

OpenStreetMap hiking tags

這邊只能算簡要索引，詳細區分得看 wiki.openstreetmap.org, 尤其是 wiki/Hiking

- 自然
 - 山頂 natural=peak
 - 碎石崩塌 natural=scree
 - 鞍部 natural=saddle
 - 巨石 natural=stone
 - 陵線 natural=ridge
 - 神木 natural=tree start_date=?
 - 懸崖 natural=cliff
 - 水
 - 溪流 waterway=river 或 waterway=stream
 - 瀑布 waterway=waterfall (node)
 - 池、塘 natural=water water=pond
 - 水源¹ amenity=drinking_water
 - 溫泉 natural=hot_spring
 - 地熱
 - 裸岩 natural=bare_rock
 - 崩壁堆積部 natural=scree
- 建築
 - 廁所 amenity=toilets
 - 涼亭 amenity=shelter
 - amenity=shelter [shelter type=lean to](#) 最多三面牆、斜屋頂的遮蔽
 - 遊客中心 tourism=information information=office
 - 山莊² tourism=alpine_hut
 - 山屋 tourism=wilderness_hut
 - 小屋 amenity=shelter shelter_type=basic_hut
 - 牌樓³
 - 鳥居 historic=yes, barrier=gate, access=yes, name=* ([ref](#))
 - 或是 barrier=gate, gate=torii ([ref](#))
 - 派出所 amenity=police
 - 觀測站 man_made=monitoring_station
 - 建築 building=yes
 - 結構完整的工寮 building=cabin
 - 簡易工寮 building=hut
 - 廣播塔、電視塔 man_made=tower tower:type=communication

¹ 山友稱水源就算，指乾淨的活水，不然還得研究 tag 那是什麼水(溪、河...)太累。當然水煮過再喝比較好。

² 簡易區分: alpine_hut 有人常駐管理; wilderness_hut 有煮食的地方; basic_hut 只是能睡覺的小屋; shelter 能簡單遮風避雨

³ 用 barrier=gate 來標牌樓或鳥居有個問題，就是有些導航程式會覺得 barrier=gate 車不能走。鳥居大多在寺廟內或人行步道問題不大，台灣牌樓還不少在車道上。我發現有人把這個鳥居[放路旁邊](#)，而不是路的 way 上。

- 人文
 - 寺/廟 amenity=place_of_worship
 - 歷史文物 historic=*
 - 各種東西: battlefield 古戰場, building 建物, boundary_stone 界石, cannon 炮, castle 城, city_gate 城門, citywalls 城牆, locomotive 火車頭, tomb 墓
 - 遺跡, 加上 ruins=yes; 譬如 building=yes ruins=yes
 - (小型)紀念物 historic=memorial, 再加上
 - 歷史人物雕像 memorial=statue; 半身像 memorial=bust
 - 紀念碑/石碑 memorial=stele
 - 紀念牌匾 memorial=plaque
 - (大型)紀念碑/塔/館 historic=monument, 再加上 name=*
- 設施
 - 長椅 amenity=bench
 - 里程碑 highway=milestone pk=?km
 - 地圖 tourism=information information=map
 - 登山地圖加上 hiking=yes
 - 有等高線加上 map_type=topo
 - 有完整街道加上 map_type=street
 - 僅示意重要路線, 位置距離不精確, 加上 map_type=scheme
 - 資訊板 tourism=information information=board
 - 地質/地形解說 board_type=geology
 - 歷史 board_type=history
 - 自然 board_type=nature
 - 植物 board_type=plants
 - 野生動物 board_type=wildlife
 - 大眾運輸 board_type=public_transport
 - 路牌 tourism=information information=guidepost
 - 路線標記(譬如數字噴漆) tourism=information information=route_marker
 - 基點/三角點 man_made=survey_point ref=?
 - 單一路燈 highway=street_lamp
 - 整條路有照明 highway=* lit=yes
 - 打印台 checkpoint=hiking checkpoint:type=stamp
 - 電力
 - 高壓電塔 power=tower
 - 高壓電線 power=line
 - 電線杆 power=pole
 - 普通高壓電線 power=minor_line
- 交通
 - 登山口 highway=trailhead⁴
 - 加油站 amenity=fuel

