THUNKABLE में गिनती के खेल को अपडेट करें

अनुमानित समय: *20* मिनट

आपको क्या चाहिए होगा

- वाई-फाई के साथ कोडिंग करने के लिए कंप्यूटर
- परीक्षण के लिए फ़ोन या टैबलेट (या आप एमुलेटर का उपयोग कर सकते हैं)

थंकेबल में स्टार्टर प्रोजेक्ट खोलें और "रीमिक्स करने के लिए क्लिक करें" बटन दबाकर अपनी स्वयं की प्रतिलिपि बनाएं।

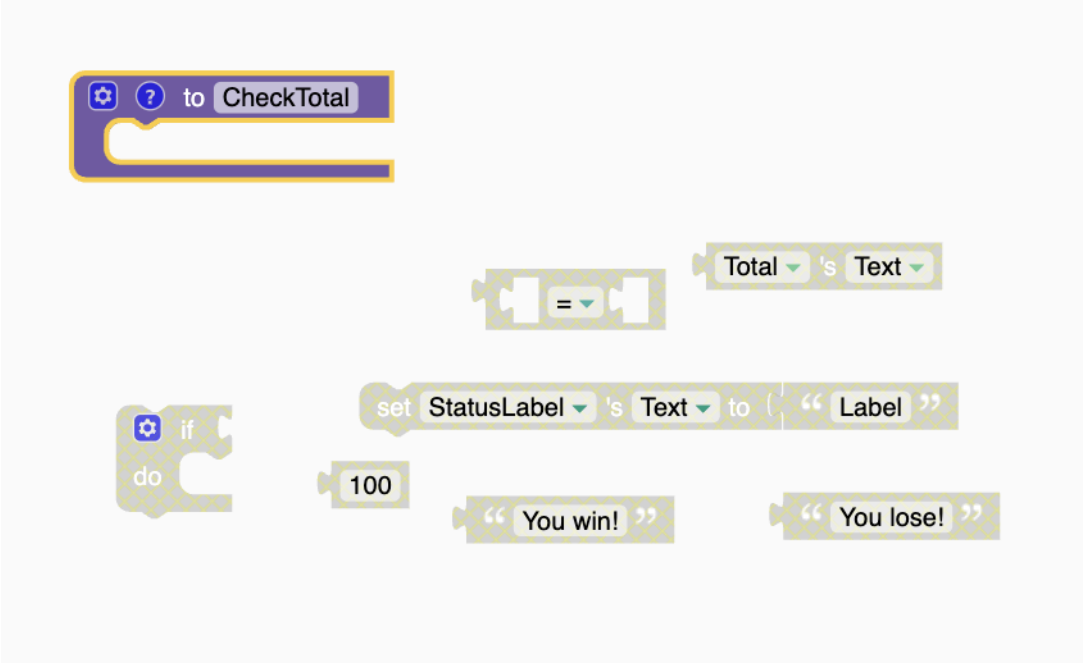
मौजूदा कोड इस प्रकार है:

2024 टेक्नोवेशन यह कार्य क्रिएटिव कॉमन्स एट्रिब्यूशन-शेयरअलाइक 2.0 जेनेरिक लाइसेंसके अंतर्गत लाइसेंस प्राप्त है।

आप देख सकते हैं कि 1-10 तक प्रत्येक बटन के लिए, उस बटन का मान चालू योग में जोड़ा जाता है। और फिर CheckTotal नामक एक फंक्शन को कॉल किया जाता है (फंक्शन को कॉल करने के बारे में बाद में अधिक जानकारी दी जाएगी!) यह जांचने के लिए कि क्या कुल 100 तक पहुंचता है या उससे अधिक हो जाता है।

निर्देश

CheckTotal फ़ंक्शन के लिए ब्लॉक अभी तक नहीं बनाए गए हैं। यह आपका काम है! आपको जिन ब्लॉकों की आवश्यकता होगी वे कार्यक्षेत्र में हैं। वे हल्के भूरे रंग के हैं क्योंकि वे अभी तक जुड़े नहीं हैं। आपको इसे काम करने के लिए बस उन्हें एक साथ जोड़ने की जरूरत है। जैसे ही आप उन्हें एक-दूसरे में जोड़ेंगे, उनका रंग बदल जाएगा।



1. पहले जाँच लें कि क्या कुल = 100 है। यदि ऐसा है, तो StatusLabel में टेक्स्ट सेट करके उपयोगकर्ता को बताएं कि वे जीत गए हैं।
2. फिर, जाँच करें कि क्या कुल > 100 है। यदि ऐसा है, तो उपयोगकर्ता को बताएं कि वे हार गए हैं।

ऐसा करने के लिए आप दो if ब्लॉक का उपयोग कर सकते हैं, या आप if - else if ब्लॉक का उपयोग कर सकते हैं।

2024 टेक्नोवेशन यह कार्य क्रिएटिव कॉमन्स एट्रिब्यूशन-शेयरअलाइक 2.0 जेनेरिक लाइसेंसके अंतर्गत लाइसेंस प्राप्त है।