

Регламент проведения финала Открытого чемпионата вузов России по интеллектуальным играм - 2015/2016

1. Основные положения

1.1. Финал Открытого чемпионата вузов России по интеллектуальным играм 2015/2016 (далее – Чемпионат) проводится 26-27 марта 2016 года в Санкт-Петербурге.

1.2. Для проведения финала Чемпионата (далее – Финал) создается оргкомитет в составе: Рабин А.В. (председатель), Кузьма О.А., Кузьма А.В. (все – Санкт-Петербург), далее – Оргкомитет.

1.3. Во время Финала проводятся основной турнир (по игре «Что? Где? Когда?») и сопутствующие ему интеллектуальные игры: «Мозговой штурм», «Минное поле», письменная командная «Своя игра».

1.4. Количество и состав участников Финала определяет Оргкомитет по результатам выступлений команд в отборочных турах Чемпионата, прошедших с октября по декабрь 2015 года.

1.5. Если команда, являющаяся участницей Финала, отказывается от участия на ее место приглашается команда с листа ожидания.

1.6. Для участия в Финале каждая команда проходит регистрацию: капитан подает заявку (исключительно установленного Оргкомитетом образца) с указанием не менее 4 (четырех), включая капитана команды, и не более 8 (восьми) игроков команды. Решением Оргкомитета возможно участие в Финале команды, в заявке которой указаны менее четырех игроков. В заявку команды на участие в Финале допускается внесение не более двух игроков, не участвовавших в отборочных играх чемпионата. Общее количество игроков, заигравших за команду в отборочном и финальном этапах, не должно превышать 9.

1.7. Каждый игрок команды на момент начала своей игры в Чемпионате (2 октября 2015 года либо позднее) должен являться студентом дневного, вечернего или заочного отделения того же вуза, что и все другие игроки команды, и обучаться при этом по любой из следующих образовательных программ высшего образования: программе бакалавриата, программе специалитета, программе магистратуры, программе интернатуры. Всем игрокам команды, представляющей соответствующий вуз, на момент начала Чемпионата (2 октября 2015 года) должно быть менее 25 (двадцати пяти) лет. К участию в Чемпионате допускаются также магистранты, не достигшие на момент начала Чемпионата (2 октября 2015 года) двадцатипятилетнего возраста.

1.8. Игрок, заявленный в отборочных турах Чемпионата в состав одной команды, не может выступать в Финале за другую.

1.9. Организационный взнос команды за участие в Финале составляет 1500 (одну тысячу пятьсот) рублей.

2. Службы обеспечения игр Финала

2.1. Финал обслуживают: ведущий, игровое жюри (далее – ИЖ), апелляционное жюри (далее – АЖ), секунданты.

2.2. Ведущего, ИЖ и АЖ представляют командам перед началом игр Финала.

2.3. Функции ведущего, ИЖ, АЖ и секундантов определяются правилами, описанными в Кодексе спортивного «Что? Где? Когда?».

- 2.4. Команды-участницы обязаны соблюдать положения настоящего Регламента.
- 2.5. В случае возникновения ситуаций, не предусмотренных настоящим Регламентом, решение по ним принимается председателем Оргкомитета.

3. Основной турнир («Что? Где? Когда?»)

- 3.1. Основной турнир состоит из пяти туров по 12 вопросов.
- 3.2. Основной турнир проходит в течение двух игровых дней. В первый игровой день разыгрывается 24 вопроса (два тура), во второй игровой день – 36 вопросов (три тура).
- 3.3. Проведение игры осуществляется по правилам, описанным в Кодексе спортивного «Что? Где? Когда?».
- 3.4. Во время каждого тура за игровым столом могут находиться не более шести игроков из числа заявленных. Участие незаявленных игроков не допускается. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время. Замены игроков могут производиться только в перерыве после тура.
- 3.5. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.
- 3.6. Места команд в основном турнире определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у двух или более команд, кроме команд, претендующих на первое, второе или третье место, преимущество отдается команде, показавшей лучший результат по итогам трёх отборочных туров Чемпионата.
- 3.7. В случае равенства числа правильных ответов у команд, претендующих на первое, второе или третье место, задаются дополнительные вопросы только для этих команд, пока не будет достигнуто преимущество одной из них: сначала серия из трех дополнительных вопросов, потом, в случае ничейного результата у двух и более команд, по одному вопросу до определения победителя.
- 3.8. По итогам турнира команда-победительница награждается кубком, команды, занявшие первое, второе и третье места, награждаются дипломами и медалями.

