

УМОВИ

проведення II (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») (середня вікова група)

1. Загальні положення

II (обласний) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») проводиться:

- відповідно до указу Президента України від 24 лютого 2022 року № 64/2022 «Про введення воєнного стану в Україні», затвердженого Законом України від 24 лютого 2022 року № 2102-IX (із змінами)

- на виконання наказу Міністерства освіти і науки України від 04.12.2025 № 1584 «Про проведення у 2025/2026 навчальному році Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

<https://drive.google.com/file/d/1B3g9aGikF3-docFb3T1vF0STUYwNm839/view>

- на виконання наказу департаменту освіти і науки облдержадміністрації від 31.12.2025 № 123/163-25-ОД «Про проведення у 2025/2026 навчальному році Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

<https://drive.google.com/file/d/1nLGTzI7A75KYzfuxO60hE1VPKE-LknrV/view>

- відповідно до Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»), затвердженого постановою КМУ від 17.10.2018 № 845 «Деякі питання дитячо-юнацького військово-патріотичного виховання (із змінами)

https://docs.google.com/document/d/1dUHDoNXE3ltiu-JrxEjrkmueJN_16iYX/edit

2. Мета та завдання

Гра проводиться з метою виховання громадян-патріотів, захисників державної незалежності та територіальної цілісності України як високоморальних особистостей, які плекають українські традиції, духовні цінності, володіють відповідними знаннями, вміннями та навичками, здатні реалізувати свій потенціал в умовах сучасного суспільства.

Основні завдання Гри:

1) виховання дітей та молоді в дусі відданості принципам державної незалежності і соборності України та Українському народу через плекання національних військово-патріотичних історичних традицій та створення умов для дієвого плекання українських суспільно-державницьких цінностей: національної самосвідомості, ідентичності, самобутності, волі, соборності та гідності Українського народу; здобуття молоддю первинних загальновійськових і спеціальних компетентностей необхідних для відстоювання державної незалежності та територіальної цілісності України, захисту державного кордону, підтримання безпеки та правопорядку в країні;

2) організація змістовного дозвілля; запровадження найкращих практик та методик самовиховання як однієї з ключових форм самоврядування молоді;

3) активізація процесу формування та закріплення навичок активного громадянства, основ самоврядування в учнівських та студентських колективах;

4) популяризація серед учнівської та студентської молоді здорового способу життя, активного відпочинку та життя в природі; розвиток навичок мандрівництва (туризму), орієнтування та таборування;

5) зміцнення міжрегіональних зв'язків та дружби дітей та молоді, навичок успішної взаємодії з однолітками з інших регіонів України, молоддю діаспори (закордонних українців);

6) заохочення дітей та молоді до вивчення історії боротьби за державну незалежність та територіальну цілісність України, формування шанобливого ставлення до жертв комуністичного та націонал-соціалістичного (нацистського) тоталітарних режимів в Україні через дослідження архівів тощо;

7) забезпечення прозорості та створення позитивного іміджу процесу національно-патріотичного виховання в осередках самовиховання дітей та молоді Гри через інформування про їх діяльність в засобах масової інформації та в Інтернеті, через освітні веб-сайти та на сторінках у соціальних мережах;

8) сприяння поширенню застосування дітьми та молоддю української мови, проводячи нею всі заходи включно з міжособистісним спілкуванням учасників у межах Гри.

3. Керівництво

Загальне керівництво підготовкою та проведенням Гри здійснює департамент освіти і науки Донецької обласної державної адміністрації.

Безпосередня організація та проведення Гри покладається на Донецький обласний центр туризму та краєзнавства учнівської молоді (далі – ОЦТК), що затверджує Програму, Умови проведення, склад Головної суддівської колегії (далі – ГСК).

Головний суддя змагань – Пічугова Тетяна (0502581009), головний секретар – Чайковська Марина (0951684651).

