

Point Blank Special Match : Default Item 2026

(TH VERSION)

เอกสารฉบับนี้เป็นกฎการแข่งขันอย่างเป็นทางการของ Point Blank ปี 2026
ซึ่งจะถูกนำไปใช้ในการแข่งขัน Official ทุกรายการตลอดปี 2026

กฎฉบับนี้สามารถใช้ได้กับ:

- การแข่งขัน Online

PART 1 : OVERVIEW

1.1 รูปแบบการแข่งขัน (Match Format)

- โหมดการแข่งขัน : Death Match
- จำนวนผู้เล่น : 4 vs 4 (1ผู้เล่นสำรอง)

1.2 เงื่อนไขการชนะ

- ชนะเมื่อทำครบ 100 Kill
- หรือครบเวลา 10 นาที
- ทีมที่มีจำนวน Kill มากกว่าจะถือเป็นผู้ชนะ

ระบบการแข่งขัน

- Single Elimination
- แข่งขันในรูปแบบ BO1 / BO3
- ต้องแข่งขันให้ครบทุกแผนที่ที่กำหนด

การเลือกฝั่ง

จะให้ทีมที่มีรายชื่ออยู่ด้านบนอยู่ฝั่งสีแดง

PART 2 : MAP SELECTION

2.1 แผนที่แข่งขัน (Map Pool)

Map	Round
Burning Hall	32 Round
Redrock	16 Round
M Station	8 Round
Thai Stadium	4 Round

รอบชิงชนะเลิศ

- House Museum, New Library, Down Town
-

PART 3 : CHARACTER & ITEMS

3.1 ตัวละคร (Character)

อนุญาตให้ใช้:

- ตัวละคร Normal Version
- Normal Version ของ:
 - Acid Pol
 - Red Bulls

HP ต้องไม่เกิน 110

3.2 Headgear

อนุญาตให้ใช้:

- Beret ฉายา
-

3.3 Functional Items

ไอเทมฟงชั่นที่อนุญาต:

- Quick Change Weapon
 - Quick Change Magazine
 - Respawn 100%
-

ข้อกำหนดอาวุธการแข่งขัน

แต่ละทีมต้องมีผู้เล่นที่ใช้อาวุธจากรายการดังต่อไปนี้ และห้ามใช้อาวุธซ้ำกันภายในทีม

รายการอาวุธที่อนุญาต

- K2C
- MP9 EXT
- Remington ETA
- Rangemaster 7.62
- K-5
- M-7
- K-400
- Smoke

เงื่อนไขเพิ่มเติม

ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้อุปกรณ์ (Items) เฉพาะที่กำหนดไว้ในรายการ **Default Items** ของผู้จัดการแข่งขันเท่านั้น

แต่ละทีมที่ลงทะเบียนต้องประกอบด้วย:

- ผู้เล่นตัวจริง 4 คน
- ผู้เล่นตัวสำรอง 1 คน

ทุกทีมต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดอาวุธของผู้เล่นดังต่อไปนี้อย่างเคร่งครัด:

- ผู้เล่น 1 คน ต้องใช้ **K2C**
 - ผู้เล่น 1 คน ต้องใช้ **MP9 Ext**
 - ผู้เล่น 1 คน ต้องใช้ **Rangemaster 7.62**
 - ผู้เล่น 1 คน ต้องใช้ **Remington ETA**
-

หมวดที่ 1 : คุณสมบัติทีมและผู้เข้าแข่งขัน

1.1 โครงสร้างทีม

ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันต้องประกอบด้วย:

- ผู้เล่นตัวจริง 4 คน
 - ผู้เล่นตัวสำรอง 1 คน
-

1.2 ชื่อทีมและข้อมูลผู้เล่น

ห้ามเปลี่ยนแปลง:

- ชื่อทีม
- ชื่อในเกม (IGN)

หลังจากเสร็จสิ้นการลงทะเบียน

หากตรวจพบว่าข้อมูลไม่ตรงกับที่ลงทะเบียน:

- ตัดสิทธิ์ทันที

อนุญาตให้แก้ไข

- รายชื่อผู้เล่น
- Game ID

ภายในระยะเวลาที่กำหนดผ่าน Discord Official เท่านั้น

1.3 คุณสมบัติผู้เล่นและข้อจำกัด

ผู้เล่นต้องไม่มีประวัติ:

- Cheat
- Hack
- Script
- การทุจริตทุกรูปแบบ

หากตรวจพบภายหลัง:

- ระงับบัญชีถาวร (Permanent Ban)
- ตัดสิทธิ์ทันที

ข้อจำกัดทีม

ผู้เล่น 1 คน สามารถสังกัดได้เพียง 1 ทีม ต่อ 1 รายการแข่งขัน

หากตรวจพบการลงแข่งซ้ำ:

