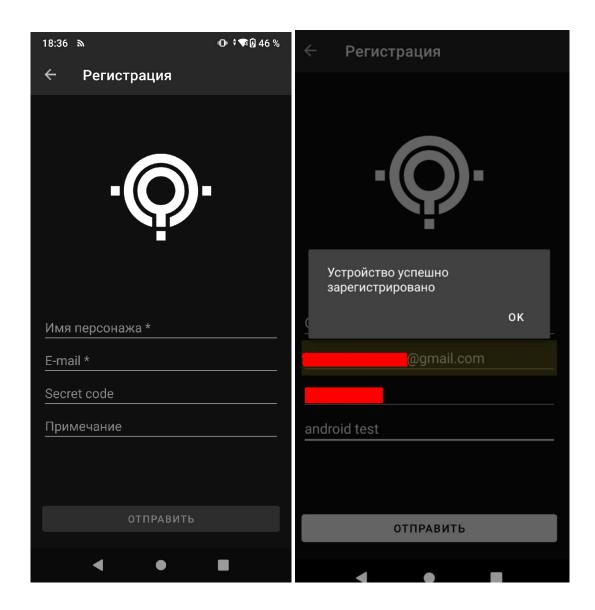
Как подключиться к игре

Приложение активно работает с вашей геолокацией, поэтому ему обязательно понадобится доступ к ней.

При первом запуске (либо при сбросе всех настроек) Вы увидите следующий экран:



Это означает, что Ваш телефон не привязан ни к одной учетной записи игрока. После нажатия кнопки "Регистрация" Вам нужно заполнить поля следующим образом:



Имя персонажа: ваш псевдоним, имя для персонажа, которое Вы только что придумали или другой способ однозначно Вас идентифицировать. В дальнейшем оно будет отображаться в Вашем игровом профиле, если вы не воспользовались кодом авторегистрации и заранее подготовленным типичным персонажем.

E-mail: почта, которой Вы активно пользуетесь. На нее будут приходить важные игровые оповещения, а также переписка с этой почты с арбитром и технической поддержкой позволит подтвердить Вашу личность.

Авторегистрация.

Secret code: Здесь Вы вводите код регистрации, получаемый на почте после заполнения <u>этой формы</u>.

Если что-то пошло не так, вы увидите в приложении статус "устройство зарегистрировано, но не авторизовано арбитром". В этом случае Вам нужно написать на <u>event@greyorder.su</u>, где описать проблему и продублировать введенные Вами данные.

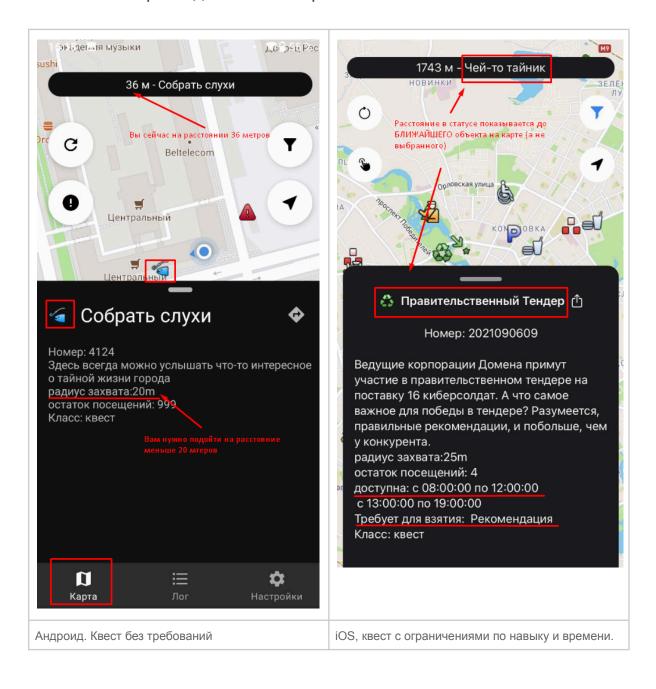
Как пользоваться приложением

В приложении есть три основные вкладки:

Карта

Собственно карта с игровыми объектами на ней. При выделении любого объекта можно прочитать его название, описание, свойства и требования для взаимодействия с ним.

