

UX-дизайнер

Требуемый опыт работы: от 3 лет

Полная занятость, полный день, работа в офисе

О компании: Компания Сушкоф и Дель Песто – резидент Сколково.

Мы не только ресторанная компания, как все привыкли думать, а в первую очередь – технологическая.

Наша IT-система активно занимается развитием проекта "Сушкоф".

Мы разработали собственную облачную систему управления "IT-Сушкоф". Система контролирует все аспекты работы ресторана, от формирования заявок поставщикам до управления логистикой курьеров:

Гостевой сайт;

Гостевое мобильное приложение на Android, iOS - "Сушкоф";

Курьерское приложение на Android, IOS - "Курьер Сушкоф";

Интерфейс колл-центра, кассира, менеджера смены;

Трекинг заказов от кухни, до автоматического распределение заказов между курьерами доставки;

Учет и аналитика бизнес-процессов (товарно-материальных средств и прочие показатели работы компании);

А так же мы развиваем проект "Жизньмарт":

Гостевой сайт и приложение;

Автоматизация торговой точки;

Кассы самообслуживания;

Кого мы ищем?

Команда IT "Сушкоф и Дель Песто" и "Жизньмарт" ищет UX дизайнера веб и мобильных приложений с опытом работы от 3 лет.

Обязательные требования к кандидату:

- хорошее знание Figma;
- аккуратное ведение макетов и наименования слоев в Figma;
- умение проектировать интерфейсы компонентами. Поддерживать и развивать существующую дизайн-систему на ее начальной стадии и способность развивать;

- желание постоянно развиваться и повышать уровень в создании пользовательского интерфейса;
- наличие опыта работы с разработчиками;
- понимание логики микро сценариев интерфейса;
- смелость в дизайн-решениях и отслеживание трендов;
- опыт в пользовательских исследованиях

Опционально:

- знание Adobe Photoshop, adobe illustrator, adobe after effects.
- любовь к искусству, иллюстрациям, хороший вкус, насмотренность.

Что предстоит делать:

- проектировать варианты новых страниц и функционалов с учетом существующего legacy;
- учитывать требования мобильной разработки, фронтенда и ограничения бэкофиса;
- уметь самостоятельно вести задачу по UX;
- анализировать конкурентные решения и искать точки улучшения нашего функционала;
- работа с Design System для 3 продуктов (причесать то что есть сейчас и спроектировать развитие): Сушкоф, Жизньмарт, внутренняя Система учета;
- работа с бэклогом по UX;
- адекватно воспринимать критику и обратную связь, уметь договариваться с разработчиками и менеджерами.

Что мы можем вам предложить?

- Корпоративная скидка на продукцию “Сушкоф и Дель Песто”
- Нестандартные задачи с нестандартными интерфейсами (касса самообслуживания, весы, киоск в зале ресторана, терминал сбора данных и т.п.)
- Повышение квалификации за счет бюджетов компании;
- Заработная плата обсуждается с каждым кандидатом индивидуально.
- Современный офис около ТЦ Гринвич.

Ключевые навыки

UX, Проектирование пользовательских интерфейсов, Product Design