Document en cours de mise à jour, des erreurs sont possibles et il peut y avoir des ajustements d'ici la sortie chez nous
-Modif de set A FAIRE

Croisé

Talents

Nom Talent	Ancien Effet	Nouvel Effet
Spécialité Art de l'Épée 6	DÉG Épée +13 % Toucher +18 %	DÉG Épée +16% Toucher +18
Spécialité Hache 6	DÉG Hache +13 % Taux CRIT +6 %	DÉG Hache +16 % Taux CRIT +6 %
Spécialité Maillet 6	DÉG Maillet +16 % 7 % de chance d'Étourdir l'ennemi pendant 3 sec	DÉG Maillet +16 % 8 % de chance d'Étourdir l'ennemi pendant 3 sec
Vie Tenace 6	PV Max +10 % Taux CRIT PHYS reçu -12 %	PV Max +10 % Taux CRIT reçu -12 %
Spécialité Armes à une Main 6	DÉG Arme 1 main +11 % VIT ATQ +31 %	DÉG Arme 1 main +11 % VIT ATQ +33 %
Spécialité Armes à deux Mains 6	DÉG Arme 2 mains +16 %	DÉG Arme 2 mains +22 %

Nom Talent	Ancien Effet	Nouvel Effet
Spécialité Bouclier 6	Parade +15 % Taux d'échec COMP -45 %	Parade +20 %, Def PHYS et MAG au bouclier +20% Taux d'échec COMP -60 %
Peau Rêche et Chair Dure 6	DÉG PHY reçus -18 % DÉF +11 %	DÉG PHY reçus -18 % DÉF PHYS et MAG +11 %

Posture Délicate 6	DÉG CRIT reçus -50 %, ESQ +14 %	DÉG CRIT PHYS reçus -50 % ESQ +19
Parade Puissante 6	DÉG Parés +17 %, durées de Défense Remarquable, Défense Totale et Défense Absolue +25 sec	DEG parés +35% Deg phys subit -25%
Volonté de Fer 6	DÉG MAG reçus -25 % VIT COMP +70 %	DÉG MAG reçus -30 % VIT COMP +50 %
Aura d'Exécration 6	MEN générée par les DÉG +75 %	MEN générée par les DÉG +270 % PV +15%

Talents ancestraux

Nom Talent	Ancien Effet	Nouvel Effet
Esquive Magique 3	Taux CRIT MAG reçu -6 % VIT DÉP +7 %	Taux CRIT MAG reçu -15 % VIT DÉP +7 %
Destruction Mortelle 3	Taux CRIT PHY +7 % Toucher +12	Taux CRIT PHY +10 % Toucher +25
Dégâts Puissants 3	DÉG CRIT PHY +21 %	DÉG CRIT PHY +25 %
Règne de Glace 3	RÉS Glace +30 DÉG MAG reçus -6 %	RÉS Glace +30 DÉG MAG reçus -15 % anti pene mag +15%
Création de Menace 3	MEN Cible générée par DÉG +14 % VIT ATQ +10 %	MEN Cible générée par DÉG +100 % VIT ATQ +15 % En attaquant 3% de chance de forcer l'aggro sur des ennemis à moins de 5m
Fureur Décuplée 3	Parade +4 % FCE +35	Parade +10 % FCE +40 def phys +15%
Vérité Fondamentale 3	DÉG CRIT d'Attaque de Vérité, d'Assaut Révélateur et Pouvoir de la vérité +35 %	DÉG d'Attaque de Vérité, d'Assaut Révélateur et Pouvoir de la vérité +30 % DEG Arme 2M +10%
	RÉS Ombre +30 21 % de chance d'infliger DÉG x2	RÉS Ombre +50 18 % de chance d'infliger DÉG x2

Enchaînement Obscur 3		+900 deg ombre par atq
Bataille Lumineuse 3	RÉS Sacré +30 DÉG PHY +7 %	Résistance à la lumière sacrée +30 %, dégâts physiques +15 % et santé personnelle +0,5 % lors de l'utilisation des compétences. Temps de recharge de 1sec
Garde Spéciale 3	DÉG Parés +6 % VITA +20	DÉG Parés +20 % VITA +40 DEG PHYS reçus -10%
Sublimation du Sacré 3	RÉS Ombre +30 Effets curatifs d'Aura de Guérison et Sainte Aura de Guérison +30 %	Effets curatifs d'Aura de Guérison et Sainte Aura de Guérison +60 % Augmentation de la durée de Healing Light et Healing Light de 8 secondes
Gloire Sacrée 3	DÉG de Grenade de Gloire Sacrée et Fusillade Sainte +26 %	DÉG de Grenade de Gloire Sacrée et Fusillade Sainte +40 % Augmentation de la durée des Six Ailes de 3 secondes

Combi talent

Stellaire

Combi talent requise	Effet
Spécialité Art de l'Épée	ESQ +25 Chance de parade +10%
Vie Tenace	
Spécialité Art de l'Épée	Toucher +15 TCC +10%
Spécialité Armes à deux Mains	
Spécialité Hache	TCC phys +5% Toucher +20
Spécialité Armes à une Main	

