

ROOT Le tournoi de Charlevoix (2e édition)

Horaire, informations et règlements

⇨ **QUAND?:**

▸ *le samedi 15 novembre 2025 de 9h00 à 16h00*

⇨ **OÙ?:**

▸ *Au Mousse Café, coopérative de solidarité (63 rue Ambroise-Fafard, Baie-Saint-Paul, QC, G3Z 2J7)*

⇨ **COÛT?:**

▸ *10\$ / personne (non remboursable)*

▸ *Inclus: 1x accès au café ludique pour toute la journée, 1x porte-nom et la chance de remporter l'un de nos prix de présence.*

⇨ **NOMBRE DE PLACES DISPONIBLES?:**

▸ *25 places*

◀ **TOURNOI DE ROOT SUR 2 MANCHES (HORAIRE DE LA JOURNÉE)** ▶

🕒 **9H00**

▸ Arrivée des participants

🕒 **9h30**

▸ Mot de bienvenue

▸ Présentation du tournoi

- Présentation des prix, commanditaires et invités spéciaux
- Rappel des règlements du tournoi

👉 10h00

❖ PREMIÈRE MANCHE (DEMI-FINALE) ❖

- 5 tables de 4 ou 5 joueurs formées aléatoirement
- 8 factions disponibles (base/ riverfolk/ underworld)
- Mise en place avancée
- Deck exilés et partisans (E&P)
- Map aléatoire entre (automne/hiver/lac)
- Temps alloué pour jouer votre partie: 3 heures

👉 Entre 12h30 et 13h00

- Mise en place des tables pour la finale

👉 13h00

❖ DEUXIÈME MANCHE (FINALE) ❖

- Les gagnants de chacune des tables accéderont à la finale.
- Mise en place avancée
- Map Montagne
- Deck exilés et partisans
- Temps alloué pour jouer votre partie: 3 heures

OU

❖ PARTIES AMICALES ❖

▸ Les joueurs éliminés lors de la première manche pourront s'ils le désirent participer à des parties amicales entre eux. Des jeux de Root et extensions seront à votre disposition toute la journée.

☞ Entre 15h30 et 16h00

- Remise des prix aux gagnants
- Tirage des prix de présence
- Mot de la fin

❖ Il est à noter que vous êtes libres de manger et boire tout au long de journée. Le Mousse Café est à votre disposition pour vous offrir un beau menu varié à des prix raisonnables. ❖

◀QU'EST-CE QUE JE FAIS SI JE SUIS ÉLIMINÉ SUITE À MA PREMIÈRE PARTIE?▶

- Il n'y a aucun souci, nous allons créer des tables pour des parties amicales entre les joueurs qui le désirent. Des jeux de Root, mais également d'autres jeux du café ludique seront à votre disposition.
- Vous pouvez également regarder la partie de la table qui jouera la finale.
- Restez avec nous jusqu'à la fin pour courir la chance de gagner un prix de présence lors des tirages.

◀RÈGLEMENTS DU TOURNOI▶

- Nous utiliserons strictement la mise en place avancée pour les parties de ce tournoi. Voici le lien qui vous mènera vers celle-ci pour ceux qui ne la connaissent pas.

https://docs.google.com/document/d/1gXrEY4J_qcwbPwpbtbLSvkCnk1HjnyRxxJzMH_qMbmM/edit?usp=sharing

- La loi de Root la plus récente en français sera la référence à l'ensemble des parties (celle fournie dans la boîte de l'extension Maraude édité par Matagot en Français).

▸ Les victoires par domination sont autorisées. Cependant, elles ne valent que 30 points pour le pointage final de ces parties.

▸ Les victoires par Coalition du vagabond (domination vagabond) ne sont pas autorisées.

▸ L'utilisation d'un 2e vagabond dans la partie n'est pas autorisée (retirez sa carte lors de la mise en place avancée).

▸ Le retour en arrière des actions est autorisé selon certaines contraintes. Le tour de chaque joueur est défini par 3 phases (aurore/jour/crépuscule). Les joueurs peuvent revenir autant de fois qu'ils le veulent sur leurs actions à l'intérieur d'une phase de jeu. Cependant, ils ne peuvent pas revenir sur une phase de jeu précédente une fois celle-ci terminée. Il n'est pas autorisé de revenir en arrière sur une action qui implique la divulgation d'informations ou l'aléatoire (pige de carte, lancer de dés, remise de carte lors d'un déplacement sur sympathie, etc).

▸ Les absences ou retards des joueurs entraîneront leur disqualification sans remboursement. Si un joueur est absent d'une table lors de la première manche qui débute à 10h00, les joueurs de celle-ci devront jouer leur partie sans lui (à 3 ou 4 joueurs).

▸ Le respect entre les joueurs est primordial. Il vous est autorisé de discuter, négocier, ne pas respecter des ententes en cours de partie. Par contre, chaque joueur est libre de jouer son tour comme il le veut et libre de prendre ses propres décisions. Il ne faut pas oublier qu'il s'agit d'un tournoi amical. Tous les comportements venant perturber le bon déroulement de la journée entraîneront la disqualification et l'obligation de quitter les lieux sans remboursement si cela s'avère nécessaire.

▸ Le Mousse Café est un endroit dédié à l'accueil des familles de Charlevoix et d'ailleurs et se veut un lieu ludique d'échange et de créativité. Par conséquent, d'autres clients n'ayant pas affaire avec le tournoi pourront profiter des lieux et de nos autres services pendant la journée. La bonne cohabitation entre ces derniers et les participants au tournoi est importante pour le bon déroulement de l'activité. Sachez qu'il est donc possible que des familles et clients divers gravitent autour des activités du tournoi. Nous vous demandons d'être tolérant et respectueux envers ceux-ci afin que tout le monde passe un agréable moment dans notre magnifique café.