

СТАВЧАНСЬКИЙ ПРОФЕСІЙНИЙ ЛІЦЕЙ

Інтелектуальна гра
**"Інформаційний
марафон "**

Проведена
викладачем інформатики
Тамарою САНДУЛЯК

с.Ставчани, 2023

Інтелектуальна гра

" Інформаційний марафон "

Мета: зацікавити учнів інформатикою; поглибити і розширити знання учнів з інформатики; розвивати пізнавальний інтерес, творчу активність, допитливість, логічне мислення; виховувати активність і колективність в учнів.

Обладнання: мультимедійний проектор, презентація, завдання командам, грамоти.

У грі бере участь 2 команди по 5 учасників. Командам необхідно підготувати до гри емблему команди, назву, девіз, обрати капітана

Гра на основі конкурсів:

1. Синоніми
2. Обережно віруси
3. Все навпаки
4. Кроки над безоднею
5. Конкурс капітанів
6. Змійка
7. Комплімент
8. Віднови клавіатуру
9. Розсортуй пристрої

Конкурси проводяться послідовно один за іншим. За кожен конкурс команда набирає певну кількість балів.

В кінці гри підраховують набрану кількість балів і нагороджують переможців.

Організаційний момент гри

Сьогодні на нашу гру завітала ще одна команда – це компетентне журі. Хочувати їх представити:

1. _____
2. _____
3. _____

Привітання команд – проголошення назви та девізу команд, представлення капітанів.

Конкурс «Синоніми»
1 слово-синонім – 1 бал

<i>Початкове слово</i>	<i>Слово - синонім</i>
8 біт	Байт
Всесвітня мережа	Інтернет
Знак	Символ
Дисплей	Монітор
Вінчестер	Жорсткий диск
Каталог	Папка
Лазерний диск	CD
Піктограма	Знак
ЕОМ	Персональний комп'ютер
ОЗУ	Оперативна пам'ять

Роздаються командам картки з таблицями, через 3 хвилини збираються картки і підводять підсумки

Конкурс «Кроки над безоднею»

Один учасник команди, (команда робить вибір) наступаючи на кожен слід, повинен відповісти на питання. Якщо учаснику важко або неправильно відповів на питання, то право ходу отримує друга команда.

Для старту учасників проводиться розіграш, хто перший відповість той і стартує першим другим і так далі. Перемагає та команда, яка швидше пройшла всі сліди.

Питання для вирішення долі:

1. “Серце” комп'ютера. (процесор)
2. Пристрій виведення даних із комп'ютера на паперовий носій (принтер)

Питання до конкурсу:

1. Мінімальна одиниця вимірювання інформації (біт)
2. Кількість інформації вимірюється в? (байтах, кілобайтах, мегабайтах.)
3. 1 символ тексту на ПК в кодуванні Windows важить? (1 байт)
4. Чи правда, що місткість дискети вимірюється в сантиметрах? (ні)
5. Чи правда, що в алфавіті ПК рівно 33 символи? (ні)
6. Елемент клавіатури (клавіша)
7. Скільки байт в одному кілобайті? (1024)
8. Програма-шкідник? (вірус)
9. Чи помилково твердження, 1 біт = 8 байтам? (так)
10. Чи помилково твердження, 1 байт = 8 бітам? (ні)
11. Вся інформація в комп'ютері кодується за допомогою ..? (0 і 1)
12. Основна плата комп'ютера, на якій розміщено процесор? (материнська плата)
13. Дані та відомості подані в різних видах? (інформація)
14. 0 і 1? (двійковий код)
15. Пристрій зовнішньої пам'яті, що позначається символом A? (дискета)
16. Узагальнена назва пам'яті, що подається на дисках? (зовнішня)
17. Інша назва дисплею? (монітор)
18. Біт і байт – це ? (одиниці вимірювання інформації)
19. Назвіть будь-який інформаційний процес (зберігання, передача, збір, обробка)

Конкурс «Все навпаки»