4. Учасники Гри

Учасниками Гри є учні закладів загальної середньої, професійної, фахової передвищої та позашкільної освіти, члени громадських об'єднань, учасники молодіжних центрів, центрів національно-патріотичного виховання, об'єднані на добровільних засадах у самовиховних малих групах – роях (гуртках).

Кожен рій обирає провідника – ройового.

До участі у Грі запрошуються ройі середньої вікової групи. Учасниками II (обласного) етапу Гри є **переможці або призери I етапів Гри у територіальних громадах області.**

Від територіальної громади можлива участь одного рою. Заклади позашкільної освіти, члени громадських об'єднань, учасники молодіжних центрів, центрів національно-патріотичного виховання мають можливість окремо надати рій для участі у Грі.

Рій середньої вікової групи складається з учасників віком 11-14 років, що навчаються разом у одному і тому ж закладі освіти або є членами однієї і тієї ж громадської організації.

Допускаються учасники, яким на **01.07.2026** не виповнилось повних 15 років. **Склад рою – 8 осіб (не менше 2-х осіб протилежної статі).**

5. Термін проведення

II (обласний) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокил» («Джура») (середня вікова група) (далі – Гра) відбудеться з **18.05.2026** по **22.05.2026** у дистанційному режимі з використанням Інтернет-ресурсів: Telegram, YouTube, Google docs, Google Classroom, Google Meet, Всеосвіта.

Telegram – це месенджер, програмне забезпечення для смартфонів, планшетів та ПК, яке дозволяє обмінюватися текстовими повідомленнями, графічними та відеофайлами, а також безкоштовно телефонувати іншим користувачам програми.

YouTube – популярний відеохостинг, що надає послуги розміщення відеоматеріалів.

Google docs – розроблений Google безкоштовний хмарний офісний пакет, що включає текстовий редактор, табличний редактор і службу для створення презентацій.

Google Classroom – безкоштовний веб-сервіс створений Google для навчальних закладів з метою спрощення створення, поширення і класифікації завдань безпаперовим шляхом. Основна мета сервісу – прискорити процес поширення файлів між педагогами та здобувачами освіти.

Google Meet – сервіс відеотелефонного зв'язку, розроблений компанією Google.

Всеосвіта – національна освітня платформа.

Реєстрація роїв на участь з **15.04.2026** по **24.04.2026** за покликанням <https://forms.gle/SgjKHSa1rqVBgrPq7> на сайті ОЦТК <https://octk.com.ua> . **УЧАСНИКІВ РЕЄСТРУЄ КЕРІВНИК.**

Після оброблення онлайн-реєстрації учасники на електронну пошту отримають посилання на приєднання до класу у CLASSROOM. Також усі керівники роїв після реєстрації отримають на електронну пошту посилання на групу в Telegram для надання оперативної інформації та вирішення поточних питань. **15.05.2026** також планується проведення наради для керівників роїв.

Під час реєстрації у форму прикріплюються документи, а саме:

- скан-копія і Word-варіант паспорту рою (обов'язково з фото 3x4 кожного учасника навпроти прізвища для можливості ідентифікації), завіреного директором закладу освіти або головою громадської організації (додаток);
- наказ про підсумки проведення I (міського, районного, територіальної громади) етапу Гри та участь рою у II (обласному) етапі Гри;
- посилання на представлення рою.

Продовження додатка

• **Керівник реєструє кожного учасника окремо. Уважно віднесіться до заявки!!!**
Заявлені учасники, назва рою мають відповідати паспорту рою!!! Електронна пошта учасників має бути лише @gmail.com!!! Електронна адреса має бути у кожного учасника!
ВАЖЛИВО, не допускайте помилок в електронній адресі через які потім виникають проблеми з приєднанням до класу.

УВАГА! Документи прикріплюються 1 раз під час реєстрації ройового!

Без паспорту рій до участі у змаганнях не допускається!

01.05.2026 планується проведення урочистого відкриття за допомогою ресурсу Google Meet. Посилання буде надано у Telegram групу керівникам роїв напередодні.

