

Les faiseurs

Chapitre 3 - Les Sans-visages

Écrit par Florent

Remerciement à mes premiers lecteurs



La première “nuit” fut particulière. Dormir, alors que le soleil brillait de mille feux, ne fut pas aisé. Heureusement, la fatigue aida grandement. *Le dahu du désert* fut une piteuse auberge et aussi la moins chère. Jocelyne, une humaine aux formes rondes et aux cheveux frisés, tenait ce lieu avec chaleur et énergie. Si la vie ne l’avait pas privée de ses enfants, elle aurait été moins mère poule avec ses clients. Enfin, peut-être. En tout cas, elle fut une mine d’information sur la ville, lorsqu’elle se mit à parler des méandres du quartier. Il y a de cela une dizaine de rotations - une rotation équivalent à vingt cycles, déduisit Watson -, le puits du quartier se tarit. Les corporations avaient déplacé les habitants, les plus handicapés par cette perte, dans des quartiers ayant un accès à une source d’eau, laissant ainsi des maisons à l’abandon.

- C’est une aubaine pour nous, expliqua Shurri.
- Pourquoi ? demanda Krog.
- À quoi bon se soucier de payer une chambre dans une auberge, alors que l’on peut squatter et économiser.

Jouer les agents immobilier n’était pas pour plaire à tous. Krog proposa de se séparer et de chercher des sources de revenu. Il alla dans le quartier des orques pour prospecter un emploi. Watson espéra mieux réussir chez les corporations humaines. Les autres restèrent avec Shurri, cachant ainsi le manque de motivation à nouer le contact avec les locaux.

Le cycle fut une succession de déceptions pour Watson et Krog. Le système économique des corporations était trop protectionniste. Il était presque impossible, pour des indépendants, d’y avoir une entrée. Krog fut d’autant plus déçu que les orques d’ici n’avaient rien à voir avec lui. Il ne comprit pas pourquoi il fut traité comme un idiot.

Pour les agents immobiliers, le choix était large. Ils prirent un ancien

garage juxtaposé à une maison d'habitation. Avec quelques aménagements, ils auraient de quoi avoir une chambre pour chacun et un bon entrepôt, avec l'espoir de pouvoir faire l'acquisition d'un véhicule.

Pour ce déplacer dans la ville, les habitants le faisaient le plus souvent à pied et les plus fortunés utilisaient des quadrupèdes, montés ou tracteurs. Beaucoup d'explorateurs du désert les utilisaient : soit pour des missions d'exploration, des missions de dépeçage de structures mineures, soit pour des convois de marchands venant, ou allant vers, d'autres villes. Mais pour les grosses missions d'extraction, les corporations utilisaient des véhicules motorisés.

Avec toute la volonté qu'ils eurent, les nouveaux arrivants durent se résigner à exploiter le désert sans le soutien de corporation. E leur signala qu'ils ne pouvaient pas laisser leur lieu de vie sans garde. Après plusieurs propositions, ils arrivèrent à une solution satisfaisante. Ayant la meilleur expertise, Watson ou Shurri devait faire partie de l'équipe d'exploration. Ils étaient les seuls capables de trouver les pièces ayant le plus de valeur. La protection fut confié à Kajin et Krog, mais ils ne pouvaient pas partir tous les deux. La base devait être aussi sous protection de l'un des deux. Pour E, c'était plus simple. Ses compétences de perception et de survie furent trop importantes pour le voyage dans le désert. D'un autre côté, elle avait clairement exprimé sa volonté de ne pas rester moisir dans ce boui-boui.

Cette recette apporta des résultats mitigés durant les cinq premiers cycles. Les pratiques commerciales à l'extérieur étaient en la faveur de Kajin et Krog. Jusqu'à ce qu'un gobelin, Ezzakuel, procureur au tribunal du commerce, se présenta devant leur porte. Il était accompagné de quatre gardes du corps et d'une convocation à comparaître, destinée à Kajin, pour de multiples plaintes d'agressions

lors de pratiques commerciales conventionnelles.