Spécialité Hache	DCC phys +30% DCC phys reçu -10%
Vie Tenace	
Spécialité Maillet	Def mag +20% PEN phys +5%
Spécialité Armes à deux Mains	
Spécialité Maillet	ATQ cac et mag +7% Soins +20%
Spécialité Armes à une Main	

Lunaire

Combi talent requise	Effet
Spécialité Hache Spécialité Maillet	Conso MP -30 Def mag +10% Lors de l'utilisation de compétence, restaure 1% des pv (recharge de 10sec)
Spécialité Armes à une Main	
Peau Rêche et Chair Dure	
Spécialité Hache	DCC phys +15% Atq cac +10% DCC arme 2M +15%
Spécialité Armes à deux Mains	
Peau Rêche et Chair Dure	
Spécialité Art de l'Épée	Vit atq mel +10% Toucher +25 Menace +1000
Spécialité Armes à une Main	
Posture Délicate	

Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache	Vit dépla +8% ESQ +20 TCC arme à 2m +5%
Spécialité Armes à deux Mains	
Posture Délicate	
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache Spécialité Maillet	DCC phys et mag subit -25% PV +5% Récupération de 1% des pv en cas de CC phys subit. (2sec de recharge)
Vie Tenace	
Spécialité Bouclier	

Solaire

Combi talent requise	Effet
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache Spécialité Maillet	ESQ +30 Def mag +15% Anti pene mag +10% En attaquant 5% de chance de récupérer instantanément l'aggro
Spécialité Armes à une Main	
Peau Rêche et Chair Dure	
Aura d'Exécration	
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache	Deg phys reçus -10% Def phys +15% Anti pene phys +10% En attaquant 5% de chance de récupérer instantanément l'aggro

Spécialité Maillet	
Vie Tenace	
Peau Rêche et Chair Dure	
Aura d'Exécration	
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache Spécialité Maillet	Parade +20% PV +20% TCC subit -30% En attaquant 8% de chance de récupérer instantanément l'aggro.
Vie Tenace	
Spécialité Bouclier	
Parade Puissante	
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache Spécialité Maillet	Atq mel et mag +15% TCC arme à 2m +10% DCC arme à 2m +15%
Spécialité Armes à deux Mains	
Posture Délicate	
Volonté de Fer	

Energie Pro

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Lumière sacrée 3	20 % de chances de déclencher des effets lorsque vous êtes attaqué Capacité : Les attaques normales infligent 1 000 DÉG Sacrés supplémentaires pendant 5 secondes Esquive +15 % Temps de recharge : 20 secondes	35 % de chances de déclencher des effets lorsque vous êtes attaqué Capacité : Les attaques normales infligent 1 200 DÉG Sacrés supplémentaires pendant 5 secondes REDUC MAG +25% Temps de recharge : 15 secondes
Châtiment sacré 3	Dégâts +30 %, Menace générée par les dégâts +35 %	DEG +5% DEG ARME 2M + 15%
Pavois du Roi 2	Défense et Défense magique +15 % quand le bouclier est équipé Des parades réussies réduisent de 15 % en plus les dégâts reçus	Défense et Défense magique +25 % quand le bouclier est équipé Des parades réussies réduisent de 10 % en plus les dégâts reçus En cas de parade réussi restaure 10% des PV (20sec de cooldown)
Château blindé 1	Lors d'une attaque, il y a 10 % de chances d'obtenir un bouclier qui réduit les dégâts reçus de 20 % Le bouclier peut subir jusqu'à 3 attaques pendant 10 secondes Temps de recharge : 20 secondes.	Lors d'une attaque, il y a 25 % de chances d'obtenir un bouclier qui réduit les dégâts reçus de 40 % Le bouclier peut subir jusqu'à 3 attaques pendant 10 secondes Une fois le bouclier brisé ou disparaît restaure 10% des pv Temps de recharge : 20 secondes.

Spé

Spé 45

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Assassin de Mort-Vivant	+1% Deg Mort-vivant +50 pts deg aux Mort-vivant sur skill	+1% soins et soins reçus
Maître dans l'usage du	+1% parade	+1% parade et DEG Paré

bouclier		
Entraînement à la résistance	+3 VITA	+9 VITA
Pas de lumière	+1.1% vit dépla	+1% vit dépla
Connaître son ennemi	Toucher +1%	Toucher cac +2
Foi en la lumière sacrée	+1% ttes résistances	+4% ttes résistances

Spé 60

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Chevalerie	+1% pv	N/A
Provocation de l'entraîneur	+1% menace	+1% def phys et mag
Injection de force	+9 FCE	N/A
	+1% reduc	N/A

Protection du sprite		

Spé 75

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Meneur	deg 1M +1.2%	deg 1M +1%
Protection divine	def mag +1%	N/A
Sans merci	TCC PHYS +1%	TCC PHYS et MAG +1%
Esprit Alerte	Vit Incant +1.5%	N/A
Mouvement lucide	esq +1	esq +2
Frappe du juge	deg 2M +1.2%	deg 2M +1.5%

Spé 91

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
	+1% PM	+1% pm et +1% atq mag

Immense Lumière		
Présence d'Esprit	-5 coup comp	-10 coup comp
Bouclier	+1% def phys	+4% aggro et -2% tcc subit
Hardiesse	-1.5% dcc subit VOL +5	-3% dcc phys et mag subit

