

PROGRAM D3 KURIKULUM OBE BERBASIS MBKM
PROGRAM STUDI MULTIMEDIA POLITEKNIK BALI MAHA WERDHI

Semester 1
Dasar-Dasar Multimedia

No	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Deskripsi Mata Kuliah	Keterangan
1	2022020101	Agama	2	Mata kuliah wajib di perguruan tinggi di Indonesia yang bertujuan untuk meningkatkan Pemahaman mahasiswa mengenai nilai-nilai keagamaan sesuai dengan agama yang dianut masing-masing	
2	2022020201	Pancasila	2	Mata kuliah wajib di perguruan tinggi di Indonesia mencakup pembahasan filosofis, historis, sosiologis, dan praktis mengenai nilai-nilai yang terkandung dalam Pancasila sebagai dasar negara dan pandangan hidup bangsa.	
3	2022020501	Gambar bentuk	2	Fokus utama mata kuliah ini adalah pada teknik pengamatan, penggambaran proporsi, struktur, tekstur, dan pencahayaan, yang menjadi dasar dalam menciptakan elemen visual yang realistis dan artistik di berbagai platform multimedia	
4	2022020601	Image	3	Mata kuliah ini mencakup berbagai aspek, mulai dari pengolahan gambar, prinsip estetika visual, hingga penerapan gambar dalam berbagai media interaktif dan komunikasi digital.	
5	2022020701	Komputer Terapan	3	Fokus utama mata kuliah ini adalah pada pengenalan perangkat keras dan perangkat lunak yang relevan, teknik pengolahan data, serta aplikasi komputer dalam proses kreatif dan pengembangan proyek multimedia.	
6	2022020801	Nirmana	2	Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan pemahaman tentang hubungan antara elemen-elemen seperti garis, bentuk, warna, tekstur, dan ruang, serta cara menerapkannya dalam media multimedia.	
7	2022020901	Fotografi	3	Mata kuliah ini mencakup aspek teknis, estetika, dan aplikasi fotografi dalam berbagai media multimedia, seperti desain grafis, animasi, video, dan media interaktif lainnya. Fokus utama adalah eksplorasi kamera, komposisi visual, pencahayaan, serta pengolahan foto untuk kebutuhan kreatif.	
8	2022022901	Pendidikan karakter dan etika profesi	2	Pembentukan sikap professional dan etika kerja	
			20		

Semester 2
Kompetensi Operasional Dasar

No	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Deskripsi Mata Kuliah	Keterangan
1	2022010302	Kewarganegaraan	2	Mata kuliah wajib di perguruan tinggi di Indonesia yang membekali mahasiswa dengan pengetahuan, sikap, dan keterampilan yang diperlukan untuk menjadi warga negara yang cerdas, bertanggung jawab, dan berkomitmen terhadap nilai-nilai demokrasi serta kebangsaan.	
2	2022010402	Bahasa Indonesia	2	Mata kuliah wajib di perguruan tinggi di Indonesia untuk memperkuat kemampuan mahasiswa dalam berpikir kritis, logis, dan kreatif melalui kegiatan membaca, menulis, berbicara, dan menyimak dalam berbagai konteks akademik, profesional, dan sosial.	
3	2022010802	Pencitraan Digital (<i>Digital Imaging</i>)	2	Fokus utama mata kuliah ini adalah pada proses pengolahan gambar menggunakan perangkat lunak grafis, teknik manipulasi visual, serta penerapan konsep estetika dan teknis dalam menciptakan karya digital berkualitas tinggi.	
4	2022010902	Multimedia II(<i>Video Editor</i>)	3	Fokus utama mata kuliah ini adalah pada kemampuan untuk mengolah, menyusun, dan menghasilkan video yang menarik dan komunikatif untuk berbagai keperluan multimedia, seperti film pendek, iklan, konten media sosial, atau presentasi interaktif.	
5	2022011402	Animasi	3	Mata kuliah ini mencakup proses produksi animasi dari tahap konsep hingga realisasi, meliputi penguasaan teknik animasi 2D dan dasar-dasar animasi 3D, serta pemanfaatan perangkat lunak animasi profesional. Mahasiswa juga belajar bagaimana mengintegrasikan elemen visual, audio, dan narasi untuk menghasilkan karya animasi yang menarik dan komunikatif.	
6	2022013302	Tipografi	3	Mata kuliah ini mencakup prinsip-prinsip dasar tipografi, pengenalan berbagai jenis huruf, serta penerapan tipografi dalam menciptakan desain yang estetis, fungsional, dan komunikatif.	
7	2022011702	Bahasa Inggris Terapan	3	Fokus mata kuliah ini adalah pada penguasaan bahasa Inggris dalam konteks profesional, seperti komunikasi teknis, terminologi bidang multimedia, presentasi proyek, dan pemahaman materi berbasis bahasa Inggris, seperti tutorial perangkat lunak, artikel, atau dokumen proyek.	
8		Videografi	2		
			20		