- ทีมงานสามารถตัดสิทธิ์ 1 ทีม
- หรือทั้ง 2 ทีม หากไม่สามารถหาข้อยุติได้

หมวดที่ 2 : อาวุธ ไอเทม และการตั้งค่า

2.1 มาตรฐานอาวุธ

ผู้เล่นทุกคนต้องใช้อาวุธ ตัวละคร และไอเทมตามกฎของ
Point Blank Special Match : Default Item เท่านั้น

รายการที่ไม่ได้ระบุว่าเป็นอนุญาต:

- ถือว่า “ห้ามใช้” โดยอัตโนมัติ

2.2 ข้อจำกัดอุปกรณ์ภายในเกม

อาวุธที่กำหนด

- K2C
- MP9 EXT
- Remington ETA
- Rangemaster 7.62
- K-5
- M7
- K-400
- Smoke

ข้อกำหนดการใช้อาวุธประจำผู้เล่น

เพื่อความหลากหลายในการแข่งขัน แต่ละทีมจะต้องกำหนดผู้เล่นจำนวน 4 คน เพื่อรับผิดชอบอาวุธที่กำหนดดังต่อไปนี้

- ผู้เล่น 1 คน ต้องใช้อาวุธ K2C
- ผู้เล่น 1 คน ต้องใช้อาวุธ MP9 Ext
- ผู้เล่น 1 คน ต้องใช้อาวุธ Rangemaster 7.62
- ผู้เล่น 1 คน ต้องใช้อาวุธ Remington ETA

เมื่อเริ่มการแข่งขัน ผู้เล่นแต่ละคนจะต้องใช้อาวุธที่ได้รับมอบหมายตลอดการแข่งขัน และ ห้ามสลับเปลี่ยนอาวุธประจำตัวกับผู้เล่นคนอื่นหรือเปลี่ยนไปใช้อาวุธที่กำหนดให้ผู้เล่นคนอื่นรับผิดชอบ

อย่างไรก็ตาม ผู้เล่นสามารถเก็บอาวุธที่ตกอยู่ในสนามแข่งขันและนำมาใช้งานระหว่างชีวิต ปัจจุบันได้ตามปกติ

ข้อกำหนดหลังการเสียชีวิต (Death & Respawn)

เมื่อผู้เล่นเสียชีวิตและเกิดใหม่ (Respawn) ผู้เล่นจะต้องกลับมาใช้อาวุธประจำตัวที่เลือกและลงทะเบียนไว้ตั้งแต่เริ่มการแข่งขันเท่านั้น

ห้ามเปลี่ยนไปใช้อาวุธประจำตัวประเภทอื่นหลังจาก Respawn

ตัวอย่าง

- ผู้เล่น A ได้รับมอบหมายให้ใช้อาวุธ K2C
- ระหว่างการแข่งขัน ผู้เล่น A สามารถเก็บ MP9 Ext จากพื้นและใช้งานได้
- หากผู้เล่น A เสียชีวิต อาวุธที่เก็บมาจะถือว่าสิ้นสุดการใช้งาน
- เมื่อ Respawn ผู้เล่น A จะต้องกลับมาใช้อาวุธ K2C เท่านั้น
- ผู้เล่น A ไม่สามารถเลือก Spawn พร้อม MP9 Ext หรือเปลี่ยนอาวุธประจำตัวเป็น MP9 Ext ได้

บทลงโทษ

หากตรวจพบว่าผู้เล่นใช้อาวุธไม่ตรงตามที่กำหนดหลังจาก Respawn หรือมีการเปลี่ยนอาวุธประจำตัวโดยไม่ได้รับอนุญาต ทีมงานมีสิทธิ์พิจารณาบทลงโทษตามกฎหมายการแข่งขัน ซึ่งอาจรวมถึงการปรับแพ้รอบการแข่งขันนั้น

คำตัดสินของทีมงานถือเป็นที่สุด

ห้ามใช้ Bug หรือ Exploit

หมายถึงการใช้ช่องโหว่หรือความผิดปกติของเกมเพื่อเอาเปรียบ เช่น:

- มองทะลุ / ยิงทะลุ
- เข้าไปในพื้นที่ที่ปกติเข้าไม่ได้
- ติดกำแพง / อยู่นอกแมพ
- หลบระเบิดด้วยวิธีผิดปกติ
- ใช้กลไกเกมผิดเจตนาระบบ

หากตรวจพบ:

- ลงโทษทันทีตามกฎหมายการแข่งขัน

2.3 การตั้งค่าระบบ (System Configuration)

ห้ามปรับแต่ง

- NVIDIA Control Panel (ห้าม Custom ทุกกรณี)
- Driver Profile (Mouse / Keyboard)
- Overlay
- Macro
- Script
- โปรแกรมเสริมทุกประเภท

