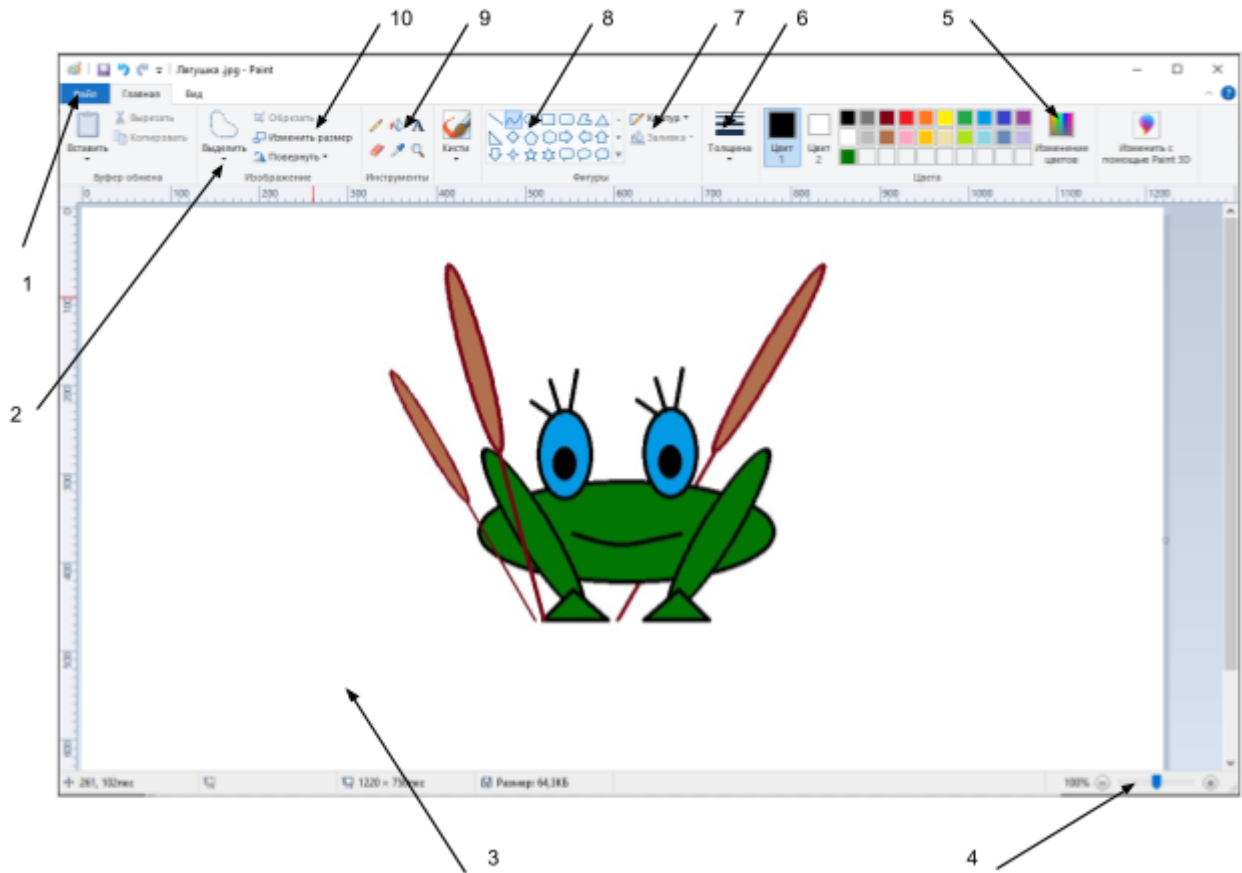


Самоперевірка. Створення растрового малюнка. Графічний редактор Paint.

Дайте відповідь на запитання, виконайте завдання.

1. Зробіть копію шаблону і працюйте в ньому
2. Підпишіть елементи вікна редактора Paint (назва або призначення)



1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

3. Визначте порядок дій під час малювання зафарбованої фігури (пронумеруйте послідовність дій у правильному порядку)
 - На панелі (Кольори) встановити колір для ліній (Колір 1) та колір для фону (Колір 2).
 - Намалювати замкнену фігуру.
 - Натисніть поряд з фігурою, щоб зняти виділення.
 - Встановити товщину ліній: вибрати кнопку Товщина стрічки потрібну лінію.
 - Встановіть режим роботи “Суцільний колір” для кнопок Контур та Заливка.
 - Виберіть інструмент для малювання замкненої фігури.
4. Запишіть послідовність дій для копіювання будь-якого елемента
