

E9S - Cloud of Darkness

- 1) 초읽기 13초에 사용. 단순히 딜 목적이며, 이후 전투를 위한 쿨타임 정렬도 됩니다.
 - 2) 쿨 돌자마자 맵 중앙, **Obscure Woods** 기믹 후 수동으로 터트립니다.
 - 3) 쿨 돌자마자 이동 기믹 후 보스의 예상 위치에, **2nd Art of Darkness** 기믹 전 **Ground-Razer** 힐업 목적, 자동으로 터지게 놔둡니다(수동으로 터트려도 됩니다).
 - 4) 쿨 돌자마자 맵 중앙, 이동 기믹과 탱버 힐 목적 -- 짝힐이 뭐하냐에 따라 **Empty Plane**까지 커버되도록 지연시킬 수도 있습니다.
 - 5) 힐업이 되긴 하지만 주로 딜 목적입니다, 다른 기술들로도 이 페이지에 들어오는 데미지 중 소량을 힐업할 수 있습니다.
 - 6) 쿨 돌자마자 맵 중앙, 조금 빠른 **Deluge of Darkness** 힐업*
 - 7) 쿨 돌자마자 맵 중앙, **3rd Art** 혹은 **Obscure Woods** 힐업 가능.
 - 8) 쿨 돌자마자 이동 기믹 후 보스 풀링 위치에, 이동 기믹이나 **Ground-Razer** 힐업 가능
 - 9) 쿨 돌자마자 맵 중앙, **Empty Plane** 힐업
- 나머지 별은 주로 딜 목적, 크게 데미지가 안들어옵니다.

* - 여기 별은 첫 번째 **Empty Plane** 페이지에 쫓과 보스를 동시에 맞추도록 미룰 수도 있지만, 스피드런에서 이걸 위해 자원들을 정렬하는 건 어렵고, 5타겟 광딜을 칠 수 있게 구름을 그냥 보내는 건 실질적으로 전투를 빠르게 끝내는 데는 도움이 안돼서 갱신판에서나 가능할 겁니다. 만약 이 택틱을 쓸거면 여기서부터 다시 쿨타임을 돌리면 됩니다.

E10S - Shadowkeeper

- 1) 초읽기 9초에 사용. 광딜 힐업을 위해 자동으로 터트립니다.
- 2) 쿨 돌자마자 보스 밑, 첫 **umbra slash** 힐업
- 3) 쿨 돌자마자 보스 밑, 두 번째 **umbra slash** 힐업
- 4) 쿨 돌자마자 보스 밑, 첫 **orbs** 전 힐업, **orbs** 힐업을 위해 지연시킬 순 있지만 이렇게 한다고 글썽힐 아끼는 건 아니라 시너지 있을 때 터트리는데 낫습니다.
- 5) 쿨 돌자마자 보스 밑, 두 번째 **orbs** 후 **second orbs** 힐업.
- 6) 쿨 돌자마자 보스 밑, **quad Implosion gates** 후 **Deepshadow Nova** 힐업.
- 7) 쿨 돌자마자 보스 밑, 첫 **Voidgates** 사이 힐업.
- 8) 쿨 돌자마자 보스 밑, **Deepshadow Nova** 전 낙백시키는 **orbs** 힐업.
- 9) 쿨 돌자마자 보스 밑, **Pitch Bog** 전 힐업.
- 10) 쿨 돌자마자 보스 밑, 별 쿨타임을 정말 빡빡하게 굴렀다면 **Giga Slashes**가 네 번 나오는 동안 **Pitch Bog** 힐업을 위해 별을 터트릴 수 있습니다. 아니면 다른 자원을 사용하거나 작은 별이라도 터트려야 합니다.
- 11) 쿨 돌자마자 보스 밑, **8-gate** 기믹 힐업.
- 12) 쿨 돌자마자 보스 밑, 전멸기 전 힐업.

