

안녕하세요, ROCKY STUDIO 입니다.

2026년 12월 3일 클리어 패스 시즌 21 출시 및 업데이트 내용을 안내드립니다.

▸ 업데이트 정보 안내

점검 시간 **: 2026**년 **12**월 **3**일 **12:00 ~ 16:00 (KST, UTC+9)**

라이브 프리뷰 방송 **: 2026**년 **12**월 **3**일 **15:00 (KST, UTC+9) |** DJMAX Official

▸ 게임 클라이언트 처리 구조 개선

이번 업데이트에서, 보다 쾌적한 플레이 환경을 제공하기 위해 게임 클라이언트의 내부 처리 구조를 크게 개선하였습니다.

• 게임 내 평균 프레임이 기존 대비 30% 이상 향상되었으며, 아래는 FREESTYLE에서의 측정 결과입니다.

VGA	개선 전	개선 후	기존 대비
Intel HD Graphics 530	44 fps	101 fps	+129.5%

Intel UHD Graphics 630	114 fps	267 fps	+134.2%
NVIDIA GeForce GTX 960	460 fps	620 fps	+34.8%
AMD Radeon RX 590	714 fps	1131 fps	+58.4%
• 해상도 1920x1080, 프레임 설정 Unlimit, 입력 확인 주기 8000Hz, BGA 원본 출력 기준			

• 키보드 및 패드 버튼 입력에 따른 게임 응답이 크게 개선되었습니다.

다만, 클라이언트 내부 구조가 크게 변경된 만큼 일부 환경 또는 특정 상황에서 예기치 않은 현상이 발생할 수 있는 점 양해 부탁드립니다.

업데이트 이후 게임 이용 중 이상 현상을 발견하신 경우, 디스코드 CS 또는 공식 홈페이지 CS를 통해 상세한 상황과 함께 제보해 주시면 빠르게 확인 후 개선하도록 하겠습니다.

항상 더 나은 게임 환경을 제공할 수 있도록 노력하겠습니다.

▶ 시스템 요구 사항 변경

이번 업데이트를 통해, 시스템 요구 사항이 아래와 같이 변경됩니다.

항목	최소 사양 (1920x1080, 60fps)	권장 사양 (1920x1080, 120fps)
운영 체제	Windows 10, 11 (64 bit)	
프로세서	• Intel Core i5-3570 • AMD FX-6350	• Intel Core i5-6600 • AMD Ryzen 5 1400
메모리	8GB RAM	16GB RAM
그래픽	• Intel HD Graphics 530 • Geforce GT 730 • Radeon HD 5670	• Intel UHD Graphics 630 • Geforce GTS 450 • Radeon HD 5750
DirectX	DirectX 버전 11 이상	
네트워크	초고속 인터넷 연결	
저장 공간	120GB 이상 사용 가능 공간	

▸ CLEAR PASS SEASON 21

신규 클리어 패스 상품은 업데이트 당일 오후 12시부터 각 플랫폼 상점에서 구매할 수 있습니다.

플랫폼 사정상 판매 시기가 변동 될 수 있는 점 참고 부탁드립니다.

▸ CLEAR PASS : PREMIUM TICKET 특전

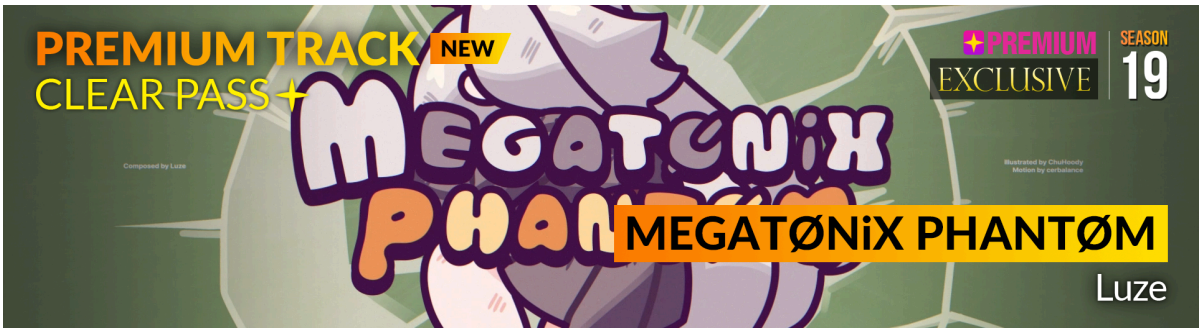
프리미엄 티켓 구매 유저는 곡 리스트에서 'CLEAR PASS+' 카테고리의 곡을 플레이 할 수 있습니다.

1. CLEAR PASS PREMIUM TICKET 전용 신곡 **:**

‘CLEAR PASS+’ 카테고리에는 프리미엄 티켓 구매 유저를 위한 전용 신곡이 CLEAR PASS+ 카테고리에 추가됩니다. CLEAR PASS+ 전용 신곡은 3개의 시즌이 지난 후 무료 곡으로 전환됩니다.







• S21 CLEAR PASS+ 전용 신곡 : **Code:Limette** by Reku Mochizuki

• S20 CLEAR PASS+ 전용 신곡 : **Lasting Flare** by Sanaas

• S19 CLEAR PASS+ 전용 신곡 : **MEGATØNiX PHANTØM** by Luze

2. DLC 체험 로테이션 **:**

CLEAR PASS+ 카테고리에 DLC 곡이 일부 제공되며 프리미엄 티켓 구매유저는 DLC 를 보유하지 않더라도 이 곡들을 플레이할 수 있습니다. 곡 목록은 정기적으로 로테이션 되며 로테이션 되는 텀은 목록 좌측 상단에 표시됩니다.

※ PREMIUM TICKET을 구매하면 다음 시즌 시작 전까지 CLEAR PASS+ 카테고리를 플레이할 수 있습니다.

3. 프리미엄 티켓 구매 유저는 플레이트 프로필에 전용 배지가 추가됩니다**.**

CLEAR PASS 프리미엄 보상을 획득할 수 있으며, 게임 플레이 시 BONUS POINT를 획득할 수 있습니다. (BONUS POINT 획득량 : 100 -> 500)

4. 프리미엄 티켓 구매 유저는 **ONLINE MODE - OPEN MATCH**에서 게스트로 플레이 시**,** 보유하지 않은 **DLC** 음원들도 호스트 선곡으로 플레이할 수 있습니다**.**

단, 자신이 호스트일 경우 보유하지 않은 DLC 곡은 선곡할 수 없습니다.

▸ CLEAR PASS : CLEAR POINT BOOSTER

클리어 포인트 부스터는 해당 시즌 기간에 기본 획득량 대비 4배의 클리어 포인트를 획득할 수 있는 상품입니다. (획득량의 300%를 추가로 획득)

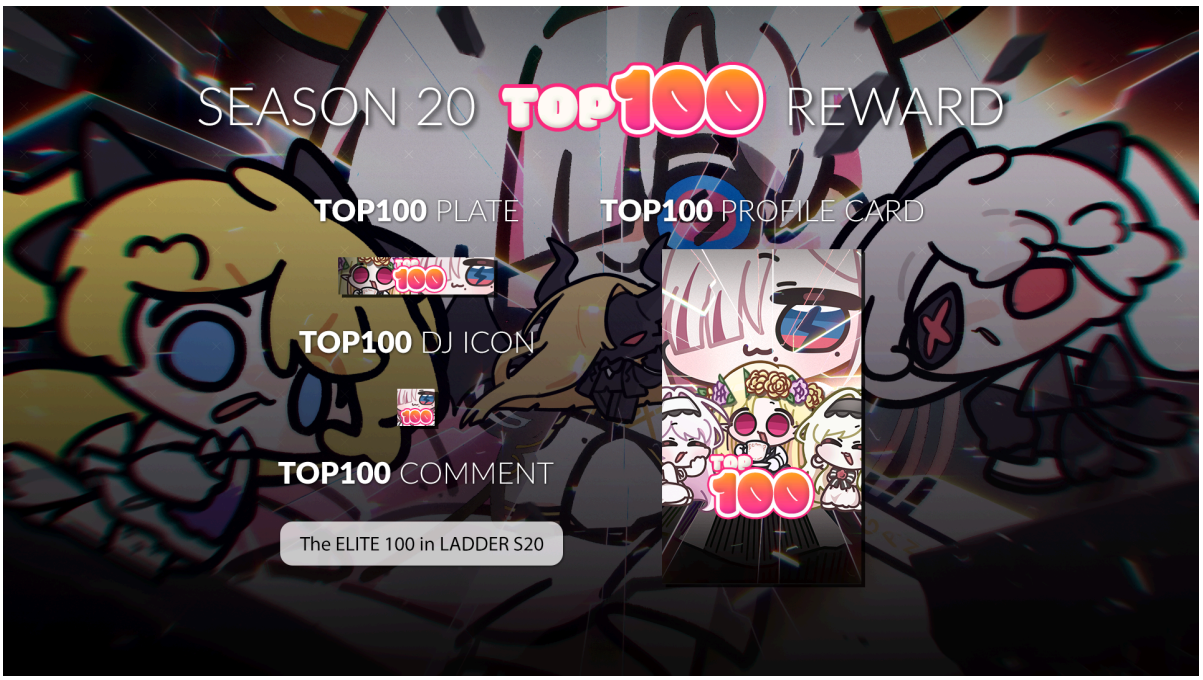
추가로 클리어 포인트 부스터 구매 유저는 시즌 기간에 STEP 30을 달성하지 못했더라도 시즌 종료 시에 자동으로 STEP 30이 달성되며, 만약 보상 습득을 하지 않은 경우 다음 시즌 시작 시 모든 보상을 자동으로 획득합니다.

부스터는 해당 시즌 동안 상시 적용되므로 추가적인 이벤트가 진행되는 경우에도 중복하여 적용됩니다.

CLEAR PASS : CLEAR POINT BOOSTER는 업데이트 당일 오후 12시부터 각 플랫폼 상점에서 구매할 수 있습니다.

▸ 시즌 보상 지급

직전 시즌 래더 매치 상위 100명에게는 별도의 아이템 보상이 지급됩니다.



또한 래더 매치 배치를 완료한 모든 분들께 각 티어에 따라 PLAY POINT와 보상이 지급됩니다.

지급된 PLAY POINT와 보상은 시즌 시작 이후 래더 매치 모드에 입장하시면 확인하실 수 있습니다.

