

Wstep

Zanim zaczniesz wybierać!

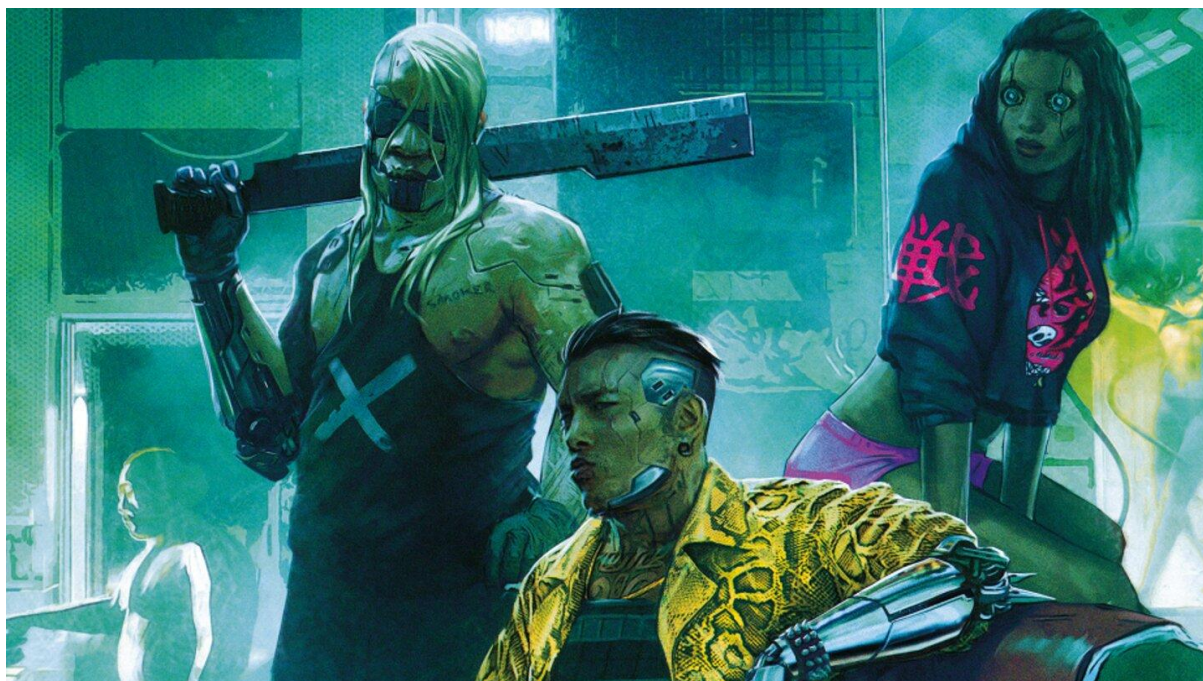
Poniższe postacie to gotowe karty, z których możesz wybrać tę, która najbardziej do Ciebie przemawia. Opisy są skrócone – chodzi o to, żebyś szybko złapał/złapała klimat i podjął/podjęła decyzję.

Na podstawie Twojego wyboru przygotuję pełną wersję karty postaci, którą dostaniesz dopiero na sesji. Znajdą się w niej dodatkowe informacje dopasowane do konkretnego scenariusza – powiązania z miejscem, relacje z innymi bohaterami, sekrety i osobiste napięcia.

Podczas gry karty będą już rozbudowane i czytelne: z gotowymi statystykami, opisami i wskazówkami ułatwiającymi działanie.

Nie znasz systemu? Spokojnie – statystyki i umiejętności są tu głównie dla tych, którzy chcą sprawdzić, czym postać się wyróżnia. Wystarczy, że wybierzesz tę, która fabularnie do Ciebie trafia – może to być historia, charakter, pamiątka albo tajemnica.

To wystarczy, żeby zacząć.



Sieczarz

Alex / Alexa "Wire" Navarro

Rola: Sieciarz

Region kulturowy: Latynoamerykański (dzielnica kablowa, Strefa C1)

Język: angielski, hiszpański

- **Osobowość:** Skryty, analityczny, z ciętym humorem
- **Styl ubioru:** Czarny techwear z neonowymi akcentami, cyberterminal przypięty do uda
- **Znak szczególny:** Tatuaze przypominające linie kodu wzdłuż szyi
- **Motywacje i relacje:** Lubi mieć kontrolę – także nad ludźmi. Pracuje zespołowo, ale zawsze z planem B
- **Najważniejsza osoba:** Młodsza siostra mieszkająca poza murami Miasta Centralnego
- **Najważniejszy przedmiot:** Terminal sieciowy „Żmija” – zmodyfikowany przez zaginioną mentorkę
- **Tło rodzinne:** Wychowany przez samotną matkę-hakerkę z nielegalnego osiedla
- **Środowisko:** Zrujnowana strefa techniczna, gdzie dzieci uczą się kodu zamiast czytania
- **Kryzys rodzinny:** Siostra została porwana przez gang zajmujący się handlem danymi osobowymi
- **Przyjaciel:** Niewidoczna w sieci postać, która zna prawdę o ich rodzinie
- **Cele życiowe:** Zaszyć się poza siecią z odpowiednią ilością danych, by kontrolować przyszłość