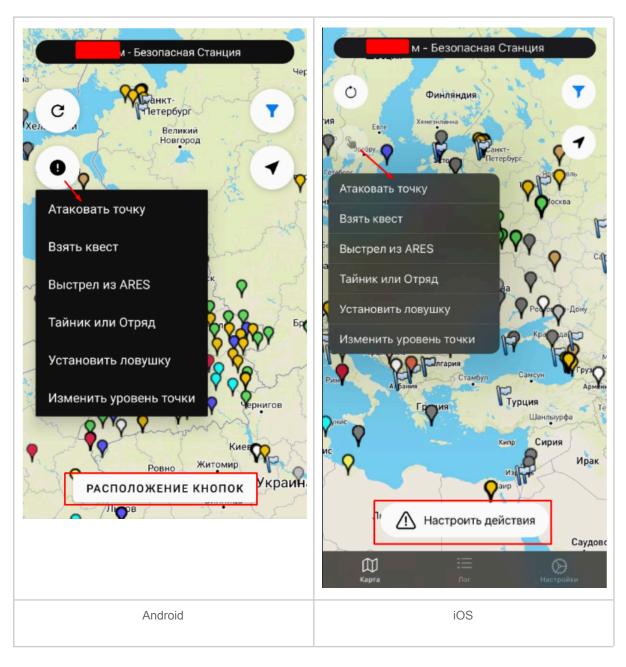
Базовый алгоритм действий в игре



Вам нужно подойти к выбранному объекту на расстояние, меньше его радиуса действия и нажать соответствующую кнопку: "*Взять квест*" для квеста, "*Атаковать точку*" для точки.

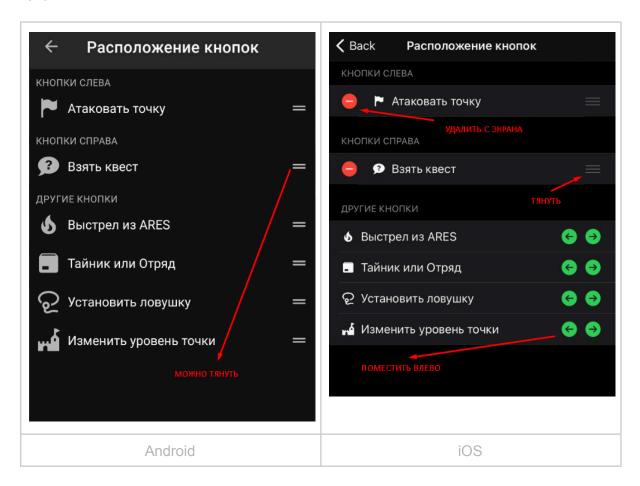
Учтите, что в строке статуса отображается расстояние до БЛИЖАЙШЕГО видимого объекта, а не выбранного.

Кнопки действий



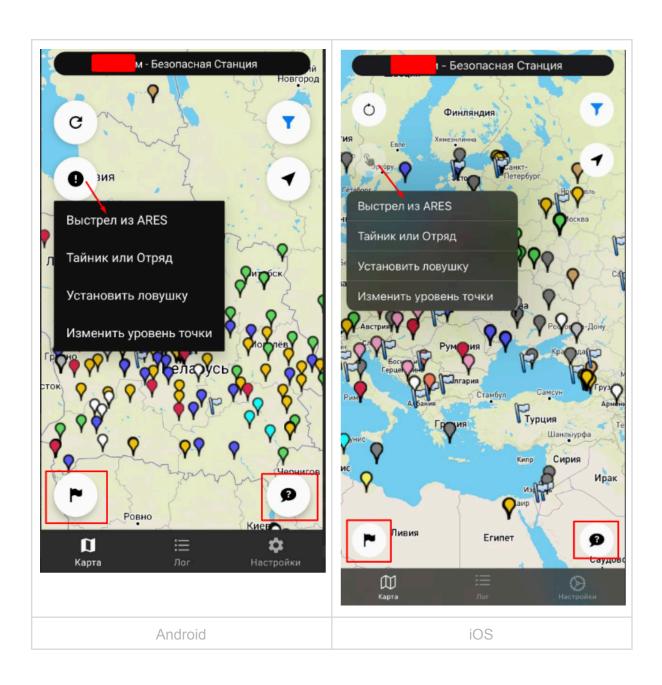
При первом запуске приложения Вам будет предложено настроить кнопки действий - выбрать, какие из них Вам постоянно будут нужны на экране и разместить в удобной для Вас части экрана - снизу слева или справа. Кнопки можно зажать и перетащить в

