

# CÔNG TY CỔ PHẦN CÔNG NGHỆ SKYBULL VIỆT NAM

*Đ/C: Tầng 3, Orange Space, Số 8 Tạ Quang Bửu, phường Bách Khoa, quận Hai Bà Trưng, Thành phố Hà Nội*

## MÔ TẢ CÔNG VIỆC

### VỊ TRÍ: THỰC TẬP SINH LẬP TRÌNH

#### VỀ SKYBULL

SKYBULL là một startup hoạt động trong lĩnh vực sản xuất và phát hành game. Thành lập vào năm 2022, nhân viên SKYBULL mang nhiều quốc tịch và làm việc tại nhiều quốc gia khác nhau, trong đó chủ yếu là ở Việt Nam. Làm việc tại SKYBULL, bạn sẽ có nhiều cơ hội để học hỏi và phát triển bản thân trong một môi trường làm việc chuyên nghiệp tham gia nhiều dự án lớn vươn tầm thế giới.

Chúng tôi đang tìm kiếm một Intern Unity Dev nhiệt huyết và sáng tạo, sẵn sàng tham gia vào những dự án phức tạp và cộng tác với các chuyên gia giàu kinh nghiệm để cùng chúng tôi biến các dự án của SKYBULL thành hiện thực.

#### I. MÔ TẢ CÔNG VIỆC

- Tham gia vào các dự án, các buổi training của công ty;
- Hợp tác và kết hợp các thiết kế từ Game Designer, Game Artist, Game VFX, ... thành các chức năng trong game;
- Làm việc theo hướng dẫn và phân công của Leader.

#### II. YÊU CẦU:

- Sinh viên năm 3, 4 hoặc mới tốt nghiệp các chuyên ngành CNTT, Kỹ thuật phần mềm hoặc tương đương;
- Có kiến thức lập trình C# và sử dụng Unity;
- Hiểu biết về các khái niệm như Rigidbody, Collider, Animator, Prefab, ScriptableObject...;
- Đã làm các project cá nhân (mini game, đồ án cá nhân, game jam...);
- Tư duy logic, yêu thích game và mong muốn theo đuổi ngành Game Development;



- Có tinh thần học hỏi, làm việc nhóm và thái độ nghiêm túc trong công việc.
- Hiểu và biết áp dụng các Design Pattern phổ biến trong lập trình game như Singleton, Factory, Observer, State Machine,...

### **III. QUYỀN LỢI**

- Được nhận certificate hoàn thành chương trình thực tập;
- Được hướng dẫn bởi các lập trình viên có kinh nghiệm trong ngành game;
- Môi trường làm việc trẻ trung, năng động, hỗ trợ học tập và phát triển kỹ năng;
- Tham gia vào các dự án game thực tế;
- Không có trợ cấp.

### **IV. LỢI ÍCH KHÁC**

- Môi trường trẻ, năng động, thân thiện
- Nâng cao chuyên môn nghiệp vụ, hiểu biết thêm về các lĩnh vực liên quan đến sản xuất game;

### **V. CÁCH ỨNG TUYỂN**

- Gửi CV qua email: [hr@skybull.studio](mailto:hr@skybull.studio)
- Tiêu đề email ghi rõ : [Intern Unity Dev] - Họ và tên

### **VI. QUY TRÌNH TUYỂN DỤNG**

- Lọc CV : Bạn nộp CV theo hướng dẫn và sẽ được thông báo bước tiếp theo nếu CV phù hợp
- Thực hiện bài test
- Nhận kết quả: Bạn sẽ nhận được kết quả qua email và hướng dẫn về quy trình onboard nếu bạn vượt qua bài test.