Mechanik

Victor / Viktoria "Switch" Tanaka

Rola: Mechanik

Region kulturowy: Azjatycko-amerykański (Strefa Przemysłowa Wschód)

Język: angielski, japoński

- **Osobowość:** Wesoły, rozkojarzony geniusz, czasem zbyt odważny
- **Styl ubioru:** Kombinezon roboczy z naszywkami z metalu i kabli
- **Znak szczególny:** Mechaniczna ręka własnej konstrukcji, z ruchomymi narzędziami
- **Motywacje i relacje:** Marzy o stworzeniu czegoś, co przetrwa dłużej niż on
- **Najważniejsza osoba:** Zmarły dziadek – mistrz warsztatu i uliczny wynalazca
- **Najważniejszy przedmiot:** Pierwszy wielofunkcyjny klucz, który stworzył jako dziecko
- **Tło rodzinne:** Rodzina związana z przemysłem, porzucona korporacja po etycznym konflikcie
- **Środowisko:** Warsztat na tyłach starego targowiska
- **Kryzys rodzinny:** Pożar fabryki – zginął ojciec, a matka trafiła do ośrodka resocjalizacji
- **Przyjaciel:** Dziecko ulicy, które pomaga mu testować sprzęt
- **Cele życiowe:** Zbudować samodzielnego robota, który nie potrzebuje pana

Medyk

Damian / Diana "Hex" Vale

Rola: Medyk

Region kulturowy: Europa Środkowa (Strefa Utracona, byłe terytoria)

Język: angielski, polski

- **Osobowość:** Spokojny, uważny, ale gotów na brutalne decyzje
- **Styl ubioru:** Połowy fartuch przerobiony na kamizelkę ochronną, nosi torbę ratunkową
- **Znak szczególny:** Cybernetyczne oczy z diagnostycznym wyświetlaczem
- **Motywacje i relacje:** Leczy, by naprawić błędy przeszłości – czuje winę
- **Najważniejsza osoba:** Partner(ka), który(a) zginął/zginęła, bo nie zdążył(a) na czas
- **Najważniejszy przedmiot:** Stetoskop ojca – lekarza, który leczył w strefie wojny
- **Tło rodzinne:** Rodzina medyków, z silnym kodeksem etycznym
- **Środowisko:** Klinika założona w podziemiach opuszczonego metra
- **Kryzys rodzinny:** Odrzucenie przez rodzinę po ujawnieniu nielegalnych transplantacji
- **Przyjaciel:** Niezależny farmaceuta, który dostarcza mu środki, których nikt nie chce legalnie sprzedać
- **Cele życiowe:** Stworzyć niezależną sieć ratunkową dla ludzi wykluczonych

Gwiazdor

Jace / Jade "Echo" Moretti

Rola: Gwiazdor

Region kulturowy: Śródziemnomorski (Zatoka Południowa, Strefa Sztuki)

Język: angielski, włoski

- **Osobowość:** Charyzmatyczny, impulsywny, natchniony
- **Styl ubioru:** Neonowe kurtki, okulary z reflektorem LED, metalowe kolczyki z logo anarchii
- **Znak szczególny:** Sztuczne struny głosowe – przetwornik w gardle
- **Motywacje i relacje:** Wierzy, że muzyką i słowem można zmienić świat
- **Najważniejsza osoba:** Zaginiona siostra – jedyny powód, by grać dalej
- **Najważniejszy przedmiot:** Mikrofon z własnoręcznym grawerem, ich wspólne dzieło
- **Tło rodzinne:** Artyści prześladowani za tworzenie sztuki uznanej za niebezpieczną
- **Środowisko:** Występy w zrujnowanych teatrach, transmisje z ukrycia
- **Kryzys rodzinny:** Siostra zabrana przez kontrolerów treści – nigdy nie wróciła
- **Przyjaciel:** Operator ze strefy pirackiej, który transmituje jego koncerty
- **Cele życiowe:** Zorganizować manifest artystyczny, który obudzi Miasto

Reporter

Marcus/Marla „Vox” Delacourt

Rola: Reporter

Region kulturowy: Zachodnioeuropejski (Enklawa Północna, sektor dziennikarski)