6. Комплексна Програма Гри

№ з/п	Назва	Дата проведення	Вид
1.	Представлення рою	18.05.2026-22.05.2026	обов'язковий
2.	Інтелектуальна гра-вікторина «Відун»	18.05.2026	заліковий
3.	Конкурс «Рятівник»	19.05.2026	заліковий
4.	Таборування	20.05.2026	заліковий
5.	Конкурс строю та маршової пісні «Впоряд»	21.05.2026	заліковий
6.	Тренування зі спортивного орієнтування	21.05.2026	-
7.	Змагання «Орієнтування»	22.05.2026	заліковий

Представлення рою (обов'язковий)

Конкурс представляє собою візитівку рою у формі відеоролика до 3 хвилин. Конкурс не є заліковим, але участь є обов'язковою. Посилання на завантажене відео прикріплюється у форму реєстрації з **15.04.2026** по **24.04.2026**. Відео викладається з **обов'язковими хештегами**

#Джура_Середня_2026

#ОЦТК

#Джура_Середня_2026_ОЦТК

Зміст ролика:

- назва закладу освіти, який представляє рій
- назва рою,
- представлення кожного члена рою,
- розподіл обов'язків між членами рою,
- атрибути рою;
- гасло рою.

Допускається використання будь-яких апаратних і програмних засобів для здійснення відеозапису, можливе їх органічне поєднання.

Відеоматеріал завантажується на YouTube. Розміщений на YouTube відеоматеріал може бути видалений з облікового запису не раніше шести місяців після закінчення Гри.

Технічні вимоги до формату відео- та аудіофайлів описані на сервісі YouTube: <https://support.google.com/youtube/answer/4603579?hl=uk>

Онлайн матеріали повинні бути представлені у вигляді посилання, навіть якщо вони опубліковані тимчасово.

Вимоги до візуального та звукового ряду: відповідність зображення коментарям; якість зображення (контрастність, яскравість).

Зразок оформлення відеоролика за покликанням <https://youtu.be/4-QPSCNrWXA>

Без представлення рій до Гри НЕ ДОПУСКАЄТЬСЯ!!!

Інтелектуальна гра-вікторина «Відун» (заліковий)

Інтелектуальні змагання з історії України. Тестування буде проходити на освітній платформі Всеосвіта у другій половині визначеного дня змагань. Участь у конкурсі бере увесь рій.

Перед тестуванням рій приєднується до онлайн-зустрічі у **Google Meet**. До зустрічі допускаються учасники, які підписані своїми прізвищами, іменами та назвою рою (наприклад, Сидоренко Аліна Маленькі козачата). Якщо учасники не підписані згідно з реєстраційною формою, то вони до участі **НЕ ДОПУСКАЮТЬСЯ**. Камери мають бути ввімкнені під час всього тестування і вимикати їх **ЗАБОРОНЕНО**. За невиконання цього правила на рій накладаються штрафні бали. Якщо учасника від'єднала мережа через нестабільне з'єднання, то він має зробити скріншот чи фото екрана, де зазначено цю проблему. Скріншот **ОБОВ'ЯЗКОВО** має містити зазначений час проблеми. Перед тестуванням проводиться перекличка всього рою. Після цього в чат зустрічі надсилається посилання на тестування, яке буде обмежене часом. Учасник проходить тестування один раз. Тестування проводиться на порталі «Всеосвіта». При вході на платформу необхідно написати свої прізвище, ім'я та назву рою (наприклад – Крушельницька Софія, Донецькі козаки). Якщо підписано невірно, то результат не зараховується.

Завдання для середньої вікової категорії складаються з 36 питань, поділених на 3 блоки по 12 питань у кожному (завдання на вибір однієї правильної відповіді - 8; завдання на вибір двох правильних відповідей - 2; завдання на хронологічну послідовність - 1 та вибір трьох правильних відповідей - 1).