1 правильне словосполучення – 1 бал

Роздаються командам картки з таблицями, через 5 хвилин збираються картки і підводять підсумки

<i>Початкове словосполучення</i>	<i>Словосполучення навпаки</i>
Беззвучний мікрофон	Звукова колонка
Видима папка	Прихований файл
Гнучке кільце	Жорсткий диск
Довготривалий склероз	Оперативна пам'ять
Колективні рахівниці	Персональний комп'ютер
Даремна відсутність новин	Корисна інформація
Кодування інформації	Розшифровка відсутності новин
Батьківський транзистор	Материнська плата
Кольорова клавіатура	Чорно – білий монітор

Конкурс «Капітанів»
Гра «Слово з інформатики»

Дається будь-яке початкове слово, капітан команди повинен назвати наступне слово з предмету інформатики, яке починається на останню букву початкового слова і т.д.

Наприклад:

Архіватор – рамблер – робот – текст – трафік – комп'ютер – растр - .

Приносить **1 бал** своїй команді той капітан, який назвав останнє слово.

Конкурс «Змійка»

Даються зашифровані слова в прямокутниках, їх необхідно розшифрувати.

На швидкість, хто швидше вгадав, той піднімає руку і за правильну відповідь дається команді **1 бал**.

Конкурс «Обережно віруси»

Необхідно знищити злий вірус стрілами Касперського, потрапивши в нього з відстані. Стріли необхідно заробити, для цього запропоноване змінене прислів'я ви повинні інтерпретувати в народне прислів'я

За кожну правильну відповідь ви одержуєте стрілу Касперського.

Число стріл = числу балів.

На переклад прислів'їв **5 хвилин**.

<i>Завдання</i>	<i>Відповіді</i>
Скажи мені, який у тебе комп'ютер, і я скажу, хто ти.	Скажи мені, хто твій друг, і я скажу, хто ти.
Комп'ютер пам'яттю не зіпсуєш.	Кашу маслом не зіпсуєш.
Дарованому комп'ютеру в системний блок не заглядають.	Дарованому коневі в зуби не дивляться.
Який користувач такий і комп'ютер.	Який господар такий і будинок
Потопаючий F1 натискає	Потопаючий за соломинку хапається.
Біт байт береже.	Копійка гривню береже.
Що з Корзини видалено, те й пропало.	Що з возу впало, то пропало.

Вірусів боятися – в Інтернет не заходити.	Вовків боятися – в ліс не ходити.
За одного хакера сім кандидатів наук дають.	За одного битого сім небитих дають.
Кожний Web-дизайнер свого сайта хвалить.	Кожна лисиця свого хвоста хвалить

Конкурс «Комплімент»

Команда за відведений час (5 хвилин) повинна придумати промову-комплімент, що складається з найвишуканіших компліментів в адресу журі від юних любителів інформатики

Наприклад:

Ваші очі світяться, як найдорожчі рідкокристалічні монітори

За один комплімент - **1 бал.**

Якщо журі порадить, що комплімент дуже хороший, то поставить 2 бали

Конкурс «Віднови клавіатуру»

Пропонується на аркуші малюнок клавіатури, із зафарбованими клавішами, потрібно їх вгадати та правильно підписати.

Та команда, яка швидше і правильніше це зробить, перемагає.

За конкурс - 1 бал.

Конкурс «Розсортуй пристрої»

Перед вами малюнок із схемою ПК, правильно розсортуйте та підпишіть пристрої введення та виведення.

Команді яка правильно і швидше за всіх виконає це завдання, зараховується 1 бал.

Підведення підсумків гри.