E11S - Fatebreaker

- 1) 초읽기 12초에 사용. 초읽기 중 첫 Elemental Break 힐업을 위해 중 까는 건 전반적으로 손실입니다. 딜 용으로 까세요.
- 2) off CD under boss, 쿨 돌자마자 보스 밀, Burnished Glory 힐업.
- 3) 쿨 돌자마자 보스 밀, transition 전 터트려서 두 번째 Elemental Break 힐업.
- 4) 쿨 돌자마자 보스 밀, 수동으로 터트려서 Burnished Glory 힐업.
- 5) 쿨 돌자마자 보스 밀, light prey 후 수동으로 터트려서 Burnished Glory 힐업.
- 6) 쿨 돌자마자 보스 밀, Elemental Break 전 터트려서 dynamic prey 힐업.
- 7) Sundered Sky에서 마지막 Burnt Strike 후 깔고, Burnished Glory 전 Elemental Break 힐업.
- 8) 쿨 돌자마자 보스 밀, Right of Heavens 도중이나 후 Bound of Faith 힐업.
- 9) Prismatic 후 보스 타겟팅이 가능해지면 바로 깔고, 첫 Cycle 전 자동으로 터져서 Burnished Glory 힐업.
- 10) 쿨 돌자마자 보스 밀, 세 번째 Cycle 동안 Burnished Glory 전후로 힐업.

E12S - Eden's Promised

- 1) 초읽기 5초에 사용. 오프닝 Obliteration 힐업을 위해 적시에 터트리기.
- 2) Formless Judgment 캐스팅까지 미루고, Diamond Dust 전 자동으로 터져서 Obliteration 힐업
- 3) 중앙 AoE가 없어지는 걸 기다리면서 고드름 떨어질 때까지 미루고, 보스 밀 중앙에 까세요. DD에 이어 나오는 Obliteration 캐스팅 전후로 터트려 힐업.
- 4) 타이탄 기믹 중 첫 번째 바위와 세 번째 바위 사이에 깔아서 힐업, 혹은 두 번째 바위에 깔아서 타이탄 후 이어지는 Obliteration 전 힐업.
- 5) 쿨 돌자마자 Dudes를 위해 보스가 풀링되는 자리에 깔고, Obliteration 혹은 gachimen 낙덤 힐업.
- 6) 쿨 돌자마자 보스 밀, Dudes(주로 Rapture's Reach) 중 들어오는 데미지와 사자 기믹 전 나오는, 몇 초 후에 데미지가 들어오는 Formless Judgment 힐업. 기다리세요, 별이 조금 뒤에 힐업할 겁니다.
- 7) 쿨 돌자마자 보스 밀, 마지막 Junction이 시전되기 전 Obliteration 힐업.
- 8) 쿨 돌자마자 보스 밀, 연속 Obliteration 전 Junction과 Formless Judgment 힐업.

E12S - Gaia

- 1) 초읽기 5초에 사용, Pulsar 전 Hell's Judgment 힐업을 위해 터트리세요.
- 2) 캐스팅까지 미루고 맵 중앙(보스에게선 조금 벗어날 겁니다), 본인과 짝힐이 Darkest Dance에 워하는지에 따라 Pulsar 전후로 힐업.
- 3) 쿨 돌아마자 되감기 되기 전에 넉백+물 스택 후 사람들이 있을 위치에, Pulsar 전후로 힐업.
- 4) 쿨 돌아마자 맵 중앙, Intermediate 전 Pulsar 힐업.
- 5) 쿨 돌아마자 맵 중앙, Intermediate 후 Pulsar 힐업.
- 6) 쿨 돌아마자 맵 중앙, Advanced 전 Pulsar 힐업.
- 7) 보스 타겟팅 가능해지면 보스 밑, Triple Apoc 전 Pulsar 힐업.
- 8) off CD under party to heal Terminal, but can also delay this for healing during Quietus spam depending on needs (and whether you do or don't get a 9th Star) 쿨 돌아마자 파티 밑, Terminal 힐업, 필요에 따라(아홉 번째 별을 쓰냐 마냐에 따라서도) 미뤄서 Quietus 중 힐업으로 쓸 수도 있습니다.
- 9) 쿨 돌아마자 보스 쪽, 전멸기 전 힘내세요.

원본 : [원본](#)