4. Апелляции

- 4.1. АЖ Финала формируется Оргкомитетом и работает только на играх основного турнира. АЖ состоит из трех человек, не принимающих участие в Финале в качестве игроков.
- 4.2. Апелляции принимаются только на вопросы основного турнира.
- 4.3. Апелляции абсолютно бесплатны.
- 4.4. Апелляция может быть подана командой на зачет ответа, не зачтенного игровым жюри.
- 4.5. По каждому апеллируемому вопросу командой подается отдельная апелляция. Не принимаются апелляции следующих видов: апелляция на снятие вопроса в связи с его некорректностью, совместная апелляция на один и тот же вопрос от двух или более команд, апелляция на неправильный зачет ответа других команд.
- 4.6. Для принятия решения по апелляции АЖ имеет право запросить у автора вопроса, на который была подана апелляция, и у редактора их мнение по поводу поданной апелляции.

4.7. Для вынесения вердикта о зачете ответа как правильного необходимо положительное решение двух членов АЖ из трех. При голосовании членам АЖ воздерживаться запрещается.

4.8. Если апелляция на зачет ответа не подавалась, АЖ имеет право зачесть его, только если этот ответ (или ответ, признанный АЖ эквивалентным этому) зачетен по другой апелляции на тот же вопрос.

4.9. Апелляции на вопросы первого и второго туров принимаются до окончания первого игрового дня, апелляции на вопросы третьего, четвертого и пятого туров принимаются в течение 15 минут после оглашения предварительных результатов пятого тура.

4.10. Вердикты АЖ по апелляциям на вопросы первого и второго туров должны быть оглашены перед началом проведения третьего тура; вердикты АЖ по апелляциям на вопросы третьего, четвертого и пятого туров должны быть оглашены по окончании финала командной письменной «Своей игры».

4.11. Решение АЖ считается окончательным и обжалованию не подлежит.

5. Командная письменная «Своя игра»

5.1. Участниками турнира по командной «Своей игре» являются все команды, принимающие участие в Финале.

5.2. Во время проведения турнира за игровым столом могут находиться не более шести игроков из числа заявленных. Участие незаявленных игроков не допускается. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время.

5.3. Турнир состоит из отборочного (12 тем по 5 вопросов) и финального (3 раунда по 4 темы по 5 вопросов) этапов.

5.4. В отборочном этапе каждой команде выдается бланк для записи ответов. Ведущий зачитывает командам 12 тем, каждая из которых состоит из 5 вопросов (стоимостью 10 – 20 – 30 – 40 – 50 очков соответственно). Ответы команды вписывают в выданные им бланки. Ответы на все темы сдаются на одном бланке.

5.5. За правильные ответы очки прибавляются, за неправильные вычитаются. Если команда не давала ответа на вопрос, это не влияет на количество набранных ею очков. При равенстве набранных очков дополнительным показателем является количество очков, набранных за правильные ответы без учета вычета очков за неправильные ответы. Второй дополнительный показатель – количество правильных ответов на вопросы стоимостью 50 очков. Третий дополнительный показатель – количество правильных ответов на вопросы стоимостью 40 очков. Четвёртый дополнительный показатель – количество правильных ответов на вопросы стоимостью 30 очков. Пятый дополнительный показатель – количество правильных ответов на вопросы стоимостью 20 очков.

5.6. По итогам отборочного этапа 4 лучших команд выходят в финальный этап. Если две или более команд делят четвёртое место с учётом всех дополнительных показателей, то эти команды отыгрывают дополнительные темы по одной до определения участников финального этапа.