La séance au tribunal permis de comprendre les pratiques commerciales standards et de ruiner le groupe. Certes, les preuves de force et les “bousculades” étaient autorisées. Mais les frappes préjudiciables ou létales, comme les coups de griffes ou de morsures, étaient condamnables. La juge Zaukine, une gobeline, responsable de l’affaire aimait condamner, avec un plaisir malsain.

- On peut tenir encore combien de temps ? demanda Kajin encore furax.

- Je pense que l’on a pas plus de deux cycles, estima E, si on se rationne.

- Gnome lire quoi ?

- Je lis le procès-verbal du tribunal. J’ai l’impression que l’on est passé à coté de quelque chose.

- Je crois savoir quoi, répondit E, Fatz’Bo corporation.

- C’est la compagnie qui a porté plainte, dit Watson. Qu’est-ce qui cloche ?

- C’est la seule. Quelle est la probabilité que l’on ait affaire à la même corporation gobeline lors de nos cinq sorties ? Je prend en compte notre première rixe.

- Sur un calcul de probabilité basique, énuméra Watson, en supposant que l’on est la même activité et en ignorant leurs secteurs d’activités géographiques et les corporations non-gobeline. Je dirais ... une chance sur trois milles ... cent ... vingt-cinq.

- Merci du calcul Watson. Je crois que Fatz’Bo surveille nos explorations. On est une proie facile, peu nombreux, sans moyen de garder une structure sous notre contrôle le temps d’une exploitation totale.

- Intéressante théorie, intervient Shurri. Mais pourquoi le procès ? Ils se dévoilent, ils ne craignent pas que l’on réagisse ?

- Oui, c’est là que ma théorie est un peu foireuse. Pourquoi ne pas

continuer ? Même si l'amende nous a ruiné, ils y gagnaient plus à reprendre nos structures, enfin je pense ...

- Parce qu'ils ne pensaient pas que l'on puisse payer, interrompit Kajin. Ils étaient très surpris lorsque Shurri a sorti nos réserves.

- Mais bien sûr ! Cria Shurri. Je pense qu'il s'agissait d'une OPA : Opération de Privation d'Activité !

Tout le monde regardait Shurri avec étonnement, jusqu'à ce que Watson pose les questions.

- Qu'est-ce et comment tu sais ça ?

- Quand je suis parti aux toilettes, j'ai vu une coupure de presse accrochée sur un panneau d'affichage. Elle avait pour sujet une d'OPA de la corporation *Fatz' Jug* sur celle des *Foux de la clé*. La corporation naine devait payer une somme comme 400 000 engrenages à la corporation gobelin suite à une appropriation illégale d'une prospection minière. L'OPA a foiré, car les nains ont eu un apport massif d'argent suite à des règlements de dettes et vente de brevet. Bref, d'après ce que j'ai compris, il s'agit d'obliger une entreprise à travailler "bénévolement" pour une autre. Le moyen classique est la contraction d'une dette ne pouvant pas être honorée.

- Je comprend pas, personne ne veut de nous comme employé ! s'exclama Kajin.

- Parce qu'un employé ça se paye, si je comprend bien la logique tordue et vicieuse de cette justice. Pas étonnant que les gobelins soient des leaders dans cette ville. L'OPA nous aurait obligé à travailler pour eux, sans contrepartie, pendant un certain temps.

- Oui de quoi payer la dette, dit Watson. On aurait mis quoi ... deux à trois rotations pour rembourser !

- Sauf que lorsque l'on parle d'argent, il y a forcément estimation et marchandage, déduit E. Et que dans ce cas, c'est la juge qui aurait fixé la durée de l'OPA. Et je pense que cette salope nous aurait baisé

pour au moins le triple, voir plus.

- Krog rien comprendre !

