus ou moins prononcés).

Dead sticking : Animation utilisée le plus souvent pour les leurres souples peu ou pas plombés, qui consiste à laisser couler le leurre sans rien faire d'autre que de gérer sa bannière (attention c'est une animation à part entière ; le fait de lancer et de laisser couler son leurre pour après l'animer n'est pas du dead sticking).

Do nothing : Action de laisser le leurre immobile en attendant une attaque (attention il s'agit d'une animation à part entière : une pause n'est pas du do nothing ; le do nothing se pratique le plus souvent à vue très près du bord).

Deep : Terme utilisé pour définir une profondeur de nage de certains leurres.

Down sizing : Action de réduire de plus en plus, au cours de sa pêche, la taille des leurres utilisés.

Drop shot ou down shot : Technique de pêche utilisée pour le leurre souple ; le plomb repose au fond et le leurre est monté en dérivation du corps de ligne quelques dizaines de centimètres plus haut.

Dropper : Extirper un poisson de l'eau en le soulevant directement par l'intermédiaire du fil ou de la canne.

E

ELODEE : plante aquatique monocotylédone de la famille des Hydrocharitacées originaire d'Amérique du Nord. Elle est largement employées dans l'ornement des aquariums. Son introduction dans les cours d'eau d'Europe et d'autres parties du monde a créé certains problèmes du fait de leur prolifération incontrôlable.

F

Fast : Terme employé pour désigner l'action d'une canne (action de pointe, semi-parabolique, ...etc).

Fat : Terme utilisé pour les crankbaits : il signifie que le crankbait est large et trapu.

Fireball : Méthode de pêche pour la verticale employant un vif à la place du leurre souple.

Flat : Terme utilisé pour les crankbaits : il signifie, à l'inverse du fat, que le crankbait est fin.

Flipping : Technique de lancer utilisée en baitcasting. Elle permet, à courte distance, de traverser les roseaux sans faire de perruques et avec l'avantage d'être rapide.

Float-tube : Sorte de bouée aménagée pour la pêche. On le dirige avec des palmes. Il permet d'être discret et de se faufiler partout.

Football : Forme de jighead qui coule vite et se tient droite sur le fond, hameçon en l'air. Elle est destinée aux fonds rocaillieux.

Free falling : Animation de spinnerbait qui consiste à le laisser couler auprès des obstacles, les palettes virevoltent alors dans tous les sens faisant ainsi des flashes repérés de très loin. Les meilleurs palettes dans ce cas de figure sont les colorados.

Free spool : Terme employé en casting et désignant une bobine totalement libre lors des lancers.

Frog : Leurre souple en forme de grenouille.

G

Grip : Pince permettant d'attraper les carnassiers par la bouche (A ne pas utiliser, car provoque de graves lésions aux poissons).

Grub : Leurre souple avec une queue très grosse, aussi appelée virgule.

H

Hardbait : Littéralement leurre dur.

Heavy : Désigne le type d'une canne : lancer lourd (les normes ne sont pas les mêmes partout mais généralement une Heavy est une canne de puissance 10-40g ou 15-50g).

Heavy cover : Couvert végétal très dense.

Heavy texan : Littéralement montage texan lourdement plombé.

Heavy jig : Jig fortement plombé (+ de 20 g).

I

Indiana : Forme de palette de spinnerbait : mi colorado-mi willow (ronde avec bout pointu).

J

Jerkbait : Leurre dur de forme allongée à animer par des tirées franches ou courtes et des pauses prolongées.

Jerk : Tirée franche avec la canne pour animer un jerkbait.

Jig : Leurre comportant une tête plombée avec des poils, avec ou sans brosse anti-herbes. On lui associe généralement un trailer.

Jighead : Tête de jig sans poil avec ou sans brosse.

Jointed : Leurre articulé en plusieurs parties.

Jump : Saut du poisson hors de l'eau.

Junkfishing : Littéralement pêche avec n'importe quoi. Il s'agit d'une stratégie de pêche consistant à utiliser toutes sortes de leurres sans partir avec un pattern (schéma de pêche) prédéfini. C'est une agrégation de toutes les techniques ; powerfishing, finesse, carolina, ...etc.

