

Черное - белое (на скорость)

Уберите в сторону карточки праздников, храмов, просфор и четок, в этой игре они не понадобятся. Должны остаться только карточки с персонажами.

В дуэльной игре участвуют два игрока одновременно. Поделите колоду пополам, игроки выкладывают перед собой одинаковые стопки карточек рубашкой вверх (игрок не видит, что изображено на следующей карточке).

Игра начинается сигналу ведущего. Игроки берут верхнюю карточку и отправляют ее в одну из стопок, таким образом сортируя изображения по отношению к монашеству, духовенству и мирянам. В одной стопке должны оказаться все персонажи, относящиеся к белому духовенству, во второй - к черному.

Побеждает тот игрок, кто быстрее рассортирует колоду и допустит наименьшее количество ошибок.

При наличии секундомера, данная игра может стать основой для соревнования. Необходимо определить время, за которое все карточки будут разложены на две стопки, для каждого игрока. Побеждает тот, кто выполнит задание с наименьшим количеством времени и ошибок. За каждую допущенную ошибку к результативному времени игрока необходимо добавить +1 секунду.

Также возможно и усложнение: в ходе игры карточки необходимо разложить не на две, а на три стопки: монахи, священники и миряне