

## 돌발사고! ~도둑맞은 외전의 페이지~

### 개요

오늘은 마도서인 외전을 수리, 보강하는 정기 메인터넌스 날입니다.  
마무리 단계에 이르러, 수복을 마치려는데...

딸랑-

방울소리와 함께 고양이 한 마리가 작업대에 둔 마도서 날장 하나를 물어 채버립니다!  
연이은 방울소리와 함께 고양이는 단장으로 분리해 버리고, 공방 곳곳으로 도망쳤습니다.  
큰일이네요, 어서 금서와 더불어 도둑맞은 외전의 페이지를 회수하지 않으면..!

담당 서공의 공방을 무대로 펼쳐지는, 한 페이지가 빠진 외전과의, 고양이 목에 방울을 다는  
시나리오입니다.

2인 4사이클

3계제 후반~4계제

PC 경력: 외전과 담당 서공으로 고정됩니다.

예상 플레이 타임: 6시간±α

주의 사항: 세계관 고증이 부족합니다. 임의로 설정한 요소가 많습니다.

시날을 정정하지는 않을 거지만 본 세계관의 옳은 설정을 제보해주시면  
공지하겠으며 이후 시날 작성에 큰 도움이 될 것입니다!

이하 시나리오 본문이 전개됩니다. **GM분만 열람해주세요.**

## 시작하며

이 시나리오를 플레이하려면 기본 룰북과 황혼선서가 필요합니다.

**묘사는 파란 글씨(참고해주시면됩니다)**

**GM노트는 주황 글씨로 작성하였습니다.**

**▶** 밀줄 표시는 선택지를 의미합니다. PC의 행동에 따라 전개해주세요.

문서 개요를 정리해두었습니다. 내용을 찾을때 참고해주세요.

## 특수룰

- 마법전을 걸기 위한 조건이 있습니다.
- 페이지 한 장이 소실 되었으므로 외전은 매 사이클 시작 시 “마력 제어”를 위해 훈의 특기로 판정합니다. (마력이 감소합니다) 성패에 따라 굴리는 표가 달라집니다.

동일한 눈이 나왔을때는 재굴림을 하는 등 다양한 표를 볼 수 있게 유도해주세요.

## 마력 제어 실패 표

번호	효과
1	금서로서의 힘이 돌아온다. 외전은 원하는 금서 마법을 일시적으로 습득할 수 있다.
2	손을 떠난 페이지를 통제할 수단이 없다. 마력이 증폭되는 것이 느껴진다. 회수하지 않은 단장의 공격력이 1 상승한다.
3	제어 술식이 손실되었기에 주의를 집중해야한다. 이번 사이클 동안 외전의 행동판정에 -1의 수정이 붙는다.
4	마력의 제어에 실패한다. 마력이 1점 추가로 감소한다.
5	외전의 상태가 이상하다...! 담당 서공은 외전의 특기 중 하나를 골라 판정한다. 판정 성공 시 무사히 안정된다. 실패 시 외전은 상태이상표를 굴린다
6	손실된 곳으로부터 마소가 흘러나온다. 임의의 마소 2점이 발생한다.

## 마력 제어 성공 표

번호	효과
----	----

1	마력이 크게 흐트려졌지만, 갈무리하는 데에 성공한다. 원할 시 마력 재결정을 할 수 있다.
2	구명이 생긴 술식이 어떤 느낌이었더라, 외전은 담당 서공의 특기 중 하나를 골라 판정할 수 있다. 성공 시 상태이상을 하나 회복하거나 마소가 2점 발생한다.
3	서공의 술식이 외전의 상태를 안정시키는 데에 크게 도움을 주었다. 외전은 서공을 목표로 사건표를 1회 굴릴 수 있다.
4	외전은 대법전의 마법사로서 금서로서의 힘을 제어하기 위해 분투하고 있다. 서공은 외전을 목표로 사건표를 1회 굴릴 수 있다.
5	마도서의 힘을 완벽하게 운용할 수 있었다. 평소보다 더욱 상태가 좋다! 이번 사이클동안 외전의 행동판정에 +1의 수정이 붙는다.
6	폭주하는 마력을 훌륭히 통제해낸다. 외전은 습득 가능한 장서 하나를 일시적으로 습득할 수 있다.

## 배경

공방으로 금서 <고양이 목에 방울 달기>가 들어와 말썽을 피웁니다.

