更新 APP INVENTOR 中的計數遊戲

預計時間：*20* 分鐘

您將需要

- 可使用無線網路編碼的電腦
- 手機或平板電腦進行測試（也可以使用模擬器）

在 App Inventor 中開啟啟動專案，按下「載入 App Inventor」連結，製作您自己的複本。

以下是現有的程式碼：

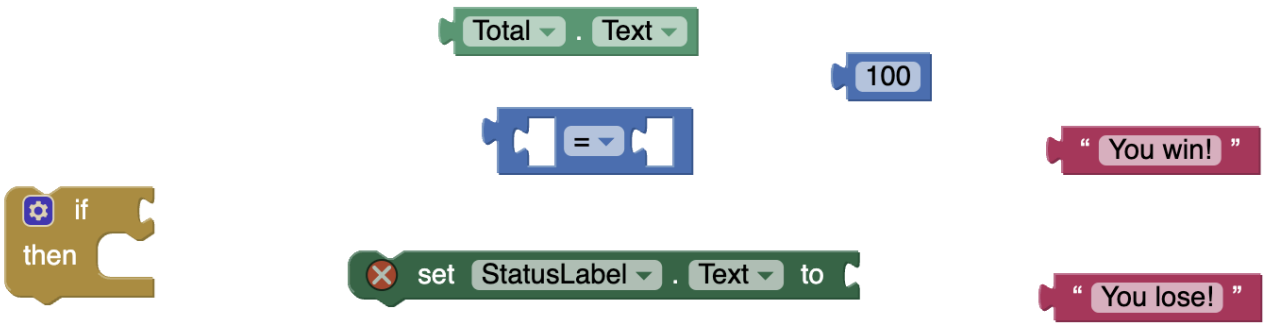


您可以看到，對於每個按鈕 1-10，該按鈕的值都會加到運行總數中。然後呼叫一個名為 CheckTotal 的函數（稍後會詳細說明如何呼叫函數！）來檢查總計是否達到 100 或超過 100。

2024 Technovation 本著作採用Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.0 Generic License 授權授權。

說明

CheckTotal函式的區塊尚未建立。這是您的工作！ 您需要的圖塊已在工作區中，但尚未連接。您只需要將它們扣在一起就可以了。



1. 首先檢查總數是否正好 = 100。如果是，則透過設定 StatusLabel 中的文字來告訴使用者他們贏了。
2. 然後檢查總數是否 > 100。如果是，請告訴使用者他們輸了。

您可以使用兩個 if 區塊來達成這個目的，也可以使用 if - else if 區塊。

2024 Technovation 本著作採用Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.0 Generic License 授權授權。