K

Keeper : Langage de compétition signifiant un poisson comptabilisé (maillé).

Kreature : Forme particulière de leurres souples très utilisée pour le black-bass. La kreature comporte des sortes de pattes à l'avant et des poils à l'arrière.

L

Light : Désigne un grammage de canne : lancer léger (les normes ne sont pas les mêmes partout).

Lipless : Crankbait sans bavette coulant. On peut l'utiliser à la profondeur voulue.

Longbill minnow : Jerkbait de forme très allongée avec longue bavette.

Long slide : Animation de stickbait consistant à ramener le leurre sans accoues secs comme pour la « walking the dog » mais au contraire à effectuer des longues tirées amples qui font zigzaguer le leurre mais pas de façon sèche et avec un tracé arrondi.

M

Magnétique (frein) : Frein sur les moulinets baitcasting permettant de freiner l'emballlement de la bobine pendant le lancer. Il est parfois remplacé par le frein centrifuge qui est moins facile d'utilisation.

Mécanique (frein) : Frein sur les moulinets baitcasting permettant de régler la liberté de la bobine pendant le lancer.

Médium : désigne la puissance d'une canne : entre light et heavy ; de puissance moyenne (7-28g ou 10-30g le plus souvent).

Micker : Langage du web signifiant louper un poisson à la touche à cause d'un ferrage trop peu prononcé.

Minnow : Leurre dur effilé.

O

Oz (once) : Unité de mesure anglaise utilisée souvent pour les jigs. Une once pèse 28.5 g donc un quart d'once pèse environ 7 g.

Offset : Hameçon coudé avec la pointe recourbée de sorte qu'on puisse enfiler un leurre souple en rentrant la pointe dans la peau du leurre.

P

Pattern : Stratégie de pêche. Pêcher au-dessus des herbiers avec des crawlers ou pêcher en grattant le fond avec un montage texan sont des exemples de pattern.

Pitching : Lancer sous la canne, en baitcasting, permettant un posé très discret bien qu'à faible distance.

Post spawn : Période suivant la reproduction.

Popper : Leurre de surface dont la tête est plate et comme «fendue». A utiliser en donnant des coups de scions qui font plonger la tête du leurre dans l'eau, ce qui lui fait émettre un «pop» avec des éclaboussures.

Powerfishing : Pêche rapide, de prospection, avec des leurres de détection rapide (à billes, palettes, ...etc) dans le but de rapidement toucher des poissons et de déterminer leur activité et leur profondeur.

Préfishing : Pêche avant la compétition pour déterminer les phases d'activité des poissons, la profondeur à laquelle ils se trouvent et les leurres qui les intéressent. Souvent cette pêche est seulement un test et est pratiquée sans hameçons ou, sans ferrer pour certains leurres, seuls quelques poissons sont piqués pour déterminer leur taille moyenne.

Pré spawn : Période précédant la reproduction.

Propbait : Leurre de surface avec des hélices à l'avant et/ou à l'arrière dans le but de faire des bouillons en surface.

R

Rattle : Chambre de billes placée à l'intérieur de certains leurres.

Regular : Type d'action d'une canne : action parabolique.

Rolling : Mouvement de roulis sur lui-même d'un leurre.

S

Shaking : Secousses données bannière détendue, à un leurre souple.

Shallow : Faible profondeur.

Short jerk : Tirée sèche mais courte souvent utilisée pour les jerkbaits.

Shad : Leurre souple en forme de poisson.

Sight fishing : Pêche à vue.

Sinking : Terme utilisé en parlant d'un leurre. Il signifie que le leurre est coulant.

Skippping : Technique de lancer ayant pour but de passer sous des branches surplombant l'eau ou sous des pontons en faisant faire des ricochets au leurre.

Slow retrieve : Récupération lente d'un leurre.

Slow rolling : Récupération lente d'un spinnerbait sur le fond.

Softbait : Leurre souple.

Spawn : Période de reproduction.

Spinnerbait : Leurre à forme triangulaire avec une armature en fer avec deux bras. Sur un des bras est fixé une tête plombée muni de filaments, et sur l'autre des palettes. L'armature en fer permet au leurre de ne pas s'accrocher dans les obstacles.