Język: angielski, francuski

- **Osobowość:** Wścibski, elokwentny, nieustępliwy
- **Styl ubioru:** Styl smart-cyber – marynarka z kamerą w klapie, cyfrowy mikrofon na palcu
- **Znak szczególny:** Sztuczne oko-kamera z funkcją nagrywania na żywo
- **Motywacje i relacje:** Chce ujawnić prawdę, niezależnie od ceny
- **Najważniejsza osoba:** Redaktor, który dał mu pierwszą szansę – obecnie zaginiony
- **Najważniejszy przedmiot:** Stare nagranie śledztwa, które nigdy nie ujrzało światła dziennego
- **Tło rodzinne:** Dziennikarska rodzina, oskarżona o kolaborację z rządem
- **Środowisko:** Praca w niezależnym info-kolektywie działającym z ukrycia
- **Kryzys rodzinny:** Siostra została wrobiona w fake newsy – teraz żyje pod inną tożsamością
- **Przyjaciel:** Technik transmisyjny, który ratuje sprzęt w kryzysie

Egzekutor

Nolan/Naya „Lockjaw” Richter

Rola: Egzekutor

Region kulturowy: Północnoamerykański (Zewnętrzna Strefa Cienia)

Język: angielski

- **Osobowość:** Milczący, zimny profesjonalista
- **Styl ubioru:** Kuloodporna kurtka, kamizelka taktyczna z wtopionym interfejsem
- **Znak szczególny:** Sztuczne ścięgna w karku i przedramionach
- **Motywacje i relacje:** Zlecenia są tylko pracą – do czasu, aż pojawi się cel osobisty
- **Najważniejsza osoba:** Młody chłopak uratowany z rzezi – obecnie pod opieką fundacji
- **Najważniejszy przedmiot:** Złamany karabin – pamiątka po pierwszym zleceniu
- **Tło rodzinne:** Nieznane – wychowywany w ośrodku szkoleniowym dla „czystych” operacyjnych
- **Środowisko:** Bazy wypadowe, dachy, ukryte schrony
- **Kryzys rodzinny:** Przeszłość została wymazana – dosłownie.
- **Przyjaciel:** Eks-medyk, który złożył go po nieudanym zleceniu
- **Cele życiowe:** Odkryć swoją tożsamość – a potem zdecydować, czy warto ją odzyskać

Strateg

Luthor / Liana „Pin” Zhaung

Rola: Strateg

Region kulturowy: Południowoazjatycki (Konsorcjum Główne)

Język: angielski, mandaryński

- **Osobowość:** Opanowany, przebiegły, wie, jak rozegrać każdą sytuację
- **Styl ubioru:** Minimalistyczny garnitur z nanowłókien, elegancja z chłodem technologii
- **Znak szczególny:** Wbudowany projektor holograficzny w lewej dłoni
- **Motywacje i relacje:** Służy interesom swojego konsorcjum – ale nie bez własnych ambicji
- **Najważniejsza osoba:** Asystent(ka), który(a) wie więcej niż powinien(a)
- **Najważniejszy przedmiot:** Karta dostępu do zamkniętej sekcji danych – nielegalna, ale prawdziwa
- **Tło rodzinne:** Syn lub córka wysokiego rangą analityka korporacyjnego, wychowany/a w świecie negocjacji
- **Środowisko:** Wieże zarządu, sale briefingowe, zamknięte strefy VIP
- **Kryzys rodzinny:** Ujawnienie rodzinnego spisku – musiał(a) wybrać lojalność wobec firmy lub krwi
- **Przyjaciel:** Niegdyś konkurent, dziś lojalny doradca – choć nie bez warunków
- **Cele życiowe:** Awans do zarządu rady cieni – by zmienić system od środka lub przejąć go

Były stróż prawa

Derek/Danika „Rust” Kowalsky

Rola: Były stróż prawa

Region kulturowy: Europa Środkowa (Strefa Reintegracji)

Język: angielski, niemiecki

- **Osobowość:** Zmęczony, cyniczny, ale wciąż z iskrą idealizmu
- **Styl ubioru:** Stara policyjna kurtka przerobiona na pancerz uliczny
- **Znak szczególny:** Cybernetyczne palce z interfejsem dostępowym
- **Motywacje i relacje:** Miał(a) dość bycia pionkiem – teraz działa na własnych zasadach
- **Najważniejsza osoba:** Partner z dawnej służby – zaginął, a dokumenty zostały utajnione
- **Najważniejszy przedmiot:** Odznaka – złamana na pół
- **Tło rodzinne:** Rodzina o długich tradycjach służby publicznej
- **Środowisko:** Posterunki, ulice, zapomniane bazy danych
- **Kryzys rodzinny:** Przypadek korupcji, który zmusił do odejścia i zniszczył reputację
- **Przyjaciel:** Złodziej danych, którego kiedyś aresztował(a) – dziś informator
- **Cele życiowe:** Odkryć, kto naprawdę pociąga za sznurki – i zniszczyć ten układ