Нагородження команд

Команда _____

Конкурс «Синоніми»

1 слово-синонім – 1 бал

Початкове слово	Слово - синонім
8 біт	
Всесвітня мережа	
Знак	
Дисплей	
Вінчестер	
Каталог	
Лазерний диск	
Піктограма	
ЕОМ	
ОЗУ	

Конкурс «Все навпаки»

1 правильне словосполучення – 1 бал

Роздаються командам картки з таблицями, через 5 хвилин збираються картки і підводять підсумки

Початкове словосполучення	Словосполучення навпаки
Беззвучний мікрофон	
Видима папка	
Гнучке кільце	
Довготривалий склероз	

Колективні рахівниці	
Даремна відсутність новин	
Кодування інформації	
Батьківський транзистор	
Кольорова клавіатура	
Піратський алгоритм	

Конкурс «Обережно віруси»

Необхідно знищити злий вірус стрілами Касперського, потрапивши в нього з відстані.
Стріли необхідно заробити, для цього запропоноване змінене прислів'я ви повинні інтерпретувати в народне прислів'я

За кожен правильну відповідь ви одержуєте стрілу Касперського.

Число стріл = числу балів.

На переклад прислів'їв **5 хвилин**.

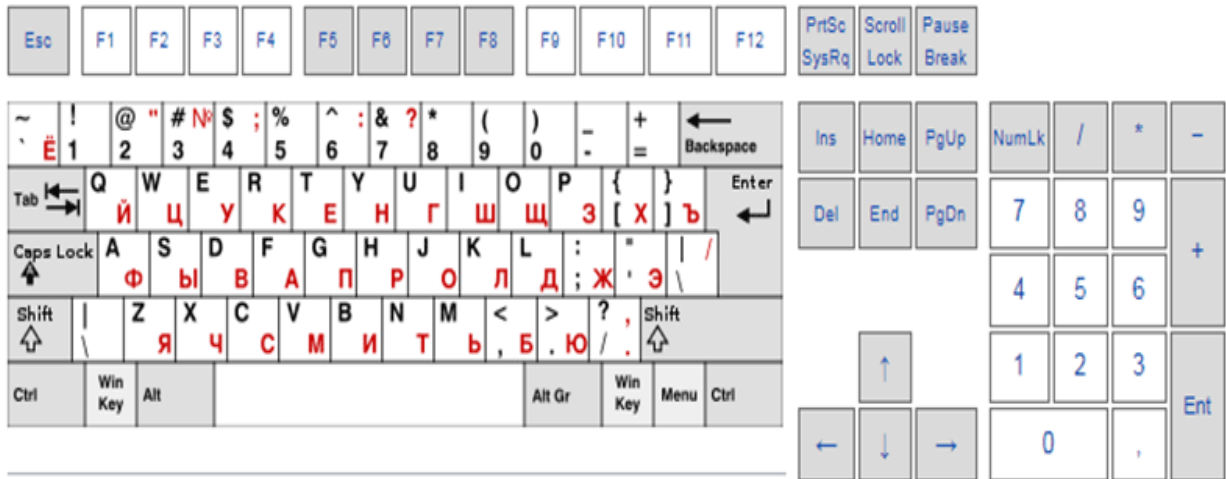
Завдання	Відповіді
Скажи мені, який у тебе комп'ютер, і я скажу, хто ти.	
Комп'ютер пам'яттю не зіпсуєш.	
Дарованому комп'ютеру в системний блок не заглядають.	
Який користувач такий і комп'ютер.	
Потопаючий F1 натискає	
Біт байт береже.	
Що з Корзини видалено, те й пропало.	
Вірусів боятися – в Інтернет не заходити.	
За одного хакера сім кандидатів наук дають.	
Кожний Web-дизайнер свого сайту хвалить.	

Конкурс «Віднови клавіатуру»

Пропонується на аркуші малюнок клавіатури, із зафарбованими клавішами, потрібно їх вгадати та правильно підписати.

Та команда, яка швидше і правильніше це зробить, перемагає.

За конкурс - 1 бал.



Інтелектуальна гра
"Інформаційний марафон"

	Конкурси	Команда	Команда
1	Синоніми		
2	Обережно віруси		
3	Все навпаки		
4	Кроки над безоднею		
5	Конкурс капітанів		
6	Змійка		
7	Комплімент		
8	Віднови клавіатуру		
9	Розсортуй пристрої		

