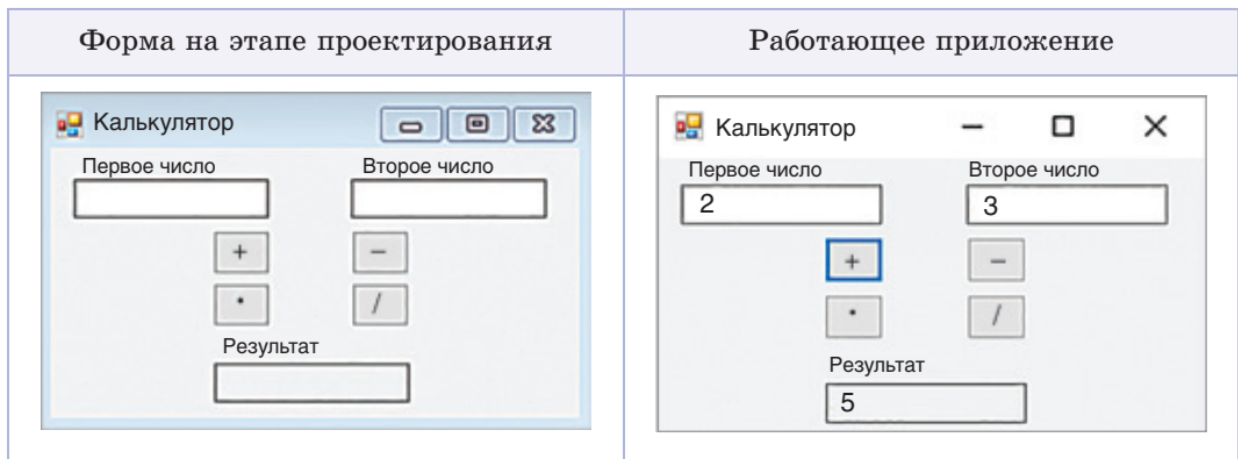




Создайте проект Калькулятор. Разместите на форме три поля **TextBox** и три надписи: «Первое число», «Второе число», «Результат». Добавьте кнопки для вычисления суммы, разности, произведения и частного. Запретите редактирование в поле с ответом. *Добавьте проверку деления на нуль.

Разместим в форме три поля **TextBox** и по одной надписи к каждому из них. Создадим 4 кнопки **Button** для математических операций над числами. Для каждой кнопки создадим обработчик **Click**. В каждом обработчике будем проверять, заполнены ли поля компонентов **textBox1** и **textBox2** (первое и второе число). Вот как выглядит такая проверка:

```
if (TextBox1.Text <> '') and (TextBox2.Text <> '') then
begin
    // тут будет код выполнения математической операции
end
else
```

```
    MessageBox.Show('Одно из полей не заполнено');
```

Для полей «первое число» и «второе число» будем использовать преобразования в тип **real** с помощью функции **StrToFloat()**, чтобы наш калькулятор мог работать не только с целыми числами, но и с дробными.

StrToFloat() - преобразует тип данных **String** в действительное число;

StrToInt() - преобразует тип данных **String** в целое число;

Напишем обработчик для кнопки вычисления суммы:

```
procedure Form1.button1_Click(sender: Object; e:
EventArgs);
```

```
begin
```

```
    var a, b, c : real;
```

```
    if (TextBox1.Text <> '') and (TextBox2.Text <> '') then
```

```
begin
    a := StrToFloat(TextBox1.Text);
    b := StrToFloat(TextBox2.Text);
    c := a + b;
    TextBox3.Text := FloatToStr(c);
end
else
    MessageBox.Show('Одно из полей не заполнено');
end;
```

Для кнопки вычисления разности:

```
procedure Form1.button3_Click(sender: Object; e:
EventArgs);
begin
    var a, b, c : real;
    if (TextBox1.Text <> '') and (TextBox2.Text <> '') then
    begin
        a := StrToFloat(TextBox1.Text);
        b := StrToFloat(TextBox2.Text);
        c := a - b;
        TextBox3.Text := FloatToStr(c);
    end
    else
        MessageBox.Show('Одно из полей не заполнено');
    end;
```

Для кнопки произведения:

```
procedure Form1.button2_Click(sender: Object; e:
EventArgs);
begin
    var a, b, c : real;
    if (TextBox1.Text <> '') and (TextBox2.Text <> '') then
```

```
begin
    a := StrToFloat(TextBox1.Text);
    b := StrToFloat(TextBox2.Text);
    c := a * b;
    TextBox3.Text := FloatToStr(c);
end
else
    MessageBox.Show('Одно из полей не заполнено');
end;
```

Для кнопки нахождения частного добавим проверку деления на ноль:

```
procedure Form1.button4_Click(sender: Object; e:
EventArgs);
begin
    var a, b, c : real;
    if (TextBox1.Text <> '') and (TextBox2.Text <> '') then
    begin
        a := StrToFloat(TextBox1.Text);
        b := StrToFloat(TextBox2.Text);
        if b = 0 then
            MessageBox.Show('Делить на ноль нельзя')
        else
            begin
                c := a / b;
                TextBox3.Text := FloatToStr(c);
            end;
        end;
    end
    else
        MessageBox.Show('Одно из полей не заполнено');
    end;
```