

ТЗ на звуки (часть 1)

Грузовик(ЗИЛ 131)

В анимацию вход-выход из грузовика

- дверь, ручка двери (открыть-закрыть)
- звуки персонажа, пока анимация проигрывается

Внутри кабины

- звуки персонажа внутри кабины
- фоновые звуки авто внутри кабины (звуки сенсоров, экранов и прочее)
- звуки под анимацию установки детектора (в кабину игроком устанавливается модуль)
- звук под анимацию снятия сенсора
- включить и выключить рацию
- фоновый звук для рации
- звуки при движении (скрип кабины, болтание объектов, скрип сиденья итд.)

Кунг (кузов) + модули внутри кунга

- звуки для анимации входа-выхода (дверь, откинуть колесо, цепи на двери и прочее)
- ходьба по кунгу
- sci-fi модули внутри кунга (запуск модуля, подача жидкости, включение света и прочее)

Звуки езды

- дорожное покрытие
- скрежет металла
- скрип дерева
- тент (накидка на кузов), развивается на ветру

Анимации для объектов

- Сейф (открытие сейфа, поворот ручки)
- Ворота на базу (открытие, закрытие)
- Бункерная дверь (открытие, закрытие, звук сканирования как в МРТ, зажигание лампочек и прочее)
- Звук компьютерного экрана (фон, нажатие на кнопки, текст и прочее)
- Поднять кабель, подключить кабель

Бункерное помещение

- Отстыковка sci-fi модуля и сброс в воду
- звук самого модуля
- звук жужжания жуков (рой жуков)
- гидравлика, перепад давления
- звук передвижения по рельсам
- фоновые звуки в помещении
- поднять/опустить рубильник
- механизм с колбой (поворот механизма, выдвигание-задвигание)
- ящики с лутом в бункере (открытие-закрытие)

ТЗ написано для общего ознакомления и будет дополняться/изменяться