

**UJI KOMPETENSI KEAHLIAN
TAHUN PELAJARAN 2022/2023****SOAL PRAKTIK KEJURUAN**

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan
Kompetensi Keahlian : Desain Komunikasi Visual
Kode : 4627
Alokasi Waktu : 24 jam
Bentuk Soal : Penugasan Perorangan
Judul Tugas : Mendesain Kemasan Produk Makanan

I. PETUNJUK UMUM

1. Perhatikan jadwal dan alur pelaksanaan uji kompetensi
2. Siapkan bahan dan peralatan yang diperlukan
3. Patuhi rambu-rambu keselamatan kerja
4. Laporan hasil setiap tahapan penyelesaian pekerjaan kepada pengawas

II. DAFTAR PERALATAN

No.	Nama Alat/Komponen/Bahan	Spesifikasi Minimal	Jumlah	Keterangan
1	2	3	4	5
	<u>Alat</u>			
1.	Komputer/ laptop	Core i3 / RAM 4 Gb / HD 500GB	36 unit	Dapat beroperasi dengan baik
2.	Scanner	600x1200 dpi	2 unit	Dapat beroperasi dengan baik
3.	Printer	A3/Color	2 unit	Dapat beroperasi dengan baik
	<u>Komponen</u>			
1.	Sistem operasi	Windows 8/9	Sesuai jumlah komputer	Dapat beroperasi dengan baik
2.	Aplikasi pengolah vektor	Corel Draw X7 / Adobe Ilustrator CS 6	Sesuai jumlah komputer	Dapat beroperasi dengan baik
3.	Aplikasi Pengolah bitmap	Adobe Photoshop CS6	Sesuai jumlah komputer	Dapat beroperasi dengan baik
	<u>Bahan</u>			

No.	Nama Alat/Komponen/Bahan	Spesifikasi Minimal	Jumlah	Keterangan
1	2	3	4	5
1.	Kertas HVS	A4, 70 gr	Sesuai kebutuhan	Baru
2.	Kertas Inkjet / Art paper	A3, 100 gr	Sesuai kebutuhan	Baru
3.	Pensil	2B	1 per siswa	Baru
4.	Cutter	Stainless steell	1 per 2 siswa	Baru
5	Cutting mat	A3	1 per 2 siswa	Baru

III. SOAL/TUGAS

Produk makanan daerah merupakan salah satu sumber ekonomi masyarakat daerah. DKV menjadi salah satu pendukung industri kreatif mempunyai andil yang cukup strategis, dalam hal promosi dan pemasaran produk makanan daerah. Kegiatan branding melalui pembuatan desain logo dan desain kemasan, produk makanan daerah menjadi lebih mudah dikenal dan dipasarkan melalui berbagai media.

Tugas praktik

Buatlah desain kemasan produk makanan yang terdapat di daerah anda masing – masing!

1. Menentukan Nama Merek / brand dari produk makanan daerah tersebut
2. Wajib membuat sketsa layout desain logo , desain packaging sebelum mengerjakan di komputer
3. Desain logo produk makanan daerah di print kertas A4
4. 3 Desain kemasan dengan varian rasa yang berbeda dan masing – masing berukuran terbuka maksimal A3
5. Bentuk desain bebas sesuai kreativitas anda dengan mengedepankan estetika, keamanan, kenyamanan dan kesesuaian terhadap jenis produk makanan..
6. Unsur – unsur desain kemasan : logo produk, keterangan produk, slogan, teks komposisi bahan baku & tabel kandungan nilai gizi, no.reg DEPKES, *customer service*, netto, logo POM/halal dan logo 3R (reuse, reduce, recycle)
7. Final Artwork diprint sesuai ukuran asli atau skala 1 : 1
8. Disajikan dalam bentuk dummy yang representatif.

Langkah Kerja

1. Mengaplikasikan Prinsip Dasar Desain
2. Menerapkan Pengetahuan Produksi Desain pada desain kemasan produk makanan
3. Menerapkan *Project Brief*
4. Melakukan Edit digital dasar menggunakan *software* grafis yang tersedia
5. Mengoperasikan perangkat lunak desain menggunakan *software* grafis yang tersedia