- Il faut s'attendre à ce qu'ils recommencent, continua E en ignorant l'orque, et en ce moment, on est mal. Notre non connaissance des lois va nous coûter cher sur la prochaine OPA.

- KROG VOULOIR COMPRENDRE !

- Heu oui, comment dire, commença à expliquer Shurri ... la corporation Fatz'Bo cherche à nous ruiner pour faire de nous des esclaves.

- Pourquoi nous ?

- Parce que l'on est faible.

- Nous fort ! Nous devoir montrer ! Nous devoir attaquer ! Nous faire peur à Fatz'Bo.

- Krog a raison, dit Kajin, il faut leur montrer que l'on peut jouer dans les règles tout en leur foutant un pied dans la gueule. C'est bien connu, ce qui se passe dans le désert reste dans le désert.

- heu .. nan, rectifia Shurri. Et c'est là le problème.

L'aurore, ou l'aube, étaient "arrivée", lorsque le groupe partit au complet dans le désert, avec toute leur provision. Leur but était de faire d'une nouvelle structure, un bastion qu'il défendrait, commercialement parlant, jusqu'à épuisement de la corporation adverse. E avait déjà repéré quelques animaux dans le désert, elle pouvait les chasser. Par contre, l'eau allait poser problème. Cela nécessitait un ravitaillement en ville. E était restée en arrière garde, le temps de confirmer la présence de suiveur. Ce qui ne tarda pas. Le groupe était remonté à bloc.

Au bout de quelques heures, E, qui était passée devant, fit signe de s'arrêter. Elle indiqua au reste du groupe, la présence d'un individu seul au loin. La présence d'un individu seul était toujours de mauvais augure. Soit il s'agissait d'un rescapé, ce qui impliquait une menace

suffisante pour s'attaquer à un groupe, soit d'un traquenard. Dans les deux cas, la direction de l'homme ne convenait pas, ce dernier avançait de manière hasardeuse, en s'éloignant de la ville.

En toute discrétion, E et Shurri s'approchèrent de l'individu. Il s'agissait d'un humain de taille moyenne, les yeux bridées, le crâne rasé avec une queue de cheval noir arrivant sur ses épaules. Il portait presque la même combinaison d'habits que le groupe : tunique et pantalon blanc, la robe du désert en moins. L'homme n'était pas au mieux de sa forme. Déshydraté, il allait mourir si personne ne l'aidait. Conscient de cela, Shurri se leva et alla directement le voir. L'homme mit du temps avant d'apercevoir le gnome. Lorsque ce fut, il s'écroula.

Les yeux bridés se rouvrirent sur cinq visages inconnus. Il était dans les bras de Watson qui lui donnait des petites gorgées d'eau.

- Est-ce que ça va mieux ? Demanda le gnome.
- Oui, murmura l'inconnu.
- Je suis Shurri, Shurri la chance. Et voici Emma Watson, E, Kajin et Krog.
- Enchanté ... moi ...c'est ... heu en faite pour tout vous dire, je ...
- Tu ne sais pas, interrompit Watson.
- heu ... oui, j'ai perdu la mémoire.
- Nous sommes passés par là, rassura-t-elle. Tu t'es réveillé dans une structure, sans souvenirs.
- C'est exact. Mais alors, mes souvenirs vont revenir quand ?
- On n'a pas récupéré nos souvenirs, répondit Kajin.
- Mais vos noms !
- On s'en est attribué d'autres, dit Kajin.
- Ho ! Et où sommes-nous ?
- C'est sympa tout ce blabla, mais on a quelque chose de prévu ? grogna Kajin. Guide nous à la structure, on parlera en route.

- Mais je sais pas trop ...
- Pas grave, coupa E en s'accroupissant, je vais remonter la piste.

E guida le groupe sur les traces de l'homme. Krog demanda à Watson de rester près d'elle. Il souleva le nouveau venu et l'aïda à suivre le rythme. Shurri passa juste derrière pour répondre aux questions. Kajin prit l'arrière garde suite aux directives de l'orque.