У підготовці питань до гри-вікторини були використані навчальні програми з «Історії України» для закладів загальної середньої освіти та навчальної програми з позашкільної освіти військово-патріотичного напрямку «**Козацько-лицарське виховання «Джура»**» для вікової категорії **10-15 років**

<https://drive.google.com/file/d/1P1FTOBLuOHZIIQmhLJCTgInqsWetu-AD/view>

Тематика завдань:

1. Середньовічна військова історія.
2. Історія українського козацтва.
3. Збройні Сили України ХХ-ХХІ ст.

Конкурс «Рятівник» (надання першої домедичної допомоги)

Змагання з надання домедичної допомоги. У конкурсі «Рятівник» бере участь весь рій. Він є заліковим та складається з двох блоків:

1. Теоретичний блок - тестування має 30 питань:
 - 25 з вибором однієї правильної відповіді;
 - 5 питань з вибором декількох правильних відповідей.
2. Практичний блок - визначення правильного порядку дій в алгоритмах.

Перед тестуванням рій приєднується до онлайн-зустрічі у **Google Meet**. До зустрічі допускаються учасники, які підписані своїми прізвищами, іменами та назвою рою (наприклад, Сидоренко Аліна Маленькі козачата). Якщо учасники не підписані згідно з реєстраційною формою, то вони до участі **НЕ ДОПУСКАЮТЬСЯ**. Камери мають бути ввімкнені під час всього тестування і вимикати їх **ЗАБОРОНЕНО**. За невиконання цього правила на рій накладаються штрафні бали. Якщо учасника від'єднала мережа через нестабільне з'єднання, то він має зробити скріншот чи фото екрана, де зазначено цю проблему. Скріншот **ОБОВ'ЯЗКОВО** має містити зазначений час проблеми. Перед тестуванням проводиться перекличка всього рою. Після цього в чат зустрічі надсилається посилання на тестування, яке буде обмежене часом. Учасник проходить тестування один раз. Тестування проводиться на порталі «Всеосвіта». При вході на платформу необхідно написати свої прізвище, ім'я та назву рою (наприклад – Крушельницька Софія, Донецькі козаки). Якщо підписано невірно, то результат не зараховується.

Для виконання практичної частини конкурсу учасникам буде надіслано посилання на віртуальний урок на платформі «Всеосвіта» із переліком завдань (алгоритмів). Номер завдання

(алгоритма) буде відповідати номеру учасника у паспорті рою. **Виконання не відповідного номера**

Продовження додатка
алгоритма буде оцінено в 0 балів. При вході на платформу необхідно написати свої прізвище, ім'я та команду (наприклад – Крушельницька Софія, Донецькі козаки). Час на встановлення послідовності дій буде обмеженим. Виконувати завдання можна один раз.

Завдання складається із врахуванням вікових компетентностей учасників, виходячи з програми середньої школи НУШ та навчальної програми з позашкільної освіти військово-патріотичного напрямку «Козацько–лицарське виховання «Джура»» для вікової категорії 11-15 років

<https://drive.google.com/file/d/1P1FTQBLuOHZIIQmhLJCTgInqsWetu-AD/view>

Практичний тур (можливі завдання):

Послідовність дій при наданні домедичної допомоги дорослим при раптовій зупинці кровообігу за відсутності автоматичного зовнішнього дефібрилятора, тепловий та сонячний удари, ураження електричним струмом, домедична допомога постраждалим при утопленні, відмороженнях, накладання пов'язок на голову, тулуб, кисть руки, стопу, передпліччя, ліктьовий, плечовий, колінний, гомілковостопний суглоби; надання допомоги при кровотечах, тощо.

Джерела для підготовки до конкурсу «Рятівник»

1. Методичні рекомендації для підготовки роїв до Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») Конкурс «Рятівник» (надання першої домедичної допомоги) Середня вікова група, упорядник матеріалів Чайковська М. В.

https://docs.google.com/document/d/1uWMkfhIs9suGAWbkoMv1uU0wSv_zYLgs/edit#heading=h.nqno6y15mw5d

2. Гудима А. А. Захист Вітчизни. Основи медичних знань: підручник для 10 класу закладів загальної середньої освіти. Рівень стандарту // Гудима А. А., Пашко К. О., Гарасимів І. М., Фука М. М. – Тернопіль: Астон, 2018.