▶ 신규 컨텐츠 업데이트

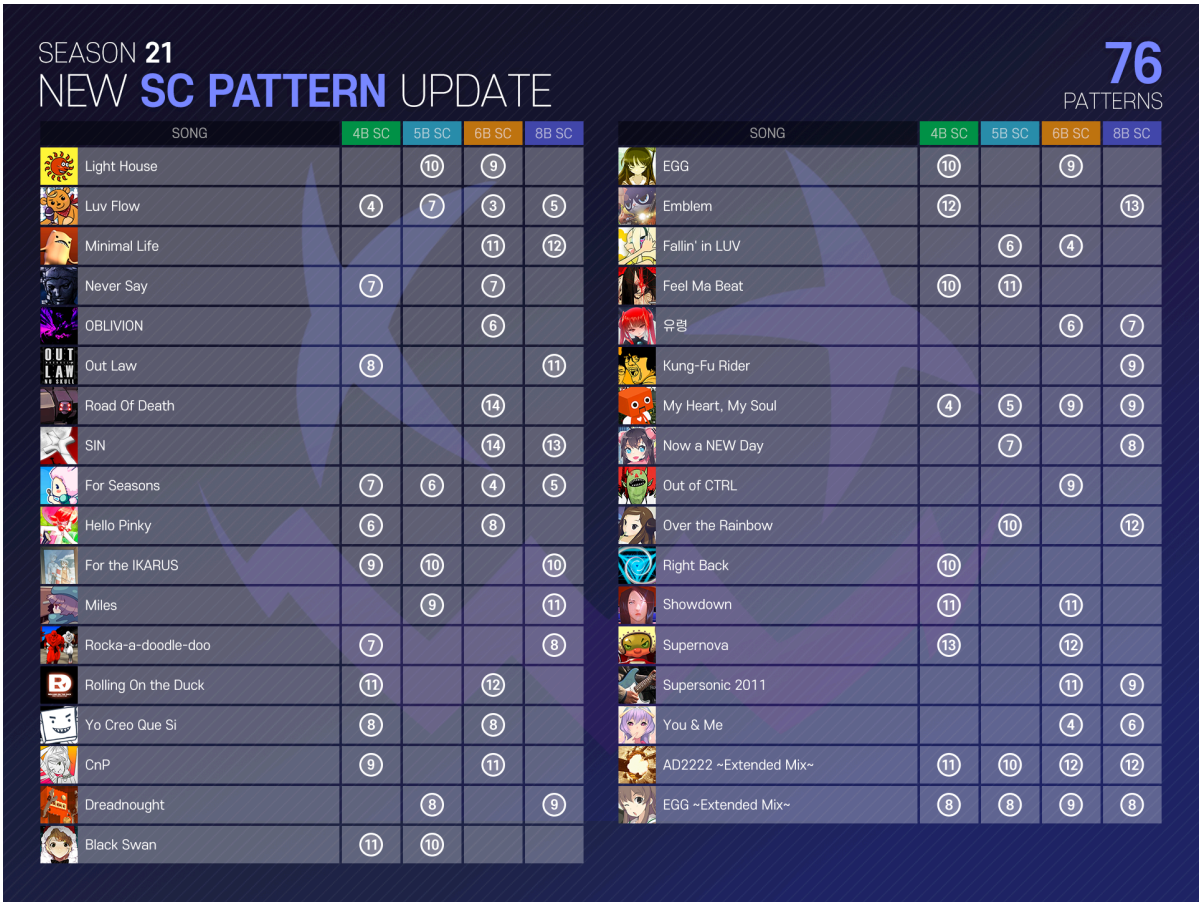
- 무료 신곡 업데이트



CLEAR PASS+ 전용 곡 중 3개의 시즌이 지난 **DATAMOSH++**가 무료 신곡으로 전환됩니다.

● SC 패턴 업데이트

• 76개의 SC 패턴이 추가됩니다.



SONG	4B SC	5B SC	6B SC	8B SC
Light House		10	9	
Luv Flow	4	7	3	5
Minimal Life			11	12
Never Say	7		7	
OBLIVION			6	
Out Law	8			11
Road Of Death			14	
SIN			14	13
For Seasons	7	6	4	5
Hello Pinky	6		8	
For the IKARUS	9	10		10
Miles		9		11
Rocka-a-doodle-doo	7			8
Rolling On the Duck	11		12	
Yo Creo Que Si	8		8	
CnP	9		11	
Dreadnought		8		9
Black Swan	11	10		

SONG	4B SC	5B SC	6B SC	8B SC
EGG	10		9	
Emblem	12			13
Fallin' in LUV		6	4	
Feel Ma Beat	10	11		
유령			6	7
Kung-Fu Rider				9
My Heart, My Soul	4	5	9	9
Now a NEW Day		7		8
Out of CTRL			9	
Over the Rainbow		10		12
Right Back	10			
Showdown	11		11	
Supernova	13		12	
Supersonic 2011			11	9
You & Me			4	6
AD2222 ~Extended Mix~	11	10	12	12
EGG ~Extended Mix~	8	8	9	8

● SHOP 전용 상품 추가

• 10개의 PROFILE CARD 아이템이 추가됩니다.

• 10개의 DJ ICON 아이템이 추가됩니다.

• 10개의 COMMENT 아이템이 추가됩니다.

• 2개의 MOUSE CURSOR 아이템이 추가됩니다.

▶ 패턴 난이도 수치 변경

● SC 패턴 난이도 변경		
4 BUTTONS		
카테고리	**곡명**	**변경 난이도**
PLI : 64514 Part.2	Acid Invasion	12 (+1)
Dungeon & Fighter	헨돈마이어 ~ned Remix~	11 (+1)
PLI : 64514 Part.2	Just Let It All Go (feat. TRIΔNGLE)	11 (+1)
Dungeon & Fighter	결투장 - 달빛주점	8 (-1)
Dungeon & Fighter	더 파이퍼	7 (-1)
CLEAR PASS+	Lasting Flare	7 (-1)
5 BUTTONS		
카테고리	**곡명**	**변경 난이도**
Dungeon & Fighter	헨돈마이어 ~ned Remix~	12 (-1)
Dungeon & Fighter	천공의 둥지 (프레이-이시스)	12 (+1)
Dungeon & Fighter	마이스터의 실험실 출격장	10 (-1)
Dungeon & Fighter	더 파이퍼	6 (-1)
8 BUTTONS		
카테고리	**곡명**	**변경 난이도**
PLI : 64514 Part.2	Permutation (Original Ver.)	14 (+1)
PLI : 64514 Part.2	Seek and destroy	12 (+1)
PORTABLE 3	Season (Warm Mix)	10 (+1)

▶ DJ CLASS 대상곡 정보

• DJ CLASS의 NEW 대상곡 선정 방식은 아래와 같습니다.

• 업데이트 시점을 기준으로, 출시일이 **6**개월이 지나지 않은 모든 곡

• 업데이트 후 DJ CLASS 변경 사항은 아래와 같습니다.

DJ CLASS 정보

카테고리	콘텐츠 팩 / 곡명	업데이트	대상 범위
DLC	O.N.G.E.K.I. PACK	2026.03.26	
RESPECT V	River Flow	2026.04.08	
CLEAR PASS+	MEGATØNiX PHANTØM	2026.05.07	
DLC	V LIBERTY 5 PACK	2026.06.26	
CLEAR PASS+	Lasting Flare	2026.08.20	
PLI	PLI : 64514 Part. 2	2026.09.03	
PLI	Permutation Part.1	2026.09.03	
PLI	Permutation (Original Ver.)	2026.09.03	
DLC	Dungeon & Fighter PACK	2026.09.17	
CLEAR PASS+	Code:Limette	2026.11.26	

▸ 기능 업데이트

1. AIR 채널에 'Hello Witch : The Magic Recipe'가 추가됩니다.



Hello Pinky의 꼬마 마녀로 위장 취업한 다인의 사역마들!
끊임없이 나오는 줄줄이 블록들을 항아리에 빠뜨리며 마법의 레시피를 완성하세요.

더 빠르게, 더 정확하게!

2. HUD SETTINGS의 FAST / SLOW 가이드의 개선 및 인디케이터가 추가됩니다.

• 이번 시즌 업데이트로**, FAST / SLOW** 가이드의 설정값이 기본값으로 초기화되는 점 양해 부탁드립니다**.**

• FAST / SLOW의 텍스트 크기를 기존 대비 20% 정도 축소했습니다.

• FAST / SLOW 가이드 항목에 '출력 내용' 항목이 추가됩니다.

항목	설명
TEXT	기존 FAST / SLOW 가이드 사용시 표시되던 항목으로, 기본값으로 설정되어 있습니다.
INDICATOR	시즌 21에서 새로 추가되는 항목으로, 노트를 입력한 타이밍을 화면에 표시합니다.
TEXT + INDICATOR	인디케이터와 텍스트를 동시에 보여줍니다. 텍스트는 인디케이터의 아래에 표시됩니다.

새로 추가된 INDICATOR는 아래와 같이 동작합니다.

• 각 판정 사이 구간은 같은 간격으로 표시되지만, 실제 눈금은 판정 간격 내 비율을 기반으로 표시됩니다.

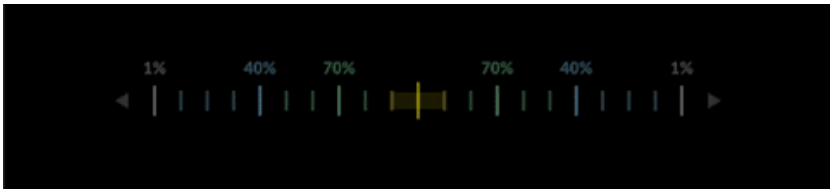
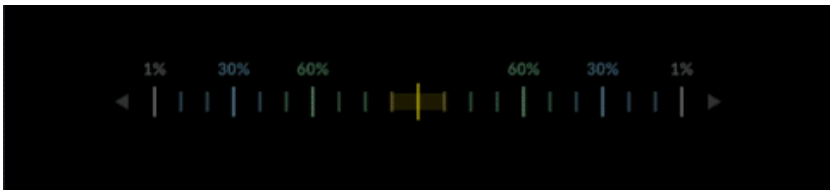
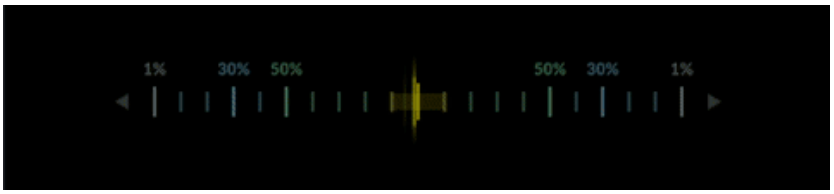
• MAX 100% 범위는 노란색 영역으로 표시되며, 해당 범위 내에 노트를 처리하는 경우 별도의 이펙트가 표시됩니다.

• 인디케이터는 총 3단계로 구성되어 있으며, 현재 판정에 따른 조건을 만족하면 다음 단계로 상승하거나 이전 단계로 하락합니다.

• REWIND를 사용하는 경우, 인디케이터의 상승 및 하락 조건으로 인한 변화는 동작하지 않습니다.

• 각 판정 별 인디케이터의 표시 범위 및 상승, 하락 조건은 다음과 같습니다.

판정	양 끝 판정 범위			단계 상승 조건		단계 하락 조건	
	1단계	2단계	3단계	1 → 2단계	2 → 3단계	2 → 1단계	3 → 2단계
NORMAL	MAX 1%	MAX 40%	MAX 70%	MAX 40% 이상 연속 15개	MAX 70% 이상 연속 25개	MAX 40% 이하 연속 3개	MAX 70% 이하 연속 3개
HARD		MAX 30%	MAX 60%	MAX 30% 이상 연속 15개	MAX 60% 이상 연속 25개	MAX 30% 이하 연속 5개	MAX 60% 이하 연속 5개
MAX			MAX 50%		MAX 50% 이상 연속 25개	MAX 30% 이하 연속 7개	MAX 50% 이하 연속 7개

판정	TEXT + INDICATOR 예시
NORMAL	
HARD	
MAX	

▸ DPC 2026 본선 진출자 안내

DPC 2026 본선에 진출한 30명의 명단을 공개합니다.



DPC 2026 본선 일정이 1주일 연기되어, 12월 3일 점검 종료 후 본선에 진출한 30명의 모든 패턴이 공개되며, 12월 13일 23시 59분까지 채점이 가능합니다.

DPC 2026 본선에 진출한 30명을 제외한 시그니처 패턴의 경우, 점검 이후 플레이가 불가능합니다.

DPC 2026 본선에 많은 참여와 응원 부탁드립니다.

▶ 개선 사항

• (CLIENT) 게임을 실행할 때, XIGNCODE와 클라이언트가 동시에 실행되도록 변경되었습니다.