รวมถึง Macro Mouse / Keyboard

อนุญาตเฉพาะ:

- ค่ามาตรฐาน (Default) เท่านั้น

หากตรวจพบ:

- ปรับแพ้ทันที (Lose by Default)
-

2.4 Registry และ Script

ข้อกำหนด Registry

ค่า Registry ต้องอยู่ในช่วง:

- 200 – 900

ห้ามใช้

- Nodelay Script
- Script ปรับ Input
- Script พิเศษทุกประเภท

หากตรวจพบ:

- ปรับแพ้ทันที
 - ตัดสิทธิ์การแข่งขัน
-

หมวดที่ 3 : การใช้โปรแกรมผิดกฎหมาย (Illegal Program Usage)

3.1 การใช้ระหว่างการแข่งขัน

a. ก่อนเริ่มการแข่งขัน

หากตรวจพบ:

- ตัดสิทธิ์ทันที

b. ระหว่างแข่งขัน หรือหลังจบแมตช์

- ทีมถูกตัดสิทธิ์ทันที
- ผู้กระทำผิดโดนแบน 1 รายการถัดไป
- สมาชิกคนอื่นยังแข่งขันรายการถัดไปได้

c. หลังจบทัวร์นาเมนต์

โดยเฉพาะรอบ:

- 4 ทีมสุดท้าย
- รอบชิงชนะเลิศ

บทลงโทษ:

- แบน 1 ปี
- ยกเลิกผลการแข่งขันทั้งหมด
- เพิกถอนรางวัลและตำแหน่ง
- เลื่อนอันดับทีมถัดไปขึ้นแทน

กรณีนี้จะนับเฉพาะผลจากการตรวจสอบของทีมงานเท่านั้น

หมวดที่ 4 : CONDUCT & FAIR PLAY

4.1 พฤติกรรมไม่เหมาะสม (Unsportsmanlike Conduct)

รวมถึง:

- คำพูดหยาบคาย
- ดุหมั่น
- เหยียดหยาม
- ส่องละเมิดทางเพศ
- ยิงศพ
- เยาะเย้ย
- ก่อกวนผ่าน Discord หรือช่องทางแข่งขัน

บทลงโทษ

- ครั้งที่ 1 : ตักเตือน
- ครั้งที่ 2 : ปรับแพ้ 1 รอบ / 1 แผนที่
- กรณีรุนแรง : ตัดสิทธิ์ทันที

ข้อกำหนดเพิ่มเติม

- การพิจารณาความรุนแรงขึ้นอยู่กับ “เจตนา + ผลกระทบ”
- หากมีหลักฐานชัดเจน กรรมการสามารถข้ามขั้นเตือนได้ทันที

4.2 การกระทำต่อกรรมการและผู้จัดการแข่งขัน

ห้าม:

- ดูหมิ่น
- ข่มขู่
- ไม่ให้ความร่วมมือ

บทลงโทษ

- ครั้งที่ 1 : ดักเตือน
- ครั้งที่ 2 : ดัดสัทธิ์ทันที

4.3 Match Fixing & Collusion

การตกลงผลการแข่งขันล่วงหน้า หรือเล่นเพื่อให้ฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งได้เปรียบ

บทลงโทษ

- ดัดสัทธิ์ทันที
- แบนทั้งทีม 1 ปี
- อาจขยายผลไปยังรายการอื่น

4.4 ความรุนแรงและการทะเลาะวิวาท

รวมถึง:

- ใช้อำล้ง
- ทะเลาะวิวาท
- คุกคามทางกายภาพ

บทลงโทษ

- ดัดสัทธิ์ทันที
- แบนถาวร
- ดำเนินคดีตามกฎหมาย

4.5 สารต้องห้าม (Doping Policy)

ห้ามใช้:

- แอลกอฮอล์
- สารกระตุ้น

บทลงโทษ

- ปรับแพ้ทันที

เริ่มบังคับใช้ตั้งแต่เริ่มเปิดกล่อง

หมวดที่ 5 : MATCH TECHNICAL RULES

5.1 การไม่เข้าร่วม / มาสาย

หากเกิน 15 นาที:

- ปรับแพ้ (Walkover – WO)

ข้อกำหนดเพิ่มเติม

- เริ่มนับเวลาเมื่อกรรมการประกาศเรียกทีม
 - ไม่สามารถอุทธรณ์กรณีเหตุส่วนบุคคล
-

5.2 การใช้อุปกรณ์ผิดกฎ

บทลงโทษ

- ครั้งที่ 1 : ตักเตือน
 - ครั้งที่ 2 : ปรับแพ้ 1 รอบ
 - ครั้งที่ 3 : ปรับแพ้ทันที
-