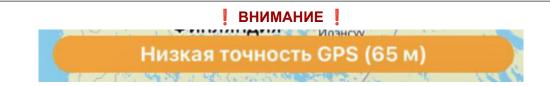
нужную категорию - кнопки справа или кнопки слева (Android) или указать, где они будут, стрелочками (iOS).



Большую часть времени на главном экране Вам будут нужны кнопки "*Атаковать точку*" или "*Взять квест*". Те кнопки, которые остались в категории "Другие кнопки", будут также доступны с экрана карты в списке под иконкой с указательным пальцем (iOS) или восклицательным знаком (Android).

Вы в любой момент сможете сменить конфигурацию кнопок из вкладки Настройки -> Расположение кнопок.





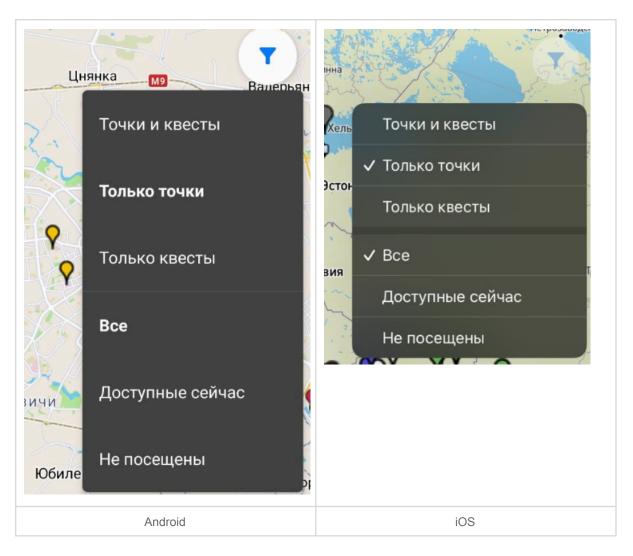
Ни список других действий, ни сами кнопки действий будут не видны на экране при любом статусе предупреждения или ошибки (*Низкая точность GPS (N м)* или *Оффлайн режим*).

Чтобы получить возможность действовать, убедитесь, что вы находитесь вне помещения/метро/зоны с низким сигналом GPS (нужная точность меньше 20 метров) и подключены к интернету соответственно.

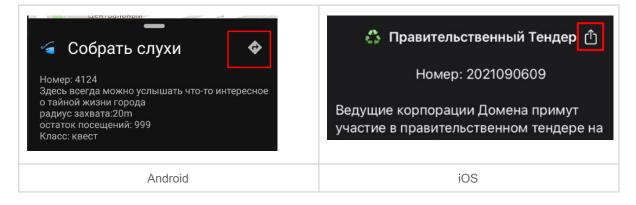
Другие кнопки



В верхней части экрана также присутствуют еще три кнопки. Слева вверху кнопка Обновить (1), справа внизу кнопка Позиционирования (3), которая укажет Вашу текущую геолокацию. Справа вверху кнопка Фильтр (2), которая может убрать с карты часть объектов и оставить на ней, например, только квесты или только точки.