• (OPTION) CONTROL 항목 내 '폴링 레이트' 옵션이 아래와 같이 개선됩니다.

• 옵션의 명칭이 '폴링 레이트'에서 '입력 확인 주기'로 변경되며, 설명도 더 직관적으로 변경됩니다.

• 기본값이 250에서 1000으로 변경되며, 기존 해당 수치가 125, 250, 500으로 설정되어 있는 경우 이번 업데이트를 통해 1000으로 변경됩니다.

• (INGAME) 게임 내 정렬 기능 중 BPM 항목이 아래와 같이 개선됩니다.

구분	기존	변경
BPM 190 이상 200 미만	BPM 190+	BPM 190
BPM 200 이상 210 미만		BPM 200
BPM 210 이상		BPM 210+

▶ 버그 수정

• (GUIDE) 게임 플레이 튜토리얼에서 텍스트 팝업이 표시될 때, 화면이 불투명해지는 현상이 수정되었습니다.

• (SETTINGS) 초당 프레임 제한이 Unlimit일 때, 상단의 항목이 정상적으로 표시되지 않던 현상이 수정되었습니다.

• (DPC) 패턴 리스트 화면에서, 패턴 선택 후 진입 과정에서 다른 패턴을 선택할 수 있었던 현상이 수정되었습니다.

• (ONLINE) VERSUS/LADDER MATCH에서 본인을 제외한 다른 유저의 이펙터가 정상적으로 반영되지 않던 현상이 수정되었습니다.

• (INGAME) REWIND시 게이지가 100%까지 회복되지 않던 현상이 수정되었습니다.



DJMAX - Clear Pass Season 21 Update (26.12.03)

Hello, this is ROCKY STUDIO.

We would like to announce the release of Clear Pass Season 21 and its update details on December 3, 2026.

▸ **Update Information**

Maintenance Schedule: December 3, 2026, 12:00 ~ 16:00 (KST, UTC+9)

Live Preview Stream: December 3, 2026, 15:00 (KST, UTC+9) | DJMAX Official

▸ Game Client Performance Improvements

With this update, we have made significant improvements to the internal processing structure of the game client to provide a smoother gameplay experience.

• The average in-game frame rate has improved by over 30% compared to the previous version. The following results were measured in FREESTYLE.

VGA	Before	After	Improvement
Intel HD Graphics 530	44 fps	101 fps	+129.5%
Intel UHD Graphics 630	114 fps	267 fps	+134.2%
NVIDIA GeForce GTX 960	460 fps	620 fps	+34.8%
AMD Radeon RX 590	714 fps	1131 fps	+58.4%
• Test conditions : 1920x1080 resolution, frame rate set to Unlimit, input check interval 8000Hz, keep BGA aspect ratio			

• Input responsiveness for both keyboard and controller buttons has been significantly improved.

Please note that due to the major changes to the internal structure of the game client, unexpected issues may occur under certain system configurations or circumstances.

If you encounter any issues after the update, please report them with detailed information through our Discord or official website's customer support channels so that we can investigate and address them promptly.

We will continue to work toward providing a better gameplay experience.

▸ System Requirements Changes

With this update, the system requirements will be changed as follows:

Category	Minimum (1920 × 1080, 60 fps)	Recommended (1920 × 1080, 120 fps)
OS	Windows 10, 11 (64 bit)	
Processor	• Intel Core i5-3570 • AMD FX-6350	• Intel Core i5-6600 • AMD Ryzen 5 1400
Memory	8GB RAM	16GB RAM
Graphics	• Intel HD Graphics 530 • Geforce GT 730	• Intel UHD Graphics 630 • Geforce GTS 450

	• Radeon HD 5670	• Radeon HD 5750
DirectX	DirectX version 11 or higher	
Network	Broadband Internet connection	
Storage	120GB available space or more	

▸ CLEAR PASS SEASON 21

The new Clear Pass products will be available for purchase on each platform's store from 12:00 PM on the update day.

Please note that the release time may vary depending on platform circumstances.

▸ CLEAR PASS: PREMIUM TICKET Benefits

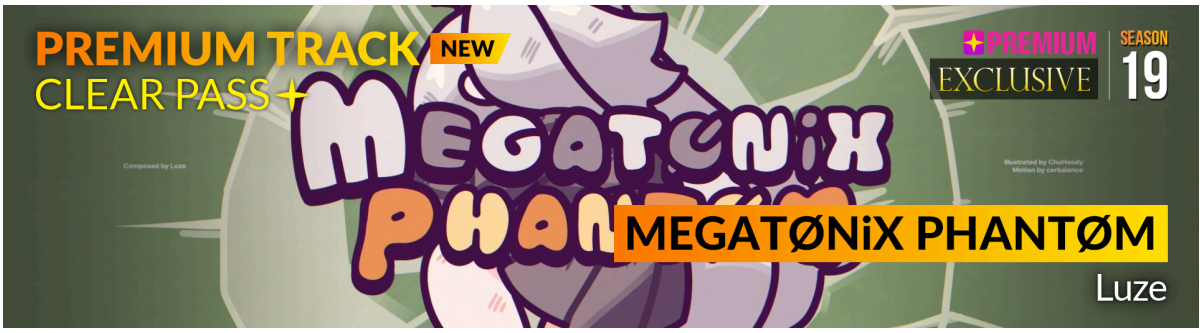
Premium Ticket purchasers can play songs in the 'CLEAR PASS+' category from the song list.

1. CLEAR PASS PREMIUM TICKET Exclusive New Songs:

Exclusive new songs for Premium Ticket purchasers will be added to the 'CLEAR PASS+' category. CLEAR PASS+ exclusive songs will be converted to free songs after 3 seasons have passed.







• S21 CLEAR PASS+ Exclusive Song: **Code:Limette** by Reku Mochizuki

• S20 CLEAR PASS+ Exclusive Song: **Lasting Flare** by Sanaas

• S19 CLEAR PASS+ Exclusive Song: **MEGATØNiX PHANTØM** by Luze

2. DLC Trial Rotation:

Some DLC songs are provided in the CLEAR PASS+ category, and Premium Ticket purchasers can play these songs even without owning the DLC. The song list rotates regularly, and the rotation period is displayed in the upper left corner of the list.

※ Purchasing a PREMIUM TICKET grants access to the CLEAR PASS+ category until the start of the next season.

3. Premium Ticket purchasers will receive an exclusive badge on their Plate Profile.

You can obtain CLEAR PASS premium rewards and earn BONUS POINTS during gameplay. (BONUS POINT amount: 100 -> 500)

4. Premium Ticket purchasers can play DLC songs they don't own as a guest in ONLINE MODE - OPEN MATCH when selected by the host.

However, if you are the host, you cannot select DLC songs you don't own.

▸ CLEAR PASS: CLEAR POINT BOOSTER

The Clear Point Booster is a product that allows you to earn 4 times the base amount of Clear Points during the season. (Gain an additional 300% of the base amount)

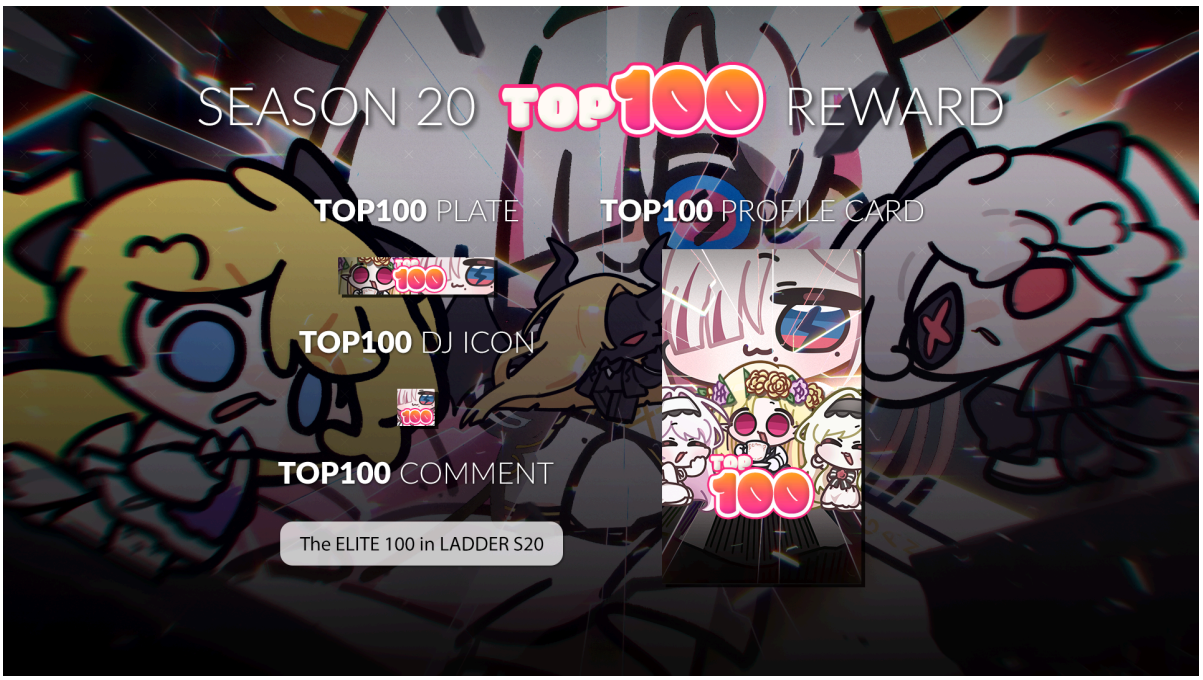
Additionally, Clear Point Booster purchasers will automatically reach STEP 30 at the end of the season even if they haven't reached it during the season period. If rewards haven't been collected, all rewards will be automatically acquired at the start of the next season.

The booster is applied constantly during the season, so it will stack with additional events if they occur.

CLEAR PASS: CLEAR POINT BOOSTER will be available for purchase on each platform's store from 12:00 PM on the update day.

▸ Season Rewards Distribution

Special item rewards will be given to the top 100 players in the previous season's Ladder Match.



Additionally, all players who completed Ladder Match placement will receive PLAY POINTS and rewards according to their tier.

The distributed PLAY POINTS and rewards can be checked by entering Ladder Match mode after the season starts.