각 단장은 (빙의하지 않고)숨어들어, 별도의 마법재액을 일으키지는 않습니다.

외전의 페이지를 훔쳐 도망쳐다닐 뿐!

일이 커지기 전에 얼른 수습합시다!

## 무대

이경: <공방 속 고양이> 장면표

눈	묘사
2	우당탕, 쟁그랑! 한바탕 거나한 소동이 일어난다. 온갖 재료와 자료가 뒤엉켜 정리되지 않은 마력이 공방을 어지럽힌다! 다음의 마력 제어는 판정을 하지 않고, 무조건 실패한다.
3	분명 잠궈놓았을 소재창고에서 작은 소란 소리가 들린다. 고양이가 들어간걸까? ...어떻게? 어둠의 마소가 1점 발생한다.
4	야옹- 고양이의 울음소리를 타고 노래의 마소가 1점 발생한다.
5	고양이가 무언가를 가지고 놀고 있다. 확인해보니, 언젠가 떨어뜨렸던 마화다! 각자 마화를 1점 씩 획득한다.
6	불쌍한 공방 가구가 스크레쳐로 전락해있다. 발톱 자국으로 잔뜩 뒤덮여서... 짐승의 마소가 1점 발생한다.
7	작업 공간을 사고뭉치 한 마리가 휘저어 놓고 있다. 잘못 건드리면 위험한게 많은데! 무작위 특기로 판정한다. 성공 시 원하는 마소를 1점 획득하지만 실패 시 운명 변전

	표를 사용한다.
8	어디갔나 했더니, 서공의 의자 위에서 고양이가 세상 편하게 늘어져서 자고 있었다. 무어라 소리를 내며 쭈쭈인다. 꿈의 마소가 1점 발생한다.
9	고양이의 목숨은 9개라고 했던가, 예로부터 신묘한 동물이랬다. 이 금서를 해석하는 열쇠로서 접근해볼 수 있을 것 같다. 《흔돈》으로 판정한다. 성공 시 원하는 핸드아웃을 선택해 비밀을 공개할 수 있다.
10	공방 한 쪽에서 숨을 돌린다. 평소와 다를 것 없는 평화로운 풍경이다. 말썽쟁이 한 마리가 꼬인 것 빼고는. 별의 마소가 1점 발생한다.
11	임시로 낚싯대를 만들어 고양이를 유인해본다. 고양이는 궁실거리다가, 빠르게 달려나와 굉장한 높이까지 점프한다. 엉성한 장난감은 바로 망가졌다. 힘의 마소가 1점 발생한다.
12	고양이가 다가와 다리 사이로 8자를 그리며 골골송을 부른다. 주위의 마력이 차분해지는 것이 느껴진다. 다음의 마력 제어는 판정을 하지 않고, 무조건 성공한다.

장면표 속 고양이를 불잡을 시 적당히 응대하다 빠져나갑니다.

## 도입 페이즈

#1 「돌발 사고!」	등장: 전원
<p>서공의 공방, 메인터넷스 중인 두 마법사를 묘사합니다. 방을 소리와 함께 고양이가 난입하여 외전의 페이지를 훔쳐갑니다. 단장으로 흘어져 공방 곳곳으로 숨은 금서를 묘사한 후, 핸드아웃을 전부 공개합니다. 마력 결정 이후 장면을 종료합니다.</p>	

## 메인 페이즈

### ▶ 매 사이클 시작 시

#1 「마력 제어」	등장: 전원
<p>페이지 한 장이 소실 되었으므로 외전은 매 사이클 시작 시 “마력 제어”를 위해 훈의 특기로 판정합니다. (마력이 감소합니다) 판정 실패 시 「마력 제어 실패 표」, 성공 시 「마력 제어 성공 표」를 굽립니다.</p>	

## 조킹

고양이는 내내 말썽을 피우지만 PC들이 쭉 우호적인 태도였을 경우에는 행운(횟수가 남았을 경우) 두어번은 PC를 위해 사용해줄지도 모릅니다.(사건판정 실패라던가!)

## 클라이막스

금서 〈고양이 목에 방울 달기〉와의 전투입니다.

## 엔딩

임무도, 분과도 없이 회수에 마친 금서를 어떻게 처리하는지 짧게 묘사합니다.  
잃어버렸던 페이지를 되찾아 수복하면 외전에게 작은 고양이 발자국이 남습니다.