5.7. В финальный этап состоит из трёх раундов по четыре темы, каждая из которых состоит из 5 вопросов (стоимостью 10 – 20 – 30 – 40 – 50 очков соответственно). Ни один игрок команды не имеет права играть в рамках раунда две и более темы.

5.8. В первом раунде ведущий оглашает названия всех тем, после чего команды определяют игрока на каждую из тем. Во втором раунде ведущий перед отыгрышем темы оглашает её название, после чего у команды есть 10 секунд на то, чтобы определить игрока, который будет играть эту тему. В третьем раунде ведущий оглашает название темы только после того, как все команды определили игроков, которые будут её играть.

5.8. Победителем турнира становится команда, набравшая наибольшее количество очков по сумме 12 тем финального этапа. При равенстве набранных очков у двух или более команд более высокое место занимает та команда, которая дала последний правильный ответ позже.

5.9. По итогам турнира команды, занявшие первое, второе и третье места, награждаются дипломами и медалями.

6. «Минное поле»

6.1. Участниками турнира по игре «Минное поле» являются все команды, принимающие участие в Финале.

6.2. Во время проведения турнира за игровым столом могут находиться не более шести игроков из числа заявленных. Участие незаявленных игроков не допускается. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время.

6.3. Игра состоит из 25 вопросов из 20 вопросов, условно разбитых на 4 блока. На обсуждение каждого из вопросов дается 30 секунд. Ответный бланк сдается после окончания времени на размышление над 20 вопросом.

6.4. Команда имеет право ставить прочерки на те вопросы, на которые не хочет отвечать, но обязана сдать ответ хотя бы на один вопрос в каждом из блоков. Команде, не сдавшей в каком-либо блоке ни одного ответа, засчитываются пять неправильных ответов в этом блоке.

6.5. Места команд в турнире определяются по двум показателям. Основной показатель — наименьшее количество неправильных ответов, дополнительный показатель — наибольшее количество правильных ответов. В случае равенства этих показателей у двух или более команд, рассматривается дополнительный показатель – рейтинг вопросов, рассчитываемый согласно Кодексу МАК.

6.6. В случае равенства числа неправильных ответов, правильных ответов и рейтинга у команд, претендующих на первое, второе или третье место, задаются дополнительные вопросы только для этих команд, пока не будет достигнуто преимущество одной из них: сначала серия из трех дополнительных вопросов по 30 секунд на размышление, потом, в случае ничейного результата у двух и более команд, по одному вопросу до определения победителя.

6.7. По итогам турнира команды, занявшие первое, второе и третье места, награждаются дипломами и медалями.

7. «Мозговой штурм»

7.1. Участниками турнира по игре «Мозговой штурм» являются все команды, принимающие участие в Финале.

7.2. Во время проведения турнира за игровым столом могут находиться не более шести игроков из числа заявленных. Участие незаявленных игроков не допускается. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время.

7.3. Перед началом турнира командам в запечатанных конвертах раздаются 25 вопросов, распечатанных в одном экземпляре на трех листах формата А4, а также бланк для записи ответов.

7.4. По сигналу ведущего команды вскрывают конверты. Начинается отсчет 12 минут. Команды вписывают ответы в бланк. Каждые две минуты ведущий объявляет о том, сколько времени осталось. По прошествии 12 минут команды сдают бланки с ответами.

7.5. Во время обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может

использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном турнире. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

7.6. Места команд в турнире определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у двух или более команд, рассматривается дополнительный показатель – рейтинг вопросов, рассчитываемый согласно Кодексу МАК.

7.7. В случае равенства числа правильных ответов и рейтинга у команд, претендующих на первое, второе или третье место, задаются дополнительные вопросы только для этих команд, пока не будет достигнуто преимущество одной из них: сначала серия из трех дополнительных вопросов по 30 секунд на размышление, потом, в случае ничейного результата у двух и более команд, по одному вопросу до определения победителя.

7.8. По итогам турнира команды, занявшие первое, второе и третье места, награждаются дипломами и медалями.