▸ New Content Updates

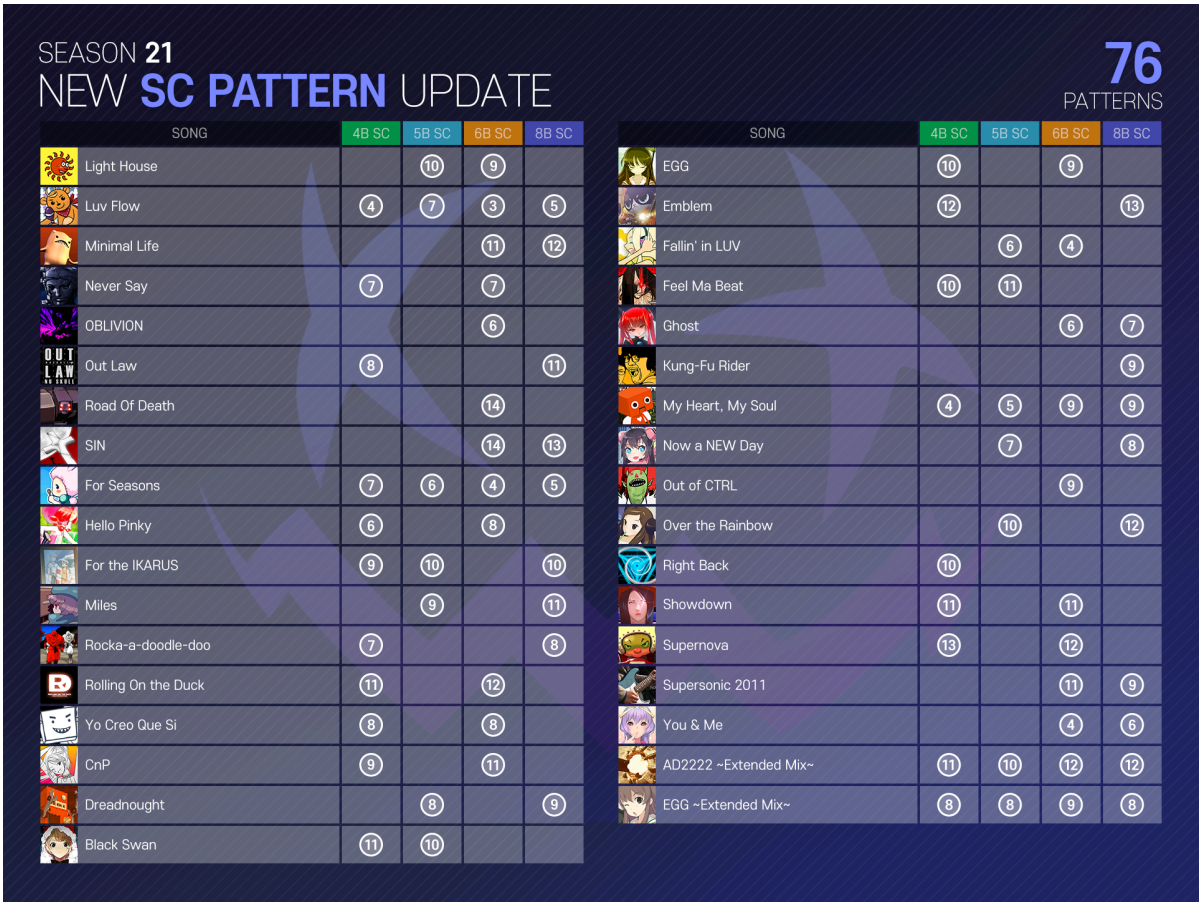
● Free New Song Update



The CLEAR PASS+ exclusive song '**DATAMOSH++**' will be converted to a free song after 3 seasons.

● SC Pattern Update

• 76 SC patterns will be added.



SONG	4B SC	5B SC	6B SC	8B SC
Light House		10	9	
Luv Flow	4	7	3	5
Minimal Life			11	12
Never Say	7		7	
OBLIVION			6	
Out Law	8			11
Road Of Death			14	
SIN			14	13
For Seasons	7	6	4	5
Hello Pinky	6		8	
For the IKARUS	9	10		10
Miles		9		11
Rocka-a-doodle-doo	7			8
Rolling On the Duck	11		12	
Yo Creo Que Si	8		8	
CnP	9		11	
Dreadnought		8		9
Black Swan	11	10		

SONG	4B SC	5B SC	6B SC	8B SC
EGG	10		9	
Emblem	12			13
Fallin' in LUV		6	4	
Feel Ma Beat	10	11		
Ghost			6	7
Kung-Fu Rider				9
My Heart, My Soul	4	5	9	9
Now a NEW Day		7		8
Out of CTRL			9	
Over the Rainbow		10		12
Right Back	10			
Showdown	11		11	
Supernova	13		12	
Supersonic 2011			11	9
You & Me			4	6
AD2222 ~Extended Mix~	11	10	12	12
EGG ~Extended Mix~	8	8	9	8

● SHOP Exclusive Items Addition

- 10 PROFILE CARD items will be added.
- 10 DJ ICON items will be added.
- 10 COMMENT items will be added.
- 2 Mouse Cursor items will be added.

▸ Pattern Difficulty Level Changes

● SC Pattern Difficulty Change		
4 BUTTONS		
Category	**Song Name**	**Difficulty**
PLI : 64514 Part.2	Acid Invasion	12 (+1)
Dungeon & Fighter	Hendon Myre ~ned Remix~	11 (+1)
PLI : 64514 Part.2	Just Let It All Go (feat. TRIΔNGLE)	11 (+1)
Dungeon & Fighter	Challenge - Moonlight Bar	8 (-1)
Dungeon & Fighter	The Piper	7 (-1)
CLEAR PASS+	Lasting Flare	7 (-1)
5 BUTTONS		
Category	**Song Name**	**Difficulty**
Dungeon & Fighter	Hendon Myre ~ned Remix~	12 (-1)
Dungeon & Fighter	The Nest of Sky (Prey-Isys)	12 (+1)
Dungeon & Fighter	Meister Laboratory Sortie Field	10 (-1)
Dungeon & Fighter	The Piper	6 (-1)
8 BUTTONS		
Category	**Song Name**	**Difficulty**
PLI : 64514 Part.2	Permutation (Original Ver.)	14 (+1)
PLI : 64514 Part.2	Seek and destroy	12 (+1)
PORTABLE 3	Season (Warm Mix)	10 (+1)

▸ DJ CLASS Target Songs Information

The NEW target song selection method for DJ CLASS is as follows:

• All songs released within 6 months from the update date.

DJ CLASS changes after the update are as follows:

DJ CLASS information

Category	Contents pack / Song name	Update	Target range
DLC	O.N.G.E.K.I. PACK	2026.03.26	
RESPECT V	River Flow	2026.04.08	
CLEAR PASS+	MEGATØNiX PHANTØM	2026.05.07	
DLC	V LIBERTY 5 PACK	2026.06.26	
CLEAR PASS+	Lasting Flare	2026.08.20	
PLI	PLI : 64514 Part. 2	2026.09.03	
PLI	Permutation Part.1	2026.09.03	
PLI	Permutation (Original Ver.)	2026.09.03	
DLC	Dungeon & Fighter PACK	2026.09.17	
CLEAR PASS+	Code:Limette	2026.11.26	

▸ Feature Updates

1. Added ‘Hello Witch : The Magic Recipe’ to the AIR channel.



DIEIN's familiars have gone undercover as little witches from Hello Pinky!

Complete the magical recipe by dropping an endless stream of blocks into the cauldron. Be faster and more precise!

2. The FAST / SLOW guide in HUD SETTINGS has been improved, and an INDICATOR has been added.

• Please note that your FAST / SLOW guide settings will be reset to their default values with this season's update.

• The FAST / SLOW text size has been reduced by approximately 20%.

• A new 'Display Type' option has been added to the FAST / SLOW guide settings.

Option	Description
TEXT	Displays the existing FAST / SLOW guide text. This is the default setting.
INDICATOR	A new option introduced in Season 21 that visually displays your note input timing.
TEXT + INDICATOR	Displays both the indicator and text. The text is displayed below the indicator.

The newly added INDICATOR works as follows:

• Each judgment range is displayed at equal intervals, while the actual timing marker is positioned proportionally within the corresponding judgment window.

• The MAX 100% range is highlighted in yellow, and a special visual effect is displayed when a note is hit within this range.

• The indicator consists of three levels. It moves up or down a level when the conditions for the current judgment setting are met.

• The indicator will not change levels based on the level-up or level-down conditions when using REWIND.

• The indicator display ranges and level-up and level-down conditions for each judgment setting are as follows:

Indicator Display Ranges

Judgment	Level 1	Level 2	Level 3
NORMAL	MAX 1%	MAX 40%	MAX 70%
HARD	MAX 1%	MAX 30%	MAX 60%
MAX	MAX 1%	MAX 30%	MAX 50%

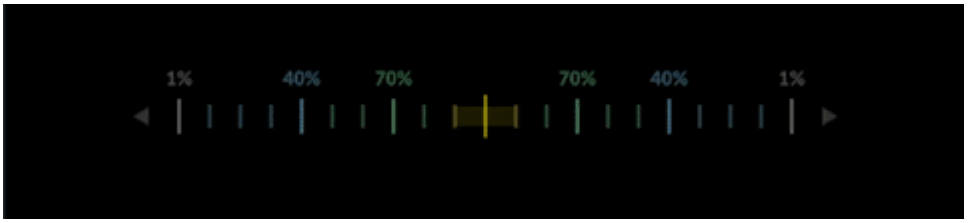
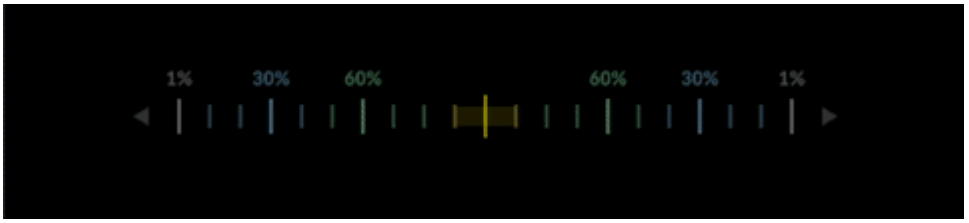
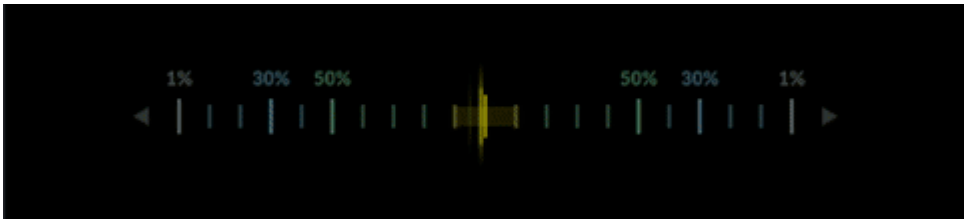
Level-up Conditions

Judgment	Level 1 → 2	Level 2 → 3
NORMAL	15 consecutive notes with MAX 40% or higher	25 consecutive notes with MAX 70% or higher
HARD	15 consecutive notes with MAX 30% or higher	25 consecutive notes with MAX 60% or higher
MAX	15 consecutive notes with MAX 30% or higher	25 consecutive notes with MAX 50% or higher

Level-down Conditions

Judgment	Level 2 → 1	Level 3 → 2
NORMAL	3 consecutive notes with MAX 40% or lower	3 consecutive notes with MAX 70% or lower
HARD	5 consecutive notes with MAX 30% or lower	5 consecutive notes with MAX 60% or lower
MAX	7 consecutive notes with MAX 30% or lower	7 consecutive notes with MAX 50% or lower

Judgment	TEXT + INDICATOR examples

NORMAL	
HARD	
MAX	

▸ DPC 2026 Finalists Announcement

We are pleased to announce the 30 finalists who have advanced to the DPC 2026 Finals.



The DPC 2026 Finals schedule has been postponed by one week.

All patterns submitted by the 30 finalists will be available after the maintenance on December 3, and rating will be available until December 13 at 23:59 (UTC+9).

Signature Patterns from participants other than the 30 finalists will no longer be playable after the maintenance.

We look forward to your participation and support for the DPC 2026 Finals!

▸ Improvements

• (CLIENT) XIGNCODE and the game client will now launch simultaneously when starting the game.

• (OPTION) The 'Polling Rate' option under CONTROL has been improved as follows:

• The option has been renamed from 'Polling Rate' to 'Input Check Interval', and its description has been updated to make it easier to understand.

• The default value has been changed from 250 to 1000. If the current value is set to 125, 250, or 500, it will automatically be changed to 1000 with this update.

• (INGAME) BPM sorting has been improved as follows:

BPM Range	Before	After
190 to below 200	BPM 190+	BPM 190
200 to below 210		BPM 200
210 or higher		BPM 210+

▸ Bug Fixes

• (GUIDE) Fixed an issue where the screen would become opaque when a text pop-up appeared during the gameplay tutorial.

