

REGULAMIN TURNIEJU - Dota 2 1v1 Community Cup

by Arena 27 (02.03)

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem turnieju jest ARENA27 SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ, REGON: 521101692, NIP: 8982273151 ul. JEDNOŚCI NARODOWEJ, nr 194, lok. 2, miejsc. WROCŁAW, kod 50-302, poczta WROCŁAW, kraj POLSKA (dalej: „Organizator”).
2. Turniej jest zaplanowany na 20.10.24.

§2 UCZESTNICY KONKURSU

1. Turnieju przeznaczony jest dla osób powyżej 13 roku Życia, przebywających na terytorium RP.
2. Uczestnikami Turnieju nie mogą być osoby zatrudnieni przez Organizatora.
3. Udział w Turnieju jest całkowicie dobrowolny oraz płatny, wpisowe wynosi 20 złotych na uczestnika.
4. Turniej ma ograniczoną liczbę uczestników: 32. Zapisy na turniej trwają od 13.02.2025 do 28.02.25 do godziny 23:59 lub do wyczerpania miejsc. Jeśli w dzień 02.03.2025 nie będzie wystarczającej ilości osób, organizator zastrzega sobie prawo do rozpoczęcia turnieju z ilością uczestników mniejszą niż zaplanowaną lub do odwołania turnieju. O dopuszczeniu do turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. Za poprawnie zrobione zgłoszenie uważamy wypełnienie przez zawodnika formularza oraz dokonanie płatności.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększenia ilości miejsc dla graczy, jeśli zainteresowanie turniejem będzie większe niż planowane. Wiąże się to również ze zwiększeniem proporcjonalnie puli nagród.
6. Aby wziąć udział w Turnieju, uczestnik powinien wypełnić formularz na stronie: [link do zapisów](#) oraz po wypełnieniu dokonać płatności za pośrednictwem serwisu Przelewy24, do którego link znajduje się w formularzu zapisowym. Spełnienie obu wymogów jest równoznaczne ze wzięciem udziału w turnieju, oraz akceptacją regulaminu.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia zagubione, niekompletne lub nieprawidłowe, a wszystkie tego typu zgłoszenia zostaną zdyskwalifikowane.

§3 NAGRODY

1. Pula nagród obowiązująca w turnieju wynosi 3000 zł (słownie: trzy tysiące).
 - **1 miejsce** - Biurko Pro-Gamer D4000 + voucher 5h bootcamp + voucher 20h + burger od Pasibus
 - **2 miejsce** - Dysk Twardy HIKSEMI M2 2048GB + voucher 3h bootcamp + voucher 10h + burger od Pasibus
 - **3 miejsce** - Podkładka od Monstera + voucher 1h bootcamp + voucher 5h + burge od Pasibus
 - **4 miejsce** - Podkładka od Monstra + voucher 5h + burgr od Pasibus
 - **5 miejsce** - Podkładka od Monstra + voucher 3h + burgr od Pasibus

2. Laureaci Turnieju nie mają prawa do wymiany Nagrody na nagrodę innego rodzaju.
3. Organizator ma prawo do zmniejszenia puli nagród w wypadku zapisania się na turniej niewystarczającej ilości uczestników.

§4 SYSTEM ROZGRYWEK

1. Wszystkie rozgrywki są rozgrywane 02.03.25 fizycznie w lokalu Arena 27 Wrocław.
2. Godzina rozpoczęcia pierwszego meczu – 12:00. Gracze muszą przyjść za co najmniej 30 minut wcześniej przed pierwszym meczem.
3. **Format turniejowy** – podwójna eliminacja (Double-elimination), to styl turnieju, w którym przeciwnicy odpadają po przegraniu dwóch meczów.
4. Wszystkie mecze będą rozgrywane w formacie **Best of 3**.
5. **Zakładanie poczekalni** – Zawodnik o wyższym seedzie zobowiązany jest do utworzenia poczekalni wg następujących wymagań:
 - Tryb gry: 1v1 Solo Mid
 - Nazwa poczekalni: Nick1 vs Nick2
 - Server: Austria
 - Hasło: A27
 - Cheats: NO
 - Visibility: Public
 - DotaTv Delay: 2 min
6. **Tryb gry** - Gra toczy się do 2 zabójstw lub zniszczonej wieży
7. W przypadku, gdy gra nie skończy się do 10 min, zwycięzca zostanie wyłoniony w następujący sposób:
 1. Gracz z większą ilością zabójstw
 2. Gracz z większą ilością ostatnich trafień
 3. Gracz z większą ilością dobotych stworów
 4. W przypadku remisu, mecz rozstrzyga rzut monetą
8. **Zasady wyboru postaci:**
 - Każda gra jest rozgrywana tymi samymi bohaterami
 - Każdy gracz wybiera 2 postacie, którymi chce zagrać (pierwszy i drugi wybór).

Shadow Fiend nie jest dozwolony jako jeden z nich, w przypadku trzeciej gry, to nim zawsze będzie rozstrzygana seria.

W przypadku, gdy gracze wybiorą 4 różnych bohaterów, mecz 1 jest rozgrywany bohaterem pierwszego wyboru gracza o niższym seedzie, a mecz drugi bohaterem pierwszego wyboru gracza o seedzie wyższym.

