

김민창

몇 년이 지나도 유지보수하기 좋은 소프트웨어를 지향합니다.

현재의 가장 단순한 방법을 고민함으로써, 이해하기 쉽고 미래에도 변경하기 쉬운 구현을 지향하며 개발합니다.

반복되는 일들을 더 효율적으로 해낼 수 있는 방법을 고민합니다.

스스로와 팀을 되돌아보며 옳은 일을 하고 있는지, 방해 요소가 있는지 살펴보며 개선할 수 있는 것들을 찾습니다.

팀이 생산성을 유지하고 비즈니스를 잘 지원할 수 있도록 돕습니다.

유저의 경험을 중심으로 생각합니다.

참여하는 일들이 유저에게 좋은 경험을 줄 수 있는지 고민하며 팀과 솔직하게 논의합니다.

유저가 원하는 가치를 제공하고, 그로 인해 성공하는 비즈니스를 경험하고 싶습니다.

항상 배우고 싶습니다.

직접 경험하거나, 책을 통해 배우고 팀원들과 함께 각자의 통찰을 주고받기를 좋아합니다.

이렇게 얻은 지식들을 길잡이 삼아 나아가고 있습니다.

연락처

E-Mail for12gm@gmail.com

Mobile 010-7676-6479

Github github.com/floydkim

Blog floydkim.netlify.app

보유 기술

Language  TypeScript

Main Stack  React Native / React

etc 배포 자동화, 워크플로우 자동화

Agile Scrum

경력

2019. 7 ~ 현재

“ 브레이브 모바일 “

“ 숨고 ” 서비스 iOS/Android 앱

- ✓ Agile을 지향하는 cross-functional 팀 안에서 Product Owner, Product Designer, 개발자와 협업하여 다양한 요구사항을 구현했습니다.

생산성, 유지보수성 기여

- ✓ 안정성, 생산성을 향상시키고 유지보수성을 보전하여 비즈니스 요구사항을 잘 지원하기 위한 고민과 개선을 거듭해왔습니다.
 - 배포 자동화 구현 및 유지보수
 - React Native 프레임워크 버전, 의존하는 패키지들의 버전 업그레이드
 - 상시적인 리팩터링
 - 유닛 테스트와 E2E 테스트 작성 경험

안드로이드 In-App 결제 기능 구현

- ✓ Google Play 스토어 정책에 대응하여 In-App 결제 기능을 구현했습니다.
 - 먼저 구현돼있던 Apple App Store 결제 구현을 변경하여 두 플랫폼의 결제가 동일한 프로세스를 통해 이뤄지도록 개선했습니다.

‘바로구매’ 기능 구현

- ✓ 커머스 형태의 비즈니스 모델을 갖는 기능입니다. 판매자 역할의 유저들이 등록된 상품을 다른 유저들이 금액을 지불하고 이용할 수 있습니다.
 - ‘숨고페이’ 결제 기능을 재사용하는 기획으로, 아임포트 결제 모듈을 제품 내에서 재사용하기 쉽도록 간단한 인터페이스를 가진 모듈로 구현했습니다.

‘숨고페이’ 기능 구현

- ✓ 두 명의 유저(서비스 제공자, 이용자)가 서로 합의한 금액을 escrow 방식으로 거래하는 기능입니다. 서비스 제공자는 이용자의 확인 후에 금액을 정산받습니다.
 - 아임포트 서비스를 연동하여 카드결제, 카카오페이 결제 기능을 구현했습니다.
 - 실시간 채팅 기능 기반으로, 거래 진행 상태의 변화를 유저가 즉각 인지할 수 있도록 웹소켓을 이용해 UI 실시간 변경을 구현했습니다.
 - 채팅 기능과 레거시 안전거래 기능이 강하게 결합돼있던 구현을 일부 분리해 유지보수성을 개선했습니다.

Sign In with Apple, 카카오 소셜 로그인 구현

- ✓ 카카오 로그인 기능을 구현했고, Apple App Store 정책에 대응하여 애플 로그인 기능을 구현했습니다.
 - 인증 후 조회한 정보를 사용해 자사 서비스에 가입 또는 로그인 처리

비즈니스 모델 전환

- ✓ 월 구독형 BM을 포인트 소모 방식의 BM으로 전환하는 프로젝트에 참여했습니다.
 - 포인트 결제, 사용 등 변경 내역을 편리하게 조회하고 환불할 수 있는 기능을 구현했습니다.

2014. 2 ~ 2016. 2

“삼성전자” S.LSI/메모리 사업부 사원

반도체 소자 제조 설비/공정 엔지니어 (개발 경력이 아닙니다.)

학력 및 교육

2018. 12 ~ 2019. 5	“ Code States ” ✓ Javascript, React, Computer Science (기초적인 자료구조, 알고리즘)
2017. 2 ~ 2017. 8	“ 연세직업전문학교 ” ✓ IT보안시스템운영 ○ OSI 7 Layer 각 계층의 역할과 프로토콜 학습 ○ 최우수 수강생 수상
2006. 3 ~ 2012. 8	“ 세종대학교 ” 물리학 학사 4.19 / 4.5 ✓ Computer Science 관련 수강 과목 ○ 데이터 구조론 (자료구조) ○ 멀티미디어 시스템 (운영체제) ○ 디지털 사운드 (신호처리) ○ 물리학과 첨단 기술 (C 언어 시뮬레이션 및 계산 프로그램 작성)

자격증 정보처리기사 (2019. 5), 리눅스마스터 2급 (2017. 8),
네트워크관리사 2급 (2017. 7), CCNA (2017. 6), 정보처리기능사 (2006. 8)

영향받은 책 소프트웨어 장인 / 함께 자라기 / 클린 애자일 / 리팩터링 ...

오픈 소스 기여

실무에서 만난 문제를 해결하면서 오픈소스 생태계에 작은 기여를 하고 있습니다.

- ✓ react-native-seoul/react-native-kakao-login
 - 로그인 수단 선택 기능 추가 ([Github PR 링크](#))
 - 이슈 문의 지원 ([Github Issue 링크](#))
 - Kakao SDK 의존성 경량화 ([Github PR 링크](#))
- ✓ ptelad/react-native-iphone-x-helper
 - iPhone 신모델(14 Pro) 대응 ([Github PR 링크](#))

발표

2019. 12	“ React가 멀티 플랫폼 지원에 유리한 이유 ” (발표 슬라이드 링크) ✓ 코드스테이츠 유료생 세션 / 숨고 Tech 팀 내 발표 ✓ 렌더러를 분리하는 설계를 채택한 React의 특징 덕분에 다양한 플랫폼에서 화면을 표현할 수 있다는 점을 학습하고 설명했습니다.
----------	--