• (SETTINGS) Fixed an issue where the options at the top of the screen were not displayed correctly when the frame rate limit was set to Unlimit.

• (DPC) Fixed an issue where players could select another pattern while transitioning from the pattern list screen after selecting a pattern.

• (ONLINE) Fixed an issue where other players' EFFECTOR settings were not applied correctly in VERSUS MATCH and LADDER MATCH.

• (INGAME) Fixed an issue where the gauge would not recover to 100% when using REWIND.



こんにちは、ROCKY STUDIOです。

2026年12月3日、クリアパス シーズン21のリリースおよびアップデート内容をご案内いたします。

▶ アップデート情報のご案内

メンテナンス時間：2026年12月3日 12:00 ～ 16:00（JST、UTC+9）

ライブプレビュー配信：2026年12月3日 15:00（JST、UTC+9） | DJMAX Official

▶ ゲームクライアントの処理構造の改善

今回のアップデートでは、より快適なプレイ環境を提供するため、ゲームクライアントの内部処理構造を大幅に改善いたしました。

• ゲーム内の平均フレームレートが従来比で30%ほど向上しました。以下は

『FREESTYLE』での測定結果です。

VGA	改善前	改善後	従来比
Intel HD Graphics 530	44 fps	101 fps	+129.5%
Intel UHD Graphics 630	114 fps	267 fps	+134.2%
NVIDIA GeForce GTX 960	460 fps	620 fps	+34.8%
AMD Radeon RX 590	714 fps	1131 fps	+58.4%
• 解像度 1920x1080、フレーム設定Unlimit、入力確認周期 8000Hz、BGAオリジナル出力基準			

• キーボードおよびパッドのボタン入力に対するゲームの反応が大幅に改善されました。

ただし、クライアントの内部構造が大幅に変更されたため、一部の環境や特定の状況にお

いて予期せぬ現象が発生する可能性がある点、あらかじめご了承ください。

アップデート後、ゲーム利用中に異常を発見された場合は、Discordの不具合報告チャン

ネルまたは公式サイトのカスタマーサポートを通じて、詳細な状況とともにご報告いただけ

れば、速やかに確認の上、改善に努めます。

常により良いゲーム環境を提供できるよう努めてまいります。

▸ システム要件の変更

今回のアップデートにより、システム要件が以下の通り変更されます。

項目	最低スペック (1920x1080, 60fps)	推奨スペック (1920x1080, 120fps)
オペレーティングシステム	Windows 10, 11 (64ビット)	
プロセッサ	• Intel Core i5-3570 • AMD FX-6350	• Intel Core i5-6600 • AMD Ryzen 5 1400
メモリ	8GB RAM	16GB RAM
グラフィックス	• Intel HD Graphics 530 • Geforce GT 730 • Radeon HD 5670	• Intel UHD Graphics 630 • Geforce GTS 450 • Radeon HD 5750
DirectX	DirectX バージョン 11 以上	
ネットワーク	超高速インターネット接続	
ストレージ	120GB以上の空き容量	

▶ CLEAR PASS SEASON 21

新しいクリアパス商品は、アップデート当日の午後12時から各プラットフォームのストアから順次購入できます。

プラットフォームの事情により、販売時期が変更となることがあります。

▶ CLEAR PASS : PREMIUM TICKET 特典

プレミアムチケットをご購入いただいたユーザーは、曲リスト内の「CLEAR PASS+」カテゴリーの曲をプレイできます。

1. CLEAR PASS PREMIUM TICKET専用新曲:

「CLEAR PASS+」カテゴリーには、プレミアムチケットを購入したユーザー向けの専用新曲が追加されます。CLEAR PASS+専用新曲は、3シーズン経過後に無料曲となります。







• S21 CLEAR PASS+ 専用新曲:**Code:Limette** by Reku Mochizuki

• S20 CLEAR PASS+ 専用新曲:**Lasting Flare** by Sanaas

• S19 CLEAR PASS+ 専用新曲:**MEGATØNiX PHANTØM** by Luze

2. DLC体験ローテーション：

CLEAR PASS+ カテゴリーには一部のDLC曲が提供されており、プレミアムチケットを購入したユーザーは、DLCを所持していなくてもこれらの曲をプレイできます。曲リストは定期的にローテーションされ、ローテーションの期間はリストの左上に表示されます。

※ PREMIUM TICKETを購入すると、次のシーズンが始まるまでCLEAR PASS+カテゴリをプレイできます。

3. プレミアムチケットを購入したユーザーには、プレイヤープロフィールに専用バッジが追加されます。

CLEAR PASSのプレミアム報酬を獲得でき、ゲームプレイ時にボーナスポイントを獲得できます。（ボーナスポイント獲得量：100 → 500）

4. プレミアムチケットを購入したユーザーは、ONLINE MODE - OPEN MATCHでゲストとしてプレイする際、自身が所持していないDLC楽曲でも、ホストが選曲した場合はプレイ可能です。

ただし、自身がホストの場合、所持していないDLC楽曲は選曲できません。

▶ CLEAR PASS：CLEAR POINT BOOSTER

クリアポイントブースターは、当該シーズンの期間中、基本獲得量に比べて4倍のクリアポイントを獲得できるアイテムです。（獲得量の300%を追加で獲得）

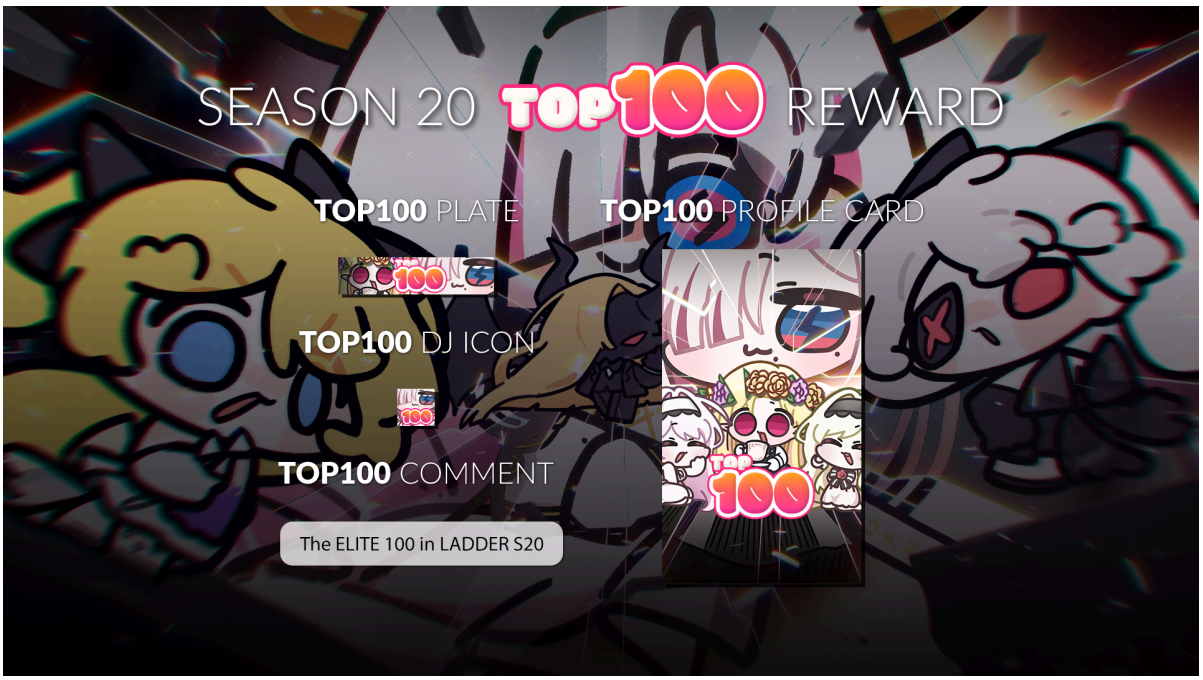
さらに、クリアポイントブースターを購入したユーザーは、シーズン期間中にSTEP 30を達成できなくても、シーズン終了時に自動的にSTEP 30が達成されます。また、報酬を受け取っていない場合は、次のシーズン開始時にすべての報酬を自動的に獲得します。

ブースターは当該シーズン中、常時適用されるため、追加のイベントが開催されている場合でも重複して適用されます。

CLEAR PASS：CLEAR POINT BOOSTERは、アップデート当日の午後12時以降、各プラットフォームのストアから購入可能です。

▶ シーズン報酬の配布

直前のシーズンのラダーマッチ上位100名には、別途アイテム報酬が支給されます。



また、ラダーマッチの配置が完了したすべての方に、各ティアに応じてPLAY POINTと報酬が支給されます。

付与されたPLAY POINTと報酬は、シーズン開始後にラダーマッチモードにアクセスすると確認できます。

▶ 新コンテンツのアップデート

● 無料新曲のアップデート

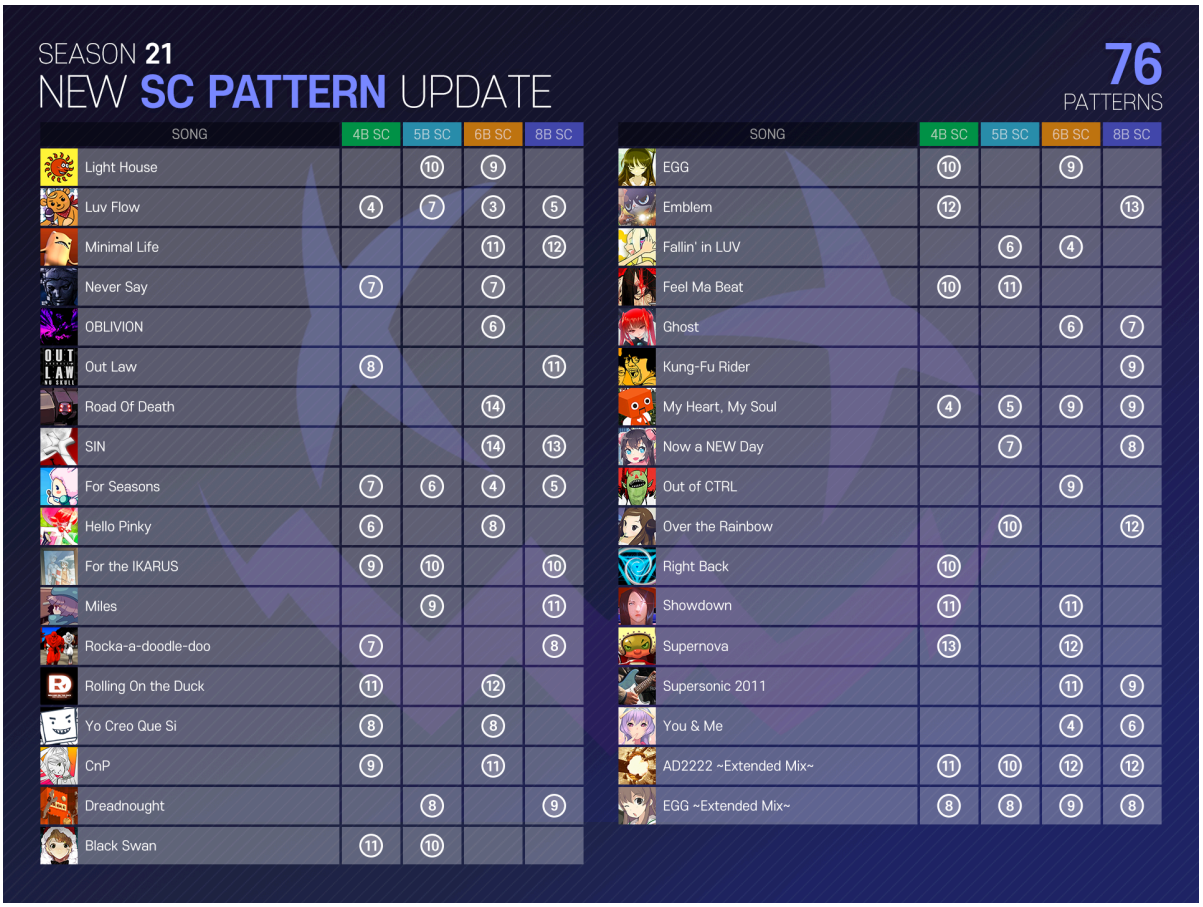


CLEAR PASS+専用曲のうち、3シーズンが経過した「**DATAMOSH++** / RYOQUCHA」が

無料の新曲として追加されます。

● SCパターンのアップデート

• 76種類のSCパターンが追加されます。



SONG	4B SC	5B SC	6B SC	8B SC
Light House		10	9	
Luv Flow	4	7	3	5
Minimal Life			11	12
Never Say	7		7	
OBLIVION			6	
Out Law	8			11
Road Of Death			14	
SIN			14	13
For Seasons	7	6	4	5
Hello Pinky	6		8	
For the IKARUS	9	10		10
Miles		9		11
Rocka-a-doodle-doo	7			8
Rolling On the Duck	11		12	
Yo Creo Que Si	8		8	
CnP	9		11	
Dreadnought		8		9
Black Swan	11	10		