Spé 100

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Croissance physique	Converti 3% fce en VIT	Converti 4% fce en VIT
Entraînement d'élite	FCE +1%	FCE et INT +1%
Réflexes travaillés	AGI +12	VOL +5 AGI +12
Auto-défense	Reduc DEG Paré +1%	PEN PHYS +1%
Barrière de défense	DEF PHYS +1.5% et Mag au bouclier +1%	DEF PHYS et MAG au bouclier +2%
Entraînement à l'armure lourde	red pen phys +1.2%	anti PEN PHYS +2% anti PEN MAG +1%

pierre de perf

Nom pierre perf	effet	nouvel effet
Sueurs froides 5	Augmente de façon permanente la durée de Coup de Stress de 10 sec.	pv + 1000 recup automatique de pv +500
Fièvre de Sang Chaud 5	Augmente de façon permanente la durée de Montée de Sang Chaud et d'Audace Ultime de 10 sec.	PV +10% Restaure 1% de PV à chaque fois que la cible est tuée
Attaque du coup de pompe 5	DÉG d'Attaque du Coup de Barre de +225 pts. Permanent.	Dégâts de compétence + 450 pour "Shock Blow", "Shock Blow" et "Shock Blow"
Frappe Déroutante 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Attaque Désarmante et Assaut Ravageur de 12 %.	Niveau de dégâts de compétence "Shock Blow", "Shock Blow" et "Shock Blow" + 6%.
Coup de Bouclier Violent 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Coup de Bouclier de 225 pts.	Niveau "coup de bouclier", "coup de bouclier de gravité", "coup de bouclier de puissance" dégâts de compétence + 450 points.
Coup de Brute Féroce 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Coup de Brute et Coup de Bouclier Enragé de 12 %.	Augmente de manière permanente les dégâts de "Gravity Shield" et "Strong Shield" de 12%
Étendard de Confrontation 5	Augmente de façon permanente la durée d'Oriflamme de Confrontation d'5 sec.	Soin +5% Soin reçu +10%
Hyper-résistance des Oriflammes 5	Augmente de façon permanente la durée de Résistance des Oriflammes de 5 sec.	Lorsque vous lancez une compétence,vous récupérez 0.5% de PV. Cette capacité a un temps de recharge de 10 secondes
Défense Magistrale 5	Augmente de façon permanente la durée de Défense Remarquable de 5 sec.	TCC phys +2.5% DCC arme 2m +5%

Défense Ultime 5	Augmente de façon permanente la durée de Défense Totale de 5 sec.	TCC phys +5% TCC arme 2m +5%
Démolisseur d'Armure 5	Augmente de façon permanente la durée de Coup Fendeur d'Armure de 5 sec.	Les dégâts de compétence de "Frappe perforante", "Assaut perforant" et "Assaut perforant" + 450 points.
Broyeur d'Armure 5	Augmente de façon permanente la durée de Brise-Armure et de Désintégrateur d'Armure de 5 sec.	Dégâts des compétences "Sunder Armor Assault" et "Sunder Armor Assault" +13%.
Coup de Bouclier Puissant 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Coup de Bouclier Puissant de 12 %.	Les dégâts de compétence de "Powerful Shield Bash", "Worthy Shield Bash" et "Worthy Heavy Shield Bash" + 450 points.
Fracas de Bouclier 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Coup de Bouclier Lourd et Coup de Bouclier Terrible de 12 %.	Dégâts des compétences "Mighty Shield Strike" et "Mighty Shield Strike" +13%.
Lame de Gloire Sacrée 5	Augmente de façon permanente la durée de Lame de Vertu de 5 sec.	Anti PEN phys et mag +5% DEF phys et mag au bouclier +5%.
Lame de Gloire Divine 5	Augmente de façon permanente la durée de Lame du Sacré et Lame Sainte de 5 sec.	PV +5% DCC phys et mag subit -10%
Grenade de Triomphe Sacré 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Grenade du Sacré de 12 %.	Les dégâts de compétence de "Holy Light Bomb", "Holy Light Bomb" et "Holy Light Bomb" + 450 points.
Halo du Sacré 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Grenade du Sacré de 12 %.	Dégâts de la compétence "Holy Light Bullet" +12%.
Châtiment Divin 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Coup Sacré et Poing Divin de 12 %.	Augmente de manière permanente les dégâts de "Holy Blow" et "Holy Blow" de 12 %

Modif de set

PvE Orange

PvE Gold

Set	Effet	Nouvel Effet
Châtiment de Baldur (gold 80)	Bonus pour 3 pièces de set: Toucher +25%, VITA +20	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set: VIT ATQ +20 %, Parade +10 %	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set: Chance d'ATQ x2 +10 %	N/A
Vertueux de Parsifal (gold 90)	Bonus pour 3 pièces de set VITA +30, MEN +42 % à chaque attaque	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : FCE +25 %, VIT ATQ +23 %	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : Parade +10 % 30 % de chance de DÉG x3 en attaquant 20 % de chance d'activer la capacité de l'équipement quand attaqué Capacité : DÉF MAG +40 % pendant 5 sec. Se déclenche au maximum toutes les 40 sec.	Bonus pour 5 pièces de set : Parade +15 % 30 % de chance de DÉG x3 en attaquant 20 % de chance d'activer la capacité de l'équipement quand attaqué Capacité : DÉF MAG +40 % pendant 5 sec. Se déclenche au maximum toutes les 40 sec.
Epique de Brienne (gold 100)	Bonus pour 3 pièces de set : VITA +60, DÉG PHY +18 % Parade +30 %	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : DÉG reçus -15 %, MEN +30 % 20 % de chance d'obtenir Bénédiction de la Plume quand vous êtes attaqué Bénédiction de la Plume : FCE +40 %, renvoie 50 % des DÉG	N/A

