



MATCHES PLAYED WITHOUT A CHAIR UMPIRE

At this tournament, some matches will be played without a Chair Umpire. All players should be aware of the following basic principles when playing a match in these circumstances:

- Each player is responsible for all calls on his/her side of the net.
- All “out” or “fault” calls should be made promptly after the ball has bounced and loudly enough for the opponent to hear.
- If in doubt, the player must give the benefit of the doubt to his/her opponent.
- If a player incorrectly calls a ball “out” and then realizes that the ball was good: the first time that this occurs, the point shall be replayed, unless it was a point- winning shot; on each subsequent occasion, the player that made the incorrect call shall lose the point.
- The server should call the score before each 1st serve, and before the start of each new game, loudly enough for his/her opponent to hear.
- If a player is unhappy with their opponent’s actions or decisions, they should call the Referee (or assistant).

Players who do not fairly follow these procedures could be subject to the Hindrance Rule and the Code Violations for Unsportsmanlike Conduct.

Any questions on these procedures should be referred to the Referee.



MATCHS JOUÉS SANS ARBITRE DE CHAISE

À ce tournoi, certains matchs se dérouleront sans arbitre de chaise. Dans ces circonstances, tous les joueurs et toutes les joueuses doivent appliquer les principes suivants :

- Chaque joueur/joueuse a la responsabilité d'appeler les balles de son côté du filet.
- Les appels «out» ou «faute» doivent être faits immédiatement après le rebond de la balle et suffisamment fort pour que l'adversaire les entende.
- Si un joueur/une joueuse a des doutes concernant un de ses appels, il/elle doit donner le bénéfice du doute à son adversaire.
- Si un joueur/une joueuse fait un appel «out» et réalise ensuite que la balle était bonne : la première fois, il faut reprendre le point, sauf s'il s'agissait d'un coup gagnant; les fois subséquentes, le joueur ayant fait le mauvais appel perd le point.
- C'est la responsabilité du serveur d'appeler le pointage avant chaque 1er service, et avant chaque nouveau jeu, suffisamment fort pour que l'adversaire l'entende.
- Si un joueur/une joueuse n'est pas satisfait(e) du comportement ou des décisions de son adversaire, il/elle devrait s'adresser au juge-arbitre (ou son assistant).

Les joueurs/joueuses qui ne suivent pas ces procédures seront sujet(te)s au règlement portant sur l'obstruction ainsi qu'à l'article du Code de Conduite portant sur la conduite antisportive.

Toute question concernant ces procédures devrait être soumise au juge-arbitre.