

Kedves Szülők! Kedves Gyerekek!

Iskolánk az idei tanévben szolfézs tehetséggondozó programot valósít meg „**Hangjegyek hálón – Szolfézs a digitális térben**” névvel. Ennek része a **Szolfézs Derby**, 3 forduló vetélkedő, melynek célja, hogy gyermekük, a szolfézs órán tanultakat játékosan gyakorolja, és használni tudja, hangszeres játéka során.

Résztvevők: Az iskola minden érdeklődő diákja – szolfézs osztályok szerint csoportosítva: EK, I., II., III., IV., valamint az V–VI. évfolyam tanulói.

A Program felépítése

I. Online forduló:

– Ritmusgyakorlat, elméleti ismeretek (Wordwall.net)

II. Online forduló:

– Ritmus lejegyzése,– Dallam szolmizálása és lejegyzése zongorával, – Hangközfelismerés kottaképről és hallás után,– Digitális „festmény” alkotása (Musicators.com)

III. Jelenléti döntő:

– Zenefelismerés,– Hangszerek felismerése hallás után,– Hangközők, hangzatok felismerése,– Aktív zenélés, kreatív énekes játék

A vetélkedő kieséses rendszerben zajlik:

- A II. fordulóba azok jutnak tovább, akik az első fordulót 85%-ban teljesítik
- A döntőbe a II. forduló 90%-os teljesítése után lehet bekerülni

A döntőben korcsoportonként I., II., III. helyezések kerülnek kiosztásra.

Minden résztvevő emléklapot, a helyezett oklevelet és szerény tárgyjutalmat kapnak az anyagi lehetőségek függvényében.

Az eredményhirdetésre és az ünnepélyes díjátadóra a Vokális és Zeneismeret tanszak önálló estjén kerül sor.

A megadott link elvezet a feladathoz.

Kérem, hogy itt először is adják meg a **gyermek teljes nevét**, hogy az eredményt láthassuk, csak így vesz részt a vetélkedőben.

A feladatokat többször is meg lehet oldani.

Az eredmény függ a helyes megoldástól és az eltelt időtől.

A megadott hibahatáron túl - ha elfogytak az „életek” - leáll a játék, de újrakezdhető.

A hibásan megoldott feladat/kártya újra megjelenik.

Csak sikeres teljesítés esetén kerül a játékos ranglistára.

Jó szórakozást és vidám perceket kívánunk! A szervezők