	reçus Dure 5 sec.	
	Bonus pour 5 pièces de set : VOL +60, Ttes RÉS +15. DÉG de Lame Ensanglantée +50 % Vos attaques ont 10 % de chances de déclencher Timidité extrême. Capacité : Empêche les ennemis d'attaquer ou d'utiliser leurs compétences physiques ou magiques. Dure 1,5 s.	Bonus pour 5 pièces de set : VOL +60, Ttes RÉS +15. DÉG des super flammes sacrées +83 % Vos attaques ont 10 % de chances de déclencher Timidité extrême. Capacité : Empêche les ennemis d'attaquer ou d'utiliser leurs compétences physiques ou magiques. Dure 1,5 s.

PvP (réincarné)

Set	Effet	Nouvel Effet
Défense de Lancelot (Reforgé) pvp 25	Bonus pour 3 pièces de set : VITA +10 pts, FCE +4 pts. Taux CRIT subi -17 %.	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Ombre +22 %. DÉG de Coup de Bouclier Puissant +12 %.	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +6 %, BLOC +12 %. Vos attaques ont 25 % de chance de réduire la VIT DÉP de la cible de 35 % pendant 8 secondes	N/A
Défense Parfaite (Reforgé) pvp 45	Bonus pour 3 pièces de set : VITA +12 pts et FCE +7 pts. Taux CRIT subi -22 %.	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Ombre +34 %. DÉG de Radiance Éternelle +27 %.	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +5 %, BLOC +12 %. Vos attaques ont 25 % de chance de	N/A

	réduire la VIT DÉP de la cible de 55 % pendant 8 secondes	
Défense absolue (Reforgée) pvp 55	Bonus pour 3 pièces de set : VITA +17 pts, FCE +8 pts. Taux CRIT subi -33 %	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Ombre +55 %. DÉG de Radiance Éternelle +44 %.	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +9 %, BLOC +17 %. Capacité : Réduit la VIT DÉP de la cible de 55 %	N/A
Vertu de Galahad (Reforgé) pvp 65	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subi -28 %. VITA +20 pts, FCE +11 pts.	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Ombre +66 %, BLOC +17 % PV Max +12 %.	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : immunité aux états Étourdi ou Inconscient 25 % de chance de réduire la VIT DEP de la cible de 55 %. Dure 8 secondes. * Si plusieurs objets anti-étourdissement sont enclenchés, l'effet immunitaire sera annulé. Vous devez l'équiper à nouveau pour activer l'effet immunitaire.	N/A
Ardeur de Zatoichi (Reforgé) pvp 75	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subi -33 %. VITA +25 pts, FCE +14 pts.	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Ombre +77 %, PV max +17 %. Parade du bouclier +22 %	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : immunité aux états Étourdi ou Inconscient 33 % de chance de réduire la VIT DEP de la cible de 55 %. Dure 8 secondes. * Si plusieurs objets anti-étourdissement sont enclenchés, l'effet immunitaire sera annulé. Vous devez l'équiper à nouveau pour activer l'effet immunitaire.	N/A

Vindicateur Shichibukai(Reforgé) pvp 85	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subis -33 %, VITA +28, FCE +17 points	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Ombre +83 %, PV max +19 %, BLOC +22 % 30 % de chance d'activer la capacité de l'équipement en attaquant Capacité : VIT ATQ MÊL +17 % pendant 15 secondes	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : Immunité à Inconscience et Paralysé pendant l'attaque. 32 % de chance d'activer la capacité de l'équipement en attaquant Capacité : VIT DÉP cible -55 % pendant 8 s 15Un seul effet de l'équipement avec anti-inconscience ou autres effets sera activé à la fois.	N/A
Bouclier planétaire(Reforgé) pvp 95	Bonus pour 3 pièces de set : VITA +33, FCE +22 Taux CRIT subis -39 %	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Ombre +88 %, PV max +19 % Embrasement Sacré +55 % 40 % de chance d'activer la capacité de l'équipement quand attaqué Capacité : VIT ATQ MÊL +20 % pendant 15 secondes	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +13 %, BLOC +28 % Immunité à Inconscience et Paralysé 30 % de chance d'activer la capacité de l'équipement en attaquant Capacité : VIT DÉP cible -55 % pendant 8 s 15Un seul effet de l'équipement avec anti-inconscience ou autres effets sera activé à la fois.	N/A
Gardien éclairé(Reforgé) pvp 100	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subis -42 % VITA +39, FCE +28	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Ombre +94 %, PV max +22 % Embrasement Sacré +83 % 45	N/A