SONG	4B SC	5B SC	6B SC	8B SC
EGG	10		9	
Emblem	12			13
Fallin' in LUV		6	4	
Feel Ma Beat	10	11		
Ghost			6	7
Kung-Fu Rider				9
My Heart, My Soul	4	5	9	9
Now a NEW Day		7		8
Out of CTRL			9	
Over the Rainbow		10		12
Right Back	10			
Showdown	11		11	
Supernova	13		12	
Supersonic 2011			11	9
You & Me			4	6
AD2222 ~Extended Mix~	11	10	12	12
EGG ~Extended Mix~	8	8	9	8

● SHOP専用アイテムの追加

- 10個のPROFILE CARDアイテムが追加されます。
- 10個のDJ ICONアイテムが追加されます。
- 10個のCOMMENTアイテムが追加されます。
- 2個のMOUSE CURSORアイテムが追加されます。

▶ パターンの難易度数値の変更

● SC Pattern Difficulty Change		
4 BUTTONS		
Category	Song Name	Difficulty
PLI : 64514 Part.2	Acid Invasion	12 (+1)
Dungeon & Fighter	Hendon Myre ~ned Remix~	11 (+1)
PLI : 64514 Part.2	Just Let It All Go (feat. TRIΔNGLE)	11 (+1)
Dungeon & Fighter	Challenge - Moonlight Bar	8 (-1)
Dungeon & Fighter	The Piper	7 (-1)
CLEAR PASS+	Lasting Flare	7 (-1)
5 BUTTONS		
Category	Song Name	Difficulty
Dungeon & Fighter	Hendon Myre ~ned Remix~	12 (-1)
Dungeon & Fighter	The Nest of Sky (Prey-Isys)	12 (+1)
Dungeon & Fighter	Meister Laboratory Sortie Field	10 (-1)
Dungeon & Fighter	The Piper	6 (-1)
8 BUTTONS		
Category	Song Name	Difficulty
PLI : 64514 Part.2	Permutation (Original Ver.)	14 (+1)
PLI : 64514 Part.2	Seek and destroy	12 (+1)
PORTABLE 3	Season (Warm Mix)	10 (+1)

▶ DJ CLASSの対象曲情報

• DJ CLASSの新しい対象曲の選定方法は以下の通りです。

• アップデート時点を基準に、リリース日から6ヶ月が経過していないすべての楽曲

• アップデート後のDJ CLASSの変更点は以下の通りです。

DJ CLASS information

Category	Contents pack / Song name	Update	Target range
DLC	O.N.G.E.K.I. PACK	2026.03.26	
RESPECT V	River Flow	2026.04.08	
CLEAR PASS+	MEGATØNiX PHANTØM	2026.05.07	
DLC	V LIBERTY 5 PACK	2026.06.26	
CLEAR PASS+	Lasting Flare	2026.08.20	
PLI	PLI : 64514 Part. 2	2026.09.03	
PLI	Permutation Part.1	2026.09.03	
PLI	Permutation (Original Ver.)	2026.09.03	
DLC	Dungeon & Fighter PACK	2026.09.17	
CLEAR PASS+	Code:Limette	2026.11.26	

▶ 機能アップデート

1. AIRチャンネルに「Hello Witch : The Magic Recipe」が追加されます。



『Hello Pinky』の小さな魔女に扮して潜入したダインの使い魔たち！

次々と現れるブロックを壺に落とし、魔法のレシピを完成させましょう。

もっと速く、もっと正確に！

2. HUD SETTINGSのFAST / SLOWガイドが改善され、インジケーターが追加されます。

• 今シーズンのアップデートに伴い、FAST / SLOWガイドの設定値がデフォルト値にリセットされますので、ご了承ください。

• FAST / SLOWのテキストサイズを従来より約20%縮小しました。

• FAST / SLOWガイドの項目に「出力内容」が追加されます。

項目	説明
TEXT	従来のFAST / SLOWガイド使用時に表示されていた項目で、デフォルト値として設定されています。
INDICATOR	シーズン21で新たに追加された項目で、ノートを入力したタイミングを画面に表示します。
TEXT + INDICATOR	インジケーターとテキストを同時に表示します。テキストはインジケーターの下に表示されます。

新たに追加されたINDICATORは、以下のように動作します。

• 各判定間の区間は等間隔で表示されますが、実際の目盛りは判定間隔内の比率に基づいて表示されます。幅は目安となります。

• MAX 100%の範囲は黄色の領域として表示されます。ノートを処理すると、リアルタイムで早いか遅いかを視覚的に確認できます。

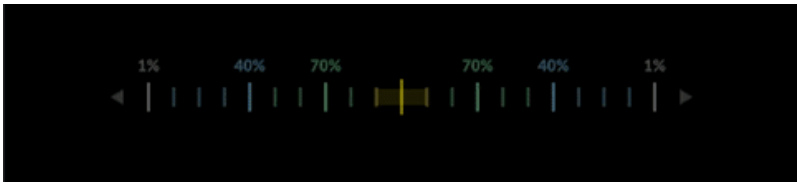
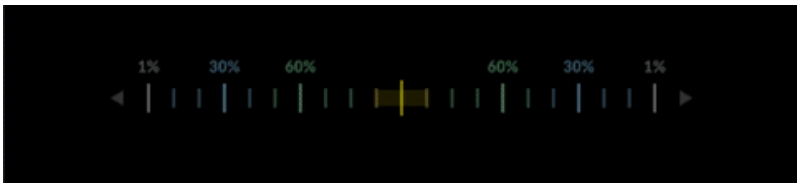
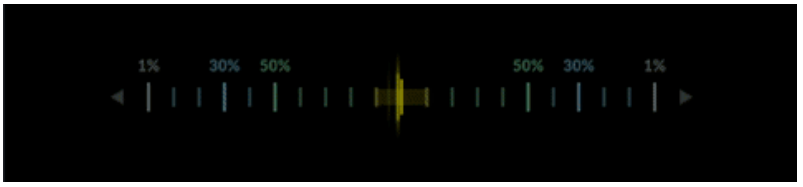
• インジケーターは3段階で構成されており、現在の判定に基づく条件を満たすと、次の段階に拡大するか、前の段階に縮小します。

(精度が高い場合は徐々に100%部分が拡大し、精度が低くなると全体が見れるよう縮小されます)

• REWINDを使用する場合、インジケーターの上昇および下降条件による変化は発生しません。

• 各判定ごとのインジケーターの表示範囲および拡大・縮小条件は以下の通りです。

判定	判定範囲の両端			段階拡大条件		段階縮小条件	
	1段階	2段階	3段階	1 → 2段階	2 → 3段階	2 → 1段階	3 → 2段階
NORMAL	MAX 1%	MAX 40%	MAX 70%	MAX 40%以上を15個連続	MAX 70%以上を連続25個	MAX 40%以下を3回連続	MAX 70%以下を3回連続
HARD		MAX 30%	MAX 60%	MAX 30%以上を15個連続	MAX 60%以上を連続25個	MAX 30%以下を5回連続	MAX 60%以下を5回連続
MAX			MAX 50%		MAX 50%以上を連続25個	MAX 30%以下を7回連続	MAX 50%以下を7回連続

判定	TEXT + INDICATORの例
NORMAL	
HARD	
MAX	

▶ DPC 2026 本選進出者のお知らせ

DPC 2026 本戦に進出した30名のリストを公開します。



DPC 2026 本戦の日程が1週間延期されたため、12月3日のメンテナンス終了後に本戦進出者30名全員のパターンが公開され、12月13日23時59分(JST)まで採点が可能です。

DPC 2026 本戦に進出した30名を除くシグネチャーパターンについては、メンテナンス終了後はプレイできなくなります。

DPC 2026の本戦への多くのご参加とご声援をお願いいたします。

▶ 改善点

• (CLIENT) ゲームを起動する際、XIGNCODEとクライアントが同時に起動されるように変更されました。

• (OPTION) 「CONTROL」項目内の「ポーリングレート」オプションが、以下のように改善されます。

• オプションの名称が「ポーリングレート」から「入力確認周期」に変更され、説明もより直感的なものになります。

• デフォルト値が250から1000に変更され、従来この数値が125、250、500に設定されていた場合は、今回のアップデートにより1000に変更されます。

• (INGAME) ゲーム内のソート機能のうち、BPM項目が以下のように改善されます。

区分	従来	変更
BPM 190以上200未満	BPM 190+	BPM 190
BPM 200以上210未満		BPM 200
BPM 210以上		BPM 210+

▶ バグ修正

• (GUIDE) ゲームプレイチュートリアルでテキストポップアップが表示された際、画面が不透明になる現象が修正されました。

• (SETTINGS) フレームレート制限が「Unlimit」の場合、上部の項目が正常に表示されなかった現象が修正されました。

• (DPC) パターンリスト画面で、パターンを選択した後、そのパターンに入る過程で別のパターンを選択できてしまう現象が修正されました。

• (ONLINE) VERSUS/LADDER MATCHにおいて、自分以外のユーザーのエフェクターが正常に反映されなかった現象が修正されました。

• (INGAME) REWIND時にゲージが100%まで回復しなかった不具合が修正されました。



大家好，我们是 ROCKY STUDIO。
现为您介绍2026年12月3日 CLEAR PASS（通关通行证）赛季21上线及更新内容。

▸ 更新信息
维护时间：**2026年12月3日 11:00 ~ 15:00（BJT）**
直播预览：**2026年12月3日 14:00（BJT）**

▸ 游戏客户端处理结构优化

为提供更流畅的游玩环境，本次更新大幅优化了游戏客户端的内部处理结构。

- 游戏内平均帧率较此前提升30%以上，以下为 FREESTYLE（自由模式）中的测量结果。

显卡	优化前	优化后	对比此前
Intel HD Graphics 530	44 fps	101 fps	+129.5%
Intel UHD Graphics 630	114 fps	267 fps	+134.2%
NVIDIA GeForce GTX 960	460 fps	620 fps	+34.8%
AMD Radeon RX 590	714 fps	1131 fps	+58.4%
• 分辨率1920x1080、帧率设置Unlimit、输入检测周期8000Hz、以BGA原始输出为准			