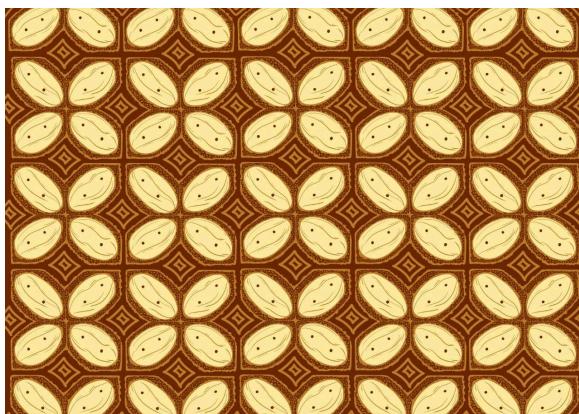
6. Menciptakan Karya desain berupa tiga desain kemasan produk makanan dengan tiga varian rasa (satu desain satu varian rasa)
7. Mencetak Gambar menggunakan Printer A3 dengan menggunakan bahan yang telah disediakan

IV. GAMBAR KERJA



Foto produk makanan

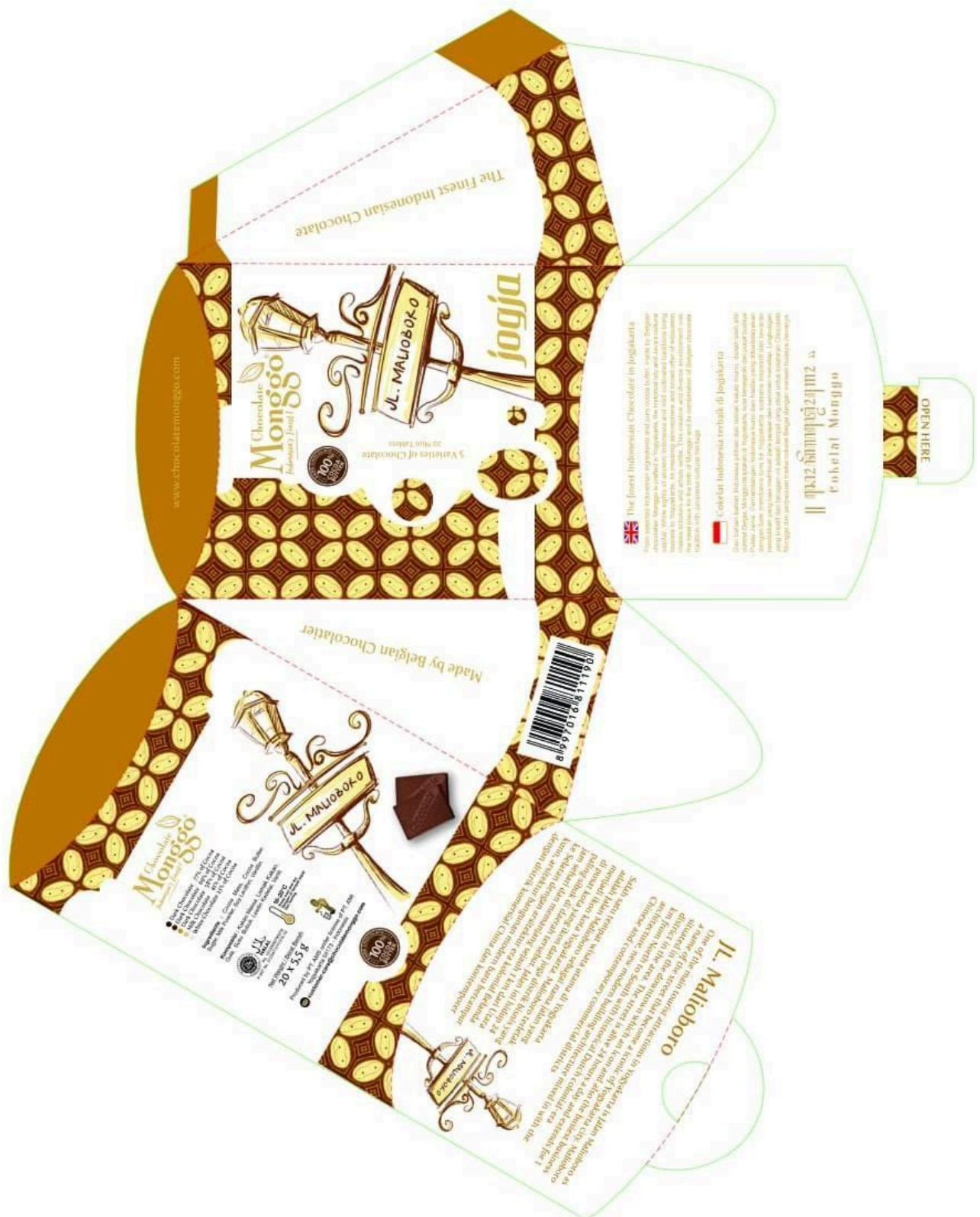
Foto produk makanan



Ilustrasi desain ke



Desain Kemasan , ukuran terbuka maksimal A3





Dummy desain kemasan



“SELAMAT & SUKSES”