	% de chance d'activer la capacité de l'équipement quand attaqué Capacité : VIT ATQ MÊL +28 % pendant 15 secondes	
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +17 %, BLOC +33 % Pénétration physique +17 Immunité à Inconscience et Paralysé 35 % de chance d'activer la capacité de l'équipement en attaquant Capacité : VIT DÉP cible -55 % pendant 8 s * Si plusieurs objets anti-étourdissement sont enclenchés, l'effet immunitaire sera annulé. Vous devez l'équiper à nouveau pour activer l'effet immunitaire.	N/A

GvG

Lingot

Nucleus

Destructeur

Talents

Nom Talent	Ancien Effet	Nouvel Effet
Spécialité Art de l'Épée 6	DÉG Épée +13 % Toucher +18 %	DÉG Épée +16%, Toucher +18
Spécialité Hache 6	DÉG Hache +13 %, Taux CRIT +6 %	DÉG Hache +16 %, Taux CRIT +6 %
Spécialité Maillet 6	DÉG Maillet +16 %, 7 % de chance d'Étourdir l'ennemi pendant 3 sec	DÉG Maillet +16 %, 8 % de chance d'Étourdir l'ennemi pendant 3 sec
Vie Tenace 6	PV Max +10 %, Taux CRIT PHYS reçu -12 %	PV Max +10 %, Taux CRIT reçu -12 %

Spécialité Armes à une Main 6	DÉG Arme 1 main +11 %, VIT ATQ +31 %	DÉG Arme 1 main +11 %, VIT ATQ +33 %
Spécialité Armes à deux Mains 6	DÉG Arme 2 mains +16 %	DÉG Arme 2 mains +22 %

Nom Talent	Ancien Effet	Nouvel Effet
Peau Rêche et Chair Dure 6	DÉG PHY reçus -18 % DÉF +11 %	DÉG PHY reçus -18 % DÉF PHYS et MAG +11 %
Posture Délicate 6	DÉG CRIT reçus -50 %, ESQ +14 %	DÉG CRIT PHYS reçus -50 %, ESQ +19
Ambidextrie 6	Permet de s'équiper de deux armes. DÉG Deux armes +36 %	Permet de s'équiper de deux armes. DÉG Deux armes +36 % Toucher +35
Aura d'Exécration 6	MEN générée par les DÉG +75 %	MEN générée par les DÉG +270 % PV +15%
Coup Fulgurant 6	Taux CRIT Arme 1 main +15 %	TCC arme 1M +10%
Attaque Maniaque 6	Taux CRIT Arme 2 mains +9 % DÉG CRIT Arme 2 mains +40 %	Taux CRIT Arme 2 mains +20 % DÉG CRIT Arme 2 mains +25 %

Talents Ancestraux

Nom Talent	Ancien Effet	Nouvel Effet
Posture Foudroyante 3	RÉS Foudre +20 AGI +40	RÉS Foudre +30 AGI +40 Vit dépla +10%
Parade Salvatrice 3	Taux CRIT PHY reçu -7 % DÉG CRIT PHY reçus -15 %	Taux CRIT PHY reçu -10 % DÉG CRIT PHY reçus -19 %

Rupture Magique 3	DÉG CRIT MAG reçus -18 %	TCC mag subit -7% DÉG CRIT MAG reçus -25 %
Règne du Feu 3	RÉS Feu +40 FCE +18	RÉS Feu +30 FCE +30 DEG PHYS +10%
Bouclier Expert 3	Parade +5 % Taux CRIT PHY reçu -14 %	Parade +8 % DEF phys et mag au bouclier +20% Taux CRIT PHY reçu -14 %
Barrière Magique 3	DÉG MAG reçus -12 %	DÉG MAG reçus -15 % DEF MAG +20%
Entraînement Martial 3	FCE +20 VITA +15	FCE +20 VITA +25 En cas de parade réussie restaure 6% des pv temps de recharge 15sec
Entraînement d'Athlète 3	VITA +15 AGI +35	VITA +15 AGI +35 Après avoir réussi à esquiver, vous pouvez obtenir un bouclier qui absorbe un dégât pendant 3 secondes Cet effet peut être déclenché une fois toutes les 10 secondes
Combat Absolu 3	FCE +30 VOL +15	FCE +30 VOL +20 Lors d'un coup critique physique, la valeur d'attaque en mêlée est de +5% pendant 7 secondes, cet effet peut être déclenché une fois toutes les 25 secondes
Danse du Sabre 3	Durée de Danse Démente et Danse du Berserker +9 sec	Réduction du temps de recharge de Gravity Shield Bash et Power Shield Bash de 1,5 seconde Après avoir réussi à parer, subissez -20% de tous les dégâts pendant 3 secondes, cet effet peut être déclenché une fois toutes les 5 secondes
Secousses en Chaîne 3	DÉG de Choc Sismique Guerrier et Choc Démoniaque +25 % 8 % de chance d'infliger DÉG x2	Les dégâts de Magic Fighting Blast Wave et Magic Fighting Slam Wave +20% L'attaque a 10% de chances de causer un deuxième dégât (std/skill)
Sublimation de la Destinée 3	FCE +15 DÉG de Frappe Sidérale et de Super Frappe Intersidérale +35 %	Les dégâts de Sky Slash et Super Sky Slash +30% Force +30, augmente les dégâts des armes à deux mains de 10%