⁴以前找不到適合的 tag, 用 entrance=yes 將就

- 停車場 amenity=parking
- 公車站牌 highway=bus_stop
- 公車站 public_transport=station
- 直昇機停機坪 aeroway=helipad
- 流籠 aerialway=yes
- 路
 - 有鋪面 surface=paved
 - 水泥路 surface=concrete
 - 柏油路 surface=asphalt
 - 鵝卵石 surface=cobblestone
 - 未鋪面 surface=unpaved
 - 木頭 surface=wood
 - 細石 surface=fine_gravel
 - 有點小石 surface=pebblestone
 - 土面 surface=ground
 - 分級
 - 車能走的
 - 分級(指省道縣道鄉道等): 略(請見 [highway=*](#) 的說明)
 - 最低一級 highway=unclassified (登山比較會遇到的)
 - 若不確定要寫哪個級別可以寫 highway=road
 - (車不能走的)人走的, 一般登山路徑建議用 highway=path
 - 另外還有人專用的 highway=footway
 - 農林業用道路 highway=track (一般說的「產業道路」太廣,通常*不是*這個)
 - 設施
 - 階梯 highway=steps⁵
 - 鐵梯 highway=path ladder=yes
 - 拉繩 highway=path safety_rope=yes
 - 橋 bridge=yes
 - 吊橋 bridge=suspension
 - 難度 sac_scale=? (以下難度遞增)
 - 平易近人, 坡度和緩 sac_scale=hiking
 - 路徑連續, 小心落石 sac_scale=mountain_hiking
 - 部分路段暴露(有拉繩保護), 需用手平衡
sac_scale=demanding_mountain_hiking
 - 有些暴露, 有時要手腳並用, 土石不一定很穩 sac_scale=alpine_hiking
 - 暴露, 可能要攀岩裝備 sac_scale=demanding_alpine_hiking
 - 很暴露, 地形危險, 要攀岩裝備 sac_scale=difficult_alpine_hiking
 - 路跡明顯度 trail_visibility=? (以下遞減)
 - 良好, 指標明顯或沒有叉路, 不需地圖 trail_visibility=excellent
 - 好, 都有指標, 但有時要找一下 trail_visibility=good

⁵ 我習慣只有梯距非常工整、夠長的才用 highway=steps, 一般登山上下坡不特別標 steps, 不然十階五階的標不完, 而且很難標到精確的位置

- 中等, 路跡大致上清楚, 帶地圖 trail_visibility=intermediate
 - 差, 有時沒路跡或沒明顯方向性 trail_visibility=bad
 - 常常沒路跡 trail_visibility=horrible
 - 基本上沒路跡可言 trail_visibility=no
- 其他
 - 營地 tourism=camp_site
 - 觀景台 tourism=viewpoint
 - 景點 tourism=attraction
 - 主題公園/遊樂區 tourism=theme_park
 - 墓區 landuse=cemetery
 - 求救點 highway=emergency_access_point ref=?
 - 障礙 barrier=?
 - 圍籬(植物) barrier=hedge
 - 柵欄/籬笆 barrier=fence
 - 擋土牆 barrier=retaining_wall
 - 牆 barrier=wall
 - 鐵絲網 barrier=fence fence_type=chain_link
 - 阻隔物的入口 barrier=entrance
 - 擋石 barrier=block
 - fixme=continue
 - 山頂反射板
 - 農地(耕地、果園) landuse=farmland
 - 農舍、農業設施等腹地 landuse=farmyard
 - 路障⁶(概略而言, 崩壁、落差、巨石、急流...) obstacle=*
 - 高大的植被 obstacle=vegetation
 - 倒木 obstacle=fallen_tree
 - 要手攀爬的高低落差 obstacle=unevenness
 - 影響行進的大洞 obstacle=hole
 - 影響行進的石/礫/殘骸堆積 obstacle=heap
 - 森林遊樂區 leisure=park ?

⁶ 在路邊/路上影響行進的才算, 不在路上的不用 obstacle=*