Положення про проведення

Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій
«STEAM-HUMAN FOR PEACE»

1. Загальні положення

1.1. Це Положення визначає порядок проведення Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE» (далі – Фестиваль).

1.2. Фестиваль проводиться щороку на добровільних засадах і є відкритим для здобувачів освіти всіх навчальних закладів (загальноосвітніх та позашкільних, закладів професійно-технічної та вищої освіти) з метою ознайомлення громадськості з інноваційними освітніми технологіями, створення платформи для спілкування, пошуку та підтримки талановитих дітей, перспективного досвіду та ідей щодо розвитку STEAM-освіти.

1.3. Мета Фестивалю – популяризація інноваційних освітніх технологій та STEAM-проєктів, пошук та підтримка перспективного досвіду STEAM-освіти, творчих і наукових проєктів здобувачів освіти заради миру, безпеки й добра, створення умов для формування й розвитку інтелектуального потенціалу школярів, поширення кращого педагогічного досвіду та здобутків у галузі STEAM-освіти вищих навчальних закладів, закладів загальної середньої освіти, професійно-технічних, позашкільних закладів освіти, профорієнтаційної роботи серед молоді, підвищення рівня фахової майстерності педагогічних працівників.

1.4. Завдання Фестивалю:

- популяризація STEAM-освіти, профорієнтаційна робота серед молоді;
- сприяння розвитку STEAM-освіти: аналіз результативності процесу і динаміки розвитку, шляхи підвищення ефективності впровадження інновацій, виявлення проблем та прогнозування подальших тенденцій розвитку напрямів STEAM-освіти;
- поширення досвіду та здобутків у галузі STEAM-освіти шляхом презентацій кращого досвіду учнівських проєктів;
- підвищення рівня фахової майстерності педагогічних працівників і представлення педагогічного досвіду роботи, зокрема у рамках Фестивалю.

1.5. Організаційно-методичне забезпечення проведення Фестивалю здійснює Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради (далі - ЦОІ). Координатори проєкту: Марія Починок, Зорина Кречко, Василь Витвицький. Стежити за подіями і задавати запитання можна на телеграм-каналі: https://t.me/CEI_IF_UA

1.6. Під час проведення Фестивалю обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України «Про захист персональних даних».

2. Порядок і терміни проведення Фестивалю

2.1. Фестиваль проводиться 24-26 жовтня 2023 року. До 21 жовтня учасники подають заявки на участь у Фестивалі (зразок - додаток 2) та надсилають на електронну пошту (за бажанням можна надіслати теми для проведення майстер-класів офлайн або онлайн із записом відеозаняття).

2.2. Терміни, умови проведення Фестивалю визначаються та погоджуються Департаментом освіти та науки Івано-Франківської міської ради з урахуванням місцевих можливостей:

24.10 о 14:00 – відкриття Фестивалю та презентація STEAM-досвіду згідно Програми (Додаток 1);

24-26.10 – проведення для педагогів та здобувачів освіти тренінгів, воркшопів та майстер-класів у Центрі освітніх інновацій. Вік учасників Фестивалю необмежений. Розклад занять буде опубліковано та розіслано на заклади освіти, опубліковано в соціальних мережах 23 жовтня 2023 року після завершення реєстрації учасників;

26.10 о 16:00 – закриття Фестивалю, підбиття підсумків, відзначення учасників.

2.3. Організаційно-методичне забезпечення проведення Фестивалю здійснює Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради (далі - ЦОІ).

2.4. Місце проведення: Центр освітніх інновацій Івано-Франківської міської ради. Трансляція заходу буде здійснюватися у прямому ефірі.

3. Учасники Фестивалю

3.1. У Фестивалі беруть участь педагоги та здобувачі освіти загальноосвітніх, позашкільних навчальних закладів та закладів професійно-технічної освіти всіх вікових категорій.

3.2. Для участі у Фестивалі до організаційного комітету керівнику команди необхідно:

- сформувати команду;
- підготувати STEAM-проєкт;
- подати заявку на участь у Фестивалі (додаток 2) на електронну пошту cei.if.ua@gmail.com до 21.10.2023р. та зареєструватися за покликанням http://surl.li/mfyjh;
- підготувати фото та відео про свій проект, команду для демонстрації на Фестивалі та розміщення на віртуальній карті STEAM-досвіду України;
- надіслати матеріали організаторам на електронну пошту cei.if.ua@gmail.com;
- взяти участь у відкритті Фестивалю 24.10.2023р.;
- відвідати заходи, які будуть організовані впродовж Фестивалю 25-26.10.2023р. (графік проведення буде надіслано в заклади освіти після завершення реєстрації учасників 23.10.2023р.);
- отримати диплом учасника та бути претендентом на відзнаку за високий рівень представлення STEAM-проєкту.

