

Талисманы

То, что знают о создании талисманов те, кто прошел обучение – взрослые и ученики, закончившие курс. **Внимание.** То, что вы знаете о существовании определенного талисмана и видели его, не значит, что вы умеете его создавать, если вас этому не учили.

Талисман — это формирование указа на особой бумаге, содержащей подчиненную стихию, и оживление его путем наполнения ци. Юные заклинатели смогут создавать базовые талисманы, подчиняя течение одной стихии, но в целом возможности талисманов в опытных руках почти безграничны.

Также юные заклинатели после вложения ци в талисман чувствуют отдачу, которая вызывает у них эмоции. Взрослые (закончившие обучение) персонажи могут активировать талисманы без эмоциональной отдачи

Талисманы могут быть применены к пространству, процессу, нечеловеческому существу или человеку. Применение талисманов к людям без их на то согласия считается недостойным деянием и запрещено правилами Гусу (исключение: преподаватель каллиграфии на своем уроке).

Игротехнически талисман выглядит как прямоугольник цветной бумаги с нарисованным на нем иероглифом.

Тот, кто активирует талисман, протягивает его в сторону цели, демонстрируя ей (или в пространство, если цели у талисмана нет) и называет действие. Например, «талисман атаки. Наносит удар по твари». Если речь идет о талисмане на пространство или предмет — крепит его к пространству/предмету, подвергающемуся воздействию.

Важно! Активация талисмана и наполнение его ци — разные действия. Есть два подхода к созданию талисманов.

1. Начертание талисмана с одновременным вложением ци и отложенной активацией. Такой талисман уже готов к работе. Его можно активировать в любой момент не тратя на это ци.
2. Талисман создан без вложения ци. Символы на нем лишь каллиграфия. Такой талисман нуждается в дополнительном вливании ци. Такой подход часто используют, если талисман слишком ци-затратный или требует особых условий для вложения ци. В боевой обстановке такой подход не применим.

Также мастер может создать и тут же активировать талисман.

Различают пять простейших базовых талисманов, которые при дальнейшем обучении можно развивать и дополнять. Базовые талисманы делятся по стихиям, каждой из которых соответствует чувство и этап жизненного цикла.

1. **Зеленый – талисман Атаки** – дерево – гнев - рождение
2. **Красный – талисман Ускорения** – огонь – радость - рост
3. **Желтый – талисман Усмирения** – земля – сосредоточение – зрелость/пик силы
4. **Белый – талисман Барьера** – металл – печаль - увядание
5. **Голубой – талисман Изгнания** – вода – страх - смерть

Цветные листы бумаги заранее подготовлены для определенной стихии, облегчая взаимодействие с ней и до минимума снижая расход ци для учеников.

Базовый талисман каждой стихии состоит из двух знаков: стихия+чувство стихии. На специально подготовленном листе ученику не приходится тратить ци на первый знак при его начертании. Если заклинатель использует простую бумагу, то каждый дополнительный знак требует 1 ци (кроме особо оговоренных случаев).

Использовать для талисмана подготовленную бумагу другой стихии нельзя – происходит конфликт стихий – в лучшем случае не произойдет ничего, в худшем возможны самые разные последствия – от взрыва талисмана до повреждения меридиан заклинателя от хаотичной волны ци.

На начертание знака чувства стихии тратится 3 ци. При этом, активация стихийной ци в меридиане ученика возбуждает связанное с ней чувство. Подавить его невозможно, но сила проявления различаются в зависимости от темперамента и силы воли адепта. При первом опыте начертания талисмана определенной стихии эмоциональная отдача длится 15 минут, при втором – 10, при третьем – 5. После этого заклинатель может создавать талисманы без эмоциональной отдачи.

Исключение – врожденная стихия заклинателя. В случае работы со своей врожденной стихией, заклинателю достаточно создать всего два талисмана для того, чтобы полностью овладеть ею. В первый раз отдача длится 10 минут, во второй – 5.

