



Александр К.

Tech Lead/ Backend Developer

Общая информация

Основной навык: PHP, Golang, JavaScript
Опыт работы (стек): более 10 лет
Грейд: Tech Lead
Локация: Ростов-на-Дону, РФ
Гражданство: РФ
Возраст: 33 лет

Дополнительная информация

Занятость: полная
Уровень английского: A2
Часовой пояс для работы: UTC+3 MSK
Выход: Asap

Основные навыки

PHP, Golang, JavaScript, NodeJS, Swagger, gRPC, RabbitMQ, Docker, Kubernetes, PostgreSQL, MongoDB, WebSockets, REST, Git, Unix, CI/CD, Redis.

Опыт работы

Февраль 2018 — Настоящее время
ООО “Кодинг энд Дизайн”
Роль: Tech Lead

Проект: ZEN (Апрель 2024 - Наст. вр)

Описание проекта: Инновационное мобильное приложение, специально созданное для трекинга потребляемой воды совместно с бутылкой с использованием технологии IoT.

Задачи:

- Разработка, проектирование и поддержка базы данных;
- Проектирование и разработка микросервисов с учетом требований бизнес логики и протоколов коммуникаций;

- Ревью аналитики, коммуникации с заказчиком, постановка задач, формирование бэклога, управление командой разработки;
- Изучение спецификации и разработка требований для интеграции с “умной” бутылкой по BLE и саппорт команды фронтенда;
- Разработка и проектирование асинхронной работы микросервисов обрабатывающих данные от внешнего API сервиса с использованием Kafka;
- Интеграция с сервисом данных по продуктам (поиск инфо о продукте по баркоду с кешированием);
- Визуализация данных и анализ логов (Elasticsearch);
- Написание юнит-тестов и интеграционных тестов;
- Проведение код-ревью;
- Взаимодействие с командой, проведение грумингов;
- Ведение проектной документации (спека в StopLight).

Стек: Golang, Go-chi, Postgresql, Gitlab, gRPC.

Команда: 2 Lead, 4 Front, 1 QA, 1 SA, 1 DevOps, 2 Back.

Проект: Крупная соцсеть РФ и СНГ (05.2023 - 04.2024)

Роль: Backend developer

Описание проекта: Отдел бизнес развития мессенджера.

Задачи:

Внедрение новых фичей;
 Переработка старого кода;
 Исправление багов;
 Оптимизация, поддержка и модернизация платформы ботов и переписок с сообществами;
 Проработка/груминг/системная аналитика новых фичей;
 Консультирование смежных отделов;
 Коммуникации с внешними партнерами;
 Участие в квартальных планированиях и демо.

Команда: 2 Back dev, 1 SA, 2 BA, PM, 2 IOS dev, 2 Android dev, PM, PO, 2 QA.

Стек: PHP (KPHP), Sentry, Git, Logs, Monitoring, внутренние технологии.

Проект: ВЕИП (05.2022 — 05.2023(1 год)

Роль: Lead

Описание проекта: [🔗 Подробнее о кейсе](#)

Восточно-Европейский институт психоанализа – первая в России площадка, которая дает полноценное психологическое и психоаналитическое образование в онлайн-формате.

На backend реализовали микросервисную архитектуру. Для разных сервисов используются разные языки: Go, PHP, Node.js. Микросервисы используют gRPC и применяют многопоточность. В качестве хранилища данных используется PostgreSQL.

Задачи:

Декомпозиция и оценка задач;

Ведущий разработчик нескольких стримов, технический лид проекта;
Инициализация и подбор технологического стека для проекта;
Code review;
Проектирование архитектуры приложения и разработка микросервисов с учетом требований бизнес логики и протоколов коммуникаций;
Постановка задач для команды backend и ревью;
Проектирование схем баз данных и скриптов миграций;
Коммуникации с менеджерами/тестировщиками/front-end и back-end разработчиками;
Планирование работы отдела (в команде 6-8 человек);
Проектирование и разработка микросервисов с учетом требований бизнес логики и протоколов коммуникаций;
Наставничество и руководство другими разработчиками;
Создание спецификаций на разработку;
Ведение проектной документации;
Проведение собеседований на должность Backend-разработчиков;
Поддержание качества кода (обзор кода, модульные тесты, паттерны).

Команда: 1 Lead, 6 Back dev, 5 Front dev, 1 SA, 1 BA, 1 PM, 2 ReactNative dev, 1 PO, 2 QA.
Стек: Golang, gRPC, GitLab CI, Docker, Node.JS, PHP, PostgreSQL, WebSocket.

Проект: TBI Bank (02.2021 - 04.2022(1 год 2 месяца)
Роль: Tech Lead

Описание проекта:  [Подробнее о кейсе](#)

Разработали и запустили обновленную версию сайта одного из крупнейших банков Болгарии. Выполнили все работы по верстке и программированию, запустили сайт в трех странах - Болгарии, Румынии и Греции.

Задачи:

Декомпозиция и оценка задач;
Инициализация и подбор технологического стека для проекта;
Настройка CI/CD;
Реверс инжиниринг блоков редактора FusionBuilder;
Реализация новых, кастомных блоков для FusionBuilder;
Помощь в онбординге новых участников команды;
Code review;
Проектирование схем баз, распределение задач в команде бэкенда и ревью при реализации нового функционала;
Коммуникации с менеджерами/тестировщиками/frontend и backend разработчиками.

Команда: 1 Lead, 3 Back dev, 2 Front dev, 2 BA, 1 PM, 1 QA.
Стек: PHP, Docker, Avada, FusionBuilder, Gitlab CI, Git.

Проект: Luna (11.2021 — 02.2021(4 месяца)
Роль: Tech Lead

Описание проекта: Luna – это финансовый помощник. Он проанализирует финансовое состояние клиента и подскажет, как реализовать свои жизненные цели и эффективно распоряжаться деньгами.