W przypadku, gdy tylko 1 postać się powtarza używane są postacie, które się nie powtórzyły.
9. **Zabrania się:**
 - Kupowania butelki oraz podnoszenia run
 - Farmienia w lesie
 - Przebywania na innej ścieżce niż mid
 - Posiadania trenera
10. Jakikolwiek faul jest zabroniony przez regulamin i skutkuje porażką techniczną, lub pozbawienie możliwości udziału w turnieju dla gracza, który je naruszył. Przykłady fauli obejmują:
 - Obrażliwy nick name lub złe zachowanie gracza;
 - Tajną zmwę, ustawianie meczów lub jakiegokolwiek inne działanie, lub porozumienie mające na celu celowe wpłynięcie na wynik meczu, lub wydarzenia;

- Używanie nieuczciwych urządzeń, programów, lub podobnych nieuczciwych metod w celu uzyskania przewagi nad konkurentami;
 - Celowe wykorzystywanie jakiejkolwiek funkcji gry (takiej jak wada lub błąd w grze) w celu uzyskania przewagi nad konkurentem;
 - Używanie klawiszy makro lub podobnych metod do automatyzacji działań w grze;
 - Celowe rozłączanie się z meczem bez ważnego powodu;
 - Uzyskiwanie pomocy z zewnątrz w celu uzyskania informacji na temat lokalizacji innego gracza, jego zdrowia lub wyposażenia bądź innych informacji, których gracz nie może uzyskać poprzez odczytanie danych ze swojego komputera;
 - Współdziałanie w celu oszukania innych graczy lub popełnienia innych nieuczciwych czynów przeciwko nim;
 - Wysyłanie lub odbieranie sygnałów (werbalnych i niewerbalnych) z przeciwnikiem.
11. W przypadku sytuacji spornych decyzję podejmuje administrator.
 12. Administrator ma prawo do zmiany regulaminu w dowolnym momencie.
 13. Rozdanie nagród – nastąpi po ogłoszeniu wyników w ciągu 30 minut od zakończenia meczu finałowego. Nagrody zostaną rozdane na podstawie osiągniętych przez graczy wyników.

§5 PRZEBIEG KONKURSU

1. Losowanie odbywa się za pomocą generatora challonge.com. Uczestnicy zostaną rozstawieni w odpowiedniej ilości par w momencie zatwierdzenia wszystkich drużyn – poprzez formularz i przelew.
2. Na mediach społecznościowych zostanie opublikowana grafika zawierająca całą drabinkę w dniu poprzedzającym turniej.
3. Otwarcie bram godzina 11:30 (02.03.25), a pierwsze pary zagrają o 12:00. Każdy gracz musi przyjść 15 minut przed pierwszym meczem, aby zalogować się.
4. Jeśli jeden z graczy nie pojawi się w turnieju, to jego przeciwnik wygrywa parę przez porażkę techniczną przeciwnika.

§6 STREAM

1. Rozgrywki będą streamowane na kanale Arena27WRO na stronie internetowej twitch.tv – <https://www.twitch.tv/arena27wro>
2. Live stream rozpocznie się wraz z rozgrywkami i zakończy na finałowym meczu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wyboru pary meczowej, którą będzie streamować.

§7 REKLAMACJE

1. Reklamacje co do przebiegu Turnieju mogą być zgłaszane pisemnie na adres Organizatora wskazany w § 1.
2. Prawo złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikom Turnieju.
3. Pisemna reklamacja powinna być wysłana z dopiskiem „Dota 2 Community Cup” oraz zawierać: imię, nazwisko, adres email Uczestnika, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
4. Reklamacje rozpatrywane są przez organizatora w terminie 14 dni od dnia doręczenia do organizatora.

5. Roszczenia nierozpatrzone lub nieuwzględnione w postępowaniu reklamacyjnym mogą być dochodzone przed sądem powszechnym.

§8 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH PRZEZ ORGANIZATORA

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Turnieju Arena 27 ARENA27 SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ, REGON: 521101692, NIP: 8982273151 ul. JEDNOŚCI NARODOWEJ, nr 194, lok. 2, miejsc. WROCŁAW, kod 50-302, p11111111oczta WROCŁAW, kraj POLSKA
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z Turniejem, tj. w celach związanych z organizacją i przeprowadzeniem Turnieju i doręczenia Nagrody.
3. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych i ich poprawiania oraz żądania usunięcia. Administrator informuje, że podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne dla uzyskania i doręczenia Nagród oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji.
4. Dane Uczestników Konkursu będą przetwarzane zgodnie z Ogólnym rozporządzeniem o ochronie danych (UE) 2016/679 oraz przepisami obowiązującymi w chwili rozpoczęcia Konkursu. Wszelkie informacje w tym zakresie oraz w zakresie polityki prywatności Organizatora dostępne są pod adresem: EMAIL – arena27.wro@gmail.com

§9 POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

1. Organizator upoważnia administratorów do podejmowania decyzji w sprawie:
 - a) Wykluczania Uczestników Turnieju, oraz
 - b) sprawdzania i ogłaszania wyników turnieju oraz weryfikacji kolejności zgłoszeń i weryfikacji ich prawidłowości;
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny, jeżeli nie będzie miało to wpływu na prawa nabyte Uczestników.
3. W trakcie trwania Konkursu treść Regulaminu Turnieju będzie dostępna w siedzibie Organizatora.
4. Niniejszy regulamin podlega i jest interpretowany zgodnie z prawem polskim, a sądy polskie mają jurysdykcję wyłączną w odniesieniu do wszelkich sporów z wynikających z tytułu naruszeń Regulaminu.