Combi Talent

Stellaire

Combi talent requise	Effet
Spécialité Art de l'Épée	ESQ +25 Chance de parade +10%
Vie Tenace	
Spécialité Art de l'Épée	Toucher +15 TCC +10%
Spécialité Armes à deux Mains	
Spécialité Hache	TCC phys +5% Toucher +20
Spécialité Armes à une Main	
Spécialité Hache	DCC phys +30% DCC phys reçu -10%
Vie Tenace	
Spécialité Maillet	Def mag +20% PEN phys +5%
Spécialité Armes à deux Mains	
Spécialité Maillet	ATQ cac et mag +7% Soins +20%
Spécialité Armes à une Main	

Lunaire

Combi talent requise	Effet

Spécialité Hache Spécialité Maillet	Conso MP -30 Def mag +10% Lors de l'utilisation de compétence, restaure 1% des pv (recharge de 10sec)
Spécialité Armes à une Main	
Peau Rêche et Chair Dure	
Spécialité Hache	DCC phys +15% Atq cac +10% DCC arme 2M +15%
Spécialité Armes à deux Mains	
Peau Rêche et Chair Dure	
Spécialité Art de l'Épée	Vit atq mel +10% Toucher +25 Menace +1000
Spécialité Armes à une Main	
Posture Délicate	
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache	Vit dépla +8% ESQ +20 TCC arme à 2m +5%
Spécialité Armes à deux Mains	
Posture Délicate	
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache Spécialité Maillet	Def phys et mag +10% 5% de chance de regagner 1% de PV lors de l'attaque. (temps de recharge de 15sec)
Vie Tenace	

Ambidextrie	

Solaire

Combi talent requise	Effet
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache Spécialité Maillet	ESQ +30 Def mag +15% Anti pene mag +10% En attaquant 5% de chance de récupérer instantanément l'aggro
Spécialité Armes à une Main	
Peau Rêche et Chair Dure	
Aura d'Exécration	
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache Spécialité Maillet	Deg phys reçus -10% Def phys +15% Anti pene phys +10% En attaquant 5% de chance de récupérer instantanément l'aggro
Vie Tenace	
Peau Rêche et Chair Dure	
Aura d'Exécration	
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache Spécialité Maillet	Atq cac +10% Vit atq mel +10% Toucher à 2 armes +20% Vit dépla +10%
Spécialité Armes à une Main	

Ambidextrie	
Coup Fulgurant 6	
Spécialité Art de l'Épée Spécialité Hache Spécialité Maillet	Atq mel +15% Def phys +5% Deg arme 2m +20% TCC arme 2m +10%
Spécialité Armes à deux Mains	
Posture Délicate	
Attaque Maniaque	

Energie Pro

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Possession du Dieu de feu 3	15 % de chances de déclencher des effets en attaquant Capacité : Les attaques normales infligent 600 DÉG Feu supplémentaires et augmentent le toucher de 10 % pendant 5 secondes. Temps de recharge : 20 secondes.	15 % de chances de déclencher des effets en attaquant Capacité : Les attaques normales infligent 1200 DÉG Feu supplémentaires et augmentent le toucher de 20 pendant 8 secondes. Temps de recharge : 20 secondes.
Force exorcisante 3	Les attaques absorbent 15-30 PM de la cible pour les utiliser soi-même Réduit l'ATQ M. de la cible de 5 % pendant 2 secondes	Les attaques absorbent 45-72 PM de la cible et enlève 1% de son mana max. Réduit les DEG MAG de la cible de 5 % pendant 2 secondes temps de recharge : 0.5sec
Perce-armure 2	10 % de chances de déclencher des effets lorsque vous attaquez	10 % de chances de déclencher des effets lorsque vous attaquez Capacité : Réduit la DÉF de la cible de 20 % et l'ESQ de 45 points pendant 8 secondes. Temps de recharge

	Capacité : Réduit la DÉF de la cible de 20 % pendant 10 secondes. Temps de recharge : 15 secondes	: 15 secondes
Contre-attaque prompte 1	10 % de chances de déclencher des effets lorsque vous êtes attaqué Augmente la vitesse d'attaque de 100 % pendant 5 secondes. Temps de recharge : 15 secondes	15% de chance d'activer la capacité lors d'une attaque Capacités : vol de vie d'attaque de base +5%, dégâts physiques +5%, dure 5 secondes Cette capacité a un temps de recharge de 20 secondes

Spé

Spé 45

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Force Frénétique	FCE +9	N/A
Frappe Critique Mortelle	+0.8% TCC PHYS	N/A
Maître dans l'Usage de la Hache	+1.5% DEG STD Hache	+1% deg hache
Confession Brutale	+1% Deg Humanoide +50 pts deg aux humanoide sur skill	+1% deg maillet
Armes à Vacillement	+1% Vit atq	AGI +9

Tatouage Ardent	+3 pts résistance feu	+1% deg épée

Spé 60

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Détection de Défaut	+1% toucher	+2% deg arme 2M
Cœur Féroce	+9 AGI	+1% vit atq mel
Volonté Tenace	-2% chance de subir TCC PHYS ou MAG	N/A
Forme Rapide	DEG 2 Armes +1.5%	vit atq 2 armes +1%

Spé 75

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Carrure de Fer	+1% def phys	N/A
Peau Lumineuse	+1% def mag	N/A

