

Урок №26 – Практична робота 6. Складання програм з використанням алгоритмічної структури розгалуження.

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.

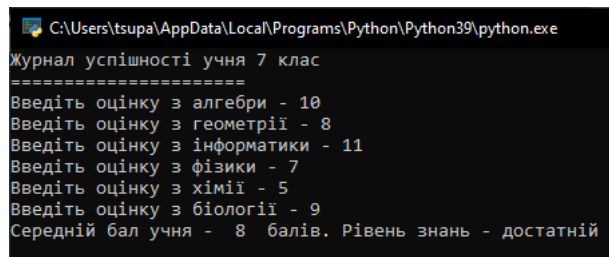
Завдання №1

(За виконання даного завдання можна отримати від 1-6 балів)

Завдання: Створіть програму, у яку вносяться дані про підсумкові оцінки учня з предметів: алгебра, геометрія, інформатика, фізика, хімія, біологія. На основі отриманих даних визначається середній бал й на екран виводиться бал із зазначеним рівнем знань (оцінки в журнал виставляються цілим числом, а числа після коми потребують заокруглення):

- 1, 2, 3 – початковий рівень;
- 4, 5, 6 – середній рівень;
- 7, 8, 9 – достатній рівень;
- 10, 11, 12 – високий рівень.

Зразок фінального вікна:



```

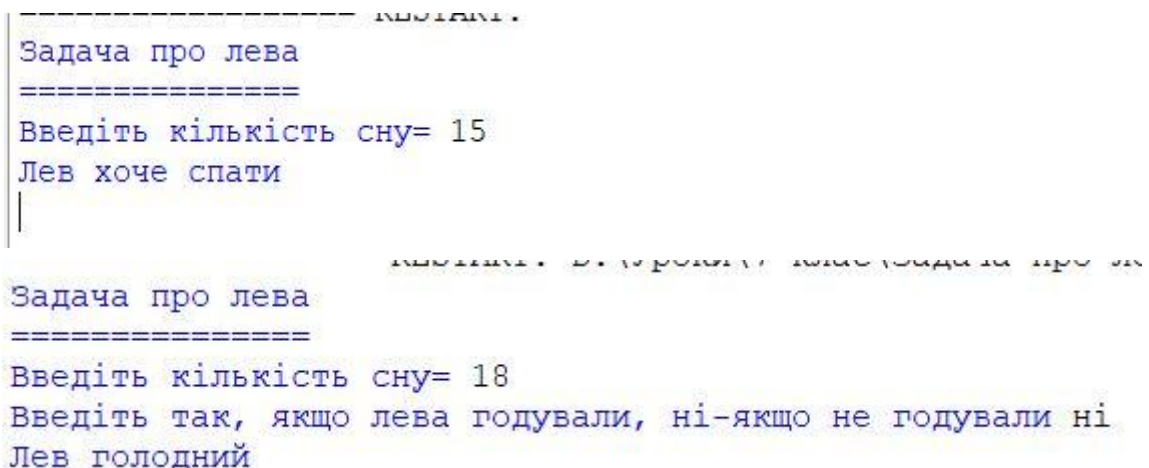
C:\Users\tsupa\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe
Журнал успішності учня 7 клас
=====
Введіть оцінку з алгебри - 10
Введіть оцінку з геометрії - 8
Введіть оцінку з інформатики - 11
Введіть оцінку з фізики - 7
Введіть оцінку з хімії - 5
Введіть оцінку з біології - 9
Середній бал учня - 8 балів. Рівень знань - достатній
  
```

Завдання №2

(За виконання даного завдання можна отримати від 1-6 балів)

Завдання: Відомо, що лев спить у середньому 18 год на день. Як тільки лев прокидається, він стає дуже голодним. У середовищі програмування розробіть програму Лев, щоб сказати власнику/власниці зоопарку, чи лев хоче спати, голодний або щасливий. Лев буде:

- сонним, якщо час його сну не досяг 18 год;
- голодним, якщо час його сну перевищує 18 год і його не годували;
- щасливим, якщо час його сну перевищує 18 год і його нагодували.



```

-----
Задача про лева
=====
Введіть кількість сну= 15
Лев хоче спати
|

-----
Задача про лева
=====
Введіть кількість сну= 18
Введіть так, якщо лева годували, ні-якщо не годували ні
Лев голодний
  
```