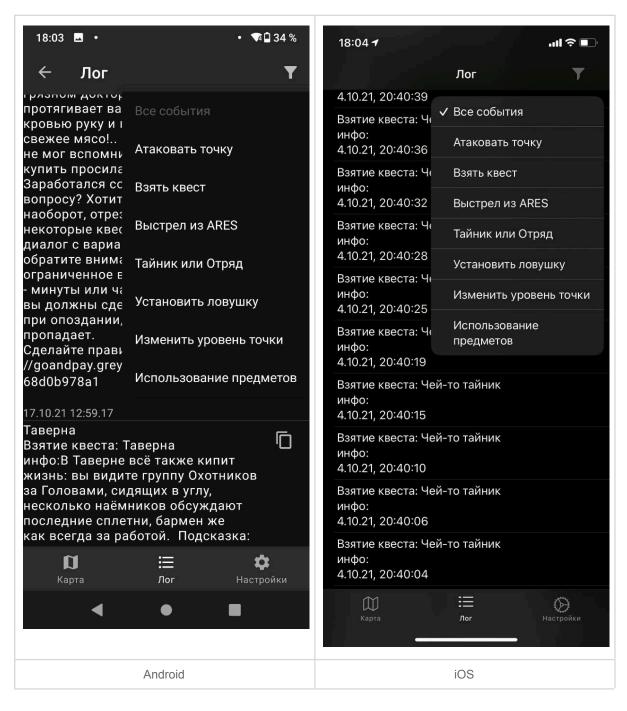


Фильтры из нижней категории (Доступные сейчас и Не посещены) работают только для квестов.

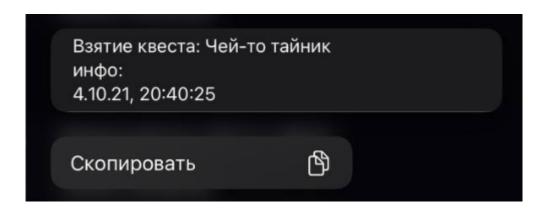


Также в описании любого объекта есть кнопка перехода на карту (Yandex или Google, провайдера карт можно выбрать в настройках Трекера) для построения маршрута

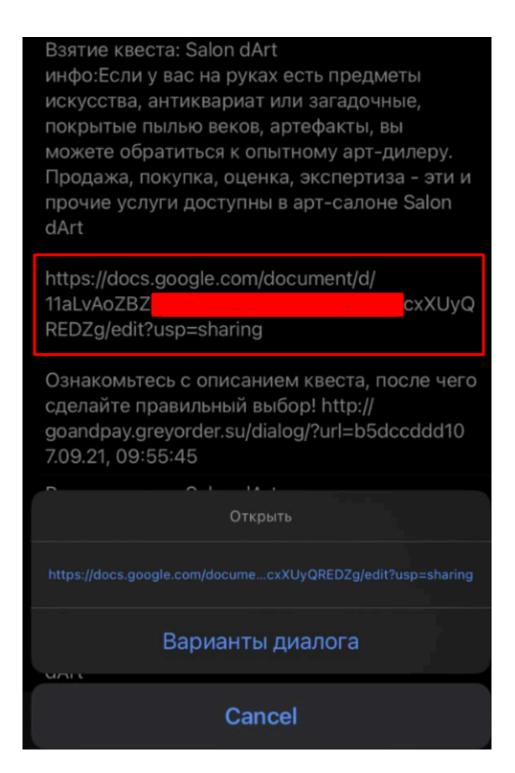
Лог



На этой вкладке выводится лог всех успешных взаимодействий с объектами на карте: информация из квестов, отчет об успешной атаке точки и т.д. Показывать все события или только одного типа, можно указать в фильтре.