Ombre Sanguinaire	+1 pt esq	N/A
Figure de Proue	+1% parade	+1% parade et dégat paré
Exploration du Cerveau	+1% mana	+1% PV et PM
Assaut	+1% deg 2M	+1% toucher

Spé 91

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Endurance	-1% dcc phys subit	N/A
La réponse	+1% vit atq 2 armes	+1.5% deg 2 armes
Abus de faiblesse	+1% dcc phys	+1% dcc phys +1% dcc mag
Bain de sang	+0.5% regen pv sur coup blanc	N/A

Spé 100

Nom	Ancien Effet	Nouvel Effet
Transformation du pouvoir	Converti 3% fce en VIT	N/A
Force frénétique ultime	FCE +1%	FCE +1% DEF PHYS (et MAG ?) au bouclier +2%
Combat de mêlée	ATQ +1%	N/A
Frappe de fer	DEG Comp PHYS +1.5%	DEG PHYS +1.5%
Spécialiste du bouclier	DEF PHYS et Mag au bouclier +1%	PEN PHYS +1%
Armure solide	Red pen phys +1%	anti pene phys +2% anti pene mag +1%

Pierre de Perf

Nom pierre perf	effet	nouvel effet
Sueurs froides 5	Augmente de façon permanente la durée de Coup de Stress de 10 sec.	pv + 1000 recup automatique de pv +500
Fièvre de Sang Chaud 5	Augmente de façon permanente la durée de Montée de Sang Chaud et d'Audace Ultime de 10 sec.	PV +10% Restaure 1% de PV à chaque fois que la cible est tuée
Attaque du coup de pompe 5	DÉG d'Attaque du Coup de Barre de +225 pts. Permanent.	Dégâts de compétence + 450 pour "Shock Blow", "Shock Blow" et "Shock Blow"

Frappe Déroutante 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Attaque Désarmante et Assaut Ravageur de 12 %.	Niveau de dégâts de compétence "Shock Blow", "Shock Blow" et "Shock Blow" + 6%.
Coup de Bouclier Violent 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Coup de Bouclier de 225 pts.	Niveau "coup de bouclier", "coup de bouclier de gravité", "coup de bouclier de puissance" dégâts de compétence + 450 points.
Coup de Brute Féroce 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Coup de Brute et Coup de Bouclier Enragé de 12 %.	Augmente de manière permanente les dégâts de "Gravity Shield" et "Strong Shield" de 12%
Brèche de la Violente Tornade 5	COMP passive Augmente de façon permanente les DÉG causés par Entaille de la Violente Tornade de 12 %.	Niveau "Blast Slash", "Tornado Slash", "Super Tornado Slash" dégâts de compétence + 450 points.
Tornade Géante 5	COMP passive Augmente de façon permanente les DÉG causés par Tornade Géante de 12 %.	Dégâts de compétence + 6% pour "Blast Slash", "Tornado Slash" et "Super Tornado Slash"
Soif Sanguinaire 5	Compétence passive Augmente de façon permanente la durée de Soif Sanguine de 5 secondes.	PEN phys +2.5%
Psychose Sanguinaire 5	Augmente de façon permanente la durée de Folie Sanguinaire et Berserker Sanguinaire de 5 secondes.	PEN phys +7.5%
Danse Folle du Chaos 5	Augmente de façon permanente la durée de Danse du Chaos d'5 seconde.	DEF au bouclier +10% (phys ou phys+mag ?)
Danse Frénétique 5	Augmente de façon permanente la durée de Danse Démente et de Danse du Berserker de 5 sec.	ATQ cac +5% DEG arme 2M +5%
Tremblement de Terre 5	COMP passive Augmente de façon permanente les DÉG causés par Choc Terrestre de 12 %.	Niveau "Tremblement de terre", "Earth Crash", "Earth Crash" dégâts de compétence + 450 points.

Magma Destructeur 5	COMP passive Augmente de façon permanente les DÉG causés par Magma Terrestre et Sublime Coup Titanesque de 12 %.	Dégâts de compétence + 6% pour "Earthquake", "Earth Crash", "Earth Crash"
Onde d'Énergie Puissante 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Vague de Pouvoir de 12 %.	Niveau "Battle Qi Wave", "Enhanced Fight Qi Wave" et "Ultimate Fight Qi Wave" dégâts de compétence + 450 points.
Onde de Choc Puissant 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Onde de Choc et Méga Onde de Choc de 12 %.	Niveau "Battle Qi Wave", "Enhanced Fight Qi Wave" et "Ultimate Fight Qi Wave" dégâts de compétence + 6%
Balafre Géante 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Balafre Abyssale de 12 %	Dégâts de compétence de niveau "Breakout", "Breakout" et "Super Slayer" + 450 points.
Frappe Intersidérale 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Frappe Sidérale et Super Frappe Intersidérale de 12 %.	Dégâts de compétence de niveau "Breakout", "Breakout" et "Super Slayer" + 6%.
Souffle Exterminateur 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Souffle Destructeur de 12 %.	Niveau "Smashing Strike", "Smashing Strike", "Smashing Smashing Strike" dégâts de compétence + 450 points.
Souffle Dévastateur 5	Augmente de façon permanente les DÉG causés par Souffle Ravageur et Coup Démolisseur de 12 %.	Dégâts de compétence de niveau "Smash", "Smasher", "Smasher" + 6%

