

Campionato



**LM LE MANS
ULTIMATE**

THE OFFICIAL GAME OF THE FIA WORLD ENDURANCE CHAMPIONSHIP



HIPER-GT WORLD SERIES 2026



Regolamento Campionato HIPER-GT 2026

Generale

- È obbligatoria la conoscenza e l'accettazione del presente regolamento da parte di tutti i piloti iscritti al campionato che si dà per acquisita dopo il primo briefing della prima gara.
- Il campionato sarà gestito da un team discord tra **Acc Italia, Bt Paddock, Omega Motorsport Italia, Anubi scuderia sim racing**, ogni pilota deve accedere obbligatoriamente a tutti i discord in maniera da potersi spostare per il briefing pre gara o le interviste.
- Eventuali modifiche al presente regolamento avranno efficacia dalla gara successiva alla pubblicazione e saranno comunicate a tutti i piloti iscritti tramite messaggio privato o in Discord e su canale apposito.
- Per facilitare il riconoscimento del pilota è obbligatorio che il nickname Discord e il nome in game siano uguali.

Format Campionato

Questo campionato è un campionato aperto a tutti. Ogni pilota è libero di scegliere la categorie proposte dal campionato su simgrid.

- 16 HYPERCAR
- 22 LMGT3



Indicazioni Generali

- Il campionato è costituito da 6 gare secondo il calendario sottoelencato.
- Tutte le gare assegneranno lo stesso punteggio.
- Per il campionato è previsto un numero massimo di 38 auto.
- I piloti oltre il 38esimo iscritto verranno considerati come riserve e inseriti in griglia in caso di assenze comunicate prima dell'inizio del campionato secondo il tempo realizzato in prequalifica.
- Potranno essere utilizzate livree personalizzate.
- Il server per la gara ufficiale di campionato verrà messo on line la sera stessa dell'evento e conterrà una entry list con gli iscritti al campionato e sarà aperto ai piloti dopo il briefing.
- Il **BRIEFING** pre-gara è **obbligatorio** e si svolgerà alle **ore 21.00..START SERVER 21:10**
- È facoltà della Direzione Gara decidere l'annullamento di una gara in caso di problematiche tecniche irrisolvibili. La gara verrà riprogrammata la settimana successiva lo stesso giorno e orario di quella annullata.
- In caso di interruzioni della gara in corso dovute a problemi tecnici irrisolvibili la stessa verrà dichiarata valida se trascorso almeno il 80% del tempo previsto; in caso non fosse trascorso almeno il 80% del tempo previsto la gara sarà ripetuta.



Elenco tracciati e gare

1. TRACCIATO: **IMOLA**

Libere: 30 minuti
Qualifiche: 15 minuti
Gara: 75 minuti
Gomme: 12 GOMME x qualifica e gara
Strategia: LIBERA
Meteo: variabile
Termo coperte: no

2. TRACCIATO: **SPA**

Libere: 30 minuti
Qualifiche: 15 minuti
Gara: 75 MINUTI
Gomme: 12 GOMME x qualifica e gara
Strategia: LIBERA
Meteo: variabile
Termo coperte: no

3. TRACCIATO: **BARCELLONA**

Libere: 30 minuti
Qualifiche: 15 minuti
Gara: 75 minuti
Gomme: 12 GOMME x qualifica e gara
Strategia: LIBERA
Meteo: variabile
Termo coperte: no

4. TRACCIATO: **INTERLAGOS**

Libere: 30 minuti
Qualifiche: 15 minuti
Gara: 75 minuti
Gomme: 12 GOMME x qualifica e gara
Strategia: LIBERA
Meteo: variabile
Termo coperte: no

5. TRACCIATO: **SEBRING**

Libere: 30 minuti
Qualifiche: 15 minuti
Gara: 75 minuti
Gomme: 12 GOMME x qualifica e gara
Strategia: LIBERA
Meteo: variabile
Termo coperte: no



6. TRACCIATO: **FUJI**

Libere: 30 minuti

Qualifiche: 15 minuti

Gara: 75 minuti

Gomme: 12 GOMME x qualifica e gara

Strategia: LIBERA

Meteo: variabile

Termo coperte: no

Punteggi

I punteggi dei piloti vengono assegnati in base all'ordine di arrivo secondo la seguente tabella

- | | |
|---------------------------|--------------------------|
| 1. Classificato 58 punti | 18. Classificato 5 punti |
| 2. Classificato 50 punti | 19. Classificato 4 punti |
| 3. Classificato 44 punti | 20. Classificato 3 punti |
| 4. Classificato 38 punti | 21. Classificato 2 punti |
| 5. Classificato 32 punti | 22. Classificato 1 punti |
| 6. Classificato 27 punti | |
| 7. Classificato 23 punti | |
| 8. Classificato 20 punti | |
| 9. Classificato 17 punti | |
| 10. Classificato 15 punti | |
| 11. Classificato 12 punti | |
| 12. Classificato 11 punti | |
| 13. Classificato 10 punti | |
| 14. Classificato 9 punti | |
| 15. Classificato 8 punti | |
| 16. Classificato 7 punti | |
| 17. Classificato 6 punti | |

Per aver diritto al punteggio stabilito il pilota deve aver tagliato il traguardo (indipendentemente dal numero di giri di ritardo dal vincitore)



È previsto un punteggio aggiuntivo di **2 punti** per il pilota che fa registrare il **giro più veloce in gara** .

Penalità

1. **** La Direzione Gara si riserva di applicare sanzioni particolarmente pesanti durante i primi 2 giri di gara per scoraggiare comportamenti che rovinino la gara di uno o più piloti**
2. Le penalità verranno applicate dalla DG post-gara.
3. La DG andrà a visionare i report di ogni pilota.
4. Ogni pilota può effettuare il report entro 24h dalla fine della gara postando il video dell'episodio con almeno 30 secondi precedenti l'evento da 2 angolature diverse.
5. Il pilota che si rende protagonista di più incidenti all'interno della stessa gara subirà un raddoppio della penalizzazione.
6. Il pilota che riceverà più di 3 report **GRAVI** nella stessa gara, verrà automaticamente espulso dal campionato.
7. Eventuali penalità potranno essere commissionate dalla DG per comportamenti lesivi o irrispettosi nei confronti di altri piloti o della dg espressi attraverso le chat di discord.

Regole di Ingaggio

Un pilota che intende effettuare un sorpasso acquisisce il diritto a essere considerato in **ingaggio valido** nel momento in cui raggiunge una posizione di affiancamento significativa rispetto all'auto da sorpassare.

Un ingaggio è considerato valido (posizione significativa) quando si verifica la seguente condizione

Nel punto di frenata: il pilota che segue ha le ruote anteriori all'altezza delle ruote posteriori dell'auto che precede;

La presenza di un ingaggio valido **non conferisce automaticamente** il diritto di affrontare la curva come se si fosse soli in pista, ma impone a **entrambi i piloti** l'obbligo di adottare una condotta prudente, corretta e rispettosa degli spazi reciproci.

In presenza di un ingaggio valido, entrambi i piloti devono lasciare spazio sufficiente e mantenere una guida prevedibile, evitando manovre improvvise o potenzialmente pericolose.

La valutazione finale di ogni situazione di sorpasso o contatto resta a **insindacabile discrezione della Direzione Gara**.



Mancata partecipazione

E' concesso **1 WITHDRAW** per tutta la durata del campionato, che deve essere selezionato su **simgrid** al massimo **un'ora prima** dell'inizio della gara; in caso cio' non avvenga sara' applicata una penalità di 5 punti in classifica generale.

Premi

Non sono previsti premi per i partecipanti al campionato