## 핸드아웃

이름	개요	비밀
「마법 프레스 머신」	마도서의 제작이나 정비에 필수적인 거대한 기계.	기계가 갑자기 소리를 내며 작동한다! 압축대 위에 있는건... 개발 중인 마도서의 보강 표지?! 조사자는 『중력』 판정을 통해 마도서가 손상되기 전에 기계를 끌 수 있다. 판정 실패 시 서공은 상태이상: 봉인에 걸린다. 이후 성패와 관계 없이 보강 표지를 소모하면 주사위를 1회 다시 굴릴 수 있다.
「실 뜁는 기계」	본격적인 실 제본을 위한 기계. 자료 정리에 큰 도움이 된다.	단장 <고양이>가 기계의 실을 가지고 말썽을 부리고 있다. 어라? 보통의 단장과는 다르다. ...잘 보니, 이 금서는 그 자체가 고양이로서의 의지를 가졌다! 이 단장은 금서의 본체로, 메인페이지에선 회수할 수 없다.

		<p>대신 이 비밀이 공개된 이후부터 다른 단장과의 마법전에 입회한다.</p> <div data-bbox="969 370 1375 527" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>단장 &lt;고양이&gt; 공: 2 방: 2 근: 2 마력: 8 【짐승 변신】【행운】 영역: 짐승 특기: 외침</p> </div>
<p>「소재 창고」</p>	<p>갖가지 마법 재료가 즐비된 창고. 자칫 잘못 다루면 문제가 생길지도 모른다.</p>	<p>왜 여기에 저영식 말린 멸치도 있는 거지? 아이템: 저영식 말린 멸치를 획득한다. 자신이 먹을 시 원하는 마소 2점을 획득하고 고양이에게 즐 시 원하는 단장 혹은 금서의 스탯을 1 낮출 수 있다.</p>
<p>「작업대」</p>	<p>서공이 작업을 진행하는 곳. 금서 입장에선 살벌하게 느낄 풍경이다.</p>	<p>작업을 위해 즐비한 몇몇 소재들 사이에 금색 방울이 아주 자연스럽게 놓여 있다. 단장 &lt;방울&gt;. 이 단장을 회수하기 위한 마법전에는 단장 &lt;고양이&gt;가 입회해야 한다.</p> <div data-bbox="969 1212 1375 1448" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>단장 &lt;방울&gt; 공: 4 방: 2 근: 4 마력: 8 【쌍령 소환】【마술언어】 【출제】 영역: 노래 특기: 정열, 수수께끼</p> </div>
<p>「책장」</p>	<p>작업을 마친 마도서도, 미완성인 낱장의 페이지나 서류뭉치도, 일반 서적도 보인다. 나무는 숲에 숨기라고, 혹시 여기로 숨어들었을까?</p>	<p>정말이었다. 단장 &lt;목걸이&gt;가 페이지 형태 그대로 책장에 한 자리 차지하고 있다. 이 단장을 회수하기 위한 마법전에는 단장 &lt;고양이&gt;가 입회해야 한다.</p> <div data-bbox="969 1785 1375 1987" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>단장 &lt;목걸이&gt; 공: 4 방: 4 근: 2 마력: 8 【기사 소환《방황》】 【주문 파훼】【해방】 영역: 어둠 특기: 방황, 자유</p> </div>

--	--	--

### ※핸드아웃 공개 순서

도입에서 핸드아웃 전부를 공개합니다.

### 에너지 데이터

각각 단장 그 자체이기 때문에 빙의심도는 존재하지 않습니다.

- 단장 <고양이>  
공: 2 방: 2 근: 2 마력: 8  
【짐승 변신】【행운】  
영역: 짐승 특기: 외침
- 단장 <방울>  
공: 4 방: 2 근: 4 마력: 8  
【쌍령 소환】【마술언어】【출제】  
영역: 노래  
특기: 정열, 수수께끼
- 단장 <목걸이>  
공: 4 방: 4 근: 2 마력: 8  
【기사 소환《방황》】  
【주문 파훼】【해방】  
영역: 어둠 특기: 방황, 자유

### 여담

2월 22일은 일본의 고양이의 날, 8월 8일은 세계동물복지기금(IFAW)과 여러 동물단체에서 지정한 고양이의 날입니다.