5.3 Disconnect Policy

ห้ามจงใจ Disconnect

หากพิสูจน์ได้ว่าเจตนา:

- ปรับแพ้ทันที

หากเป็นเหตุสุดวิสัย:

- อาจพิจารณาให้ใช้ตัวสำรอง
-

5.4 Screen Integrity Policy

ห้าม Alt+Tab ระหว่างแข่งขัน

ข้อกำหนด

- ต้องเปิด Screen Share ตลอดเวลา
- เมื่อทีมงานเรียกเข้าห้องแข่งขัน ต้องเปิดจอตลอดเวลา
- กรณีรอบไลฟ์ที่มีสัมภาษณ์ จะเริ่มนับหลังสัมภาษณ์เสร็จสิ้น

บทลงโทษ

- ครั้งที่ 1 : ดักเตือน
 - ครั้งที่ 2 : ปรับแพ้
 - หากมีเจตนาปกปิดข้อมูล : ตัดสิทธิ์ทันที
-

5.5 การใช้ Bug / Exploit

บทลงโทษ

- ครั้งที่ 1 : ปรับแพ้ 1 รอบ
 - ครั้งที่ 2 : ปรับแพ้ทั้งแผนที่
 - กรณีรุนแรง : ตัดสิทธิ์
-

5.6 การถ่วงเวลา (Stalling)

หากจงใจถ่วงเวลา:

- ปรับแพ้ทันที
-

5.7 การเปิดกล่องระหว่างแข่งขัน

ข้อกำหนด

- ต้องเปิดกล่องตลอดการแข่งขัน
- ต้องเห็นใบหน้าและหน้าจอชัดเจน
- สามารถเปิดกล่องรอทีมงานได้ทันทีเมื่อถึงเวลาแข่งขัน

บทลงโทษ

- ไม่เปิดกล่อง : ปรับแพ้
 - กล่องไม่ชัด : Warning
 - ทำผิดซ้ำ : ตัดสิทธิ์
 - พฤติกรรมไม่เหมาะสม : ปรับแพ้
-

หมวดที่ 6 : VERIFICATION SYSTEM

ผู้เล่นต้อง:

- แสดงบัตรประชาชนตัวจริง
- ข้อมูลต้องตรงกับที่ลงทะเบียน
- เปิดกล่องในสภาพแสงที่มองเห็นชัด
- ให้ความร่วมมือในการตรวจสอบระบบ

บทลงโทษ

หากปฏิเสธการตรวจสอบ:

- ตัดสิทธิ์ทันที
-

หมวดที่ 7 : PROTEST & INVESTIGATION

การร้องเรียน:

- ต้องมีหลักฐานชัดเจน
- ต้องส่งภายใน 24 ชั่วโมง
- ต้องอยู่ในช่วงการแข่งขันเท่านั้น

ขั้นตอน

1. รับเรื่อง
2. ตรวจสอบ
3. ตัดสิน

หากปฏิเสธการตรวจสอบ:

- ดัดสิทธิ์ทันที
-

หมวดที่ 8 : PROHIBITED HARDWARE

อุปกรณ์ต้องห้าม

- A4Tech X7
 - Bloody Series
 - Logitech G9x
 - Signo WG-903W VORKEN
 - Ninjutso Ten / Ten Air
 - Signo WG-903BLK VORKEN
-

บทลงโทษ

- ก่อนแข่ง : ดัดสิทธิ์
 - ระหว่างแข่ง : ปรับแพ้
 - รอบไลฟ์ : แบน 6 เดือน
-

หมวดที่ 9 : PRIZE POLICY

ระยะเวลาการรับรางวัล

- ภายใน 30 – 60 วันทำการ

PB Cash

- 5 ผู้เล่นที่ลงชื่อเข้าทำการแข่งขัน
-

หมวดที่ 10 : FINAL DECISION AUTHORITY

คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด
ไม่มีสิทธิอุทธรณ์

กรรมการสามารถ:

- ปรับโทษตามหลักฐาน
 - ใช้หลักความยุติธรรมสูงสุดของการแข่งขัน
-

หมวดที่ 11 : TEAM LIABILITY

หากผู้เล่นภายในทีมกระทำความผิดกฎการแข่งขัน
ให้ถือว่าทีมมีความรับผิดชอบร่วมกันทุกกรณี

ทีมมีหน้าที่:

- กำกับดูแลสมาชิก
- ควบคุมพฤติกรรมผู้เล่น
- รับผิดชอบต่อการกระทำของสมาชิกทุกคน

ไม่สามารถอ้างว่า:

- “ไม่ทราบ”
- “ไม่มีส่วนเกี่ยวข้อง”

เพื่อหลีกเลี่ยงบทลงโทษได้