- 键盘及手柄按键输入对应的游戏响应已大幅优化。

但由于客户端内部结构改动较大，部分环境或特定情况下可能出现意料之外的问题，敬请谅解。
若您在更新后游玩时发现异常问题，请通过 官方Q群提交工单 或 官方网站CS，连同详细情况一并反馈，我们将尽快确认并优化。

我们将持续努力提供更优质的游戏环境。

▸ 系统需求变更

本次更新后，系统需求将调整如下。

项目	最低配置 （1920x1080、60fps）	推荐配置 （1920x1080、120fps）
操作系统	Windows 10, 11 (64 bit)	
处理器	• Intel Core i5-3570 • AMD FX-6350	• Intel Core i5-6600 • AMD Ryzen 5 1400
内存	8GB RAM	16GB RAM
显卡	• Intel HD Graphics 530 • Geforce GT 730 • Radeon HD 5670	• Intel UHD Graphics 630 • Geforce GTS 450 • Radeon HD 5750
DirectX	DirectX版本11以上	
网络	高速互联网连接	
存储空间	120GB以上可用空间	

▸ CLEAR PASS 赛季21

更新当天11:00（BJT）起，您可在各平台商店购买新的CLEAR PASS商品。
敬请注意，销售时间可能因平台情况而变动。

▸ CLEAR PASS：PREMIUM TICKET（高级票）特典

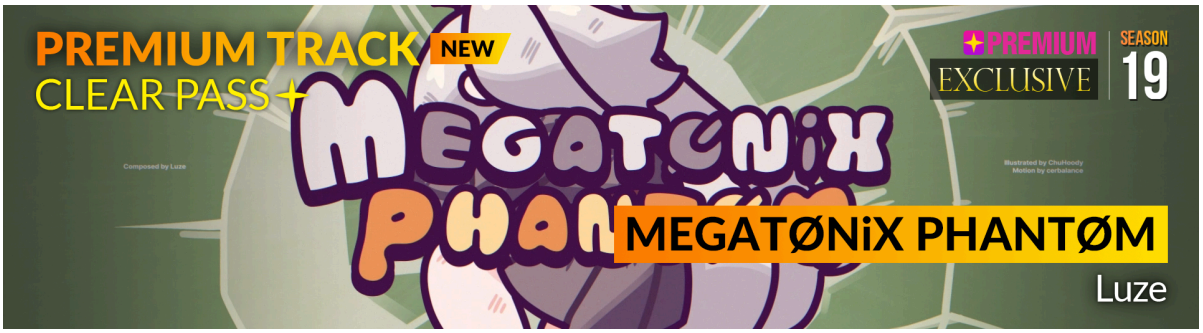
购买了 PREMIUM TICKET 的玩家可在曲目列表中游玩 “CLEAR PASS+”（通关通行证+）分类的曲目。

1. **CLEAR PASS PREMIUM TICKET**专属新曲

“CLEAR PASS+”分类将为购买PREMIUM TICKET的玩家新增专属新曲。CLEAR PASS+专属新曲将在3个赛季后转为免费曲目。







- S21 CLEAR PASS+专属新曲：**Code:Limette** by Reku Mochizuki
- S20 CLEAR PASS+专属新曲：**Lasting Flare** by Sanaas
- S19 CLEAR PASS+专属新曲：**MEGATØNiX PHANTØM** by Luze

2. **DLC** 体验轮换

CLEAR PASS+分类将提供部分DLC曲目，即使未拥有DLC，购买PREMIUM TICKET的玩家也可游玩这些曲目。曲目将定期轮换，轮换周期显示在列表左上方。

※ 购买PREMIUM TICKET后，直至下一赛季开始前，您均可游玩CLEAR PASS+分类。

3. 购买**PREMIUM TICKET**的玩家将在铭牌个人信息中获得专属徽章。

您可获得CLEAR PASS高级奖励，并在游玩时获得BONUS POINT。（BONUS POINT获取量将从100提升至500）

4. 购买**PREMIUM TICKET**的玩家在 **ONLINE MODE**（在线模式）**- OPEN MATCH**（常规赛）中以访客身份游玩时，可游玩房主选择的、自己未拥有的**DLC**曲目。

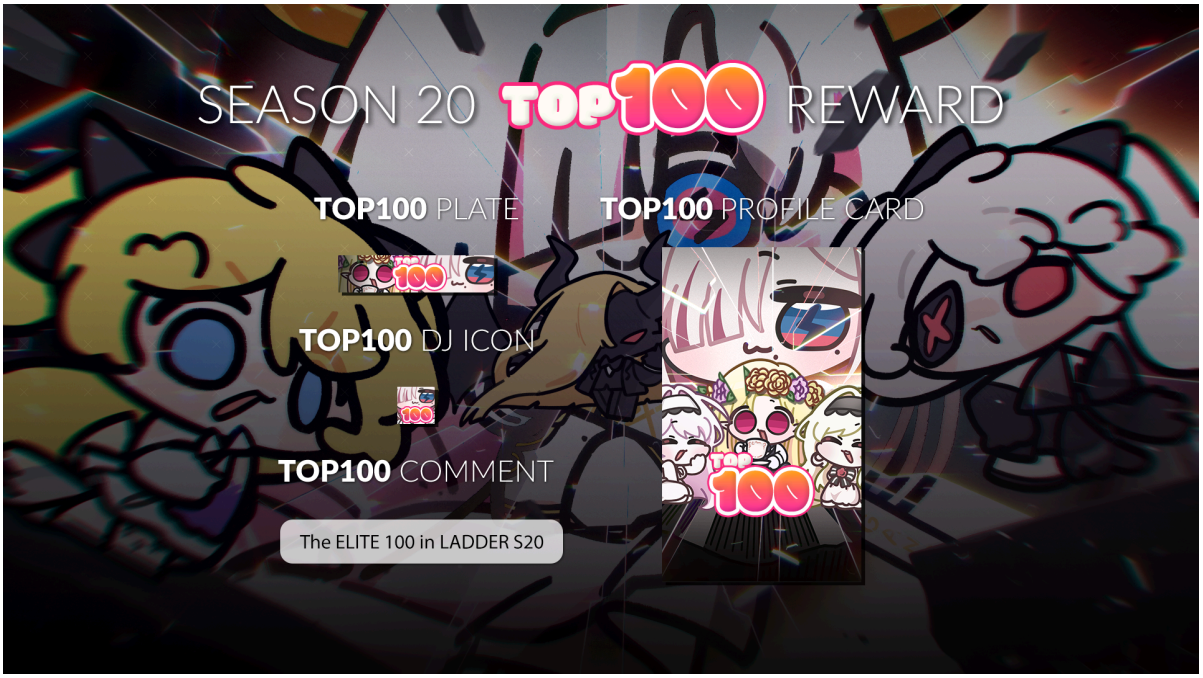
但作为房主时，您无法选择自己未拥有的DLC曲目。

▸ CLEAR PASS：CLEAR POINT BOOSTER（通关积分助力）

CLEAR POINT BOOSTER可在赛季期间将 CLEAR POINT（通关积分）获取提升至4倍（额外+300%）。
此外，购买CLEAR POINT BOOSTER的玩家即使在赛季期间未达成STEP 30，赛季结束时也会自动达成STEP 30；如奖励未领取，则将在下一赛季开始时自动获得全部奖励。
助力在整个赛季期间始终生效，因此即使举办额外活动，效果也会叠加。
CLEAR PASS：CLEAR POINT BOOSTER 可于更新当天11:00（BJT）起在各平台商店购买。

▸ 赛季奖励发放

上一赛季 LADDER MATCH（天梯赛）前100名玩家将获得额外道具奖励。



此外，所有完成 LADDER MATCH 定级的玩家均将根据各自段位获得 PLAY POINT（PLAY积分）和奖励。
赛季开始后进入 LADDER MATCH 模式，即可确认已发放的 PLAY POINT 和奖励。

▸ 新内容更新

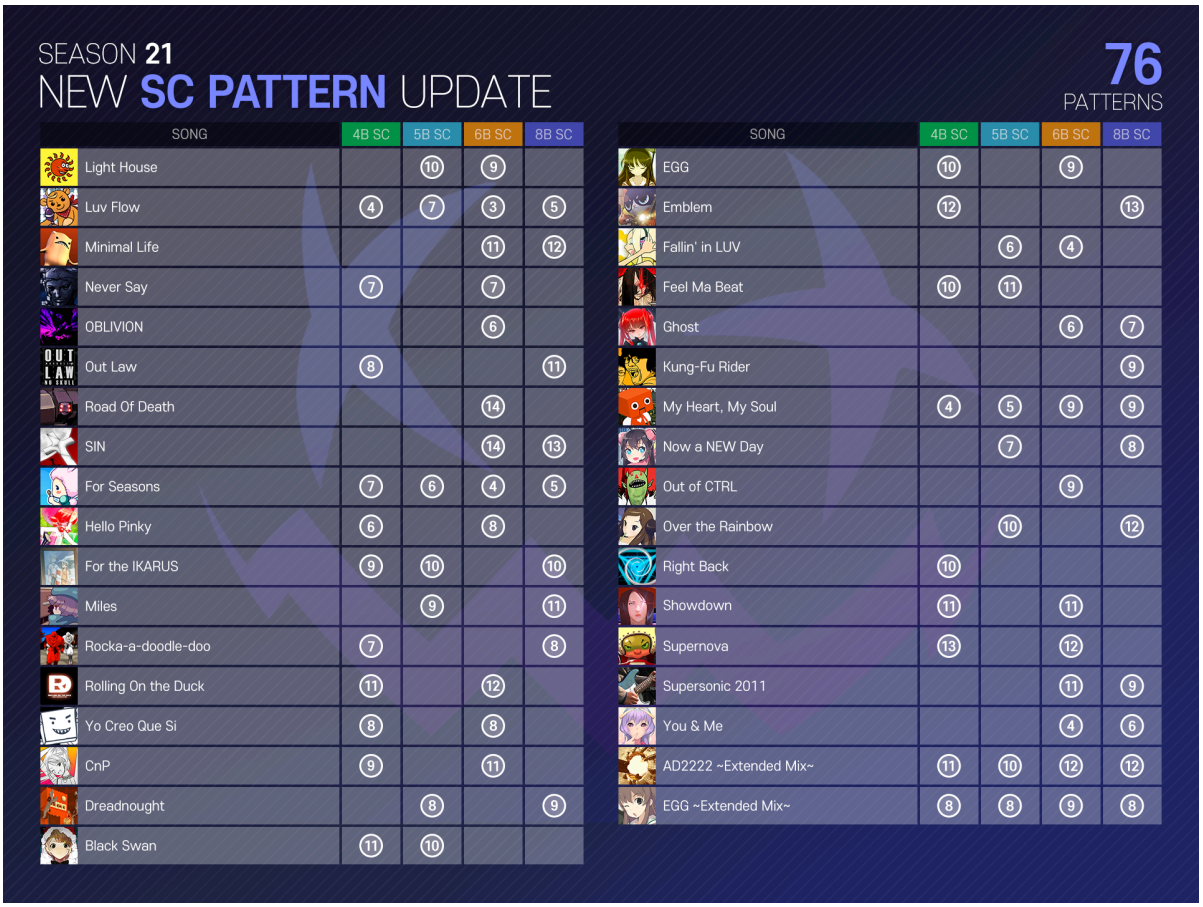
- 免费曲目更新



CLEAR PASS+专属曲目中，已满3个赛季的DATAMOSH++将转换为免费曲目。

● SC 谱面更新

新增 76 个 SC 谱面。



SONG	4B SC	5B SC	6B SC	8B SC
Light House		10	9	
Luv Flow	4	7	3	5
Minimal Life			11	12
Never Say	7		7	
OBLIVION			6	
Out Law	8			11
Road Of Death			14	
SIN			14	13
For Seasons	7	6	4	5
Hello Pinky	6		8	
For the IKARUS	9	10		10
Miles		9		11
Rocka-a-doodle-doo	7			8
Rolling On the Duck	11		12	
Yo Creo Que Si	8		8	
CnP	9		11	
Dreadnought		8		9
Black Swan	11	10		