Spinning : Type de canne/moulinet le plus régulièrement utilisé en eau douce. Le moulinet est à tambour fixe avec un pick-up et la canne s'utilise anneaux vers le bas.: Split shot : Montage d'un leurre souple monté en texan. La seule plombée est une chevrotine légèrement plus lourde que le leurre et pincée 15 à 50 cm avant le leurre.

Spooler : Action de garnir son moulinet de fil.

Stand-up : Jighead plate sur le dessous.

Steady retrieve : Récupération continue d'un leurre.

Stickbait : Leurre en forme de bâton nageant uniquement en surface. L'animation la plus utilisée pour ce type de leurre est le « walking the dog ».

Stop and go : Animation alliant récupération continue du leurre et pauses plus ou moins prolongées.

Streetfishing : Pêche en milieu urbain.

Strike zone : Zone d'attaque.

Suspending : Leurre dont la densité est presque égale à celle de l'eau. A l'arrêt le leurre coule tout doucement.

Swimbait : Leurre articulé, souvent de grosse taille (bigbait), qui offre une nage très naturelle. Il suffit pour cela de le ramener lentement à la manivelle sans animation particulière, avec juste des pauses.

Swimming : Animation consistant à faire nager un leurre ordinairement utilisé au fond entre deux eaux (souvent utilisé pour le jig).

T

Tex-posed : Avec un hameçon offset : ça consiste à laisser la pointe de l'hameçon sur le dos du leurre (et non sous la peau contrairement au tex skinned).

Tex-skinned : Avec un hameçon offset : ça consiste à repiquer l'hameçon offset légèrement dans la peau du leurre afin d'éviter les accrocs un maximum.

Texan : Montage constitué d'un plomb balle (coulissant ou non), d'un hameçon offset et d'un leurre souple.

Topwater : Leurre de surface (stickbait, popper, propbait, ...etc).

Trailer : Leurre souple que l'on ajoute sur l'hameçon de certains leurres (surtout sur les jigs et spinnerbaits).

Tube : Leurre souple en forme de tube (creux ou non) avec des filaments à l'arrière.

Twist : Leurre souple aussi appelé virgule.

Twitch : Courte tirée.

Twitching : Action de faire des courtes et sèches tirées pour animer un leurre (souvent les jerkbaits).

U

Ultralight : Désigne la puissance d'une canne : ultra-légère (les normes varient mais en général il s'agit de 0-3.5g).

V

Verticale : Technique de pêche au leurre consistant à pêcher en bateau avec un échosondeur et à pêcher à sa verticale.

Vibration : Aussi appelé lipless crankbait ; crankbait fin sans bavette et qui coule à l'arrêt.

Virgule : Aussi appelé grub ou twist ; leurre souple en forme de virgule ; due à sa queue courte et large.

Vivier : Compartiment du bateau permettant de garder les poissons en vie avant de les relâcher (ou de les faire peser en compétition). Le vivier n'existe pas seulement sur un bateau. Il est utilisé aussi dans différentes pêches.

W

Wacky : Montage utilisé pour le leurre souple qui est simplement piqué en son milieu.

Wakebait : Leurre de surface (en surface ou légèrement en dessous) destiné à faire monter les poissons des grandes profondeurs. La désignation wakebait comporte plusieurs types de leurre : stickbaits, swimbaits, propbaits, jerkbaits, buzzbaits, ... etc. Les wakebaits sont souvent des leurres émettant de fortes vibrations et contenant des billes ou palettes etc mais ce n'est pas une généralité. Un des buts des wakebaits est notamment de faire monter des très gros poissons en utilisant des gros leurres.

Walking the dog : Animation (le plus souvent pour les stickbaits) consistant à donner des à-coups réguliers sur le côté pour faire zigzaguer le leurre Weedless : Montage pour les leurres souples avec un hameçon offset et qui permet de parer à toute forme d'accrochage.

Weightless : Montage d'un leurre souple sans plombée.

Willow : Désigne une palette de spinnerbait de forme allongée et pointue au bout.

Wobbling : Désigne le battement de gauche à droite d'un leurre dur lors de sa récupération.

Worm : Leurre souple en forme de ver.

X

Xtraheavy : Désigne la puissance d'une canne : au-dessus du lancer