<https://lib.imzo.gov.ua/wa-data/public/site/books2/pidruchnyky-10-klas-2018/23-zahyst-vitchyzn-y-10-klas/zahyst-vitchyzny-10-kl-divchata-1.pdf>

3. Гудима А. А. Захист Вітчизни. Основи медичних знань: підручник для 11 класу закладів загальної середньої освіти. Рівень стандарту // Гудима А. А., Пашко К. О., Гарасимів І. М., Фука М. М. – Тернопіль: Астон, 2019.

<https://lib.imzo.gov.ua/wa-data/public/site/books2/pidruchnyky-11-klas-2019/21-zahyst-vitchyzn-y-11-klas/osnovy-medych-znan-11-klas-sayt.pdf>

4. Довідник з першої допомоги Товариства Червоного Хреста України.

https://redcross.org.ua/wp-content/uploads/2016/10/%D0%A1%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%B8%D0%BA-%D0%9F%D0%9F-%E2%80%94%D0%90%D0%BC%D0%B5%D1%80%D0%B8%D0%BA%D0%B0%D0%BD%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9-%D0%9A%D0%9A_last.pdf

5. Перша домедична допомога

https://youtube.com/playlist?list=PLW5j8a52NlcByWxBzeP1Kh_ln8L7WeY3c

6. Відео-курс з домедичної допомоги для підготовки до конкурсу “Рятівник” для учасників середньої та старшої вікової категорії

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLTapXMbPwQHSZdygTkGD5CllYVEbyhr1b>

Таборування (заліковий)

Участь у конкурсі бере увесь рій. Конкурс складатиметься з двох частин: теоретична (тестування) та практична (в'язання вузлів). Конкурс відбудеться у другій половині визначеного дня змагань.

Теоретична частина. Тестування проводиться на порталі «Всеосвіта». Учасник проходить тестування один раз. При вході на платформу необхідно написати свої прізвище, ім'я та назву рою (наприклад – Крушельницька Софія, Донецькі козаки). Якщо підписано невірно, то результат не зараховується. Тести розроблені згідно з «Типовими правилами та умовами організації проведення таборувань під час шкільного, I (районного, міського, ОТГ), II (обласного, Київського міського) та III (Всеукраїнського) етапів Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)), затвердженими наказом УДЦНПВКТУМ від 05.05.2018 № 51-А

<https://drive.google.com/file/d/11pXwdSZoZo6z-QFDFDC32q0UNqA3Lx6W/view>

Продовження додатка

Практична частина. В Google Classroom опубліковуються вісім завдань з назвами вузлів з ТЕХНІЧНОГО РЕГЛАМЕНТУ проведення спортивних змагань зі спортивного туризму (група спортивних дисциплін – «дистанція пішохідна») редакції 2021 р. Після чого джури розподіляють ці вузли між членами рою. Кожен з джур має зав'язати вузол та зробити фото себе на якому є обличчя джури + наявність дати та часу) з цим вузлом. Фото джур з вузлами надсилаються у відповідне завдання Google Classroom.

Фініш фіксується по часу за який джура надсилає у Google Classroom фото. Разом з відповіддю джурам обов'язково необхідно написати свої **прізвище, ім'я та назву рою** в приватних коментарях. Без даної інформації відповіді не приймаються.

Максимальна кількість на кожен вузол складає 30 балів. За кожну помилку при в'язанні вузла знімаються бали. Бали будуть зніматись за такі помилки:

- перехрестя мотузок – 5 балів за кожен.
- відсутність контрольних вузлів або вони зав'язані не навколо мотузки – 5 балів за кожен.
- несформований вузол, довжина кінця, що виходить із вузла, менша 5 см. – 5 балів.
- неправильний вибір діаметрів мотузок – 10 балів.