Semester 3**Pengembangan Kompetensi Profesional**

No	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Deskripsi Mata Kuliah	Keterangan
1	2022021503	Multimedia III	3	Mata kuliah ini menekankan pada pengembangan keterampilan mahasiswa dalam membuat karya multimedia yang lebih profesional, terintegrasi, dan sesuai dengan kebutuhan industri. Selain itu, mahasiswa akan diajarkan tentang pengelolaan proyek multimedia dari tahap perencanaan hingga distribusi, serta penerapan teknologi terkini dalam produksi multimedia.	
2	2022021603	Animasi 2D	3	Mata kuliah ini mencakup aspek teknis dan artistik dalam pembuatan animasi, dari konsep awal hingga animasi yang selesai, dengan penekanan pada prinsip-prinsip dasar animasi, teknik menggambar, serta penggunaan perangkat lunak animasi. Mahasiswa akan belajar bagaimana menghidupkan karakter dan elemen desain menggunakan teknik animasi yang berbeda, dan bagaimana menghasilkan karya animasi yang komunikatif dan menarik secara visual.	
3	2022021703	Videografi II dan Broadcasting	3	Mata kuliah ini meliputi berbagai aspek dalam produksi video, termasuk pengambilan gambar, pencahayaan, pengolahan audio, pengeditan video, serta teknik-teknik broadcasting yang digunakan dalam penyiaran televisi, siaran langsung, dan platform digital. Mahasiswa akan dilatih untuk menghasilkan video yang berkualitas tinggi untuk berbagai keperluan, baik di media tradisional (televisi) maupun platform digital (media sosial, YouTube, dan lain-lain).	
4	2022021803	Mobile Programming	3	Mata kuliah ini mencakup aspek pengembangan aplikasi mobile mulai dari dasar hingga tingkat lanjut, dengan fokus pada pembuatan aplikasi interaktif dan fungsional menggunakan bahasa pemrograman dan alat-alat pengembangan yang relevan.	
5	2022023003	Manajemen Digital Bisnis	2	Mata kuliah ini berfokus pada penerapan teknologi digital dalam mengelola bisnis, termasuk pemasaran digital, pengelolaan e-commerce, pengembangan produk digital, serta penggunaan platform digital untuk memaksimalkan operasional dan pertumbuhan bisnis.	
6	2022023103	Teknologi Informasi Bisnis	2	Mata kuliah ini mengajarkan bagaimana teknologi informasi dapat digunakan untuk mendukung operasi bisnis, meningkatkan efisiensi, dan memaksimalkan produktivitas dalam berbagai sektor industri.	
7	2022023203	Desain UI/UX	2	Mata kuliah ini fokus pada pengembangan desain yang intuitif, menarik, dan fungsional untuk aplikasi digital, situs web, atau produk multimedia lainnya.	
8	2022023303	Riset dan Metodologi desain digital	2	Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan keterampilan untuk menganalisis masalah, menggali informasi yang relevan, dan mengintegrasikan hasil riset dalam pengembangan produk multimedia yang inovatif dan berkualitas.	
			20		