3.3. Керівники проєктів можуть офлайн або онлайн поділитися STEAM-досвідом у форматі майстер-класу та отримати сертифікат Івано-Франківського ОІППО із вказаною кількістю годин, подяки організаторів Фестивалю.

3.4. Учасники Фестивалю повинні дотримуватись вимог щодо умов проведення, програми Фестивалю, норм і правил безпеки життя.

4. Програма Фестивалю та вимоги до робіт учасників

4.1. Проведення Фестивалю здійснюється за програмою, яка включає презентацію STEAM-проєктів учасникам та гостям Фестивалю в номінаціях «Природничі науки», «Технології», «Інженерія», «Мистецтво», «Математика».

4.2. Для участі у Фестивалі необхідно подати заявку (додаток 2) із зазначенням номінації й описом необхідних умов для демонстрації та надіслати всі матеріали на

електронну пошту cei.if.ua@gmail.com та зареєструватися за покликанням http://surl.li/mfyjh

4.3. Оргкомітет готує нагороди учасникам Фестивалю за найкращі STEAM-проєкти в кожній номінації. Відбір здійснюється за такими критеріями:

– відповідність теми номінації фестивалю, повнота її розкриття - 10 балів;
– власна творча неповторність, оригінальність - 10 балів;
– актуальність порушеної проблеми - 10 балів;
– науковий підхід до вирішення порушеної проблеми - 20 балів;
– рівень майстерності учасників у презентації роботи - 20 балів;
– якість та практичне застосування виконаної роботи - 30 балів.

5. Відзначення і нагородження учасників Фестивалю

5.1. За представлені STEAM-проєкти здобувачі освіти в кожному напрямку будуть нагороджені дипломами, а за набрану найбільшу кількість балів - дипломами та подарунками.

5.2. Учасники науково-теоретичного блоку Фестивалю нагороджуються подяками Департаменту освіти і науки Івано-Франківської обласної державної адміністрації.

5.3. Учасники практичного блоку Фестивалю, керівники проєктів, які поділяться STEAM-досвідом у форматі майстер-класів, воркшопів, отримають подяки від організаторів Фестивалю та сертифікати Івано-Франківського ОІППО з відповідною до Програми Фестивалю кількістю годин.

5.4. STEAM-досвід усіх учасників Фестивалю буде розміщений на віртуальній карті STEAM-досвіду (фото, відео, презентації, опис досвіду).

6. Фінансові умови

6.1. Участь у Фестивалі безкоштовна.

6.2. Захід проводиться за підтримки:
ДНУ «Інститут модернізації змісту освіти»,
Івано-Франківської обласної державної адміністрації,
Івано-Франківської міської ради,
Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника,
Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу,
Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти,
Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради.

6.3. Витрати на організацію та проведення Фестивалю здійснюються за рахунок коштів, не заборонених чинним законодавством України.

Додаток 1 до Положення

Орієнтовна програма V Всеукраїнського фестивалю освітніх інновацій «STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства»

24-26 жовтня 2023 р.

07–21.10 – реєстрація учасників та їх проєктів;
24.10 о 14:00 – відкриття фестивалю та презентація STEAM-досвіду;
25–26.10 – проведення для учасників фестивалю тренінгів, воркшопів, майстер-класів;
26.10 о 16:00 – підбиття підсумків, відзначення учасників фестивалю.

ВІДКРИТТЯ ФЕСТИВАЛЮ. ПРИВІТАННЯ УЧАСНИКІВ

24.10.2023 р., 14:00 – 14:30

Світлана Онищук – голова Івано-Франківської обласної державної адміністрації

Руслан Марцінків – міський голова Івано-Франківська

Оксана Савчук – депутатка Верховної Ради України

Віктор Кімакович – директор Департаменту освіти і науки Івано-Франківської ОДА

Ірина Василашко – завідувачка сектору інноваційних форм та методів діяльності педагогічних працівників ДНУ «Інститут модернізації змісту освіти»

Лариса Булавська – методистка вищої категорії відділу STEM-освіти ДНУ «Інститут модернізації змісту освіти»

Вікторія Дротянко – заступниця міського голови – директор Департаменту освіти та науки Івано-Франківської міської ради

Ігор Чудик – ректор Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, доктор технічних наук, професор

Ігор Цепенда – ректор Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, доктор політичних наук, професор

Мирослав Луцький – ректор Університету Короля Данила, професор кафедри права

Роман Зуб'як – ректор Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти, кандидат педагогічних наук