SONG	4B SC	5B SC	6B SC	8B SC
EGG	10		9	
Emblem	12			13
Fallin' in LUV		6	4	
Feel Ma Beat	10	11		
Ghost			6	7
Kung-Fu Rider				9
My Heart, My Soul	4	5	9	9
Now a NEW Day		7		8
Out of CTRL			9	
Over the Rainbow		10		12
Right Back	10			
Showdown	11		11	
Supernova	13		12	
Supersonic 2011			11	9
You & Me			4	6
AD2222 ~Extended Mix~	11	10	12	12
EGG ~Extended Mix~	8	8	9	8

● SHOP（商店）新增内容

新增 10 款个人信息卡。
新增 10 款DJ图标。
新增 10 条评论。
新增 2 款鼠标光标道具。

▸ 难度数值调整

● SC 谱面等级变更		
4 BUTTONS		
分类	歌曲名称	谱面等级
PLI : 64514 Part.2	Acid Invasion	12 (+1)
Dungeon & Fighter	Hendon Myre ~ned Remix~	11 (+1)
PLI : 64514 Part.2	Just Let It All Go (feat. TRIΔNGLE)	11 (+1)
Dungeon & Fighter	Challenge - Moonlight Bar	8 (-1)
Dungeon & Fighter	The Piper	7 (-1)
CLEAR PASS+	Lasting Flare	7 (-1)
5 BUTTONS		
分类	歌曲名称	谱面等级
Dungeon & Fighter	Hendon Myre ~ned Remix~	12 (-1)
Dungeon & Fighter	The Nest of Sky (Prey-Isys)	12 (+1)
Dungeon & Fighter	Meister Laboratory Sortie Field	10 (-1)
Dungeon & Fighter	The Piper	6 (-1)
8 BUTTONS		
分类	歌曲名称	谱面等级
PLI : 64514 Part.2	Permutation (Original Ver.)	14 (+1)
PLI : 64514 Part.2	Seek and destroy	12 (+1)
PORTABLE 3	Season (Warm Mix)	10 (+1)

▸ DJ CLASS 适用曲目信息

DJ CLASS的NEW目标曲目选定规则如下:
以更新时为准，发售未满**6**个月的所有曲目将被选定为**NEW**曲目。
更新后DJ CLASS变更事项如下:

DJ CLASS 系统信息

分类	曲包 / 歌曲名称	更新日期	目标范围
DLC	O.N.G.E.K.I. PACK	2026.03.26	
RESPECT V	River Flow	2026.04.08	
CLEAR PASS+	MEGATØNiX PHANTØM	2026.05.07	
DLC	V LIBERTY 5 PACK	2026.06.26	
CLEAR PASS+	Lasting Flare	2026.08.20	
PLI	PLI : 64514 Part. 2	2026.09.03	
PLI	Permutation Part.1	2026.09.03	
PLI	Permutation (Original Ver.)	2026.09.03	
DLC	Dungeon & Fighter PACK	2026.09.17	
CLEAR PASS+	Code:Limette	2026.11.26	

▶ 功能更新

1. **AIR频道将新增“Hello Witch : The Magic Recipe”。**



DIEIN的使魔们伪装成 “Hello Pinky” 小魔女来打工啦！
把接连出现的成串方块投入罐中，完成神秘的魔法食谱吧——
手速要快，落点要准！

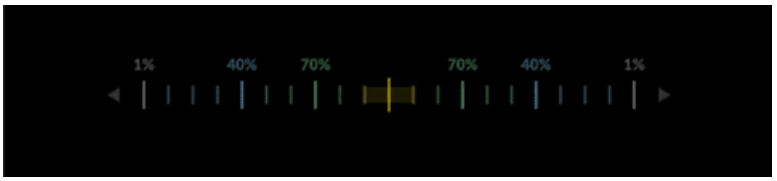
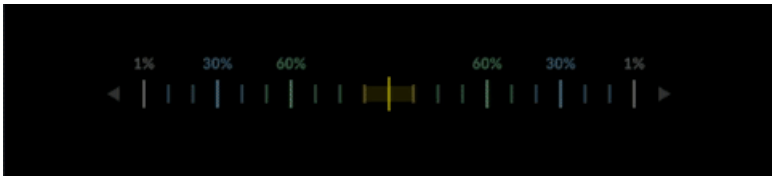
2. 优化 **HUD SETTINGS** 的 **FAST / SLOW** 指引，并新增 **INDICATOR**（指示器）功能。
   - 本次赛季更新后，**FAST / SLOW** 指引的设置值将初始化为默认值，敬请谅解。
   - FAST / SLOW 的文本尺寸较此前缩小约20%。

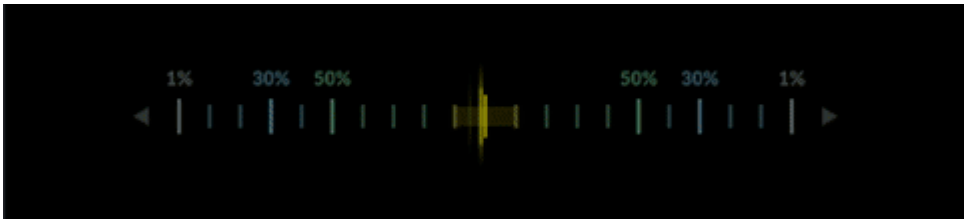
- FAST / SLOW 引导设置中，新增了一项“显示内容”选项。

选项	说明
TEXT	原有FAST / SLOW指引使用时显示的选项，更新后将初始化为默认值。
INDICATOR	赛季21新增的选项，可在画面上显示输入音符的时机。
TEXT + INDICATOR	同时显示 INDICATOR 和文本的选项。文本显示在 INDICATOR 下方。

- 新增的 INDICATOR 将按以下方式运作。
  - 指示条上各判定之间的区间以等距间隔划分，而区间内的实际指针刻度则依据该判定区间内的比例分布。
  - MAX 100% 范围以中央黄色区域显示，在该范围内击打音符时会触发额外特效。
  - INDICATOR 共分为 3 个阶段，满足当前判定基准对应的条件时，将上升至下一阶段或下降至上一阶段。
  - 使用 REWIND（回放）时，不会触发 INDICATOR 的阶段升降变化。
  - 各判定难度下的 INDICATOR 显示范围及升降条件如下：

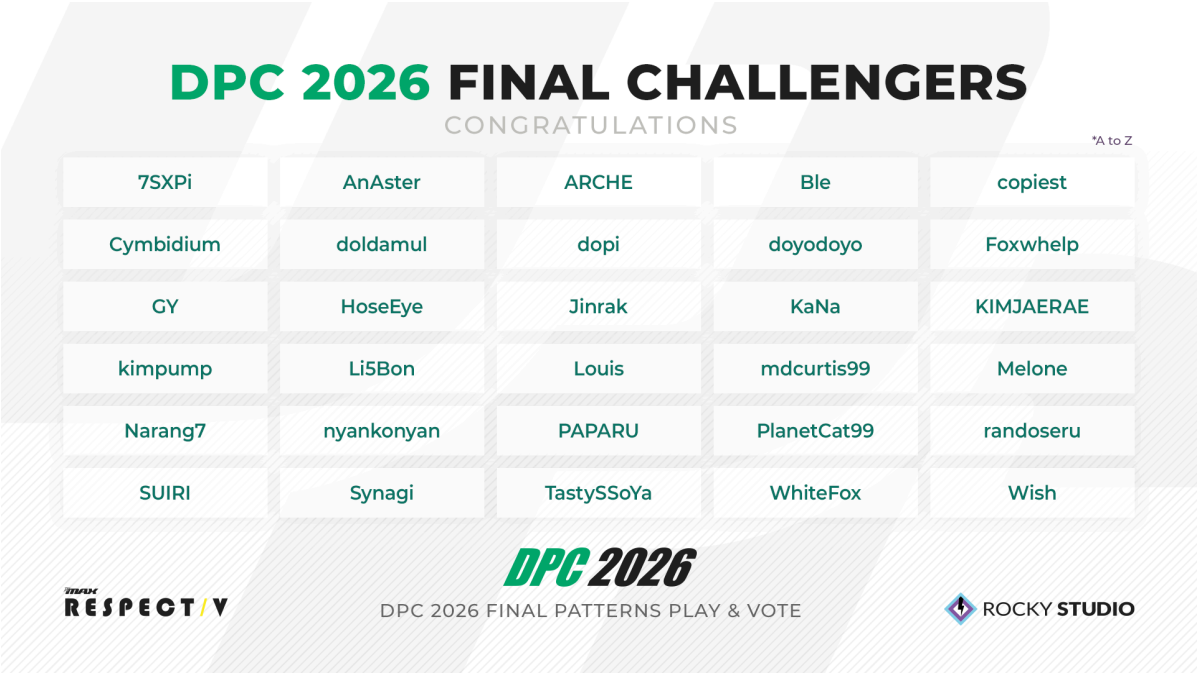
判定难度	两端判定范围			阶段上升条件		阶段下降条件	
	1阶段	2阶段	3阶段	1 → 2阶段	2 → 3阶段	2 → 1阶段	3 → 2阶段
NORMAL	MAX 1%	MAX 40%	MAX 70%	MAX 40%以上连续15个	MAX 70%以上连续25个	MAX 40%以下连续3个	MAX 70%以下连续3个
HARD		MAX 30%	MAX 60%	MAX 30%以上连续15个	MAX 60%以上连续25个	MAX 30%以下连续5个	MAX 60%以下连续5个
MAX			MAX 50%		MAX 50%以上连续25个	MAX 30%以下连续7个	MAX 50%以下连续7个

判定难度	TEXT + INDICATOR示例
NORMAL	
HARD	

MAX	

▸ DPC 2026决赛晋级者通知

现公开晋级 DPC 2026 决赛的30人名单。



DPC 2026 决赛赛程将延后1周。12月3日维护结束后，我们将公开30名决赛晋级者的所有谱面，您可在12月13日 22:59（BJT）前进行评分。
除晋级DPC 2026决赛的30人以外，其余主打谱面将在维护后无法游玩。
敬请踊跃参与并支持DPC 2026决赛！

▸ 优化内容

- (CLIENT) 启动游戏时，XIGNCODE与客户端将同时启动。
- (OPTION) CONTROL选项中的“轮询率”选项将如下优化。
  - 选项名称将由“轮询率”变更为“输入检测周期”，说明也将变得更加直观。
  - 选项默认值将由250变更为1000，原先设为125、250、500时，将在本次更新后统一变更为1000。
- (INGAME) 游戏内排序功能中的BPM选项将进行如下优化。

分类	原有	变更

BPM 190以上200未满	BPM 190+	BPM 190
BPM 200以上210未满		BPM 200
BPM 210以上		BPM 210+

▸ Bug 修复

- (GUIDE) 修复了游戏教程中显示文本弹窗时画面变得不透明的问题。
- (SETTINGS) 修复了每秒帧数设为无限制时顶部选项无法正常显示的问题。
- (DPC) 修复了在谱面列表画面中选择谱面后，进入时仍可选择其他谱面的问题。
- (ONLINE) 修复了在 VERSUS MATCH（对抗赛）/LADDER MATCH 中，其他玩家的特效未能正常应用的问题。
- (INGAME) 修复了使用 REWIND 时能量槽无法恢复至100%的问题。