

## Reglamento Salas Recreativas DISCORD PUBG Mobile LATAM

Para poder participar en las salas recreativas, es necesario registrarse. Una vez realizado el registro no es posible hacer cambio de cuenta sin previo aviso, aún cuando la nueva cuenta mantenga el mismo nombre que la cuenta anterior, si se desea realizar cambio de cuenta, se deberá abrir un ticket en el canal [#solicitar-asistencia](#) del servidor con los siguientes datos:

- ID de la cuenta anterior
- Nombre de la cuenta anterior
- ID de la nueva cuenta
- Nombre de la nueva cuenta
- Motivo del cambio de cuenta

Si un jugador ingresa a una sala con una cuenta no registrada los puntos ganados no serán contabilizados y recibirá una penalización.

### Nombres e Imágenes de Perfil:

Los nombres de los participantes no deben contener palabras obscenas, ofensivas o inapropiadas en ningún idioma. Las imágenes de perfil deben ser adecuadas y respetuosas. El staff se reserva el derecho de expulsar a cualquier jugador que incumpla esta regla sin previo aviso. En caso de que un jugador haya eludido el filtro y gane un premio, el staff podrá retirarlo y otorgarlo a la siguiente persona elegible.

### Reglas Generales de las Salas Recreativas:

#### 1. Las Escondidas (Mapa aleatorio):

- Los jugadores deben despojarse de sus vestimentas o skin sin excepción. Si se descubre a un jugador con skin, aunque gane la sala, no obtendrá puntos.
- Queda prohibido el uso de cualquier arma u objeto que pueda causar daño a otros jugadores. Hacer daño a otro jugador o buscador será motivo de descalificación de la sala. Los jugadores pueden usar objetos como granadas de humo, cegadoras y habilidades que no causen daño.
- Queda prohibido el uso de cualquier vehículo.
- Los buscadores son los únicos que pueden usar vestimenta y armas para eliminar a los jugadores que se esconden (siempre después de que la primera zona esté cerrada).



## 2. Modo Solo Melee (Mapa aleatorio):

- En este modo, los jugadores solo pueden eliminar a otros con armas cuerpo a cuerpo.
- Queda prohibido el uso de cualquier vehículo.
- Las armas permitidas son: Sartén, Cuchillo, Machete y Barreta.
- Armas de fuego, arrojables o cualquier daño que realice un jugador con otra arma que no sea cuerpo a cuerpo es causa de descalificación de la sala.

## 3. Modo Salvaje Oeste (Miramar, sin evento):

- Queda prohibido el uso de cualquier vehículo.
- Los jugadores deben eliminar a sus oponentes únicamente con pistolas de tiro único y rifles de cerrojo.
- Las armas permitidas son:
  - Pistolas: R45, Águila del Desierto, R1895, P92, P1191.
  - Rifles de cerrojo: M24, KAR98, AWM, MOSIN-NAGANT, WIN94.
- Queda prohibido eliminar con:
  - Vehículos
  - Puño
  - Armas cuerpo a cuerpo
  - Rifles de Asalto (M416, AKM, SCAR-L, etc.)
  - Subfusiles (UMP, Vector, Uzi, etc.)
  - Escopetas
  - Ametralladoras
  - Granadas
  - Molotov
- Cualquier daño que haga un jugador con otra arma que no sea pistolas de tiro único y rifles de cerrojo es causa de descalificación de la sala.

## 4. Carrera explosiva (Mapa aleatorio):

- Solo se permite eliminar a los enemigos usando granadas de fragmentación, molotov o con vehículos.



### Premios No Transferibles:

- El premio será entregado únicamente al ID registrado del jugador que participó en la sala ganadora.
- Los premios no pueden ser transferidos a otros jugadores, incluso si pertenecen al mismo clan.

### Penalizaciones por Incumplimiento de Reglas:

- **No Participación en Salas del Mes:** Si un jugador incumple las reglas, se le podrá excluir de participar en las salas del mes en curso.
- **Exclusión Permanente de las Salas Recreativas:** Si se descubre que un jugador ha filtrado los datos de las salas recreativas, será eliminado permanentemente de todas las salas y eventos del servidor.
- **Eventos y Premios:** Los jugadores que cometan infracciones no podrán participar en eventos del servidor y podrán ser descalificados de las salas en curso.
- **El jugador que acumule 3 descalificaciones en el mes será suspendido de las demás salas del mes y los puntos ganados ya sea por posición o eliminación serán removidos.**

### Sistema de puntuación

Pos	Pts
1°	16
2°	14
3°	12
4°-5°	10
6°-7°	8
8°-10°	6
11°-13°	4
14°-17°	2

1 punto por cada eliminación

## Reclamación de Premios:

- Abrir un ticket en el canal [#solicitar-asistencia](#).
  - Enviar los siguientes datos dentro del ticket:
    - ID del Juego
    - Nombre exacto dentro del Juego (Si al momento de verificar el ID el nombre no coincide se considerará ID diferente y no podrá realizarse el pago)
    - País de Residencia

### ⚠ Importante:

- Si no se proporcionan los datos o son proporcionados incompletos, los premios no podrán ser entregados y podrían otorgarse al siguiente jugador en la tabla de posiciones.
- El plazo para recibir los datos necesarios para la entrega de premios es de 24 horas desde el momento en que se gana la sala.

## Situaciones no Contempladas en el Reglamento:

- Cualquier situación no especificada en este reglamento será evaluada y resuelta por el staff. Las decisiones tomadas no podrán ser cuestionadas ni sometidas a votación.

## FORMATO

### Formato del Torneo

- Fechas: Las Salas Recreativas se llevan a cabo durante los últimos tres domingos del mes.
- Salas: Cada domingo se jugarán 4 salas, para un total de 12 salas acumulativas.
- Sistema de puntuación: Los puntos obtenidos en cada sala se acumulan a lo largo de las 12 partidas.

## Premios:

🥇 1º lugar: 900 UC

🥈 2º lugar: 900 UC

🥉 3º lugar: 900 UC

⭐ 4º lugar: 600 UC

⭐ 5º lugar: 600 UC

⭐ 6º lugar: 600 UC

⭐ 7º lugar: 600 UC

⭐ 8º lugar: 300 UC

⭐ 9º lugar: 300 UC

⭐ 10º lugar: 300 UC

**\*Nota:** Por temas administrativos, el plazo de entrega de premios es de **7 a 30 días hábiles**, contando a partir del último día del mes en que se llevaron a cabo. **Días hábiles son únicamente de lunes a viernes, excluyendo fines de semana y días festivos.** La gestión y entrega de premios es responsabilidad exclusiva del equipo encargado, por lo que el **Staff del servidor no tiene control sobre los tiempos ni los procesos de entrega.**

Última actualización: 10/09/2025.