Задачи:

Декомпозиция и оценка задач

Инициализация и подбор технологического стека для проекта

Помощь в онбординге новых участников команды

Code review

Проектирование схем баз, распределение задач в команде бэкенда и ревью при реализации нового функционала

Коммуникации с менеджерами/тестировщиками/frontend и backend разработчиками

Реализация телеграм бота, который дублирует в телеграм отклик на вакансию на сайте, сделанном на WebFlow

Проектирование и разработка микросервисов с учетом требований бизнес логики и протоколов коммуникаций

Управление синхронизацией вакансий через телеграм бота

Синхронизация открытых вакансий Huntflow → WebFlow.

Команда: 1 Lead, 2 Back dev, 2 Front dev, 1 BA.

Стек: Golang, Docker, Telegram Bot, WebFlow API, Huntflow API.

Проект: Red_mad_Robot (05.2021 — 11.2021(6 месяцев)

Роль: Tech Lead

Описание проекта: Разработка корпоративного сайта-медиа для бизнеса и профессионального сообщества.

Задачи:

Декомпозиция и оценка задач;

Инициализация и подбор технологического стека для проекта;

Ведущий разработчик нескольких стримов;

Помощь в онбординге новых участников команды;

Подготовка и настройка инфраструктуры;

Доработка панели администратора Strapi;

Реализация логики агрегации и фильтрации контента;

Реализации API для frontend;

Code review;

Проектирование схем баз, распределение задач в команде бэкенда и ревью при реализации нового функционала;

Коммуникации с менеджерами/тестировщиками/frontend и backend разработчиками.

Команда: 1 Lead, 1 Back, 3 Front, 1 QA, 1 BA, 1 PM, 1 Design.

Стек: Node.js, MongoDB, ReactJS, Docker-Swarm, Redis, Rest, Strapi, Git, ELK, Sentry, GitLab CI, Docker.

BeFriends (08.2020 — 05.2021(9 месяцев)

Роль: Tech Lead

Описание проекта: Приложение для поиска надежных специалистов для выполнения бытовых и фриланс заданий различных областей: курьеры, мастера по ремонту, клинеры, тренеры, репетиторы, мастера красоты и пр.

Задачи:

Декомпозиция и оценка задач;
Инициализация и подбор технологического стека для проекта;
Ведущий разработчик нескольких стримов;
Помощь в онбординге новых участников команды;
Подготовка и настройка инфраструктуры;
Проектирование сервисов и БД;
Реализация новых модулей в процессе поддержки сервисов;
Проектирование и разработка интеграций с внешними системами;
Code review;
Отслеживание и сокращение технического долга;
Реализация сервисов авторизации, споров и чатов;
Проектирование схем баз, распределение задач в команде бэкенда и ревью при реализации нового функционала;
Коммуникации с менеджерами/тестировщиками/frontend и backend разработчиками.

Команда: 1 Lead, 4 Back, 4 Front, 1 QA, 1 BA, 1 PM, 1 Design.

Стек: PHP 7.x, Laravel, RabbitMQ, GitLab CI, Docker, Rest, WebSocket, PostgreSQL.

Проект: СКС (07.2019 - 08.2020 (13 месяцев))

Описание проекта: Разработка программы лояльности для студентов России.
В основе проекта лежит микросервисная архитектура.

Задачи:

Декомпозиция и оценка задач;
Инициализация и подбор технологического стека для проекта;
Ведущий разработчик нескольких стримов;
Помощь в онбординге новых участников команды;
Подготовка и настройка инфраструктуры;
Проектирование сервисов и БД;
Реализация новых модулей в процессе поддержки сервисов;
Проектирование и разработка интеграций с внешними системами;
Code review;
Отслеживание и сокращение технического долга;
Доработка мобильного приложения;
Реализация сервисов авторизации, партнеров, новостей и справочников;
Реализация Gateway для МП, админ-панели и поддержка документации;
Проектирование схем баз, распределение задач в команде бэкенда и ревью при реализации нового функционала;
Коммуникации с менеджерами/тестировщиками/frontend и backend разработчиками.

Команда: 1 Lead, 4 Back, 4 Front, 1 QA, 1 BA, 1 PM, 1 Design.

Стек: PHP 7.x, Yii 2, RabbitMQ, GitLab CI, K8s, Supervisor, PostgreSQL.

Проект: Велошеринг (06.2018 -07.2019 (12 месяцев)

Роль: Lead

Описание проекта: Разработка приложения для велошеринга и панели администратора. Система включает в себя механизм удаленной разблокировки замков, трекинг, внутренний счет, а также бонусный счет и пакеты тарифов.

Задачи:

Декомпозиция и оценка задач;
Инициализация и подбор технологического стека для проекта;
Проектирование БД;
Работа с замком по сокетам;
Помощь в онбординге новых участников команды;
Реализация новых модулей в процессе поддержки сервисов;
Интеграция с внешними ИТ-системами;
Реализация REST API для МП;
Code review;
Разработка панели администратора;
Определение бизнес-сущностей, проектирование их моделей, а также схем данных для них;
Отслеживание и сокращение технического долга;
Реализация систем биллинга, бонусной системы, системы трекинга велосипедов;
Коммуникации с менеджерами/тестировщиками/frontend и backend разработчиками.

Команда: 1 Lead, 3 Back, 4 Front (Mobile), 1 QA, 1 PM.

Стек: PHP 7.x, Laravel, Node.js, RabbitMQ, GitLab CI, IoT, Docker Swarm, Supervisor, PostgreSQL.

Образование:

2014

Донской государственный технический университет, "ДГТУ", Ростов-на-Дону
Информатика и вычислительная техника