Semester 4**INTEGRASI DAN PENGUASAAN TEKNOLOGI**

No	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Deskripsi Mata Kuliah	Keterangan
1	2022021904	Proyek kelompok multimedia pada desain bisnis digital	2	Mata kuliah ini mengajak mahasiswa untuk bekerja dalam tim untuk merancang, mengembangkan, dan menyelesaikan proyek desain digital yang terkait dengan pengembangan bisnis, produk, atau layanan dalam dunia digital.	
2	2022022004	Web Programing	3	Mahasiswa akan diajarkan konsep dasar pemrograman web, mulai dari struktur HTML dan CSS, hingga penggunaan bahasa pemrograman seperti JavaScript dan PHP untuk membangun situs web dinamis dan interaktif.	
3	2022022104	Game Development	3	untuk memberikan pemahaman tentang proses pembuatan dan pengembangan permainan digital, baik dari sisi desain, pemrograman, hingga penerapan teknik-teknik multimedia dalam pembuatan game	
4	2022022204	Multimedia interaktif	3	Mata kuliah ini mengintegrasikan elemen-elemen multimedia seperti teks, gambar, suara, animasi, dan video dalam sebuah aplikasi yang memberikan pengalaman interaktif	
5	2022023404	Pemodelan 3 D	3	Mata kuliah ini mengajarkan teknik-teknik dasar dan lanjutan dalam membuat model 3D yang digunakan dalam berbagai industri seperti animasi, video game, arsitektur, dan desain produk	
6	2022023504	Desain Komunikasi Visual	2	Mata kuliah ini fokus pada pengembangan kreativitas mahasiswa dalam menciptakan desain visual yang menarik, fungsional, dan sesuai dengan tujuan komunikasi yang ingin dicapai, baik untuk media cetak, digital, atau media lainnya.	
7	2022022604	Creativepreneur/Ke wirausahaan	2	Mata kuliah ini fokus pada pengembangan ide-ide kreatif menjadi produk atau layanan yang bernilai ekonomi dan dapat dipasarkan, serta bagaimana mengelola bisnis kreatif dengan efektif, baik dalam skala kecil maupun besar. Mahasiswa akan mempelajari berbagai aspek kewirausahaan, mulai dari perencanaan bisnis, pemasaran, manajemen keuangan, hingga pengelolaan sumber daya manusia dalam konteks industri multimedia.	
8	2022011902	Estetika	2	Estetika memfokuskan pada pemahaman mengenai keindahan, interpretasi visual, dan bagaimana elemen-elemen desain seperti warna, bentuk, komposisi, dan tekstur berperan dalam menciptakan karya yang menarik dan komunikatif	

			20		
--	--	--	----	--	--

Semester 5

IMPLEMENTASI MBKM (INDUSTRI DAN DESA)

No	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Deskripsi Mata Kuliah	Keterangan
1	202203285	Proyek Desa untuk Pengembangan desa digital	6	Meningkatkan potensi desa dengan kebutuhan desain digital pada industry kecil	
2	202203295	Praktik kerja Lapangan industry desain digital, perhotelan, Kesehatan, birokrasi	6	Pengalaman Kerja penuh waktu di perusahaan digital/rumah sakit/perhotelan/Birokrasi/ Bisnis digital/Kewirausahaan/ creativepreneur di dudi desain/digital	
3	2022033005	Studi Independent (pilihan) a. Pengembangan Aplikasi desain digital (6 SKS) b. Sertifikasi kompetensi Multimedia (6 SKS)	6	Alternatif sesuai minat mahasiswa	
			18		

Semester 6**PENELITIAN DAN TUGAS AKHIR**

No	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah	SKS	Deskripsi Mata Kuliah	Keterangan
1	2022023906	Tugas Akhir (TA)/Final Project/Project Design (FD)	6	Penelitian berbasis masalah di industry digital/rumah sakit/perhotelan/Birokrasi	
2	2022024006	Publikasi Karya/desiminasi	6	Alternatif publikasi karya/desiminasi	
			12		

Total SKS D3 MULTIMEDIA MBKM 110 SKS

Keterangan:

1. Praktik kerja lapangan merupakan program praktik kerja langsung di industry sebagai bagian dari pembelajaran MBKM
2. Proyek Desa merupakan program pendukung pengembangan desa digital berbasis masyarakat.
3. Studi Independen merupakan program pilihan fleksibel seperti Sertifikasi nasional, sertifikasi international.