Modif de set

PvE Orange

PvE Gold

Set	Effet	Nouvel Effet

Vengeance de Mordred (gold 80)	Bonus pour 3 pièces de set:DEF +20%, FCE+30	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set:Taux de CRIT +10%, VITA +10	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set:Chance d'ATQ x2 +20% - DÉG CRIT PHY +40%	N/A
Sanguinaire Kenpachi (gold 90)	Bonus pour 3 pièces de set : FCE +30, Toucher +30 %	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : DEG CRIT +35 %, VITA +25	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : Taux CRIT PHY +17 %, VIT ATQ MÊL +23 % 20 % de chance d'activer la capacité de l'équipement en attaquant Capacité : auto-guérison de 10 % des dégâts causés par des ATQ STD de plus de 5 sec. Se déclenche au maximum toutes les 40 sec.	N/A
Khal Drogo (gold 100)	Bonus pour 3 pièces de set : FCE +60, Toucher +20 % DÉG Deux armes +40 %	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : 25 % de chance d'effectuer ATQ x2 DÉG PHY Hache +20 %	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : AGI +60 Durée Fureur du Gladiateur +10 sec. Votre attaque a 7 % de chance de déclencher Rugissement Barbare Rugissement Barbare : immobilise la cible pendant 2,5 sec.	Bonus pour 5 pièces de set : AGI +60 Dégâts de Super Tornado Slash +83%. Votre attaque a 7 % de chance de déclencher Rugissement Barbare Rugissement Barbare : immobilise la cible pendant 2,5 sec.

PvP (réincarné)

Set	Effet	Nouvel Effet
Hurlement de Conan (Reforgé) pvp 25	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subi -15 %, FCE +8	N/A

	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Glace +20 %, Dégâts Brèche de la Violente Tornade +10 %	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV Max +7 % 50 % de chance de réduire l'AGI et la FCE de l'ennemi de 30 quand vous attaquez. Dure 15 sec.	N/A
Général Diabolique (Reforgé) pvp 45	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subi -22 %, FCE +17 pts.	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Glace +34 %. Dégâts infligés par Entaille de la Violente Tornade +22 %.	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +8 %. Vos attaques ont 50 % de chance de réduire l'AGI et la FCE de la cible de 55 pts pendant 15 secondes.	N/A
Roi Diabolique (Reforgé) pvp 55	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subi -33 %, FCE +25 pts.	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Glace +55 %. Dégâts infligés par Entaille de la Violente Tornade +33 %	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +11 %. Vos attaques ont 50 % de chance de réduire l'AGI et la FCE de la cible de 82 pts Dure 15 secondes	N/A
Stratégie de Sun Tzu(Reforgée) pvp 65	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subi -28 %, FCE +31 pts.	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Glace +66 %. DÉG PHY subis -17 %.	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +22 %. Vos attaques ont 50 % de chance de réduire l'AGI et la FCE de la cible de 110 pts. Dure 15 secondes	N/A

Puissance d'Héraclès (Reforgé) pvp 75 	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subi -33 %. FCE +40	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Glace +83 %, DÉG PHY subis -22 pts. PM pour invocation de sorts -77.	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +28 %. Vos attaques ont 50 % de chance de réduire l'AGI et la FCE de la cible de 165 pts. Dure 15 secondes	N/A
Gladiateur du Hokuto(Reforgé) pvp 85 	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subis -35 %, FCE +42	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS de Glace +88, DÉG PHY reçus -22 Coût COMP -88 PM 25 % de chance d'activer la capacité de l'équipement quand attaqué Capacité : Immunité à Inconscience et Paralysé pour 13 secondes	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +30 % 50 % de chance d'activer la capacité de l'équipement en attaquant Capacité : AGI et FCE de la cible -165, pendant 15 s	N/A
Courroux Sanguinaire(Reforgé) pvp 95 	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subis -39 %, FCE +33	N/A
	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Glace -88, DÉG PHY reçus -28 DÉG de Méga Tornade +55 % 30 % de chance d'activer la capacité de l'équipement quand attaqué Capacité : Immunité à Inconscience et Paralysé pour 13 secondes	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS Glace -88, DÉG PHY reçus -28 DÉG de Méga Tornade +83 % 30 % de chance d'activer la capacité de l'équipement quand attaqué Capacité : Immunité à Inconscience et Paralysé pour 13 secondes
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +33 % 50 % de chance d'activer la capacité de l'équipement en attaquant Capacité : AGI et FCE de la cible -193, pendant 15 s	N/A
Apostat pvp 100	Bonus pour 3 pièces de set : Taux CRIT subis -42 %, FCE +66	N/A

	Bonus pour 4 pièces de set : RÉS de Glace -94 %, DÉG PHY reçus -33 % DÉG de Méga Tornade +83 % 35 % de chance d'activer la capacité de l'équipement quand attaqué Capacité : Immunité à Inconscience et Paralysé pour 13 secondes	N/A
	Bonus pour 5 pièces de set : PV max +39 % DÉF PHY +17 % 50 % de chance d'activer la capacité de l'équipement en attaquant Capacité : AGI et FCE de la cible -220, pendant 15 s	N/A

GvG

Lingot

Nucleus