Большинство талисманов одноразовые или рассчитаны на определенное время действия.

ТАЛИСМАН АТАКИ

стихия	Дерево/зеленая бумага	
знаки	木 怒	
Чувство	Гнев	
цикл	рождение	
действие	- Атака. Удар! - наносит удар по одной твари вне зависимости от ее вида. - по заклинателю - легкое ранение. Все ранения усугубляются на стадию. - по обычному человеку - тяжелое ранение - Стихия дерева - волна ци стихии дерева	
Отдача при вливании ци	Ученик – приступ гнева на 15 (10, 5) минут	
Известные талисманы на основе стихии дерева	1. Двойной удар по (тип твари) – наносит двойной удар по одной твари названного вида. Не действует на другие типы. (5 ци) 2. Атака. Смерть (тип твари) – убийство одной твари названного вида. Не действует на другие типы. (7 ци) 3. Атака. Смерть (тип твари) – убийство одной твари из перечисленных на талисмани, чей тип был назван (7 ци + по 1 ци за каждый перечисленный тип) 4. Атака! Удар громом и молнией. - двойной урон всем тварям на площади, смерть уязвимым к огню. (10 ци)	

ТАЛИСМАН УСКОРЕНИЯ

стихия	Огонь/красная бумага	
знак	火 喜	
Чувство	Радость, ликование	
цикл	(стремительный) рост	
Базовое действие	Талисман ускоряет все текущие процессы (5 минут становится 0, 15 ->5, полчаса ->15). При воздействии на разные области отличается результат. - Ускорение! (на рану) - при проведенном лечении используется как вспомогательный талисман для ускорения заживления ран. Если использовать без лечения – состояние раны начнет ухудшаться. - Ускорение. Берсерк! (на сердце) – мгновенная мобилизация всех сил. В таком состоянии возможно действовать и сражаться даже при тяжелом ранении (в течение сцены). Если талисман был применен при ранении любой степени, по завершении действия талисмана оно усугубляется на стадию. - Ускорение. Побег! (на ноги) – работает как талисман побега – можно покинуть бой или сцену без дополнительного урона. Не работает, если персонаж связан или удерживается. - Стихия огня - волна ци стихии огня – нанесет один удар твари с уязвимостью к огню.	
отдача при вливании ци	Ученик – приступ радости и любви ко всему миру. Невозможность взять в руки оружие - 15 (10, 5) минут	
Известные талисманы на основе стихии огня	1. Заживление ран – ранения переходит в более легкую стадию за 5 минут на этап до полного выздоровления (кроме комы). (8 ци) 2. Огонь! - талисман горит в течение 15 минут. Можно что-то поджечь или осветить. Отпугивает тварей с уязвимостью к огню, не давая им атаковать. (5 ци)	

	3. Свет! - талисман испускает свет – 15 минут. Отпугивает тварей с уязвимостью к огню, не давая им атаковать. (5 ци) 4. Ускорение полета - крепится на летящий меч, стрелу, любую вещь, приведенную в движение. Ускорение в 2 раза. Каждый дополнительный знак «скорость» увеличивает скорость в 2 раза (+1 ци). Действует 15 минут. (от 7 ци) 5. Кипение воды – заставляет воду в небольшой емкости мгновенно закипеть. Большой объем подогреет на 15 минут. (7 ци) 6. Созревание вина – легендарный талисман, позволяющий за 15 минут получить вино из практически любого сырья. Вкус и качество зависят от того, что подверглось воздействию. (от 8 ци)
--	--

