



Практичне завдання

5.2. Растрова та векторна анімація. GIF- та WebP-анімації

Задача 1

Працюємо з комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

Задача 1. Створіть

анімацію логотипа **ОС Android** у вигляді появи літер назви ОС.

Для створення анімації слід створити серію малюнків, починаючи із зображення, на якому повністю відсутні літери назви ОС, і закінчуючи зображенням з повною назвою ОС. Враховуючи, що літер у назві 7, зображень повинно бути 8. Для створення анімації виконайте таку послідовність дій:



1. Відкрийте в редакторі **Paint** або іншому зразок зображення логотипа операційної системи (**Розділ 5\Пункт 5.2\вправа 5.2.1.jpg**) (мал. 1).
2. Збережіть цей файл у вашій папці з іменем **f08.jpg**.
3. Видаліть із зображення останню літеру з назви - символ **d**, залишивши на її місці чорний фон.
4. Збережіть файл у вашій папці у файлі з іменем **f07.jpg**.
5. Повторіть кроки алгоритму 3-4 для інших літер, зменшуючи в імені файлу число на одиницю.



Мал. 1. Зразок зображення логотипа ОС Android

Останній файл з іменем **f01** не повинен містити жодної літери з назви ОС.

6. Запустіть браузер і відкрийте сайт з відомим вам сервісом створення GIF- чи WebP-анімації, наприклад <https://ezgif.com/maker> . За потреби увімкніть відображення змісту сайту українською.
7. Зробіть поточною вкладку **GIF Maker**.
8. Виберіть кнопку **Вибрати файли**.

9. Укажіть файли для завантаження від **f01.jpg** до **f08.jpg** і виберіть кнопку **Відкрити**.
10. Виберіть кнопку .
11. Змініть тривалість показу всіх кадрів на **0,25 с**, для чого в полі з лічильником **Час затримки** вкажіть значення - **25**.
12. Виберіть кнопку **Зробіть GIF!**
13. Перегляньте створену анімацію у вікні на вебсторінці.
14. Збережіть створену анімацію у вашій папці у файлі з іменем **вправа 5.2.1.gif**, для чого виберіть кнопку **зберегти**  та вкажіть ім'я та папку для збереження файлу.