Результат не може бути від'ємним.

Після закінчення контрольного часу публікується правильна відповідь. Після надсилання фото, корегування його забороняється, за таке порушення – Зняття. За невиконання умов з відповідності фото джура отримує 0 балів. Неякісно зроблене фото, що унеможливило перевірку буде оцінюватися в 0 балів.

Результат рою визначається за найбільшою кількістю набраних балів. При рівності результатів, вище місце займає той рій, який раніше надіслав відповіді.

Відеоуроки з техніки зав'язування вузлів розміщені за посиланням

<https://youtu.be/QYydkAjmhT4?si=apxuS1CtpNMEXPEw>

Конкурс строю та маршової пісні «Впоряд» (заліковий)

Конкурс проходить у вигляді перевірки знань з навичок зі стройової підготовки (впоряду).

Мета – перевірити практичні навички всіх учасників рою з муштрового впоряду (стройової підготовки) індивідуально.

Конкурс відбудеться у другій половині визначеного дня змагань, у формі тестування згідно з: «Типовими правилами та умовами проведення змагань і конкурсів I (районного (міського), ОТГ), II (обласного та Київського міського) і III (Всеукраїнського) етапів Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)) у середній віковій групі, затвердженими наказом УДЦНПВКТУМ від 13.02.2020 № 22-А

https://drive.google.com/file/d/1OszBow-Jvti4sV8gi6POte8nPG_Nle-Y/view

Змагання «Орієнтування» (заліковий)

Змагання проводяться дистанційно у мережі Інтернет, з використанням Інтернет-ресурсів: Telegram, YouTube, Google docs, Google Classroom.

Telegram – це месенджер, програмне забезпечення для смартфонів, планшетів та ПК, яке дозволяє обмінюватися текстовими повідомленнями, графічними та відеофайлами, а також безкоштовно телефонувати іншим користувачам програми.

YouTube – популярний відеохостинг, що надає послуги розміщення відеоматеріалів.

Google docs – розроблений Google безкоштовний хмарний офісний пакет, що включає текстовий редактор, табличний редактор і службу для створення презентацій.

Google Classroom – безкоштовний веб-сервіс створений Google для навчальних закладів з метою спрощення створення, поширення і класифікації завдань безпаперовим шляхом. Основна мета сервісу – прискорити процес поширення файлів між педагогами та здобувачами освіти.

Кількість учасників в рої – 8 джур, з яких не менше двох осіб протилежної статі.

Програма.

21.05.2026 – 09:00 – публікація карт для тренувань та змагань;

– 10:00 – майстер-клас з малювання дистанції на карті

з метою підготовки для участі в online – орієнтуванні в заданому напрямку на YouTube каналі ОЦТК – <https://www.youtube.com/channel/UCCi9P5UAv1nfB4J1H8klng>.

Висвітлення відео на платформі Google Classroom;
– 12:00 – пробний старт особисто-командних змагань з online – орієнтування в заданому напрямку на YouTube каналі ОЦТК –
<https://www.youtube.com/channel/UCCi9P5UAv1nfB4J1H8klng> . Висвітлення відео на платформі Google Classroom;

22.05.2026 – 14:00 – старт online – орієнтування.

В особисто-командних змаганнях з online – орієнтування в заданому напрямку джури заздалегідь отримують карту місцевості. У зазначений час в день змагань на платформі Google Classroom публікується відео, на якому інструктор Центру долає реальну дистанцію на місцевості, починаючи з місця, яке на початку відео позначено стартом. Час публікації відео вважається стартом. Джурам необхідно розподілити ці відео між членами рою (по 2 джури на кожне завдання), уважно подивитись відео та на карті відмітити місце знаходження контрольних пунктів (далі – КП).