ТАЛИСМАН УСМИРЕНИЯ

стихия	Земля (желтая бумага)	
знак	土 思	
Чувство	сосредоточение	
цикл	Зрелость/пик сил	
Базовое действие	- Усмирение! - умирляет одну темную тварь на 15 минут. Она не атакует и настроена на беседу, если имеет сознание. Направленный на человека, вызывает полное доверие на 15 минут. - Стихия земли - волна ци стихии земли– нанесет один удар твари с уязвимостью к земле.	
отдача при вливании ци	Ученик - в течение 15 (10, 5) минут может сам говорить только правду	
Известные талисманы на основе стихии земли	1. Усмирение. Приказ – позволяет приказать выполнить простое действие усмирённой твари/человеку. Время действия 5 минут. (8 ци) 2. Возвращение – разновидность талисмана перемещения. Позволяет вернуться в место создания талисмана. (9 ци) При столкновении с барьером зависит от количество ци в барьере и в талисмани перемещения. 3. Перемещение – позволяет переместиться в место, прописанное в талисмани. (12 ци). При столкновении с барьером зависит от количество ци в барьере и в талисмани перемещения. 4. Стазис – останавливает все процессы на 5 минут. Наложённый на рану, в 2 раза увеличивает время перехода в следующую стадию, включая кому. (6 ци)	

	4а. Стазис. Паралич - паралич на тварь/человека на 5 минут (все видит-слышит, говорить и двигаться не может) (6 ци)
--	--

ТАЛИСМАН БАРЬЕРА

стихия	Металл/ белая бумага	
знак	金 悲	
Чувство	тоска	
цикл	увядание	
Базовое действие	- Защита - выдерживает одну атаку твари (всю цепочку ударов). Заклинатель может не парировать их, а сразу атаковать. - Барьер - запирает дверь (талисман обращен наружу) или пространство (талисман в центре на земле или в руках у заклинателя) примерно 3 на 3 метра от проникновения темных тварей. Требуется обновления каждые полчаса - четыре талисмана по четырем стенам закроют более просторное помещение. - четыре талисмана разложенные крестом в центре или ориентированные в разные стороны закроют пространство 10 на 10 метров - Барьер ловушка - талисман обращен внутрь помещения или пространства, не давая темной твари выбраться из закрытого пространства. - Стихия металла - волна ци стихии металла – нанесет один удар твари с уязвимостью к металлу.	

отдача при вливании ци	Ученик – испытывает тоску, приступ недоверия на 15 (10/5) минут
Известные талисманы на основе стихии металла	1. Печать - запечатывает темную тварь там, где она есть. Чем больше талисманов, тем надежнее печать. (9 ци) Тварь может выбраться только если нарушить печать извне. 2. Защита от зла - защищает от 2 атак тварей (2 полных серии ударов) - иногда многократно вышивается на одеждах заклинателей для дополнительной защиты от темных тварей. Каждая вышивка дает иммунитет от двух атак. (8 ци) 3. Барьер от заклинателей - запирает дверь (талисман обращен наружу) или пространство (талисман в центре на земле или в руках у заклинателя) примерно 3 на 3 метра от любого проникновения. Требуется обновления каждые полчаса (7 ци) - 4 талисмана по 4 сторонам света полностью запирают пространство 10 на 10 метров от проникновения извне.

ТАЛИСМАН ИЗГНАНИЯ

стихия	Вода/голубая бумага	
знак	水 恐	
Чувство	страх	
цикл	смерть	
Базовое действие	- Изгнание. Страх. - отпугивает одну темную тварь (она бросается прочь), действует 5 минут. Тварь боится и не может атаковать. — при применении против человека — вызывает страх на 5 минут - Стихия воды - волна ци стихии воды – нанесет один удар твари с уязвимостью к воде.	
отдача при вливании ци	Ученик - страх на 15 (10, 5) минут	
Известные талисманы на основе	1. Выявление яда – выявляет наличие яда (7 ци) 2. Выявление темной ци – выявляет наличие темной ци (8 ци) 3. Выявление проклятий – выявляет наличие проклятия (8 ци)	

стихии воды	4. Темнота - темнота на небольшое помещение или в радиусе 3х3 м на 5 минут. (9 ци) 5. Изгнание. Страх на (тип твари) – отпугивает всех темных тварей данного типа (они бросаются прочь), действует 5 минут. Твари боятся и не могут атаковать. Не действует на другие типы тварей. (9 ци)
----------------	---