

ACTIVIDADES 3°

ASIGNATURA: _ CONFECCION DEL VESTIDO E INDUSTRIA T_ **SEMANA:** 14 del 23 al 27 de Noviembre

NOMBRE DEL DOCENTE: _ MARIA EUGENIA VILLAFÁÑA. _ **GRADO Y GRUPO(S):** _ 3° "B" _

NOMBRE DEL ALUMNO: _ **GRADO Y GRUPO:** _

APRENDE EN CASA II	OPCIÓN 1 DE TV	OPCIÓN 2 DE TV
	Canales: 20.1 + 3.2	Canales: 22.1 + 3.2
ACTIVIDADES PARA REALIZAR POR LOS ALUMNOS		
INSTRUCCIONES:		
<p>ACTIVIDAD 1.</p> <p>En tu cuaderno u hojas de la carpeta de evidencias, elabora mapa mental, conceptual u otro esquema de la clase aprende en casa, de la materia TECNOLOGIA 3, anota las preguntas y contesta de acuerdo a lo que te pide cada programa.</p> <p>Esta actividad se transmite los días (24 y 25 de nov)</p> <p>Ilustra 5 ejemplos de software y 5 ejemplos de hardware, explica la función de cada uno. (esta actividad se explicó la semana pasada en aprende en casa)</p>		
<p>ACTIVIDAD 2.</p> <p>Esta actividad se transmite (1 y 2 de dic)</p> <p>Cuales son los elementos de un manual de usuario. Describe cada uno. (esta actividad se explicó la semana pasada en aprende en casa)</p> <p>Entrega tus actividades completas en tiempo y forma, con fecha del día de la clase de aprende en casa, tu nombre completo y grado, márgenes e ilustradas. recuerda que es parte de tu evaluación de tu SEGUNDO periodo.</p>		
OBSERVACIONES	Por favor, si tienen contacto con alguno de sus compañeros, avisarles que me envíen sus actividades al correo huarota1508@gmail .com	
REFORZAMIENTO MEDIANTE EL USO DE GOOGLE CLASSROOM	NOTA: El trabajo de Classroom es opcional, solo para alumnos que estén en posibilidades de Acceso, los que no puedan seguiremos trabajando con el correo electrónico, por favor no utilizar las dos formas para evitar contradicciones.	
FECHA DE ENTREGA:	Actividad 1 y 2 entregar 03 de diciembre	
DIRECCIÓN DE ENTREGA:	huarota1508@gmail.com	

