

RUBRIK PENILAIAN PROJECT SUMATIF AKHIR SEMESTER GASAL
MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN WEB DAN PERANGKAT BERGERAK
TAHUN PELAJARAN 2023/2024

Nama Project :
 Nama Peserta Didik :
 Kelas :

Kompetensi Dasar:

- 3.21 Merancang sistem informasi web
- 4.21 Membangun aplikasi sistem informasi web

Indikator Pencapaian Kompetensi:

- 3.21.1 Menjelaskan konsep sistem informasi dalam aplikasi web.
- 3.21.2 Menjelaskan prosedur perancangan sistem informasi dalam pemrograman aplikasi web.
- 3.21.3 Menerapkan rancangan sistem informasi dalam pemrograman aplikasi berbasis web.
- 4.21.1 Merancang program aplikasi sistem informasi berbasis web.
- 4.21.2 Membuat kode program aplikasi sistem informasi berbasis web.
- 4.21.3 Menguji program aplikasi sistem informasi berbasis web.

N o	Indikator Pencapaian Kompetensi	Skor
	3.21.1 Menjelaskan konsep sistem informasi dalam aplikasi web	
1	Konsep pengembangan sistem informasi berbasis web(Penjelasan Sistem Informasi yang dibuat)	1 2 3 4 5
	3.21.2 Menjelaskan prosedur perancangan sistem informasi dalam pemrograman aplikasi web(Model Proses Pengembangan Perangkat Lunak yang digunakan)	
2	SDLC/Waterfall/Scrum/Agile/RAD/Prototype/DevOps	1 2 3 4 5
	3.21.3 Menerapkan rancangan sistem informasi dalam pemrograman aplikasi berbasis web	
3	Flowchart Sistem yang berjalan	1 2 3 4 5
4	Fowchart Sistem yang diusulkan	1 2 3 4 5
5	DFD(level konteks dan level 1)	1 2 3 4 5
	4.21.1 Merancang program aplikasi sistem informasi berbasis web	
6	Rancangan Basis Data	1 2 3 4 5
7	Rancangan User Interface	1 2 3 4 5
	4.21.2 Membuat kode program aplikasi sistem informasi berbasis web	

8	Native(PHP & MySQL) + CSS	1	2	3	4	5
9	Framework(CodeIgniter/Laravel/Yii/Symfony/Phalcon/FuelPHP / CakePHP Zend/)	1	2	3	4	5
10	Template	1	2	3	4	5
	4.21.3 Menguji program aplikasi sistem informasi berbasis web					
11	<i>White box Testing</i> (pemeriksaan cara kerja internal aplikasi atau sistem perangkat lunak)	1	2	3	4	5
12	<i>Black box Testing</i> (pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada input dan output aplikasi apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum)	1	2	3	4	5
13	Error handling(penanganan error)	1	2	3	4	5
14	Perawatan Sistem_Corrective maintenance (ketika ada bug(kesalahan pada perangkat lunak sehingga sistem informasi tidak dapat berjalan dengan baik)	1	2	3	4	5
15	Perawatan Sistem_Adaptive maintenance (sistem informasi di-upgrade agar semakin optimal)	1	2	3	4	5
16	Perawatan Sistem_Perfective maintenance (perbaikan untuk meningkatkan kualitas tanpa mengubah fungsi sistem informasi seperti semula)	1	2	3	4	5
17	Perawatan Sistem_Preventive maintenance (tindakan pencegahan munculnya bug yang dapat mengganggu kelancaran dari sebuah sistem informasi)	1	2	3	4	5

- Aspek yang dinilai disesuaikan dengan jenis produk yang dibuat
- Skor diberikan tergantung dari ketepatan dan kelengkapan jawaban yang diberikan. Semakin lengkap dan tepat jawaban, semakin tinggi perolehan skor.

Kriteria: 5 = sangat baik, 4 = baik, 3 = cukup, 2 = kurang, dan 1 = sangat kurang

Nilai Perolehan = Skor perolehan