Le gnome expliqua les quelques cycles écoulés à un homme aussi perdu qu'eux. Il leur proposa son aide contre Fatz'Bo, ce que Shurri refusa. Face au visage surpris de l'homme, il lui proposa de rejoindre le groupe, mais le jugea trop faible pour se battre pour le moment.

Arrivé à la structure, Krog commença à donner des ordres pour se positionner, lorsque E lui fit signe de se retourner. Les gobelins étaient déjà là, en haut d'une dune, surplombant la position du groupe. Un duel de regards commença. À la vue du nombre de gobelins, juste trois de plus que le groupe, la confiance des gobelins n'était pas explicable. Kajin et E s'aperçurent de cela. La tension monta d'un cran, lorsqu'une montagne de muscles apparut, la peau légèrement tannée, la boîte crânienne atrophiée et ayant un capillarité faible et anarchique. Un véritable champ de bataille capillaire, où les cheveux vaincus servaient de marche-pied à ceux valides, luttant encore pour imposer la raie là où ils l'avaient décidé. Les yeux de la taille d'une bille finissaient le tableau, inspirant une atrophie du cortex frontal. Un ogre, d'après les dires de Shurri, se tenait à côté des gobelins avec une massue. Ou plutôt une poutre.

La situation était inattendue, critique et inappréciée. Tout le monde fit un pas de recul lorsque l'ogre apparut, sauf Krog. Celui-ci, dans un élan de défi, s'avança calmement et tranquillement vers l'ogre qui dévala la dune. Ils se toisèrent du regard et pivotèrent en gardant leur distance. L'ogre fit craquer sa nuque et l'orque des moulinés avec sa barre de métal.

L'instant de tension fut coupé par le cri d'un gobelin. Les regards allaient en direction du gobelin sur la dune, puis vers ce qu'il pointait d'un doigt tremblant, cause de ses peurs.

Perchée au dessus de la structure, une forme humanoïde, entièrement blanche, la taille d'un humain, les vêtements blancs très cintrés, la tête dénuée de forme, semblable à un oeuf. Une poitrine légèrement développée et des hanches légèrement plus larges, donnaient l'impression de féminité. A coté de la première forme, une seconde semblable, avec une silhouette plus masculine, en arrêt dans un mouvement de descente de la structure, à quatre pattes. Plus personne ne bougeait, alors que dans un murmure, le nom de "sans-visage" sortait de la bouche des gobelins.

Lorsque l'ogre entendit ce mot, il fit un pas de recul. L'humanoïde mâle reprit sa descente avec célérité dans une démarche arachnide.

En un rien de temps, celui-ci était entre Krog et l'ogre. Il se redressa de toute sa hauteur qui ne dépassait pas le menton de Krog, puis observant l'ogre qui commençait à trembler. Plus l'humanoïde s'approchait de l'ogre, plus celui-ci tremblait.

La sagesse de Krog lui dicta d'attendre avant d'agir. Il était perplexe de voir l'ogre trembler de peur face à une créature si frêle. Mais pourquoi ?

L'humanoïde avait son visage à deux centimètres du torse de l'ogre qui n'arrivait pas à se contenir. Partagé entre frapper et prendre ses jambes à son cou, il tranchât. L'humanoïde fit un vol plané pour s'étendre sur le sol à six mètres de l'ogre.

Aucune réaction ne se fit de toutes les personnes observant la scène. Seul le premier humanoïde, resté au dessus de la structure, avait penché la tête brusquement.

L'instant d'après, alors que Krog pensait que l'humanoïde était mort, ce dernier se releva lentement, la coquille craquelée sur tout le coté

droit. Des morceaux de celle-ci tombant sur le sol, il se dirigea lentement vers l'ogre. L'incompréhension était encore forte dans le groupe, encore plus lorsqu'ils virent les bras frêles de l'humanoïde se développer pour prendre progressivement l'apparence et la taille de ceux de l'ogre. En même temps, il augmentait sa vitesse de déplacement pour frapper l'ogre qui vola à son tour dans les airs.

