

GAMIFICATION

Emneoversigt for 2.7 Teknologi B

Emne / problemstilling	Navne
Quit4Life: Alt for mange har et eller andet misbrug. Rygning, Alkohol, osv. Quit4Life er en app, som holder styr på, hvor lang tid man har været "clean". Man har også en livline i app'en, hvor man kan finde tips, tricks og ting som fx meditationsguide. Appen giver en badges alt efter hvor lang tid man har været clean og man kan også få ens badge som et widget- en figur, der er på hjemmeskærmen på ens mobil. Man kan evt lave en illustration på appen, der viser hvordan den givne afhængighed påvirker kroppen. Når der er gået lidt tid, "klarer" illustrationen op. Man kan også lave en dagbog funktion, der kobler op på illustrationen.	Pao
Emne / problemstilling	Navne
Vita-Step: Kombinationen af tamagotchi og en skridttæller. Vita-step er en app, som tæller dine skridt. Du har et dyr, som vokser, jo længere du går. Man kan måske implementere flere dyr og træningsøvelser, så brugeren bliver hængende	Pao
	(Lau)
	(Lucas)
Emne / problemstilling	
L3ct10: Hvad hvis Lectio rent faktisk var fedt at kigge på? L3ct10 giver dig medaljer, når du afleverer din opgave til tiden og fortæller dig ting som "du har 10% mindre fravær end resten af brugerne på skolen!". Eller "Du har svaret på 10 ud af 11 spørgeskemaer!" Er det problematisk i forhold til etik? Måske....	Pao

Emne / problemstilling	Navne
Afhængighed er en udbredt ting i Danmark, vores app er til folk med et misbrug eller lider af selvskade. App'en hjælper brugeren med at skabe overblik over, hvor lang tid de har været "clean". Desuden er der præmier på spil, jo længere tid brugeren har været fri for deres afhængighed, jo større præmier er der på spil. Præmierne kommer fra sponsorater, som frivilligt donerer til et godt formål ved eksempelvis gavekort, oplevelser m.m. Når du når en hvis grænse eks. 1 måned kan du bestille et badge, som viser hvor længe du har været clean. Appen indeholder desuden telefonnumre til hjælpelinjer, forskellige AA-grupper samt hvor man kan få anonym misbrugsbehandling.	Mette
	Maja
Emne / problemstilling	Navne:
En app hvor du kan registrer hvor meget du spiser og drikker. dette gør du for at holde et dyr i live, med det mad og vand du registrer, nogle ekstra ting kunne være at søvn og motion. denne app skulle hjælpe folk med at indtage den mængde mad og vand de skal have for at leve sundt.	Sashia
	Mathilde Frederiksen
Emne / problemstilling	Navne
En app hvor man kan registrere sit elforbrug og der ved få medaljer eller point når man har sænket sit elforbrug. dette ville kunne motivere folk til at sænke deres elforbrug og spare.	Mathilde Frederiksen

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne

--	--

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne
En gamling app der holder styr på hvor mange penge du mister, tjener og bruger på at gamling, det ville kunne hjælpe mange med, at få et overblik over hvor mange penge de rent faktisk bruger på gamling. så vil den holde styr på dit forbrug hver måned også kan du se om det bliver bedre. Det app'en skal prøve og hjælpe med dit gamling forbrug og eller formindske det.	Philip
	Emil

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne

Emne / problemstilling	Navne;
Vandforbrug, app der skal hjælpe med at nedsætte folks vandforbrug. Man intaster derfor hvornår og hvor meget vand man bruger, for så at man kan se hvor meget/lidt vand man bruger og så konkurrer mod sig selv for at formindske sit vandforbrug og spare penge.	Mathilde Rosenberg
	Sofie