Способи відмітки КП на карті:

- на заздалегідь надрукованій карті КП відмічати ручкою або фломастером;
- на завантаженій карті КП відмічати за допомогою будь-якого фоторедактору на телефоні або комп'ютері (наприклад Paint, Photoshop, тощо).

Зверніть увагу, що відмітка КП робиться колом з крапкою в центрі на об'єкті. Рекомендований розмір кола – \varnothing 10 мм, крапки – \varnothing не більше 1 мм. Колір кола повинен виділятися на карті.

Виправлення на карті забороняються! За кожне виправлення знімається один правильно відмічений КП.

Фініш фіксується по часу, за який джура надсилає у Google Classroom карту з відміченими КП. Разом з відповіддю джурам обов'язково необхідно написати свої прізвище, ім'я та назву рою в приватних коментарях. Без даної інформації відповіді не приймаються.

Після закінчення контрольного часу (далі – КЧ) публікується правильна відповідь.

Після надсилання повідомлення, коригування його забороняється, за таке порушення – Зняття.

В кожному завданні будуть зараховуватись тільки 2 відповіді.

В разі надсилання учасниками рою ідентичних карт – зняття.

У особисто-командних змаганнях з online – орієнтування у заданому напрямку результат джури в особистому заліку визначається за найбільшою кількістю правильно відмічених КП. Кількість КП, позначених учасником на карті, не може перевищувати фактичну кількість КП на дистанції, яка оголошується перед стартом.

За кожний зайво відмічений КП знімається один правильно відмічений КП.

При рівності результатів вище місце займає той джура, який витратив на це менший час. Зняття джур за невідмічений КП у даному виді змагань не буде.

Бали для підрахунку результатів в загальному особистому та командному заліках online – орієнтування будуть напряму залежати від кількості джур у віковій групі. Максимальна кількість балів нараховується за I місце, кожне наступне місце отримує на бал менше. При рівності результату рою враховуватиметься найменша сума часу проходження всіх учасників.

За перевищення КЧ джура отримує – 1 бал в залік рою. За Зняття джура отримує – 0 балів в залік рою.

Результат рою загального заліку online – орієнтування визначається найбільшою сумою балів набраних 6-ма кращими результатами. Якщо в рої менше 6 джур, він займає місце після тих, хто має повний склад. Увага! Головний суддя змагань залишає за собою право змінювати умови після пробного старту.

Детальний опис видів змагань та конкурсів, умови проведення та визначення результатів будуть визначатись ГСК напередодні (не пізніше ніж за день до проведення).

Остаточні умови проведення етапів, їх перелік та порядок проходження оголошуються ГСК не пізніше ніж за 1 годину до початку проведення конкурсів та змагань відповідно до Програми. Усі зміни будуть публікуватися у CLASSROOM для учасників та дублюватися у Telegram для керівників роїв.

Форма Протоколів визначається ГСК.

7. Підведення підсумків

Результат учасника визначається за кількістю правильно надісланих відповідей. При рівності результатів вище місце займає той учасник, який витратив на це менший час. Якщо в конкурсі участь взяли менше 6 джур, рій займає місце після тих хто має від шести результатів.

Результат рою в загальному заліку Гри визначається за мінімальною сумою місць, отриманих за проходження усіх видів.

При рівності результатів перевага надається рою, що посів вище місце у конкурсі Відун.

8. Нагородження переможців

Рої, які посіли I, II, III місця у конкурсах та загальному заліку Гри, нагороджуються грамотами ОЦТК.

Керівники роїв, які посіли I, II, III місця у загальному заліку, нагороджуються подяками ОЦТК.

Усі учасники та керівники роїв нагороджуються за участь подяками ОЦТК.

Рої, які посіли I, II, III місця у загальному заліку Гри автоматично стають учасниками Вишколу «Січ незламних» (на базі санаторно-оздоровчого центру соціальної реабілітації «Смарагдове місто» (с. Оринин, Хмельницька область)

Рій, що посів I місце у загальному заліку, направляється для участі у III (Всеукраїнському) етапі.