Ірина Опалко – начальник відділу позашкільної освіти та роботи з інтернатними закладами освіти Департаменту освіти і науки Івано-Франківської ОДА

Василь Ревчук - начальник відділу позашкільної освіти Департаменту освіти та науки Івано-Франківської ради, депутат Івано-Франківської ради

НАУКОВО-ТЕОРЕТИЧНИЙ БЛОК.
Пряме включення із STEAM-лабораторій освітніх інновацій

24.10.2023 р., 14:30 – 16:00

Оксана Марковецька – методистка лабораторії національного виховання Івано-Франківського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти. *Тема «STEAM-освіта Івано-Франківщини»*

Максим Карпаш – проректор із міжнародних зв'язків та стратегічного розвитку Університету Короля Данила, доктор технічних наук, професор

Тема «STEAM-лабораторії в сучасному освітньому просторі здобувачів освіти»

Леся Шкіца – завідувачка кафедри інженерної та комп'ютерної графіки Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, доктор технічних наук, професор

Володимир Корнута – директор Центру інноваційного розвитку Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, кандидат технічних наук, доцент

Тема «STEAM-проєкти Центру інноваційного розвитку ІФНТУНГ»

Володимир Лущак – професор кафедри біохімії та біотехнології Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, доктор біологічних наук,

Олег Дем'янчук– аспірант кафедри біохімії та біотехнології Прикарпатського національного університету ім.В.Стефаника

Тема «Сучасна біологія та біотехнологія в Україні»

Олена Будник – директорка Центру інноваційних освітніх технологій «PNU EcoSystem», докторка педагогічних наук, професорка,

Тема «STEAM – освіта у сучасному закладі освіти: досвід роботи Центру інноваційних освітніх технологій «PNU EcoSystem»»

Михайло Котик – старший викладач кафедри комп'ютерної інженерії та електроніки, інженер-програміст Центру IOT «PNU EcoSystem», кандидат технічних наук

Тема «Робототехніка та 3D-моделювання у закладі освіти»

Галина Войтків – доцентка кафедри фізики і методики викладання Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, кандидатка фізико-технічних наук.

Тема «Інтеграція віртуального та реального експерименту з фізики»

Наталія Кульчицька – завідувачка кафедри математики та інформатики і методики навчання Прикарпатського національного університету ім.В.Стефаника, кандидатка педагогічних наук, доцентка

Тема «Формування математичної компетентності школярів засобами STEAM-освіти»

Інна Червінська – завідувачка університетської творчої навчально-наукової лабораторії «Гірська школа» Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, докторка педагогічних наук, професорка

Тема «Інтеграційні вектори STEAM – освіти і музейної педагогіки»

Лілія Мідак – доцентка кафедри хімії середовища та хімічної освіти Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника», голова ГО «Майстерня освітніх інновацій ЛІКО», кандидатка хімічних наук, доцент

Тема «Світ доповненої та віртуальної реальності»

Дмитро Скиданчук– директор Ліцею №20 Івано-Франківської міської ради

Тема «STEAM-лабораторія закладу загальної середньої освіти в умовах НУШ»

Марія Починок – директорка Центру освітніх інновацій, учитель-методист

Тема «STEAM-проєкти як засіб реалізації глобальних цілей сталого розвитку для України»

Мірослав Врана - керівник освітнього інноваційного центру «Akademie Techniky 4.0» (м.Раковнік, Чехія). *Тема «STEAM-досвід «Akademie Techniky 4.0»*

Олеся Власій – доцентка кафедри математики та інформатики і методики навчання Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, кандидат технічних наук, доцент. ***STEAM-проєкт «Доторкнись до серця»***

Практичний блок «Калейдоскоп STEAM – ідей»