La difformité des bras et du corps de l'humanoïde était troublante. Lorsque l'ogre put se relever, il prit la fuite en remontant la dune, imité par l'ensemble des gobelins qui la franchirent. Tout ceci dans les exclamations d'une peur contenue. L'humanoïde resta un petit moment circonspect, puis courut pour rattraper le fuyard qui venait de franchir la dune.

Une fois l'humanoïde hors de vue, Kajin fit quelques pas en direction du chemin de repli de l'équipe de Fatz'Bo, avant de demander à Shurri.

- Mais qu'est-ce qui s'est passé ? Qu'est-ce que c'est ?
- J'en ai aucune idée. Ils nommaient cela : sans-visage.
- Attendez, interpella E. Où est l'autre ?

En haut de la structure, le première sans-visage avait disparu. Pour apparaître à moins d'un mètre de Kajin en train de l'observer.

- Ne fait rien, dit précipitamment E.

La créature se rapprocha encore plus près, au point de frôler les écailles du dracrufus. Elle était si proche que Kaijin s'en sentit mal à l'aise. Le sans-visage posa un doigt sur le bras écailleux, le fit glisser le long, parcourut la main et se coupa le doigt sur une griffe.

Il étudia l'arme létale naturelle, puis sa main qui se transforma en griffe. Sa tête se pencha en direction de Kajin qui ne vit pas le coup venir.

La frappe du sans-visage, un direct dans l'estomac, n'avait pas

traversé les écailles, mais la force de l'impact fit reculer la victime. Par réflexe, Kajin taillada l'agresseur. Ce qui avait été pris pour des vêtements blancs, sembla être la peau de la créature. On y voyait le sang noir de la créature couler le long des entailles faites par les griffes du dracrufus.

Après observation de sa blessure, le sans-visage se lança dans une série de coups effrénée sur son punching ball qui s'écroula. Il fut interrompu par le coup porté par Krog.

La créature tourna la tête vers le nouveau assaillant et reprit le combat avec lui. Les attaques portées par Krog ne semblaient pas ralentir la créature. Furax, celui-ci donna un magistral coup de tête qui fit craqueler son visage.

Secoué, le sang-visage fit un pas de recul, puis imita son adversaire qui s'écroula. Kajin chargea la créature, tête baissée, toutes ailes déployées, l'emmenant dans les airs. Prenant un coup qui traversa les écailles, le dracrufus lâcha sa proie qui fit une chute mortelle.

Au sol, la créature se redressa sans le moindre mal. La tête levée vers la position de Kajin, des ailes blanches aux formes draconiques poussèrent dans son dos. Elle se prépara à décoller lorsqu'elle fut frappée par un écrou au visage. L'attaque qui venait de E fit apparaître une nouvelle fissure.

Le sans-visage chargea E, tête baissée, toutes ailes déployées. Il la choppa et l'emmena à son tour dans les airs, puis il lâcha sa prise.

Watson, l'amnésique et Shurri coururent vers le point chute d'E. Le monstre les vit et chargea en piqué sur eux. Krog courut pour intercepter l'ange de la mort, même s'il se savait trop loin. Ce fut l'amnésique qui stoppa la charge d'un coup de pied. Kajin manoeuvra dans les airs pour éloigner la créature de E.

Watson et l'amnésique se précipitèrent auprès de E, allongée et inconsciente sur le sol. Shurri se tourna vers Krog essoufflé qui l'avait rejoint :

- Il faut fuir, on n'est pas de taille.
- Non ! Ça voler ! Ça poursuivre !
- Mais nous allons y laisser nos vies !
- Vaincre ou périr, cruel choix, dit Krog le sourire aux lèvres.