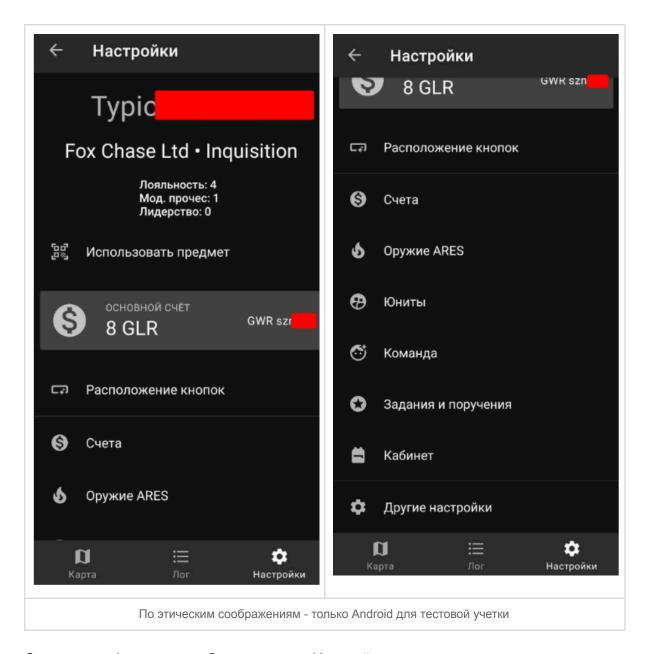


Информацию из лога можно копировать. В андроиде для этого есть специальная кнопка, в iOS можно зажать выбранные вариант, чтобы появилась опция копирования.

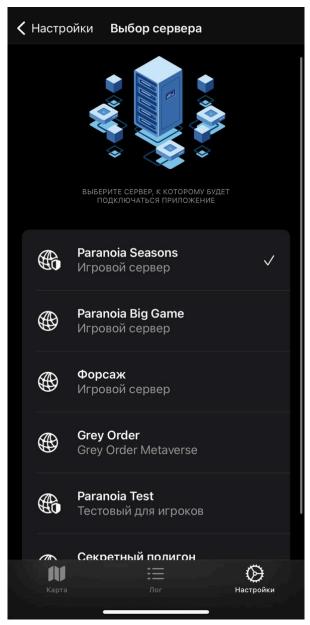


Из лога можно переходить по ссылкам. Если ссылки в результате квеста две - основной документ и диалог, можно выбрать, по какой из них перейти.

Настройки



Она же профиль или кабинет игрока. На этой вкладке можно увидеть основную информацию о Вашем персонаже - имя, Название команды (фракции) • Название альянса, количество игровой валюты на счету и прочие параметры. Также в разных категориях можно посмотреть, какие счета, оружие, ресурсы или навыки есть у вашего персонажа в игровом кабинете.



Кнопка Выбор сервера позволяет переключаться между серверами для различных игр или тестов. Если на этих серверах у вас нет учетной записи и вы видите экран регистрации, но вы уверены, что учетная запись быть должна (вы являетесь участником еще одной игры/группы тестирования) - отправляйте регистрацию с дублированием информации о заявке на почту <u>paranoia@greyorder.su</u>, чтобы ее одобрили.

Игровой кабинет основного сервера (Paranoia Seasons) также доступен на сайте http://goandpay.greyorder.su/ - логин и пароль к нему Вам должны были предоставить по почте при ручной регистрации. Если Вы использовали авторегистрацию, напишите на paranoia@greyorder.su дополнительный запрос. Все активные действия со счетами или ресурсами можно выполнять только из кабинета на сайте, из приложения доступен только просмотр. Исключение "использовать предмет".

Также здесь можно настроить расположение кнопок действий на вкладке Карты.

В разделе Другие настройки можно выбрать светлую тему карты и включение или отключение кнопок масштабирования на карте (Android)

Подробности

О том, в чем разница между точками и квестами, что означают разные иконки квестов и другие действия в приложении, Вы сможете более подробно узнать в правилах по ссылке http://wiki.greyorder.su/display/PARS. Не пугайтесь их объему, единовременно Вам может пригодиться только один раздел из них.

World Control - про Точки

Quest-o-Mat - про Квесты.