24.10.2023 р., 16:00 – 17:00

Василь Витвицький – доцент кафедри інженерної та комп'ютерної графіки Івано-Франківського національного технічного університету нафти і газу, методист Центру освітніх інновацій, кандидат технічних наук ***Воркшоп «3D-моделювання у Tinkercad як засіб створення макетів для STEAM-проєктів»***
Ігор Ліщинський – завідувач кафедри фізики і методики викладання Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, керівник гуртка ЦОІ, кандидат фізико-математичних наук, доцент. ***«Фізичний експеримен як засіб реалізації STEAM – освіти»***
Надія Сенюк – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, методистка Івано-Франківського ОІППО «***Творча біолого-хімічна STEM-лабораторія»***
Марія Починок – директорка Центру освітніх інновацій, учитель-методист. ***STEAM-проєкт «SMART-BUS – сучасний простір освітніх інновацій»***
Петро Малий – керівник гуртка Центру освітніх інновацій, методист Івано-Франківського ОІППО. **«*Python та штучний інтелект*»**
Зорина Кречко – заступниця директорки Центру освітніх інновацій *Тема* «*Реалізація STEAM-проєктів у позашкільній освіті*»
Христина Федорів – методистка гуртка Центру освітніх інновацій ***«Використання тепловізорів у навчально-виховному процесі»***
Людмила Поліщук – методистка гуртка Центру освітніх інновацій ***«Цифрова освіта та навчання від Mozaik»***
Юрій Пахомов – учитель-методист Ліцею №24 Івано-Франківської міської ради, керівник гуртка «Юні дослідники» Центру освітніх інновацій. ***Воркшоп «STEAM-проєкти на уроках хімії»***
Олександр Аронець – керівник гуртка-методист Центру освітніх інновацій, ЦНТТУМ, викладач Івано-Франківського коледжу електронних приладів. ***«STEAM-заняття з основ робототехніки на базі платформи ARDUINO»***
Юрій Лицур – керівник гуртка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Ліцею №2, ***«Школа юного біолога»***
Мар'яна Ганчак – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учителька Ліцею №6. ***«Дослідження якості води, способи її очищення»***
Юлія Усенко, Ірина Бондарук - методисти Центру освітніх інновацій**.** ***«3Д-візуалізація фізичних процесів»***
Віталій Яворський – керівник гуртка Центру освітніх інновацій. ***«Школа юного конструктора»***
Сергій Іщеряков– керівник ІТ–школи Центру освітніх інновацій, кандидат технічних наук, доцент. ***Майстер-клас з підлітками «Створення анімаційних аплікацій в ІТ-школі»***
Ольга Ковтун – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій. ***Патріотична майстерня «Незламне серце України»***
Галина Совтисік – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Ліцею №11. ***Творча майстерня «Мистецькі STEAM-техніки»***
Руслана Романишин – завідувачка кафедри початкової освіти Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника, керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, докторка педагогічних наук, професорка. **Анатолій Казмерчук –** доцент кафедри диференціальних рівнянь і прикладної математики Прикарпатського національного університету ім. В. Стефаника, керівник гуртка Центру освітніх інновацій, кандидат фізико-математичних наук. ***STEAM-проєкти «Природа і математика»***

Олександра Копаєва – практичний психолог Центру освітніх інновацій. ***Воркшоп «STEAM – школа лідера в умовах НУШ»***
Світлана Лугова – керівниця гуртка Центру освітніх інновацій, учитель-методист Ліцею №6. ***Проєкт «Навколишній світ засобами STEAM»***
Михайло Баб'як – директор Вищого професійного училища № 21 м. Івано-Франківська**,** **Наталія Коростіль** – директорка Вищого художнього професійного училища №3, **Наталія Когуч** – директорка Центру професійно-технічної освіти № 1 м. Івано-Франківська. ***Проєкт «STEAM-інновації у закладах професійно-технічної освіти»***
Майстер – класи, тренінги, воркшопи **25 – 26.10.2023 відповідно до реєстрації учасників**
ПІДБИТТЯ ПІДСУМКІВ. ВІДЗНАЧЕННЯ УЧАСНИКІВ ФЕСТИВАЛЮ **26.10.2023, 16:00 год**

Додаток 2 до Положення

ЗАЯВКА

на участь у Всеукраїнському фестивалі освітніх інновацій
«STEAM-HUMAN FOR PEACE: сила розуму й добра заради людства»

Прізвище, ім’я по батькові керівника команди:
_____ вік: ___ років; клас _____.

Прізвища, імена та по батькові членів команди (за наявності):

1. _____ вік: ___ років; клас _____.
2. _____ вік: ___ років; клас _____.
3. _____ вік: ___ років; клас _____.

Найменування закладу освіти: _____

_____

Номінація, у якій берете участь («Природничі науки», «Програмування», «Інженерія», «Мистецтво», «Математика») _____

Назва STEAM-проєкту: _____

Коротка анотація конкурсної роботи: _____

_____

_____

Контактний телефон, електронна адреса керівника команди: _____

_____

Прізвище, ім’я, по батькові, посада, місце роботи номер телефону та електронна адреса керівника конкурсної роботи _____

_____

Фото та відео, опис проекту (одна сторінка А4) прохання надіслати разом із заявкою на електронну пошту cei.if.ua@gmail.com та зареєструватися за покликанням http://surl.li/mfyjh

_____	_____	_____
(посада керівника закладу)	(підпис)	(П.І.Б.)